免责声明

杂志内容来源于互联网，内容版权归原杂志社所有。本作品仅供学习交流使用，请于下载后24小时内删除，若喜欢本品，请购买正版。

3DM-SMV 小组

杂志信息：

名称：电子游戏软件 VOL.17

作者：daraku_angel

制作软件：Adobe Acrobat X pro

制作时间：2011年12月11日

页数：88页

首次的尝试的确是惊喜和担忧各参半。

电子游戏软件

Game Software

1995

GAME风景线

12

特别策划

'95格斗天书(上)

必杀攻略

光明与黑暗IV

梦幻模拟战

真实的谎言

星空之门

新游戏情报

王国传说

射击三合一

杀手学堂

超级马里奥5

J联盟实况足球

NFL美式足球

世嘉十六位手掌机

NOMAD面世!!

风雪爆机夜

电脑游戏月旦评

生化铸形人

运输大亨

电脑愚人节

三栖人

日本著名漫·动·插画家(一)

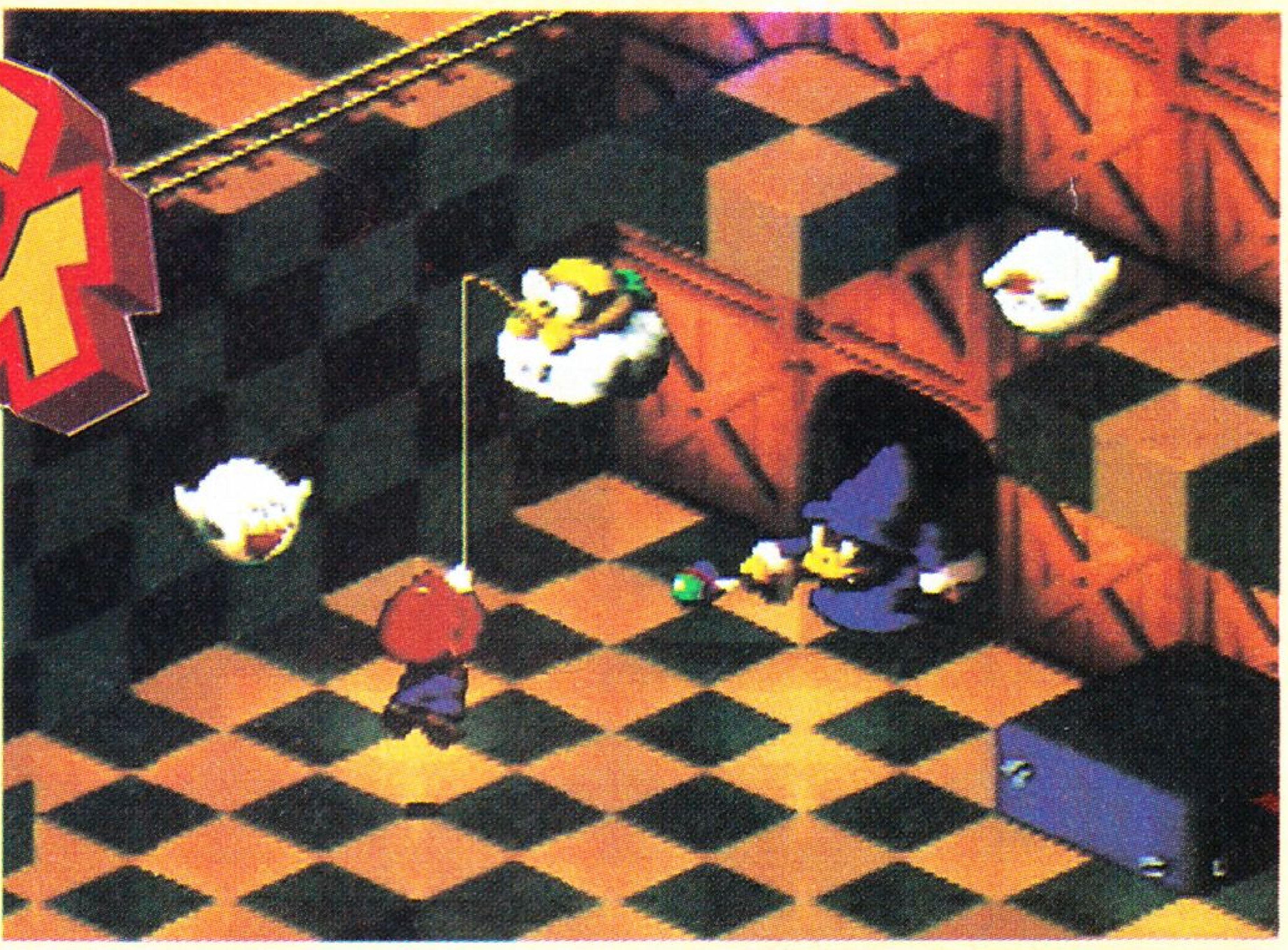


SUPER MARIO RPG

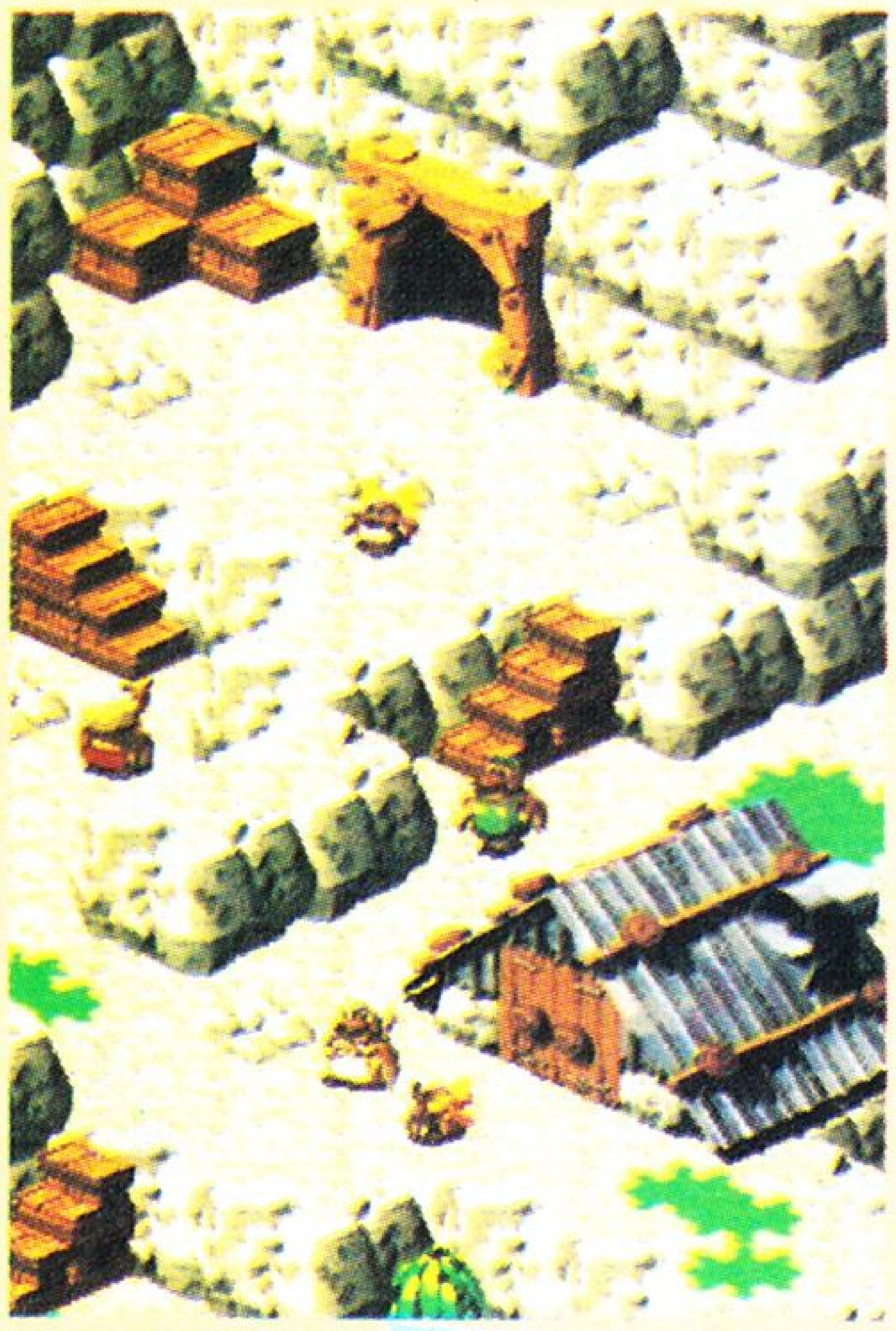
スーパーマリオ RPG

超级马里奥 RPG

机种 SFC	厂商 NINTENDO	类型 RPG	容量 32M



在历代马里奥游戏中出场的人物均会登场。



马里奥诞生 13 周年了，如今又以 RPG 形式登场啦！

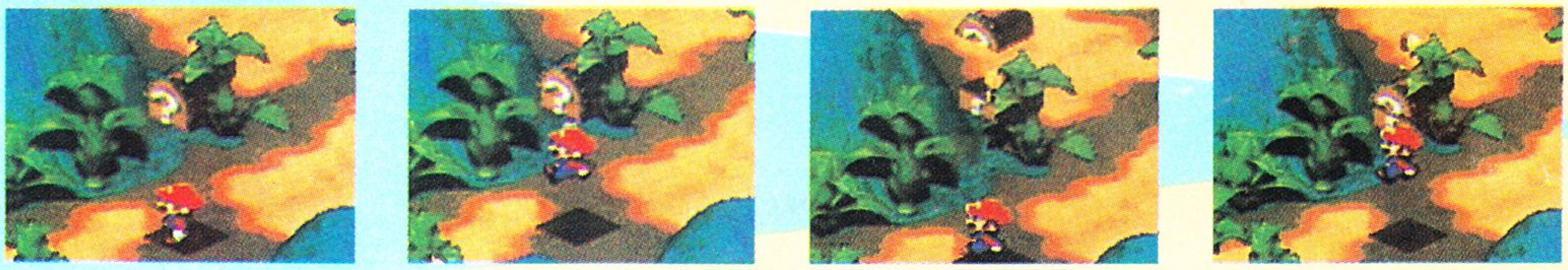
◀游戏的画面很象《超级大金刚》。

▼从这里进去会怎么样呢？



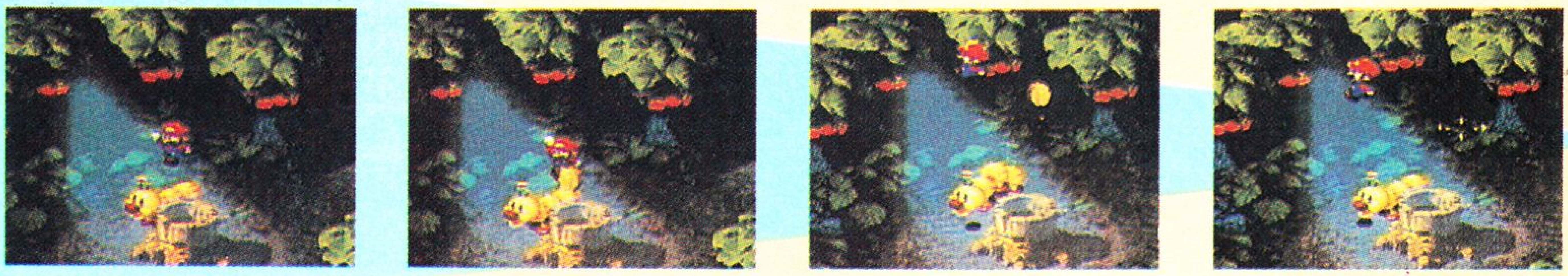
从 83 年马里奥这个令千百万玩友喜爱的滑稽人物诞生以来，任天堂已经在不同机种上制作了 37 款有关马里奥的游戏了。而这款 32M 的超大容量的马里奥游戏却以 RPG 的形式登场。虽是 RPG，但游戏气氛仍是很轻松的，没有那么多复仇、救国、拯救世界等严肃的使命，只是淘气的怪兽与滑稽的马里奥之间的故事。并且据资料表明，本游戏由 NINTENDO 与 SQUARE 共同开发，这两大软件巨人联手，相信不会令各位失望的。

基本的三种取金币的方法



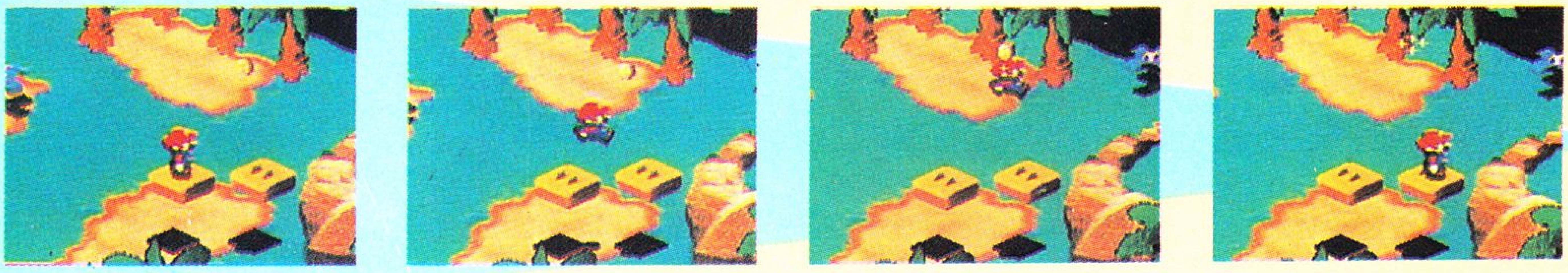
宝箱金币取法：

连续踩踏机关，宝箱内的金币即可得到。



从妖怪处取金币：

途中遇敌后，用力踩它，即可得到金币。



空中金币的取法：

途中有许多金币浮在空中，只要借助高处物体跳跃，即可得到。

95·12 期

电子游戏软件



月刊
每月 14 日出版

主办单位 中国科协工程学会联合会
编辑出版《电子游戏软件》杂志社
社 长 文 若
主 编 叶宗林
美 编 苏 人
封面设计 王 跃

地址 北京东城区沙井胡同 15 号
邮编 100009
电话 (010)4041576
印刷 北京新华印刷厂
彩印 北京新华彩印厂
订阅 全国各地邮局
刊号 CN11-3505/TP
ISSN-1006-5032
邮发代号 82-648
广告许可证 京工商广字 0457

定价:4.50 元

格斗天书

'95 格斗天书(上) 41

街霸 ZERO 42
恶魔战士Ⅱ 45
电影街霸 47
94&95 格斗之王 49
饿狼传说 3 52
真·侍魂－黑子大乱舞 54

论尽江湖

海外采风……3

天堂任鸟飞

梦幻模拟战……9
射击三合一……14
超级马里奥 5……16

世嘉世家

光明与黑暗Ⅳ秘宝详解……20
星空之门……55
真实的谎言……63

新游戏夜话

电脑游戏月旦评……26
PC 秘技…… 29
史莱姆诊所……30
最新压缩工具 RAR …… 31
生化铸形人……32
运输大亨……35
电脑愚人节……37

电玩大排档

SD 圆桌骑士(SFC)、变化球(SFC)……78
音速喷火龙(MD)、魔界大法师(MD) …… 79

目　录

美国英雄联盟(SFC)、魔法小剑侠(SFC)……………………………… 80

次世代基地

3DO 推出两款足球游戏……………………………………………… 17

王国传说(SS)………………………………………………………… 18

大视野

中国人·日本人·游戏机……………………………………………… 38

三栖人

日本著名漫、动、画家(1) ………………………………………… 58

秘技天地

秘技·偏方…………………………………………………………… 67

闯关族的家

闯关族的家…………………………………………………………… 71

大墙画廊……………………………………………………………… 74

标题要闻

- 本刊将举办 A’CAN　F－16 杯首届电子游戏知识有奖竞赛，奖品总金额高达 65000 元。详见本期第 40 页。
- 中国第一部大型实用电子游戏工具书《秘技宝典》(上、下册)已面向全国发售。
- 《’94 典藏本》深受好评，内容、插图、印刷、装帧，均属一流，而定价之低难以置信。实用一观赏一收藏，三重价值。

上期要目

把电玩于掌股之间
摔角霸王——人物资料索引
太空战士Ⅱ简明攻略
ENIX 最新作——天地创造
海底之谜
PLAY STATION 大解析
活跃！漆原智志
金秋之后是寒冬
仙剑奇侠传闪电攻略
楚留香传奇之血海飘香
——千山我独行　不必相送
美丽的世界
电脑游戏走向何方
——日本游戏界三大会社社长会谈录
任天堂 U64 特报

下期要目

- 《电子游戏知识有奖竞赛》检录处第 1 号公告
- 圣剑传说 3
- 侍魂第三作—斩红郎无双剑
- 蜡笔小新
- 邪恶之子
- 极速天龙
- 炎龙骑士团Ⅱ
- ’95 格斗天书(下)
- 自制电脑六键手柄
- 日本著名漫画家——北条司
- 人间五十年——日本战国游戏纵横谈
- 《侍魂》变成 RPG?!
- 任天堂的阴谋



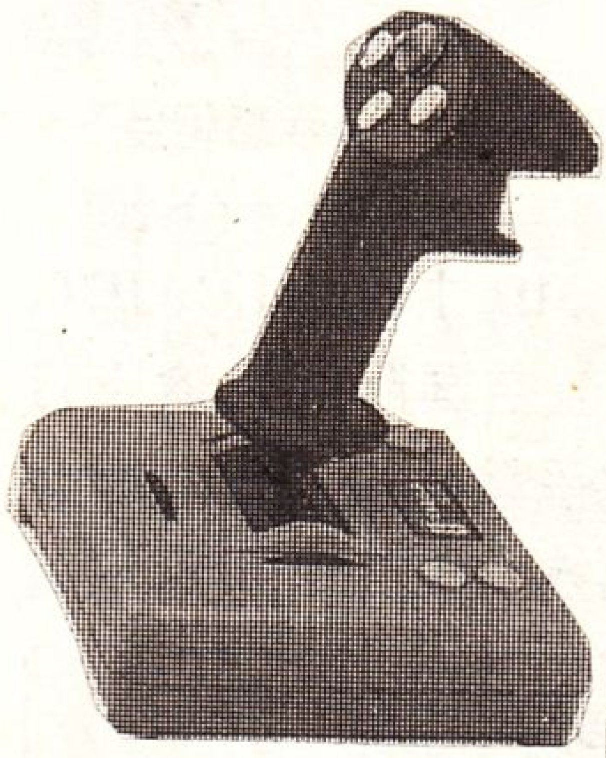
新消息　快节奏　短文字
欲知 GAME 天下事
请看——

海外采风

3DO 两大周边器材发售

仅仅买了 3DO 就能享受到它的全部乐趣吗？不，若不拥有新发售的这两大 3DO 周边器材，恐怕您的 3DO 魅力要大打折扣。一个周边器材是 3D 飞行空战摇杆，玩空战游戏没有它可以说就不能享受到那种身临其境的操纵感（常玩电脑空战游戏的玩家对此可能更有体会吧），摇杆上装有 3DO 全部的按钮，而且射击精度相当高。无独有偶，几乎和 3DO 的飞行摇杆同时发售的是土星的飞行摇杆，不过造型较为别致。

另一周边器材可说是经千呼万唤始出来，它就是 3DO 的廉价机种 FZ－10 专用的 VIDEO CD 解码器，自 FZ－10 发售以来，由于性价比远高于老式的 FZ－1，购买者日益增多，不过原先由于不能使用 FZ－1 专用的 VCD 解码器，使得 FZ－10 失去了观看 VCD 影碟的功能。现在 FZ—10 专用 VCD 解码器的发售使得 FZ－10 的性能和 FZ－1 完全一样，不至于有“矮半截”的感觉了。该解码器在日本售价为 19800 日元，约折合人民币 2000 元。



▲操纵感非常好的
3DO 飞行摇杆



▲FZ－10 也有自己的
VCD 解码器了



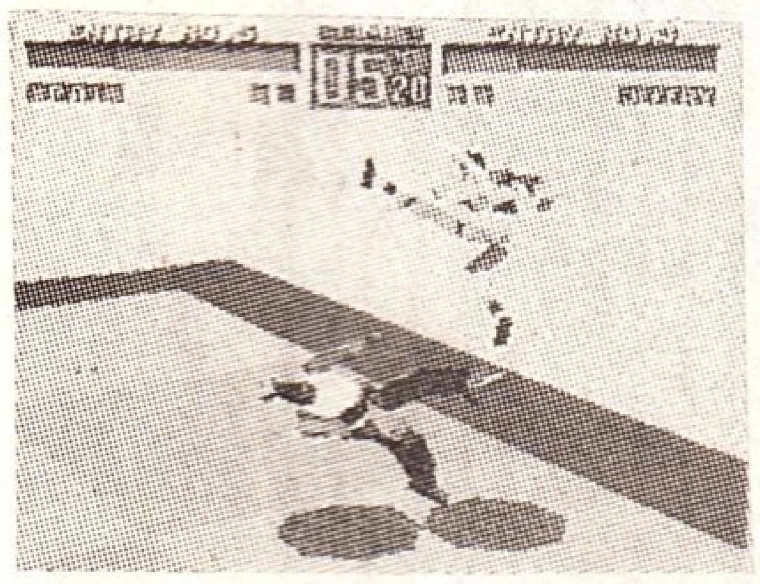
这是土星用的飞行
摇杆，很有特色▶

在世嘉 MD 上也能玩到“VR 战士”？

是的，不过前提是需要 MD 的 SUPER 32X 提升器，这样，你就能玩到今年 10 月 20 日 SEGA 推出的精心炮制，曾在街机及土星上出尽风头的 3D 对战游戏“VR 战士”的32X



▶人物和背景都稍显粗糙
视点切换和影子都得到移植▼



移植版。32X 版一样可选用八位角色进行战斗，操作性可以说是百分之百移植，但从画面的表现效果来看就稍觉不尽人意了。多边形数少导致角色较为粗糙，背景和地面由于 32X 处理能力和卡带游戏容量的限制都作了大幅度的简化，看来 32X 与土星相比差距还是不小。

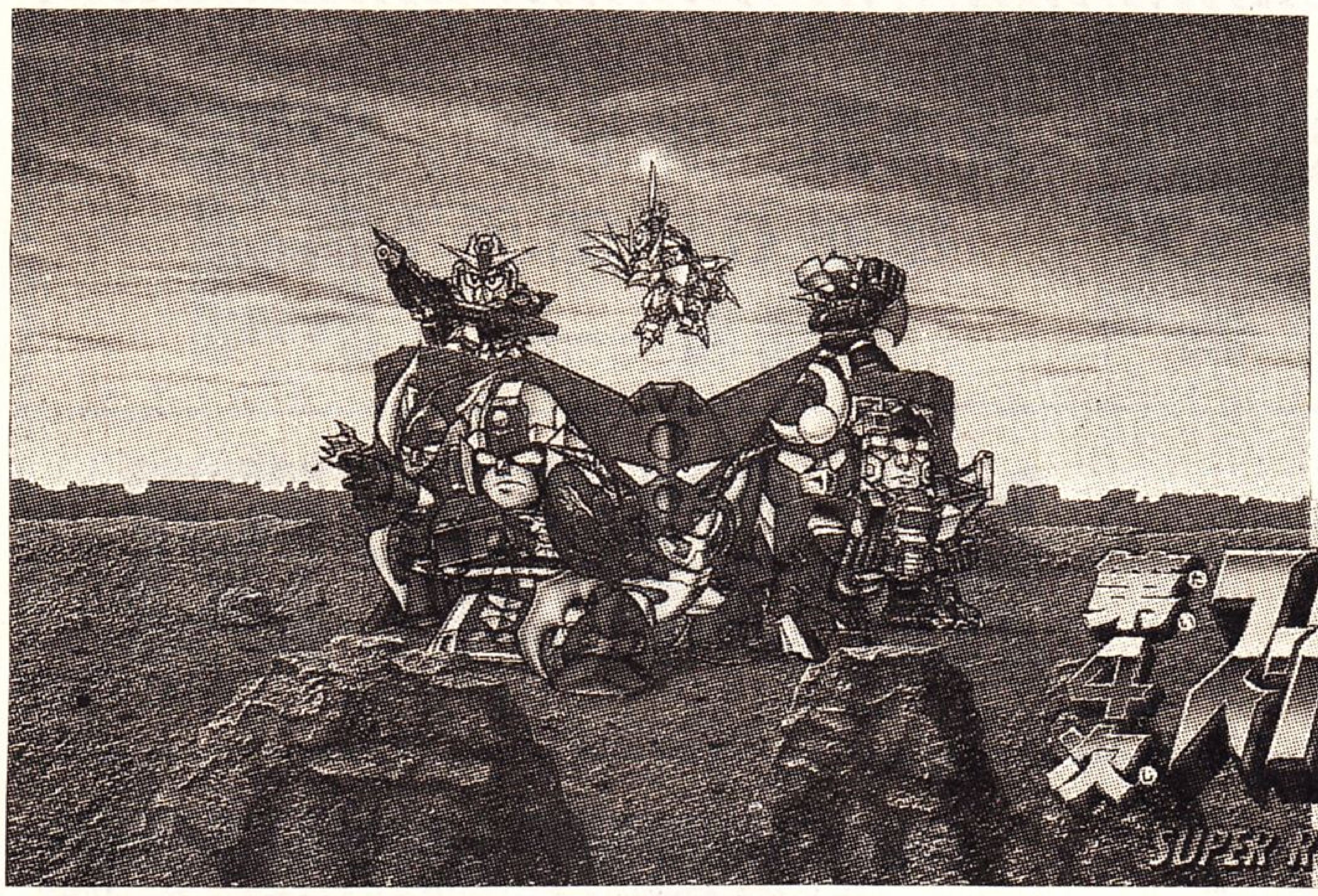
不过，最能体现 3D 格斗游戏精髓的角色视点切换功能被得到了 32X 完整的移植，这点就足以让 32X 玩家感到欣慰了，而且使用 ROM 卡带的好处是没有令人厌烦的读 CD 盘等待时间了，这点即使是土星也只能甘拜下风。

“第四次超级机器人大战”将移植 PS

在 SFC 上大受欢迎的 SLG 游戏“第四次超级机器人大战”将移植于索尼的 PLAYSTATION 之上，超任版中的主题歌将用更高质的 CD 音源再现，并且追加了新的主题曲和战斗效果声，战斗画面也将更具迫力，增加了新的武器和动画，这个在



◀看！这就是令敌闻风丧胆的『地图兵器』



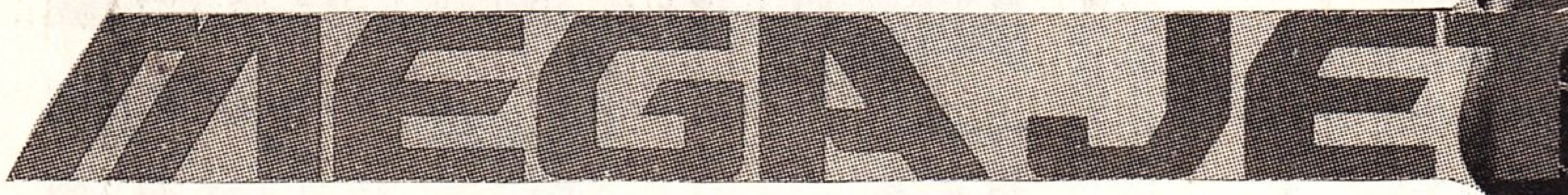
各个方面都作了强化的PS版“第四次”能否在PS上再现当初在SFC上的辉煌?

“第四次”是今年在SFC上最受欢迎的SLG之一▼



世嘉十六位掌机 NOMAD 和 MEGAJET

SOA(美国世嘉公司)最近发表了它的便携式16元



位主机“GENESIS NOMAD”,该机预定明春发售,价格在200美元以下,其性能可和美版世嘉MD主机完全互换,可玩美版世嘉已发表的全部约600余款游戏。

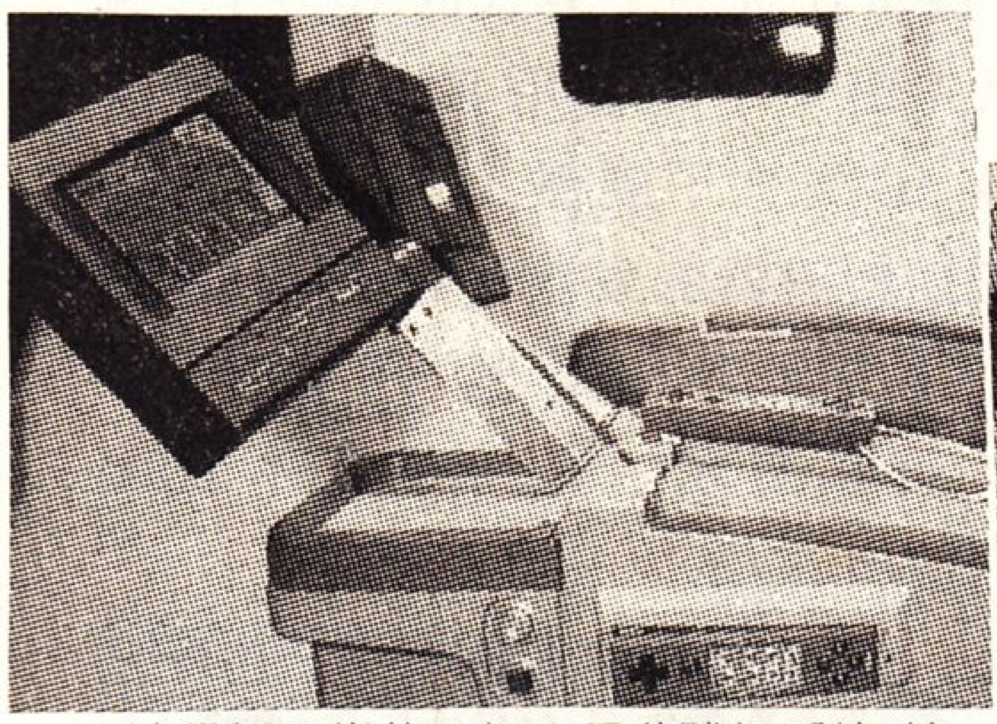


这就是▶MEGA JET

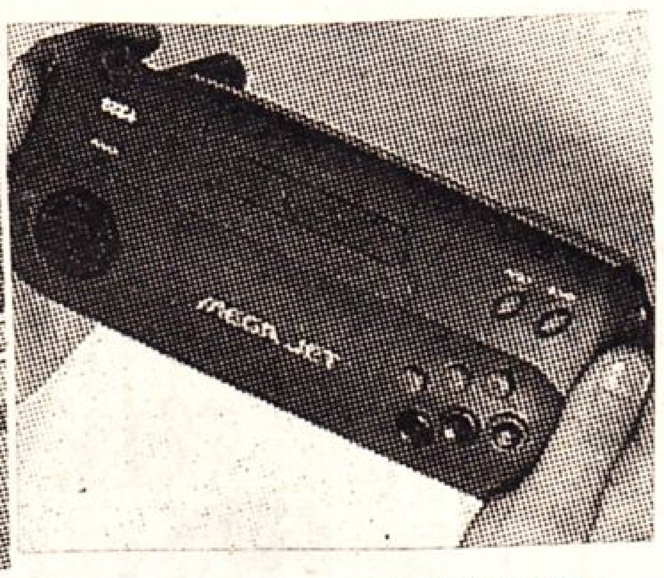
从这款主机玩友们是不是回想起前几期介绍的“MEGA CDX”便携式主机,其实,在这之前,世嘉和日本航



▼NOMAD象GG和MEGAJET的混合体



▲这是任天堂的飞机内用游戏机系统,比MEGAJET强?



▲手感相当不错,十分轻便

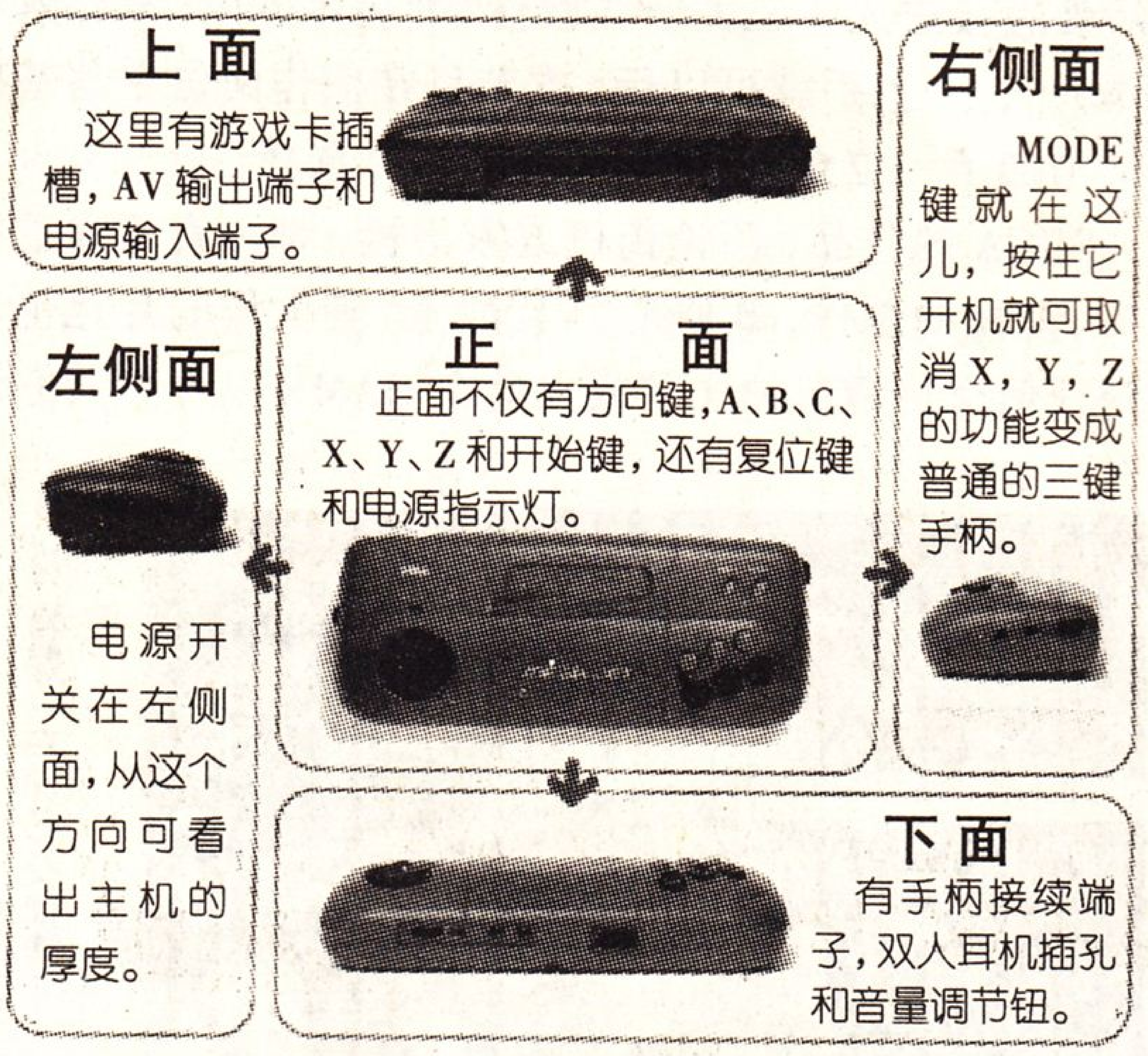
空公司还曾共同开发过一款便携式MD主机MEGAJET,它原来的开发目的是用来作为日本航空国际线长途飞行特别服务,不过后来由于种种原因似乎输给任天堂与航空公司合作的“NINTENDO GATE WAY SYSTEM”,但这对玩

这款外形尺寸为190(长)×108(宽)×51(高)mm的主机上附有3.5英寸LCD彩色液晶显示屏,其清晰度要比原先GG用的显示屏高一倍左右,机上有方向键和ABCXYZ六个攻击键,还有开始键、MODE键和电池指示灯,信号输出方面包括立体声AV端子和耳机输出,故该机还可直接接驳电视作显示。在电源供给方面,六节AA五号电池可连续使用三个小时,除此还能配用专用的充电电池(也能连续使用三个小时以上)及电源变压器。

“NOMAD”的含义是“游牧民”之意,由于其携带于户外可用液晶显示,在屋内则可接电视,这个名字确实很贴切,不过该主机的缺点是不能接MEGA CD和SUPER32X这些扩张装置。能不能实现双机通讯对战也是个谜。

MEGA JET 机能一览表

型号	HMJ-0300
CPU	68000(8MHZ),Z80A(4MHZ)
内存	72KBYTE(WRAM)+64KBYTE(VRAM)
制式	NTSC3.58/60HZ
音源	FM,PSG,PCM
输出	VIDEO/RGB/RF(需另购RF接续器)
外形	224(长)×94(宽)×47.8(高)mm
重量	约300KG
耗电	7W



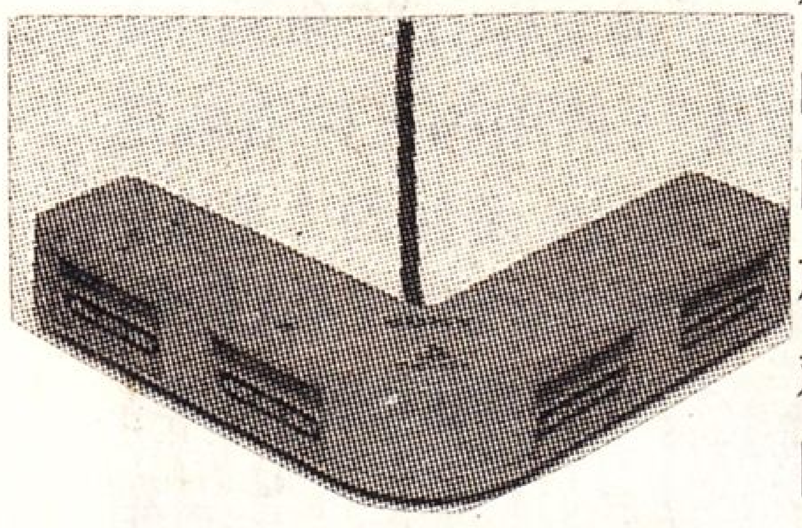
家来说并不是一个坏消息因为这款主机已经正式上市发售，不用上飞机就玩到 MEGA JET 啦。

在 MEGA JET 小巧的机身内集 MD 主机和操纵手柄于一体，而且它也附有 2P 手柄接续端子，可以两人同时玩游戏（当然做 1P 要多受累些），还有双人耳机接口和多种输出方式，麻雀虽小倒是五脏俱全。

那么？想买世嘉五代的玩友，你会挑 MD，MD2，MEGA，CDX，MEGAJET，NOMAD 中哪一部呢？

PLAY STATON“多打”装置发售

这种形状酷似回力镖的 PS 专用“多打”分插装置已经在日本发售，用上该装置后，PS 的每一个手柄接口都可以一变四。这样，只要购买二个“多打”，就能实现最多同时八人进行游戏。问题是，目前还没有可八人同时玩的游戏面世，况且一次找齐八个人来玩游戏也是很困难的事吧？（屋子也坐不下了！）


▲象回力镖或是船锚？

电子游戏——长寿的秘诀？

9 月 15 日为日本的敬老日，你想象的到会有 45 名 60 岁的以上的老人在一起比赛“泡泡方块”吗？这是今年在日本的敬老日专为老年人举办的一次游戏比赛。参赛的老人最高高达 81 岁。真是儿孙们欢呼雀跃，老人们兴高彩烈的节日。


▲俩位老太太一决高下

3DO 走向教育之路

3DO 在游戏市场不太景气的情况下努力谋求多方位发展，现在利用 3DO 优秀的影像处理能力和通信扩张机能于教育方面的应用又提高了一步，第一款开发的教育软件是东京消防厅的“自我消防活动学习指导”，这种互动式的教学方式对提高学习知识的效率有很大的帮助，相信 3DO 会逐步拓开教育市场。


▲利用 3DO 上一堂生动的消防课

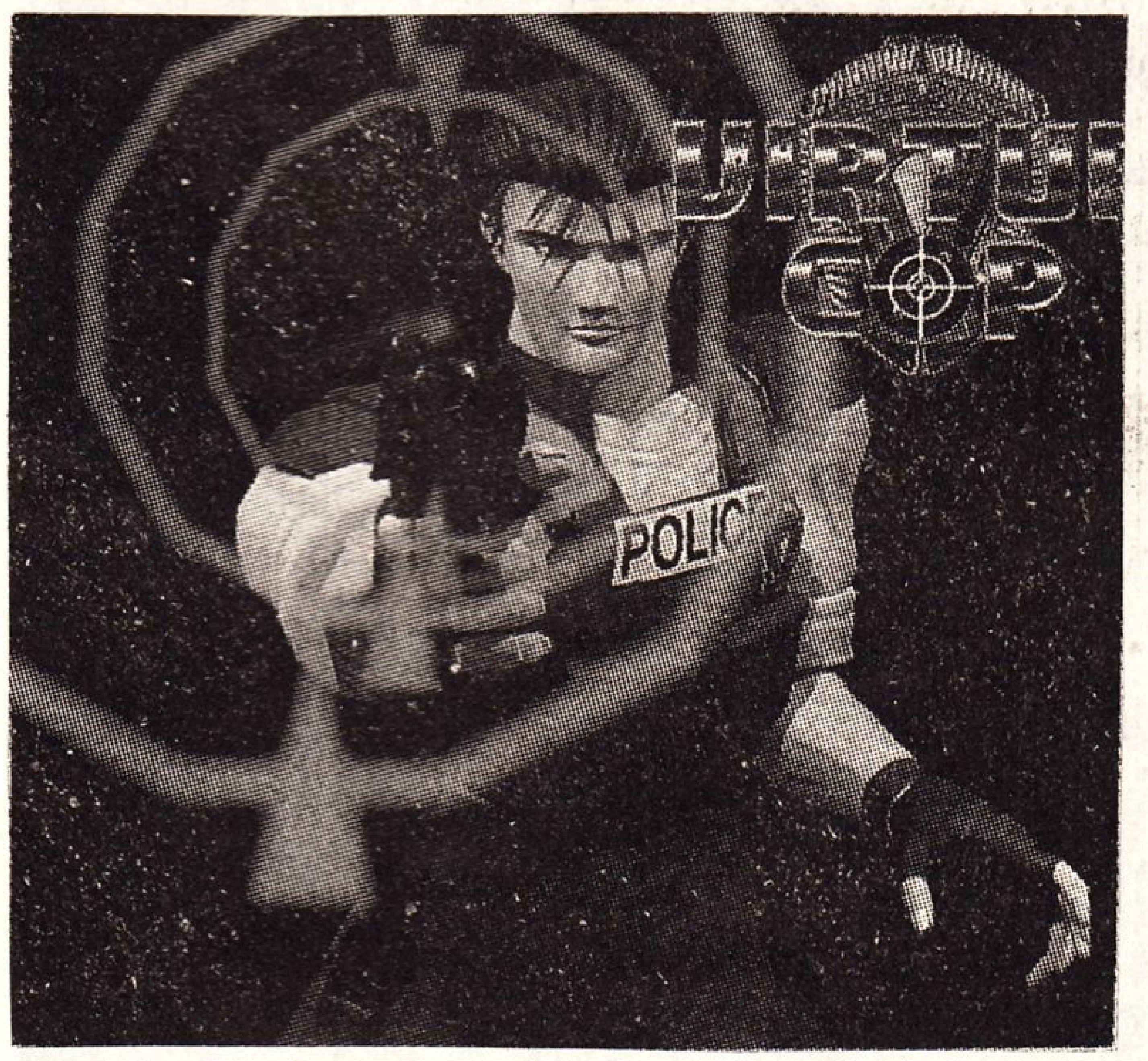
SNK 将要推出 64bit 机种？

近日传闻 SNK 将在今年年底或明年初推出一部 64bit 街机底板，当然 64bit 的机器 3D 功能是必不会少的，是用在《饿狼》、《侍魂》这些格斗游戏上？或是用在最新的赛车游戏上？那会是怎么样的情形呢？不过，SNK 暂时未有将这款 64bit 街机主板家用机化的计划。

SEGA AM2 研的力作《VR 特警》最新情报

时至今日，VR 特警（VIRTUA COP）大名已是远播四方，那强烈的射击手感和画面的空间感使每一位玩家爱不释手，那么，其制作者——AM2 研对于本节目有着怎样的发展计划呢？

SATUPN 版“VR 特警”登场


▲这就是 VR 特警

几乎任何一个成功的街机作品都会推出家用移植版，本节目更不例外，SATURN 版“VR 特警”将于 95 年 11 月 24 日与对应的土星专用光线枪同时面世。SS 版的画面质量及操作性都与街机相当接近，而且对游戏中的许多诸如击中物体后物体还会左右震动这些细节也做了充分重视的处理。据开发者介绍，SS 版中新加入了“练习”和“段位”两种模式，片头 DEMO 部分的图像和音乐也进行了新的设计。并且 2P 合作时也基本不会出现 POLYGON 节目常见的花版。

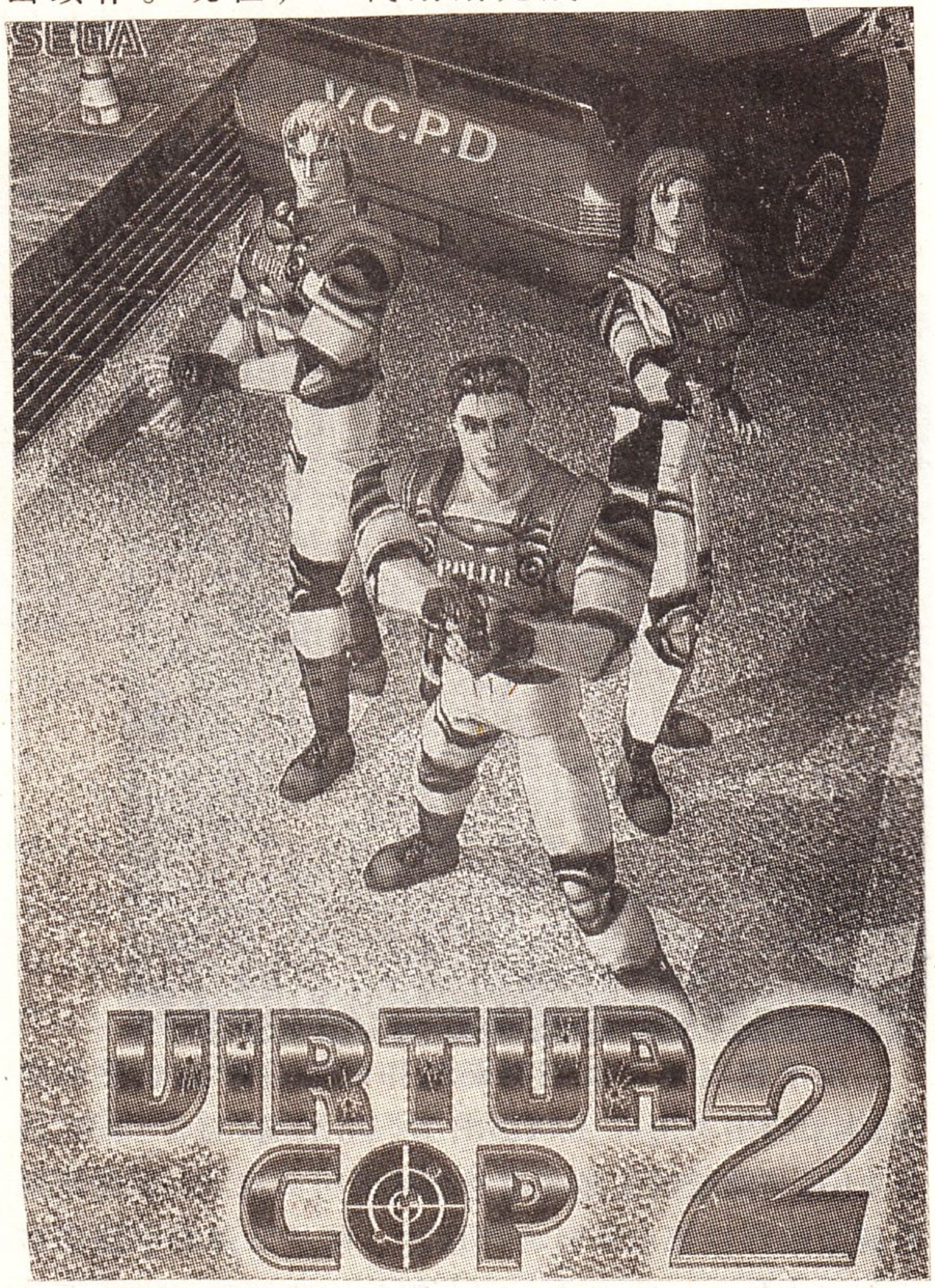
正式名称决定为“VIRTUA GUN”（简称 VG）的 SATURN 光线枪，将与它的第一款对应软件“VR 特警”同时发售。VG 在外形上采纳了多数玩家所希望的，与“VR 特警”的街机枪相近的造型。重量比街机版的枪略轻一些，射击精度十分高，基本上三米的游戏距离不成问题，既使在五米的远近也可以使用。VG 的色彩方面，美版用了橙色，而欧洲及日本采用精悍的黑色。


▲土星版专用的光线枪已上市

在日本将采用与软件配套及单独出售两种方法。VR·GUN（光线枪）在 11 月 24 日发售，定价为 2900 日元，而 VR 特警 CD 和 VR·GUN 成套购买共需 10700 日元。

街机版续作快速接近

优秀的节目除了移植到其他机种，另一条惯例便是推出续作。现在，一代刚刚完成 SATURN 的移植版



▲VR 特警 2 登场！

“VIRTUA COP2”已在街机出现，从画面来看，二代与一代的差别虽不太大，但也绝对无法同日而语。

“VR 特警 2”的基本模式、规则均与前作相同，在 GAME 开始可选择初、中、专家三个级别，仍然是选择专家级后便直接进入第三关。在血格、准星等方面，只要熟悉前作的人，一上手就可以玩。本节目在前作两位主角基础上又增加了一位女警，这样共有三人可选择。

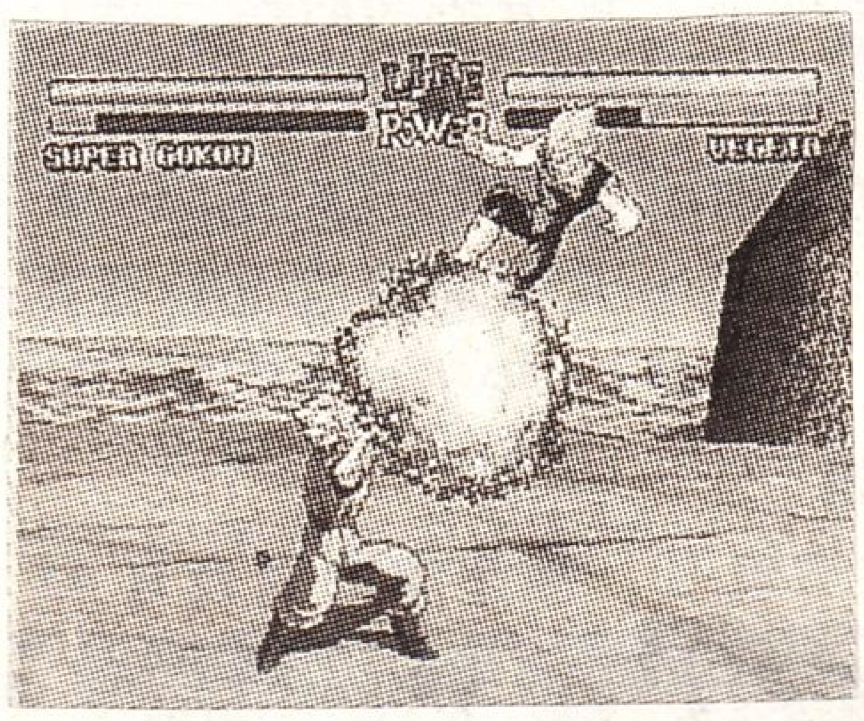
SEGA 的作品，不论街机或家用机，都一直不太重视片头、片尾的制作，既便是“VR 战士”等大作的片尾也看不到任何交待情节的文字或主角在 GAME 以外的其它动作。但 VR 特警 2 则令人十分满意，每一关的开头及结尾部分都有丰富的 CG DEMO，而且随所选角色及组合的不同，画面会有各种变化。尽管实际上没什么情节，但已给人强烈的情节感。一同期待这个 POLYGON 的光线枪街机大作吧！



▲VR 特警 2 有许多交代情节的动画

谁是天下第一强者？龙珠世界的热斗再次展开

9 月 15 日，在日本银座召开了由 BANDAI 和 SONY 联合主办的“龙珠 Z 天下一决定战”，所用的软件自然是在 PS 发售的“龙珠 Z ULTIMATE BATTLE 22”，来自日本全国各地的 16 名强者集结一堂，为争夺“天下第一”的荣誉而战。



▲悟空 VS 贝吉塔

“ULTIMATE BATTLE 22”是可以存储进度并有使角色随战斗而提升能力系统的对战游戏。在本届大会上，选手们均带来了各自的记忆卡，卡中所存的，是被他们每个人将参赛角色等级练至极限的进度。因此比赛中角色均以最高的体力、攻击力、防御力登场。

会场共设有 8 台电视，16 位强者捉对厮杀，展开激斗。在状阔的比赛最终，使用弗利萨的选手得到了优胜。

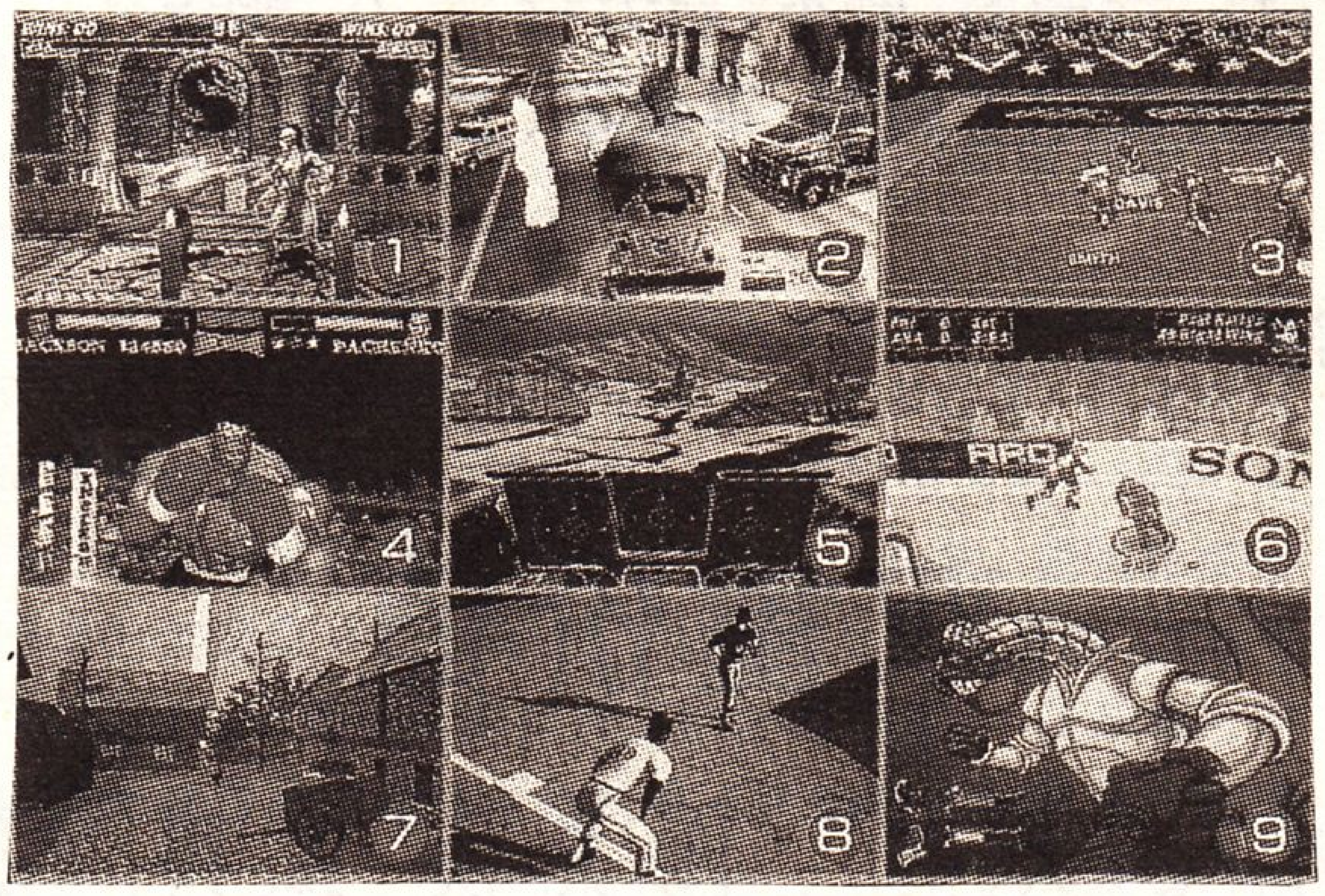
PLAY STATION 在欧美正式发售

9 月 9 日，索尼的 32 位主机 PLAY STATION（简称 PS）正式在美国开始发卖，由于索尼公司一贯在家电方面的盛誉及之前的强大宣传功势，使 PS 发售极为顺利！从 9 月 9 日算起的两天间，已售出 10 万余台。

PS在美国的正式定价为299美元（约合30000日元），与世嘉SATURN相比无疑在价格上更为诱人，并且它的软件制作相比SS也更多、更具水准，有美国杂志根据以上两点推测PS将在两三个月间赶上SS的销售量。

PS美版软件方面，将陆续推出的有“真人快打3”、“机甲赛车”、“NFL橄榄球大赛”、“拳王”、“高速之翼”、“NFL冰球”、“凯恩的遗产”、“3D棒球’95”、“钢铁之龙”等九款，分别由美国索尼和CYSTAL DINAMYTE制作（后者曾制作过3DO版侍魂）。

继美国市场的顺境之后，9月29日PS在英国的发卖也取得了极大的成功，日本杂志“FAMICOM通信”上曾这样评价：索尼创造出“WALKMAN”之后，又一个世界共通语“PLAYSTATION”出现的日子看来也不会太远了。



▲这是美版PS将发售的九款软件

美版SATURN大幅度降价



▲美版PS发售时盛况空前

在美国发售的世嘉32位主机SATURN突然将价格降了100美元！

SATURN是于今年5月份在美国开始有地区限制地发售，至9月份于全国范围发卖。但出乎人们意料的是，仅过了一个多月，即10月份中期，美国世嘉突然宣布将售价由399美元降至299美元。自然这一措施公布后，SATURN的销售势头立时见猛。

世嘉的这一决定，不难想象与索尼的PS在9月份于美国开始发售有关，而且也可以认为这次减价预示着世嘉与索尼的32位机全面战争即将展开。

“勇者斗恶龙”芭蕾舞剧公演

只要是玩PRG的朋友一定都知道“勇者斗恶龙”(DRAGON QUEST)的大名，在今天DQ不只作为一个经典节目，且已成为一种文化和一个GAME时代的标志，现在这部不朽的作品竟然被编成芭蕾舞剧并于日本公演！



▲游戏还是艺术?

芭蕾舞剧“DQ”是于9月21日至9月23日在东京文化厅进行公演的，主演的是日本著名艺术团体“STAR DANCERS芭蕾舞团”。

芭蕾舞“DQ”是以游戏的世界设定为基础编排的，但采用了全新的剧情，以光明之勇者和黑暗之勇者及公主三人为中心展开，舞剧中也出现了许多熟悉的角色，如著名的武器商人特鲁内克，发胖的身材在舞台上非常显眼。舞剧受到众多芭蕾迷和DQ迷的注目，演出极为成功，因此主办者宣布明年6月将再次演出。如果你也是DQ(或芭蕾)的爱好者，而且那时去东京旅游，可千万不要错过喔！

台湾省的SATURN软件登场！

令人吃惊的消息！完全由台湾厂商设计制作的SATURN软件出现！

该节目是个人电脑的移植作品，若是电脑玩友肯定不会陌生，它就是“敦煌”。由昱泉多媒体设计，大宇咨讯公司发行的一款CD版AVG，采用真实映像制作而成，画面十分精美。

移植工作将完全由台湾方面负责，本节目是第一款得到台湾“软件工业五年发展计划”奖励的游戏，现在又将成为第一款由台湾制作的SATURN版作品。无论是不是玩过IBM－PC版的玩友都值得密切注意其动向，有SATURN的朋友更该期待着它的出现。

责编：H·MAN

《秘技宝典》面向全国发售

秘技,天下之公器!但数量庞大,访求不易。称"宝典"者,以其权威也。本书收录日本"任天堂通信""世嘉迷"、"PLAYSTATION""3DO"等杂志公布的自八三年七月到九五年五月底共十二年间主要机种的所有游戏和所有秘技(PC—E 除外)共计 3793 部游戏,5180 条秘技。每部游戏下包括:1. 制作厂商 2. 出版日期 3. 游戏类型 4. 游戏介绍 5. 综合评分(包括:角色、音乐、销量、操作性、热衷度、剧本、总分等) 6. 秘技

全书共 600 多页,为我国第一部大型电子游戏实用工具书,平装本(上下册)每套 22 元。

可通过邮局汇款到杂志社邮购,另加挂号费 1 元

实用——收藏 双重价值

局外人无用 闯关族必备! 局外人"天书" 闯关族"宝典"!!

卡迪游戏机专营店

专营: 16 位、32 位游戏机、游戏卡/碟、3DO、土星、SNK、SONY、世嘉、超任

所有售出的机器均保修半年

特制服务: 游戏卡以旧换新,只付 10%服务费

超任游戏拷贝: 近千种游戏,5.00/张,使用一级软盘

电脑游戏拷贝: 近千种游戏,5.00/张,使用一级软盘

外地邮购磁盘,每张另付 0.80 元邮费

函索超任、电脑游戏目录,20 元/份(含邮费)

请在汇款单附言栏注明所要游戏编号即可

修理各种 16 位、32 位游戏机,收费合理,维修快捷

联系地址:北京市西直门外大街 48 号 邮编:100044

联系人:张强 BP:4911166 - 13081

梦幻模拟战

机种 SFC 厂商 NCS 类型 SLG 容量 16M 编号 SF16213　　文/利 坚

《梦幻模拟战Ⅱ》召唤出的超级幻兽

——————Der Langrisser!

NCS 公司在 MD 主机上的 SLG 大作《梦幻模拟战Ⅱ》大获成功之后，经过一番地覆天翻地修改之后，以全新的面貌在 SFC 主机上登场了。虽然，这个版本的各系统及主要剧情是以 MD 版本为蓝本的，但是游戏从一开始到结束的改动可是会令玩过 MD 版《梦模Ⅱ》的玩友感到如果活人动了这样的手术，不知还能不能活。难怪 NCS 公司在给 SFC 版取名字时，要在 Langrisser 前面加上一个 Derivative(衍生的)的缩写 Der。

若将两个版本做个比较，委实不能分出孰优孰劣。只是觉得 NCS 在两部作品中都花费了许多心思，使这对兄弟能够迎合不同味口的玩家。MD 版剧情为单一线索，主角只拥有正义的行为，游戏中的职业、宝物、佣兵种类和魔兽种类设定非常丰富，战斗画面均为 Q 版造型，生动可爱；而 SFC 版则偏重自由度高的多线剧情，一开始就可以通过回答各种问题使主角获得不同的职业和能力，随着游戏进行，主角一方的行为会向正义、独立和邪恶这三种大方向发展。并且，随着发展方向不同，正邪双方的指挥官会分别加入不同性质的主角的军队。但是，游戏中的职业种类比较少，战斗画面也不如 MD 版那么生动可爱。在 SFC 版中，指挥官的统率力是不固定的，需要靠战斗中积累带兵经验值来增长。另外，比较令笔者喜爱的是，SFC 版的战斗动画可以任意开关，从而省去许多时间，体现出 NCS 公司对多元剧情生命力的信心。

那么，就请玩友跟着我的叙述，进入 Der Langrisser 的自由世界！

回答光之女神的提问，决定艾尔文的能力！

游戏开始，主人公艾尔文要回答光之女神露茜莉丝提出的问题，根据不同的选择，来决定艾尔文不同的职业、能力、物等，请看下表。

问题①	物資の補給中、敵に奇襲を受けてしました。あなたなら、どうします		
A	後退する	基础能力上升，防御力修正＋1	问题②
B	防御する	基础能力上升，防御力修正＋1	问题③
C	反撃する	基础能力上升，攻击力修正＋1	问题④

问题②	神はどこにいると思いますか?		
A	存在しない	决定职业是ウォーロック	问题⑤
B	天上の世界	决定职业是ビショップ	问题⑤
C	己の心の中	————	问题④

问题③	無敵の部隊をつくるためにあなたが最も必要だと思うのは何ですか?		
A	破壊力	决定职业是グラディエター	问题⑥
B	統率力	决定职业是ファイター	问题⑥
C	機動力	————	问题④

问题④	次のうちであなたの好きなものは?		
A	海の香のする潮風	决定职业是パイレーツ	问题⑦
B	やわらかな春の息吹	决定职业是ナイト	问题⑦
C	さわやかなそよ風	决定职业是ホークナイト	问题⑦

问题⑤	世界が破滅の危機に陥ったとき、我々を救うものは?		
A	偉大なる神々	修得魔法フォースヒール 1	问题⑧
B	豊かな知識	修得魔法サンダー	问题⑨
C	己の力	基础能力上升，AT＋1	问题⑩

问题⑥	あなたの指揮する部隊に求めるものは?		
A	十分な兵力	基础能力上升，率兵力＋1	问题⑨
B	完全なる統制	基础能力上升，防御力修正＋1	问题⑩
C	高い指揮	基础能力上升，防御力修正＋1	问题⑪

问题⑦	どのような能力に優れた軍隊を理想としますか?		
A	軍隊より己の力が重要	基础能力上升，AT＋1，MV＋1	问题⑩
B	鐵壁の守り	基础能力上升，防御力修正为 1	问题⑪
C	敵を粉砕する破壞力	基础能力上升，攻击力修正为 1	问题⑫

问题⑧	闇の者に對してあなたの持つイメージは?		
A	邪惡なる敵	修得魔法ターンアンデッド	问题⑬
B	すうはいの對象	得到宝物デビルアックス	问题⑭
C	取るに足りない存在	得到宝物ミラージュローブ	问题⑮

问题⑨	あなたはこの世界で、何のために生きていくつもりですか?		
A	愛する人を守るため	修得魔法プロテクション 1	问题⑬
B	己を高めるため	基础能力上升，AT＋2，DF＋1	问题⑭
C	夢をかなえるため	修得魔法アタック	问题⑮

问题⑩	味方の偵察部隊が包囲されています。しかしあなたの部隊も危險な状態。		
A	退却を命じる	得到宝物スピードブーツ	问题⑭
B	援軍を呼び、防戰する	修得魔法プロテクション 1	问题⑮
C	偵察部隊を助けに行く	修得魔法ヒール 1	问题⑯

问题⑪	あなたが生涯をかけて求めるものは何ですか?	
A	知識	习得魔法サンダー	问题⑮

B	富	得到宝物ラージシールド,持金+300	问题⑯
C	權力	得到宝物ワンド	问题⑰

问题⑫	强大な力を手にしたときあなたは何のためにその力を使いますか?		
A	人々を守るため	得到宝物アミュレット	问题⑮
B	すべてを支配するため	基础能力上升,AT+1,DF+2	问题⑯
C	正義を貫くため	基础能力上升,AT+1	问题⑰

问题⑬	あなたにとって愛とはどのようなものですか?		
A	与え合うもの	修得魔法チャーム	问题⑱
B	受けるもの	得到宝物ウォーハンマー	问题⑱
C	無限の力のみなもと	基础能力上升,AT+1	问题⑱

问题⑭	あなたがこの世界に望むものはなんですか?		
A	愛と希望と勇氣	基础能力上升,AT+1	问题⑱
B	意のままに生きる自由	基础能力上升,MP+2	问题⑱
C	秩序ある統一	基础能力上升,DF+1	问题⑱

问题⑮	国を治める者に必要と思われる能力は?		
A	カリスマ	修得魔法チャーム	问题⑱
B	決断力	修得魔法クイック	问题⑱
C	實行力	基础能力上升,攻击力修正+1	问题⑱

问题⑯	英雄になるために必要と思うものは何ですか?		
A	不屈の精神	基础能力上升,MR+10	问题⑱
B	統率力	基础能力上升,防御力修正+1	问题⑱
C	勇氣	基础能力上升,攻击力修正+1	问题⑱

问题⑰	男とは!		
A	全てをつつみ込む愛	修得魔法ヒール	问题⑱
B	熱き魂	基础能力上升,AT+1	问题⑱
C	はがねのごとき肉体	基础能力上升,DF+1	问题⑱

问题⑱	戦いが始まった時、あなたが自分に対して求め能力は何ですか?		
A	豊富な戦術知識	修得魔法ヒール1	问题⑲
B	冷静な判断力	基础能力上升,得到DF1及MP1	问题⑲
C	强大な力	基础能力上升,得到AT1及DF1	问题⑲

问题⑲	あなたが理想とする部隊はどのようなものですか?		
A	少数精鋭	基础能力上升,攻击力修正+1	问题⑳
B	個人の力は弱いが大部隊	修得魔法アタック1	问题⑳
C	自分ひとりで十分	修得魔法プロテクション1	问题⑳

问题⑳	最后にあなたは何のために戦うのですか?		
A	名誉を得るため	基础能力上升,AT+2	——
B	祖国を守るため	修得魔法アタック1	——
C	愛する人を[illegible]るため	修得魔法プロテクション1	——

注:上表中某些名词的含义如下:

AT——攻击力　　DF——防御力

MV——移动力　　MR——魔法破解力

攻击力修正——指挥范围内所加的佣兵攻击力。

防御修正力——指挥范围内所加的佣兵防御力。

指挥范围——指挥官的结界范围。

魔法耐性——对于攻击性魔法的忍耐能力。

复杂多变的剧情,艾尔文养成游戏!

NCS公司为这款游戏设计了10个剧情的分岐点,使得游戏的剧情繁杂多变,总共有78个不同的剧情关。游戏者可按照自己喜爱的方向发展艾尔文及其领导的军队,可正可邪,亦可不正不邪,介乎其间,这使得游戏的自由度很高。并且,随着选择不同的发展方向,游戏的难度亦有很大的不同。下面请看剧情分岐的介绍表。(表见文后)

三个隐藏剧情的秘密大公开!

隐藏剧情X1　筋肉の神殿

在剧情6"聖地レイラル橋"中可找到筋肉神殿的入口,进去后会与健美的肌肉男兄贵作战。而兄贵们的数值很高。想要将他们全部打败很困难,而在几个回合之后,兄贵们会说用恐怖的"世界绝灭光线"来消灭入侵的人。只要到了第十回合,轰——,一切都完了!

隐藏剧情X2　クイブでゴー!

在剧情8"空のがけ"中可以找到隐藏剧情"クイブでゴー!"的入口,进入后会有许多敌人。当你向敌人发动攻击时,他们会首先向你提出问题,你若答错了,他就不屑于与你作战而走掉,你就挣不到经验值及金钱了。只有答对了,才能与其作战。下面公布正确答案,为便于查找,故原文照抄,未作翻译。

问题① メサイヤはK.Fビルの何階にある?　(C)

A. 2F　　B. 3F　　C. 4F

问题② このソフト、デアラングリッサーのキャッチフレーズは?　(B)

A. 今度はSFCだ　　B. デアのしよう号を

C. SFCで大暴れ

问题③ メサイヤのある场所は?　(B)

A. 中目黒　　B. 西新宿　　C. 東新宿

问题④ SFCソフト! 走り屋魂のヒゲをはやしたキャラクターの名前は?　(B)

A. アドン　　B. バラン　　C. サムリン

问题⑤ さあ、まんだいだぁ! 重装騎兵と言えば?　(A)

A. 何、それ?　B. ヴァルケン　C. リアルケソ

问题⑥ 音楽のもんだいでーす。次の曲名を当てて下さい。　(B)

A.レクイエム　B.兄貴　C.リアナとウハウハ

问题⑦ もんだいでーす! さて、私は誰でしょう?　(A)

A.アキターン　B.アーキタン　C.アキクーン

问题⑧ 兄貴と言えば?　(B)

A. プロテイン　B. 肉体　C. ポージング

问题⑨ もんだいだぁ! さて、私は誰でしょう?　(A)

A. ウッキー　B. ウーキッ　C. ウキッー

隐藏剧情 X3 どこかで見た連中

在剧情 8“ゴーアヘッド”中可以找隐藏剧情“どこかで見た連中”的入口，这是一个爆笑的场所。在关中的敌人都似曾相识，而且每一句台词都充满了滑稽幽默。此关非常适合于 20 岁以上的人来玩。

全部十八名指挥官的转职进程

在战斗中击败敌人可得到经验值并长级，每当从 10 级再次长级时，可以进化一种新的职业。只有根据每人的性格与能力不同来选择职业，才能发挥该指挥官的最大潜能。并且，只有选择了合适的职业，才能进化出究极职业使指挥官的能力得到充分的提高。

エルウィン	ファイター	ロード、シルバーナイト	ハイロード、ソードマン、ハイランダー	セージ、ジェネラル——キング、ソードマスター——ヒーロー、ナイトマスター——ロイヤルガード
ヘイン	ウォーロック	ソーサラー、パラディン	メイジ、セイント、**プリースト**	アークメイジ——ウィザード、セージ、ソードマスター、**ハイプリースト**
ロウガ	グラディエター	シルバーナイト、アサシン	ハイランダー、ソードマン、ハイロード	ナイトマスター、ソードマスター、ジェネラル——エンペラー、レンジャー——ハイマスター
リアナ	シスター	**クレリック**、パラディン	**プリースト**、セイント、メイジ	**ハイプリースト**——エージェント、セージ——プリンセス、アークメイジ、ソードマスター
スコット	ナイト	ロード、シルバーナイト	ハイロード、ソードマン、ハイランダー	ジェネラル、ソードマスター、ナイトマスター——ロイヤルガード、ドラゴンロード
シェリー	ホークナイト	ホークロード、シルバーナイト	ソードマン、ドラゴンナイト、ユニコーンナイト	レンジャー——ハイマスター、セージ——プリンセス、ドラゴンロード、ナイトマスター——ロイヤルガード
キース	ホークナイト	ホークロード、ロード	サーペンナイト、ドラゴンナイト、ハイロード	サーペンロード、ドラゴンロード——ドラゴンマスター、ナイトマスター、ジェネラル
アーロン	ファイター	ロード、パラディン	ハイロード、ソードマン、セイント	レンジャー——ハイマスター、ソードマスター——ヒーロー、セージ、ドラゴンロード
レスター	パイレーツ	キャプテン、アサシン	ドラゴンナイト、サーペンナイト、ソードマン	ドラゴンロード、サーペンロード——サーペンマスター、ナイトマスター、ソードマスター
ラーナ	シスター	**クレリック**、ソーサラー	セイント、**プリースト**、メイジ	ドラゴンロード、セージ——プリンセス、**ハイプリースト**——エージェント、アークメイジ——ウィザード
ダークラーナ	シャーマン	**ネクロマンサー**、ソーサラー	セイント、**サモナー**、メイジ	ドラゴンロード、セージ——ダークプリンセス、**ザーヴェラー**——ダークマスター、アークメイジ——ウィザード
ソニア	ナイト	アサシン、シルバーナイト	ソードマン、メイジ、ハイランダー	ジェネラル、ソードマスター、アークメイジ——ウィザード、ナイトマスター——ロイヤルガード
エスト	スキュラ	サーペント、リッチ	フェニックス、クラーケン、サキュバス	グレートドラゴン、イエムンガルト、バンバイアロード、アイアンゴーレム　＊エスト和オスト没有究极职业。
オスト	ウェアウルフ	ケルベロス、デュラハン	フェニックス、ミノタウロス、リビングアーマ	グレートドラゴン、マスターディーノ、アイアンゴレム、バンバイアロード　*建议选择アイアンゴーレム。
レオン	ナイト	ロード、シルバーナイト	ハイロード、ソードマン、ハイランダー	ジェネラル、ソードマスター——ヒーロー、ナイトマスター——ロイヤルガード、ドラゴンロード
バルガス	ファイター	ロード、アサシン	ハイロード、ソードマン、サーペンナイト	アークメイジ、ジェネラル——ヒーロー、ソードマスター、サーペンロード
イメルダ	ウォーロック	ソーサラー、アサシン	メイジ、セイント、ソードマン	**ザーヴェラー**、アークメイジ——ウィザード、セージ——クイーン、ソードマスター
エグベルト	ウォーロック	ソーサラー、**ネクロマンサー**	セイント、メイジ、**サモナー**	ジェネラル、セージ、アークメイジ、**ザーヴェラー**——ダークマスター

注：表中带方框的是能够召唤魔兽的

对游戏进程起决定作用的武器及宝物。

游戏中，会从不同的渠道得到大约三十余种宝物。根据每关胜利条件的不同，审时度势地给指挥官装备相应的武器及宝物，对于完成胜利条件有重要的帮助。另外，武器及宝物由于比较贵不能全靠在商店中购买，而要尽量取得隐藏在战场中的武器及宝物。

	名称	价格	步兵	魔法	僧侣	水兵	飞兵	骑马	盗贼	灵	野伏	ゲル	魔族	怪物	不死	龙	枪兵	效果
武器	ナイフ	50	○	○	×	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	○	AT+ 1
	ウォーハンマー	120	○	×	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	○	×	○	AT+ 2
	グレートソード	300	○	×	×	○	○	○	×	×	×	×	○	×	○	×	×	AT+ 4
	ワンド	150	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	○	魔法射程＋2，魔法损害＋1
	フレイムラス	8500	×	×	×	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	AT+ 6
	デビルアックス	2500	○	×	×	○	○	○	×	×	×	×	○	×	○	×	×	AT+ 8，DF− 3
	ドラゴンスレヤー	10000	○	×	×	○	○	○	○	×	○	×	○	×	○	×	○	AT+ 7
	ラングリッサー	0	光	光	光	光	光	光	光	光	光	×	光	×	光	×	光	AT+ 3，DF+ 1
	真ラングリッサー	——	光	光	光	光	光	光	光	光	光	×	光	×	光	×	光	AT+ 9，DF+ 2，攻击力修正＋3，防御力修正＋1
	鐵アレイ	10	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	○	MV− 1，AT+ 1，可以召唤あにき
	メサイヤンソード	600	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	○	AT− 4，DF− 3，攻击力修正－2，经验值×2
	オーブ	1000	×	○	○	×	×	×	×	○	×	×	○	×	○	×	×	最大 MP× 2，魔法射程＋3
	ホーリーロッド	——	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	×	○	魔法射程＋2，魔法损害＋1，MR＋30%
	ダークロッド	——	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	○	魔法射程＋2，魔法损害＋2，MR＋10%
	ロングボウ	1000	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	AT− 2，MV− 2，射程距离 1~3
	アーバレスト	1800	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	AT− 4，MV− 3，射程距离 1~6
	アルハザード	0	艾尔文可以装备															AT+ 10，DF+ 1，A修正＋3，D修正＋1
	真アルハザード	0	艾尔文可以装备															AT+ 12，DF+ 1，A修正＋3，D修正＋1
アイテム＆防具	S·シールド	60	○	×	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	○	×	○	DF+ 1
	L·シールド	200	○	×	×	○	×	○	×	×	×	×	○	×	○	×	○	DF+ 1
	チェインメイル	400	○	×	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	○	×	○	DF+ 3
	プレートアーマー	600	○	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○	×	×	×	○	DF+ 4
	アサルトスーツ	3000	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	AT+ 10，DF+ 10%
	ローブ	80	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	○	DF+ 1，MR+ 10%
	ドラゴンスケイル	2000	○	×	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	○	×	○	DF+ 4
	ミラージュローブ	1000	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	○	DF+ 2，MR+ 20%
	アミュレット	1000	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	○	○	○	○	魔法耐性（包含部下）+ 15
	クロス	300	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	攻击力修正＋2，魔法耐性＋20%
	ネックレス	900	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	指挥范围＋2，攻击力修正＋3
	スピードブーツ	600	○	○	○	×	×	×	○	×	○	×	○	×	○	×	○	MV+ 2(包含部下)
	クラウン	5000	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	○	×	○	指挥范围＋2，攻击力修正＋3，防御力修正＋2
	グレイプニール	3000	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	○	×	○	DF+ 1，魔法耐性＋10%，可以召唤フェンリル
	オーディンのたて	4600	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	○	DF+ 3，防御力修正＋1
	ルーンストーン	15000	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	装备后到该转职时，只长能力不进行转职

使用特殊魔法召唤出特殊的兵种——魔兽！

游戏有六名指挥官拥有召唤魔兽参加战斗的特殊能力。一共有九种魔兽可供召唤，而每一种魔兽都有不同的能力，在战斗将其召唤出来，就象多出一名指挥官一样，但是一名指挥官只能同时召唤出一只魔兽。召唤的方法是要选择有召唤魔法的职业，或是装备召唤宝物，在战斗中选择“召唤”即可。

召唤魔兽的条件及其能力一览表

魔兽名称	属性	AT	DF	MV	MP	MR	魔兽能使用的魔法	消费 MP	所需职业	召唤宝物
サラマンダー	龙族	28	26	6	10	75	ファイヤーボール	5	ネクロマンサー	——
アイアンゴーレム	枪兵	32	32	4	0	90	——	18	サモナー	——
デーモンロード	魔族	40	28	5	50	95	メテオ，フォスヒール2，アタック2，ゾーン	30	ザーヴェラー	——
ヴァルキリー	飞兵	36	26	7	25	95	ファイヤーボール，クイック	10	クレリック	——

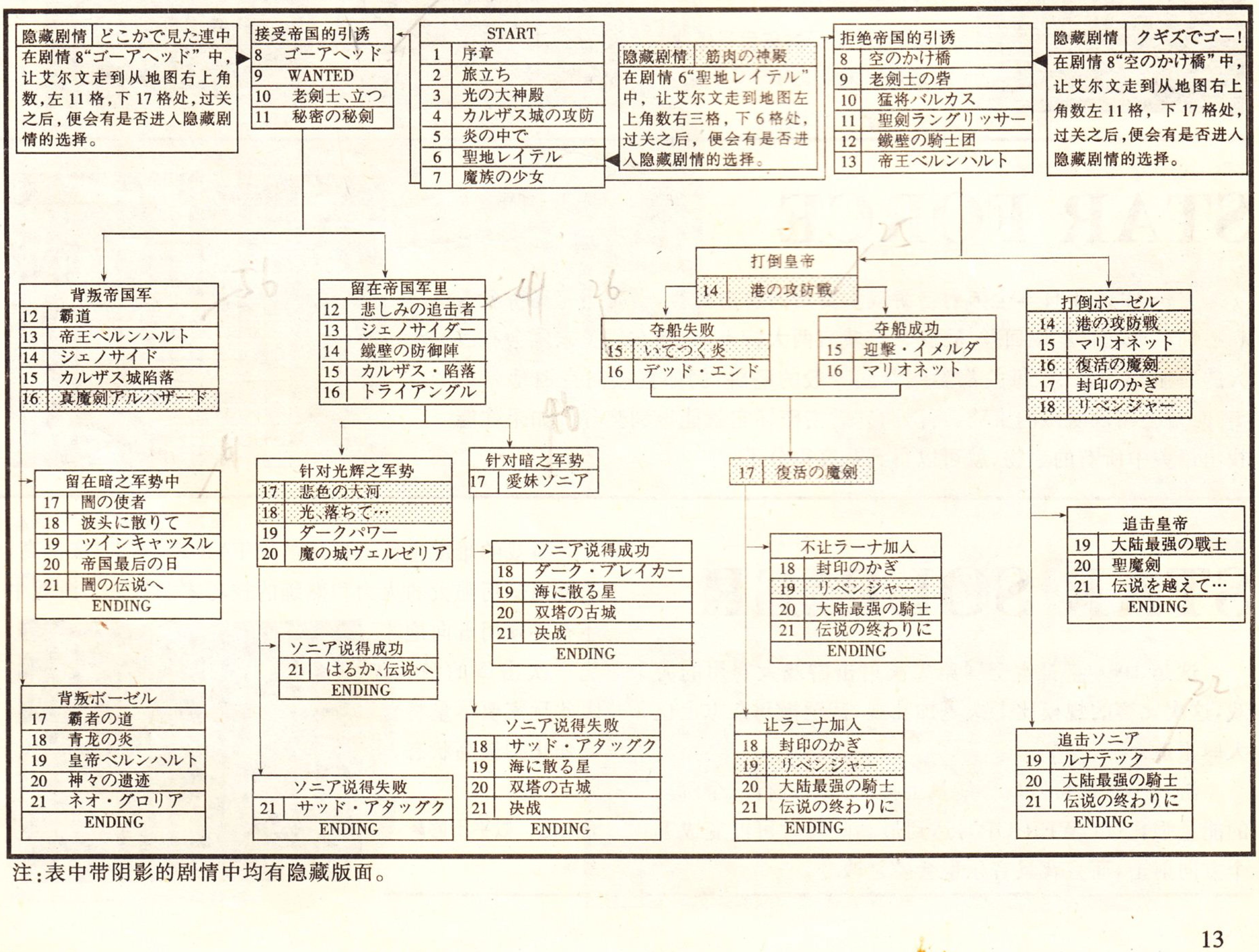
魔兽名称	属性	AT	DF	MV	MP	MR	魔兽能使用的魔法	消费MP	所需职业	召唤宝物
フレイヤ	飞兵	34	29	7	40	99	チャーム，スリープ，アタック2，フォースヒール2，アゲイン	15	プリースト	——
ホワイトドラゴン	龙族	40	28	5	8	85	ファイヤーボール，ブリザード	20	ハイピリースト	——
スレイプニル	骑马	38	25	10	0	80	——	8	以上六种职业中任何一种均可	オーディンのたて
フェリル	特殊骑马	42	28	8	10	85	ブリザード，トルネード，クイック	20		グレイプニール
あにき	步兵	40	30	5	16	75	ブラスト，ヒール1，デクライン	25		テツアレイ

取得召唤宝物的剧情及方法一览表

剧情名称	位置	正确的选项	宝物名称
剧情 14“港の攻防戦”	右 4，下 10	はい	グレイプニール
剧情 15“いてつく炎”	右 28，下 12	はい	グレイプニール
剧情 16“復活の魔劍” 剧情 17“復活の魔劍”	右 21，下 9	はい	＊グレイプニール
剧情 16“真魔剣アルハザード”	右 15，下 9	はい	＊オーディンのたて
剧情 17“悲色の大河”	右 7，下 6	いいえ	グレイプニール
剧情 18“リベンジャー” 剧情 19“リベンジャー”	右 7，下 6	いいえ	グレイプニール
剧情 19“ツインキャッスル”	右 22，下 3	手で取り払う	グレイプニール
剧情 18“光、落ちて…” 剧情 21“闇の伝説へ”	右 21，下 26	オーディン！	オーディンのたて
隐藏剧情 X1“筋肉の神殿”	右 16，下 10	はい	テツアレイ

注：表中表明的宝物位置均以地图的左上角为原点。表中带＊号的处的宝物，二者只可取其一。

《DER LANGERISSER》剧情流程一览表



注：表中带阴影的剧情中均有隐藏版面。

机种 SFC　类型 STG　容量 4M

三大射击名作集于一身，快来大显身手吧！

射击三合一

キャラバン SHOOTING

厂商 HUDSON

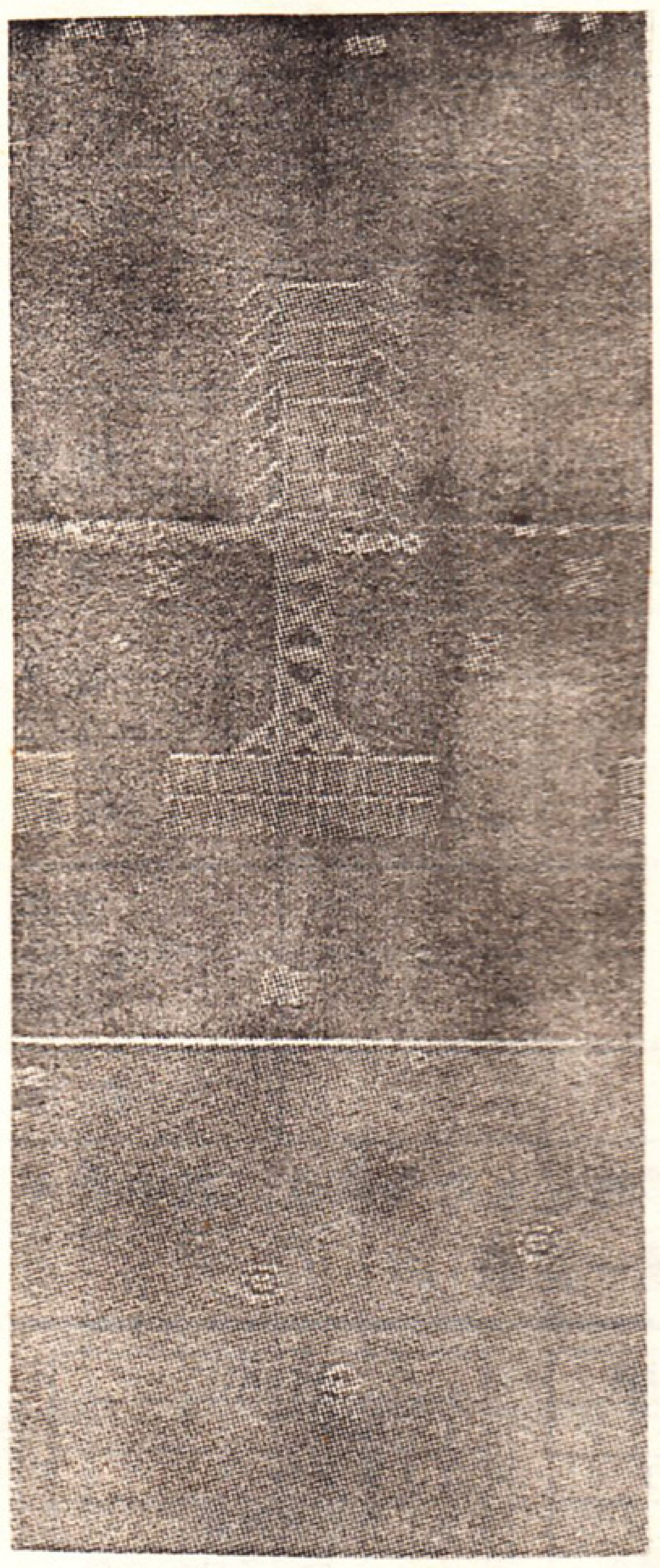
以前，在任天堂红白机全盛时期，日本每年都会举行射击游戏的全国大赛，这些射击游戏都曾经风靡一时，如今由 SFC 重新加以收录，成为《射击三合一》。

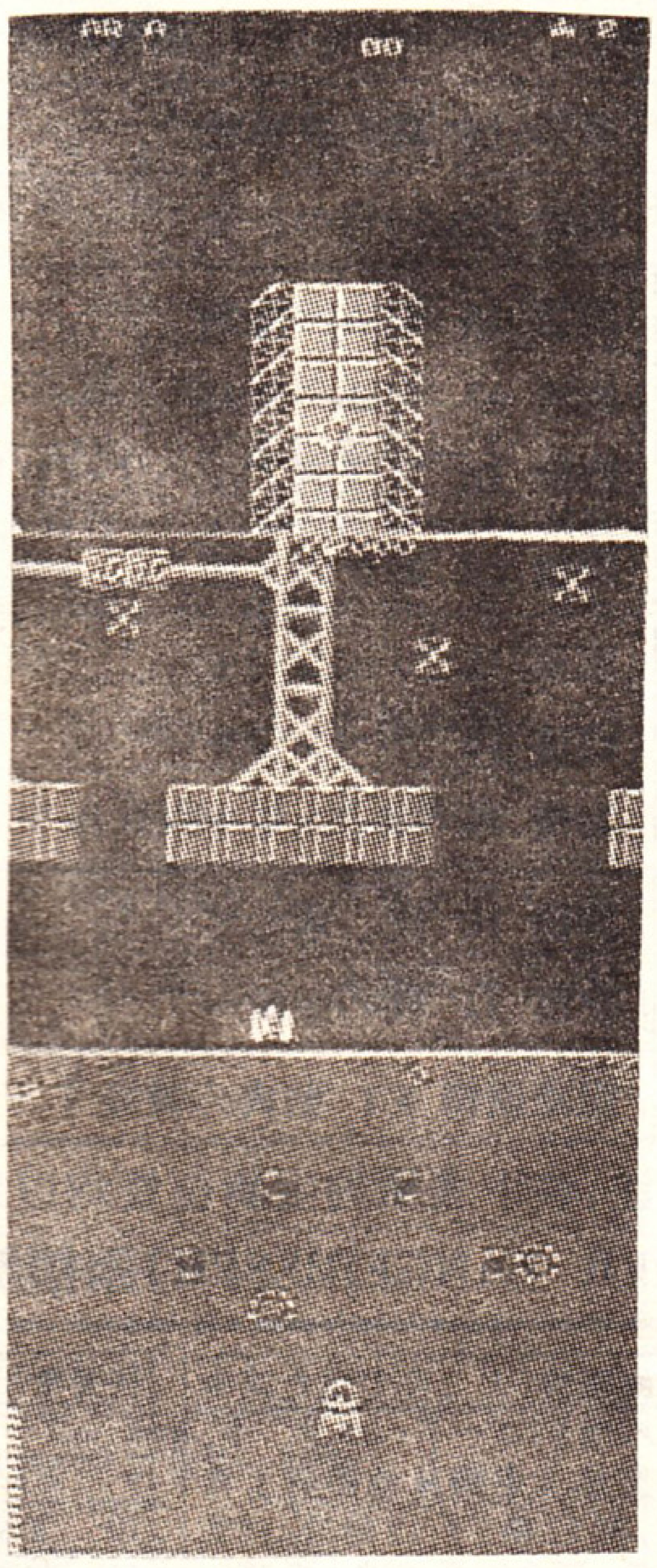
这个游戏除了让热爱射击的玩家可以再一次大展所长外，对于从红白机时代走过来的老玩友更会增添一份亲切感。

这回 HUDSON 公司把从 1985 年至 1987 年期间的《STAR FORCE》、《STAR SOLDIER》及《HECTIT 87》三个射击游戏收录在一起，而且在 SFC 上忠实地再次重现眼前，给大家有"再度重逢"的感觉。在画面的构成和颜色的运用上都务求忠实重现。



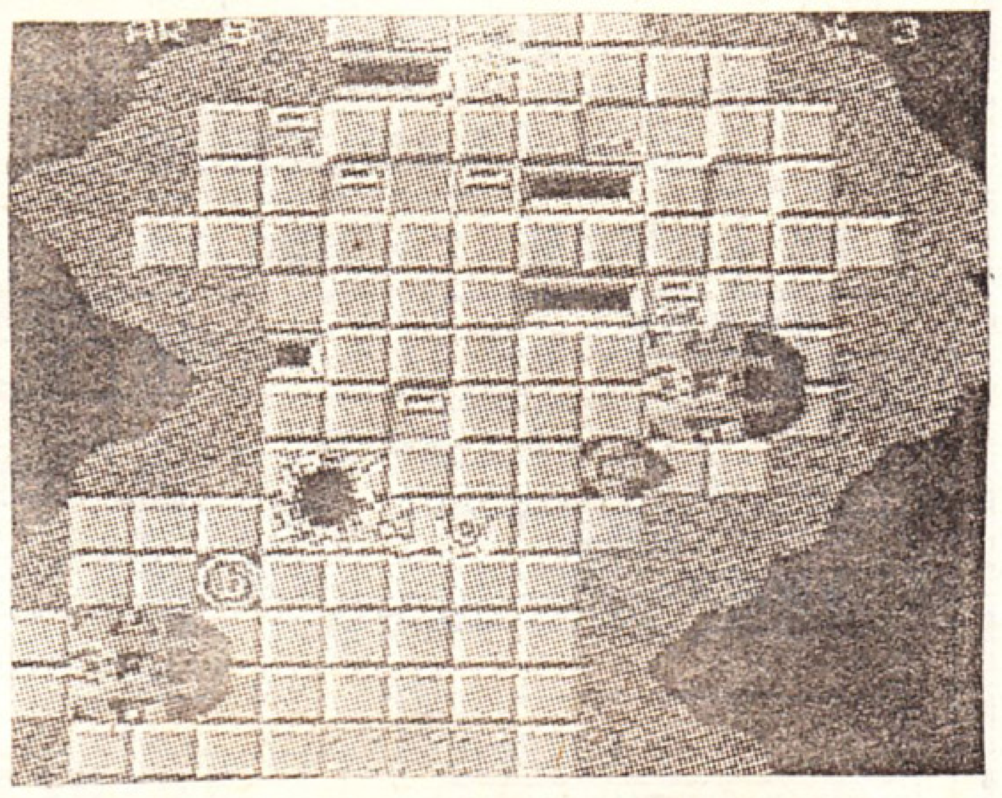
◀三位一体的怀旧作





左边是 FC 版三大射击名作，▶右边是忠实移植的 SFC 版。

STAR FORCE



向空白地带射▶击！

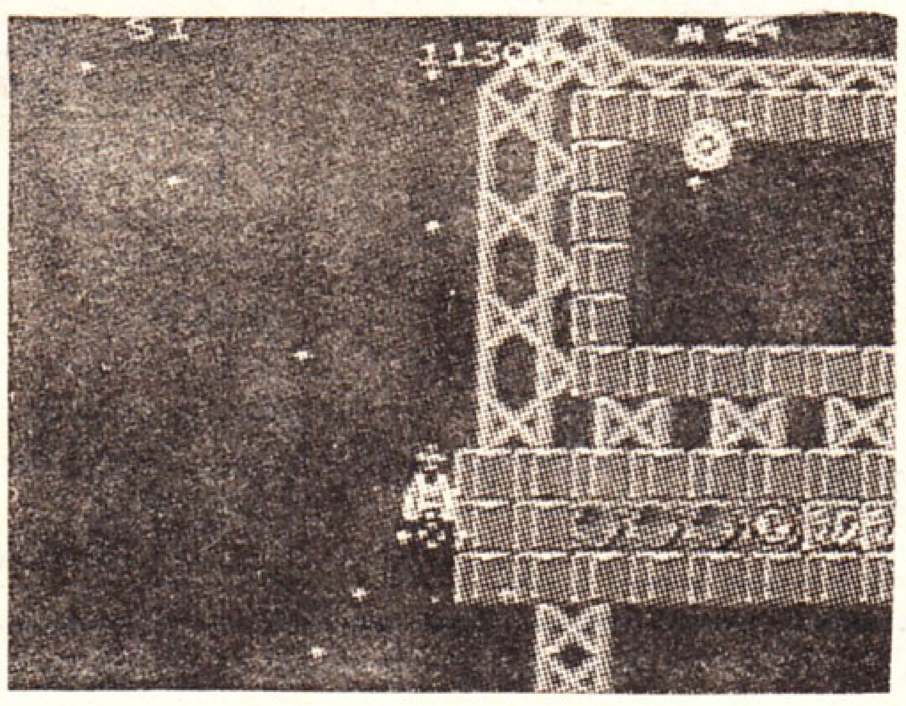
它是 1985 年日本全国射击游戏大赛用的射击游戏，当时还有高桥名人和毛利名人在日本巡回登场助兴。游戏有两大特点，一是在每关末尾会有巨大的首脑出现；二是每关都隐藏着谜一般的陷阱，例如直接向空白地带射击，时常会出现隐藏的宝物，再次向它射击破坏它就能得到奖分。如果你能找出每关中所有的宝物，就可以得到最高得分了。

STAR SOLDIER

这是 1986 年日本全国第二次射击游戏大赛用的游戏，这次比赛的规模比上次更加壮观，甚至报刊杂志上也大肆报道。

游戏中自机可以取得能量宝物而分别进行三个阶段的能量强化(POWER UP)，达到最高阶段时可以变成五个方向射击，而且背景音乐也会随之改变。

游戏的难度也比上届用的《STAR FORCE》来得高，非要用运用强大的火力和熟练的技巧才能过关。游戏中还有必须用五向炮才能一次击倒的敌人，因此玩家要尽量将自己强化到最高状态。

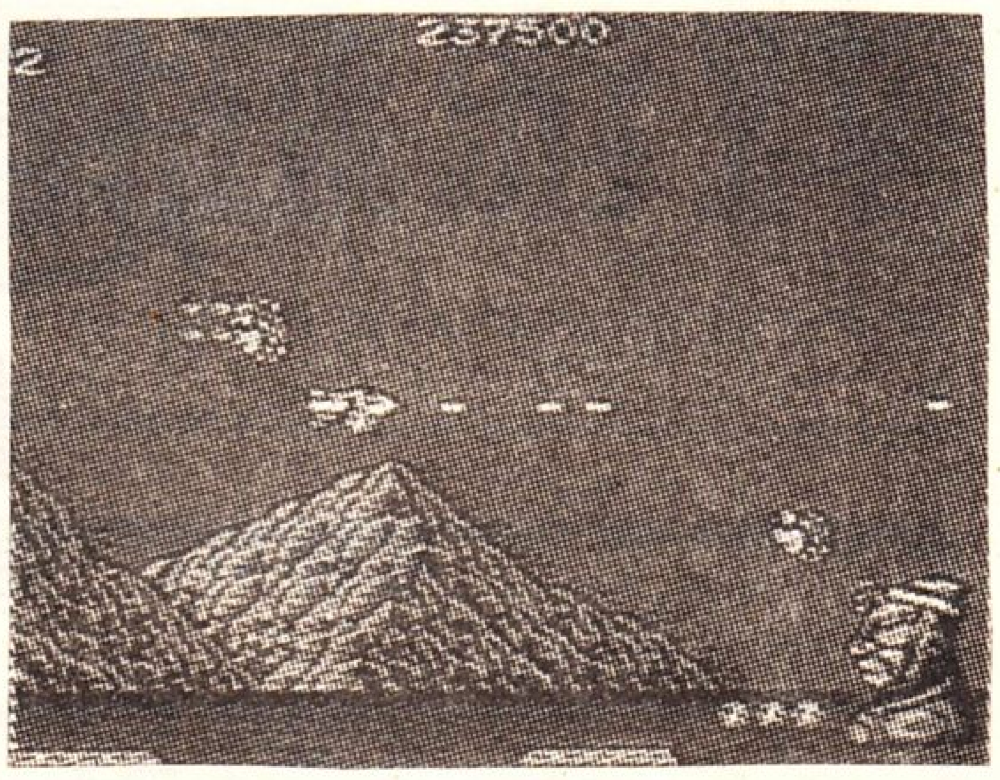


五向炮！似乎不够▶密集。

HECTOR 87

该游戏被日本在1986年举办的第三次射击大赛所采用，游戏的各关采用纵向卷轴和横向卷轴形式相互交织进行，而且有对空炮的对地炮两种射击方式，必须熟练掌握这两种技巧来进行游戏。

游戏内有两分钟和五分钟两种限时竞赛模式，这个设计本是为方便射击大赛而附加的，但SFC版的这款游戏也把它忠实地移植了过来，玩家可以在家中和朋友们一起进行自办的“第X次射击大赛”了。



有纵版卷轴的▶舞台

杀手学堂

机种 SFC　类型 ACT　厂商 任天堂　容量 32M

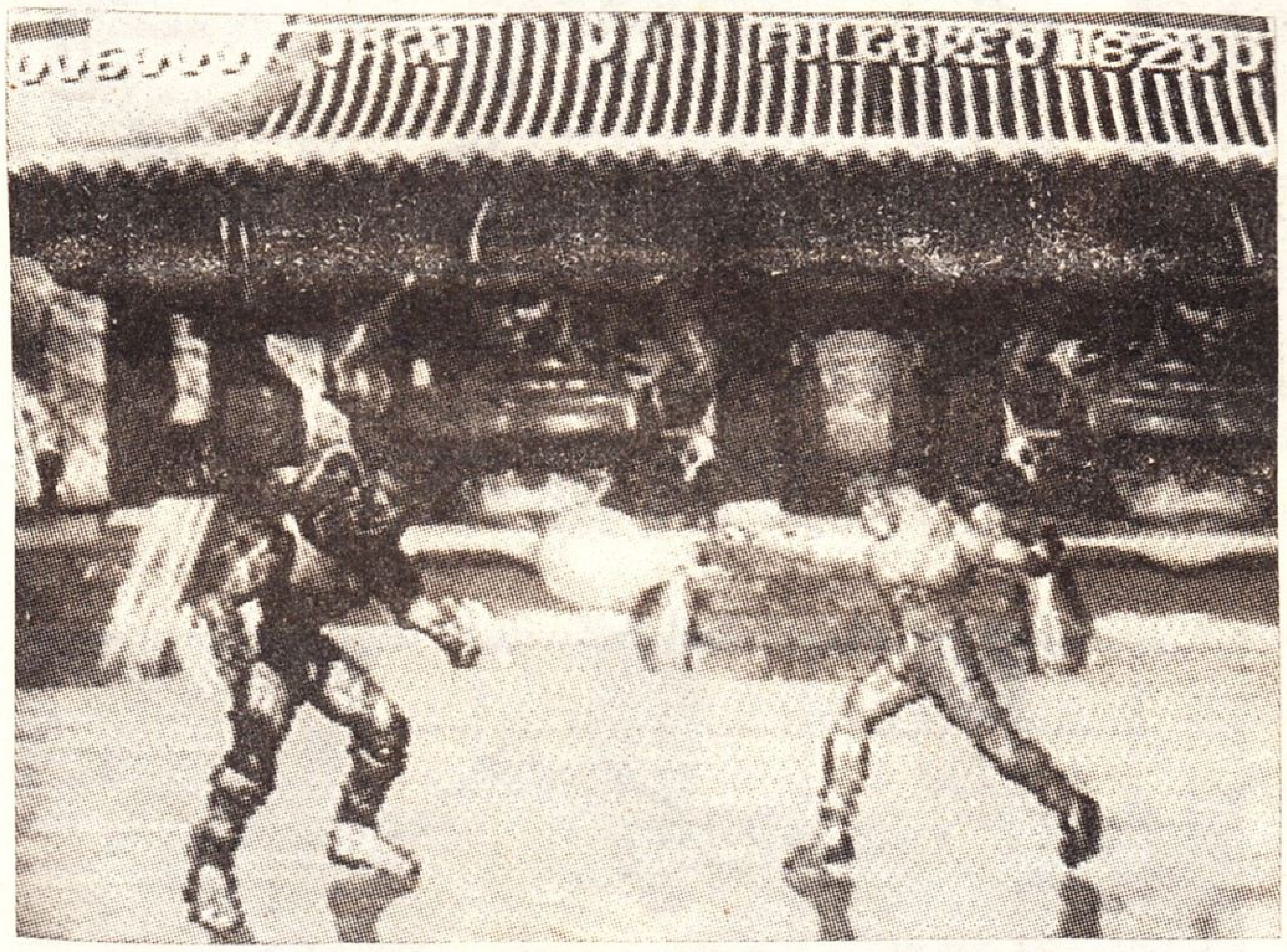
相信许多玩友都会以为，《KILLER INSTINCT》(杀手学堂)是将要在任天堂U64首批游戏出现的街机移植大作，不料任天堂竟会将其先移植到超任上，更绝的是它的CG效果极为出色，想不到16BIT的游戏机竟能有如此惊人的表现，让人不得不令人叹服任天堂的实力。

由于是移植自街机的游戏，所以玩法与街机很相似，游戏中可以在十个角色中任选一人出来作战，包括液态金属人、铁血战士、忍者、骷髅战士等等。

虽然主机是16BIT的超任，但角色的移动速度及操作感都极为流畅。每个角色在街机中的必杀技和超必杀技都得到完全移植，特别是一气呵成的连续技也得到忠实再现，丝毫没有停顿的感觉。

值得一提的是，厂方对该游戏大肆宣传，光是在美国就花了二百万美元的宣传费，据说这款游戏美版盒带还随卡附送一张《KILLER INSTINCT》的原声CD唱片。看来这是任天堂继《超级大金刚》后向次世代机展开的第二轮攻势。

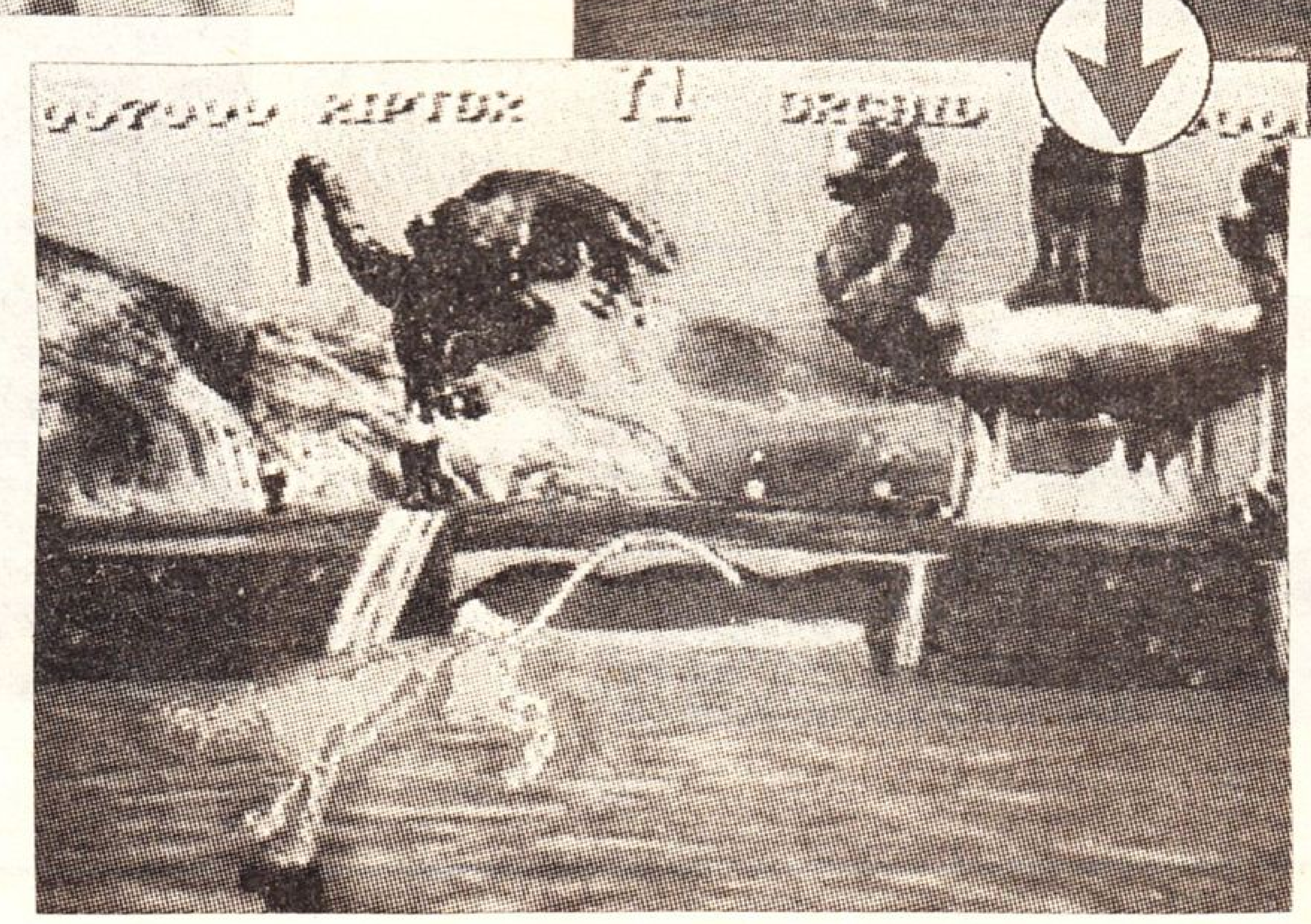
更令人意想不到的是KILLER INSTINCT还移植到GAME BOY上，在SUPER GAME BOY的支持下，在超任上除了可以双人对战外，还能利用十三色的效果将CG的味道重现出来，GB的这款软件预定在十一月发售。



▲向对手发出飞行道具

▼化身为豹子向敌人冲去





▼GB版的杀手学堂



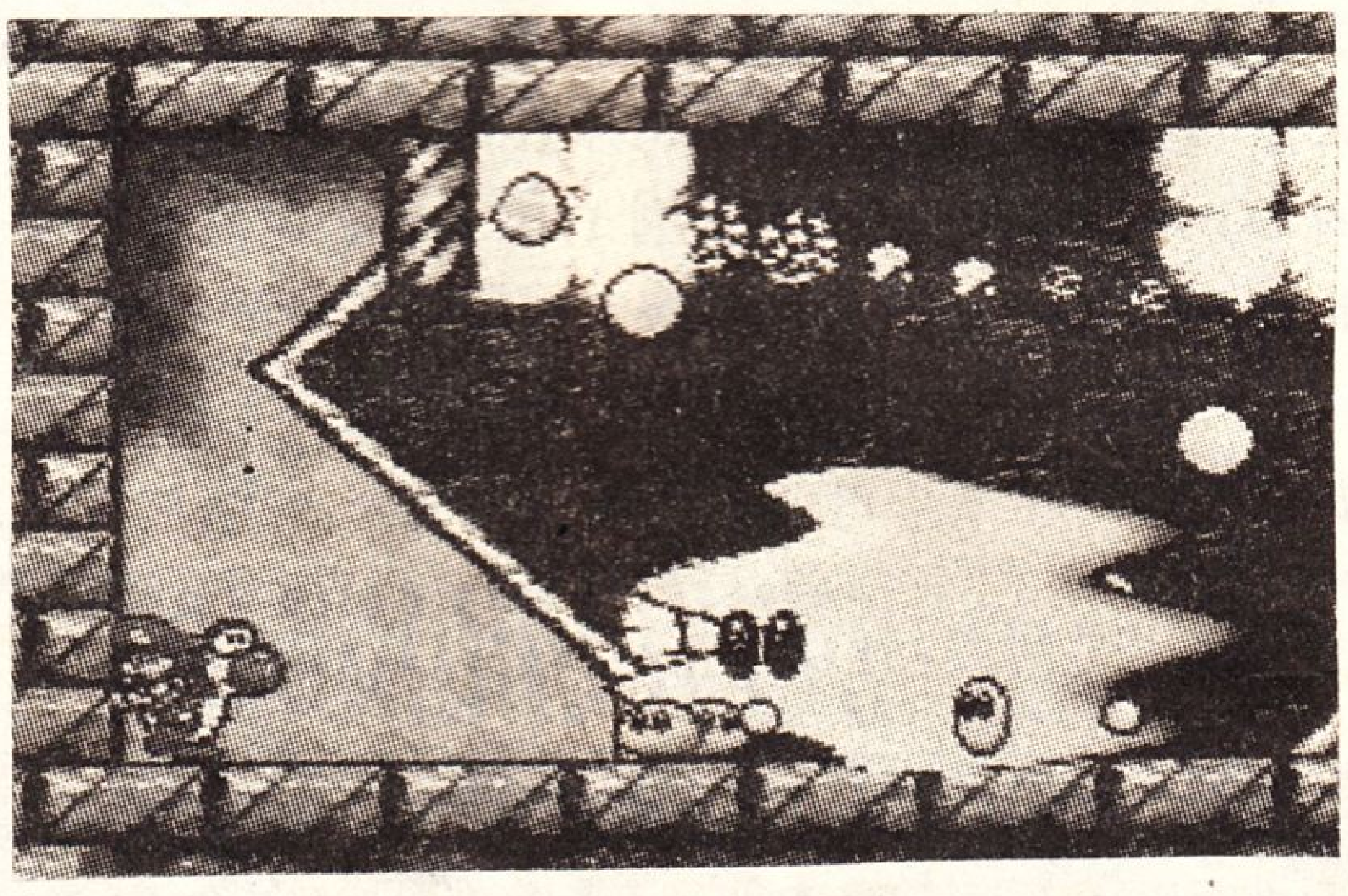
超级玛里奥 5

——任天堂的拿手戏再次出击

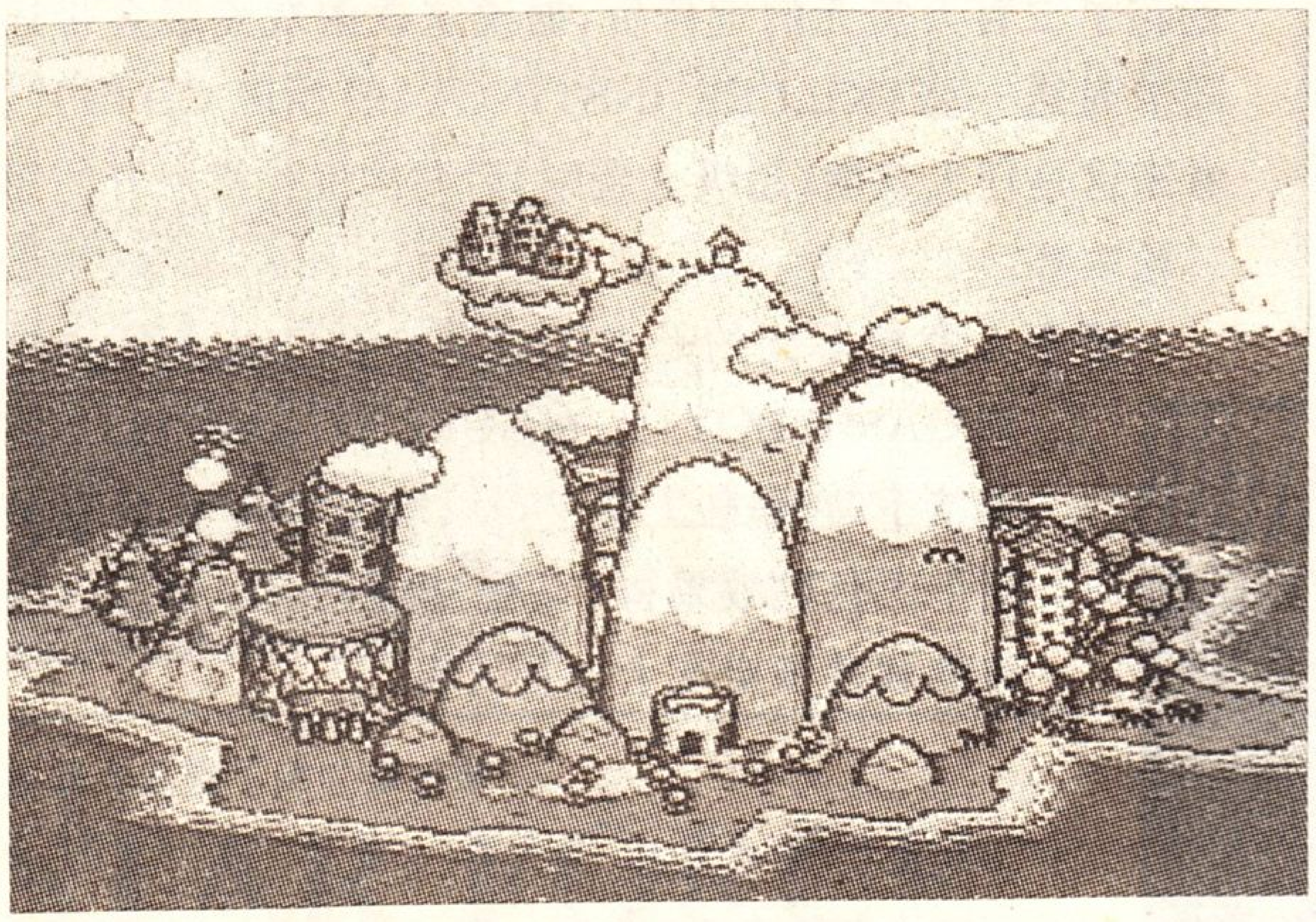
机种 SFC　类型 ACT　厂商任天堂　容量　16M＋256K 电池记忆

和前作不同，游戏的主角不再是玛里奥，而是玛里奥的朋友——小恐龙耀奇，故事发生在很久很久以前，虽然那时玛里奥和哥哥路易还小，但它们的死对头库巴龙预计到将来两人长大后会对己不利(例如 2 代的拯救公主事件)，于是偷袭了正在回家路上的兄弟俩，并抓走了路易。耀奇的任务就是安全扩送小玛里奥回家，随后再去拯救路易。

超级玛里奥系列的这款最新力作采用了 16M 的大容量，并有电池记忆，而且由于超级 FX 芯片的搭载，使得游戏中各个角色都有很具有个性的多样化表现(可自由回旋，放大，缩小)，不管是 2D 还是 3D 画面，都能将最佳的视觉效果发挥出来。



▲巨大的变形史莱姆成为敌人



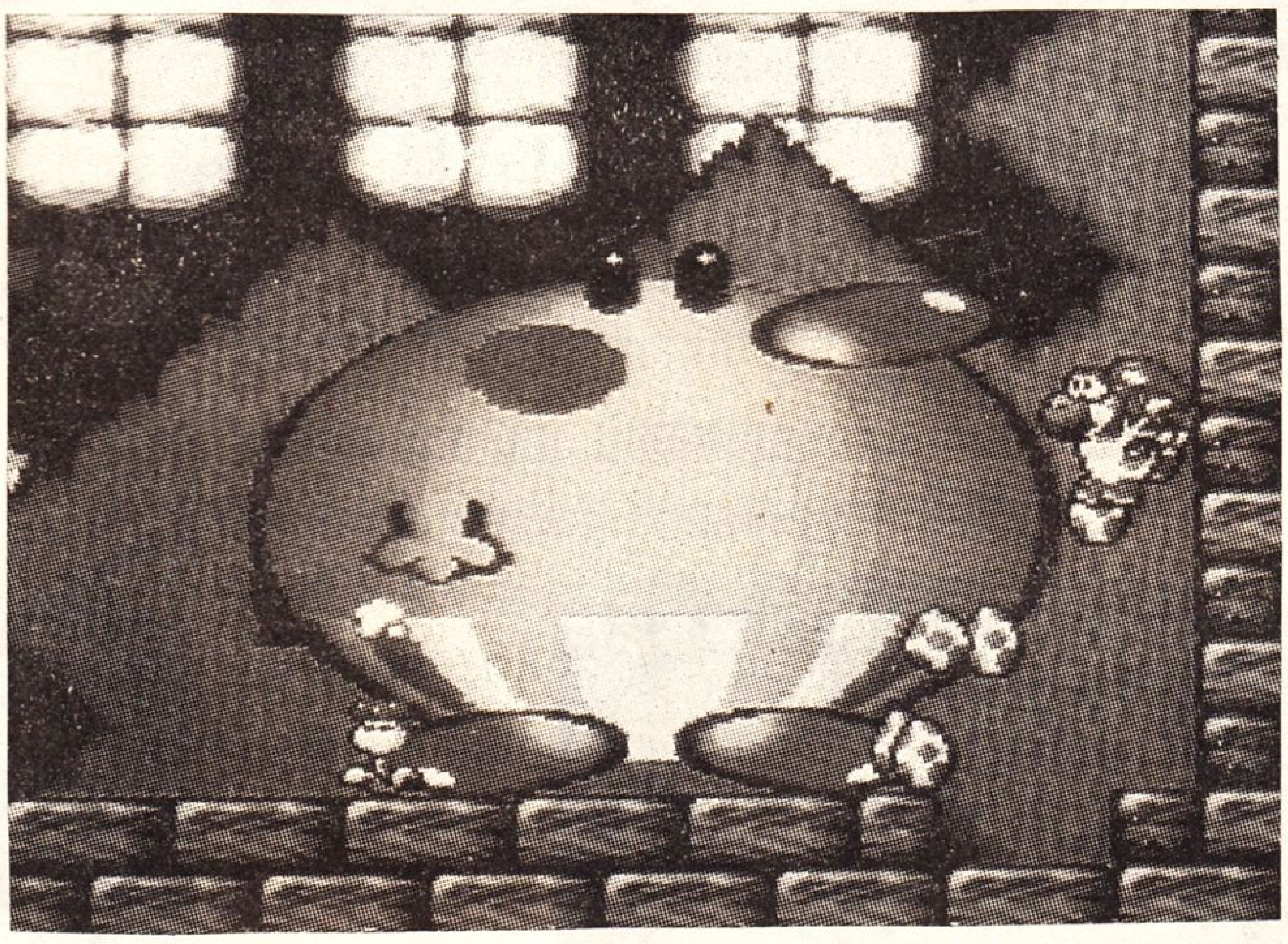
◀主要以耀奇岛为冒险舞台



◀这种字体很受儿童欢迎



▲又过了一关



▲穿着灯笼裤的首脑十分可爱

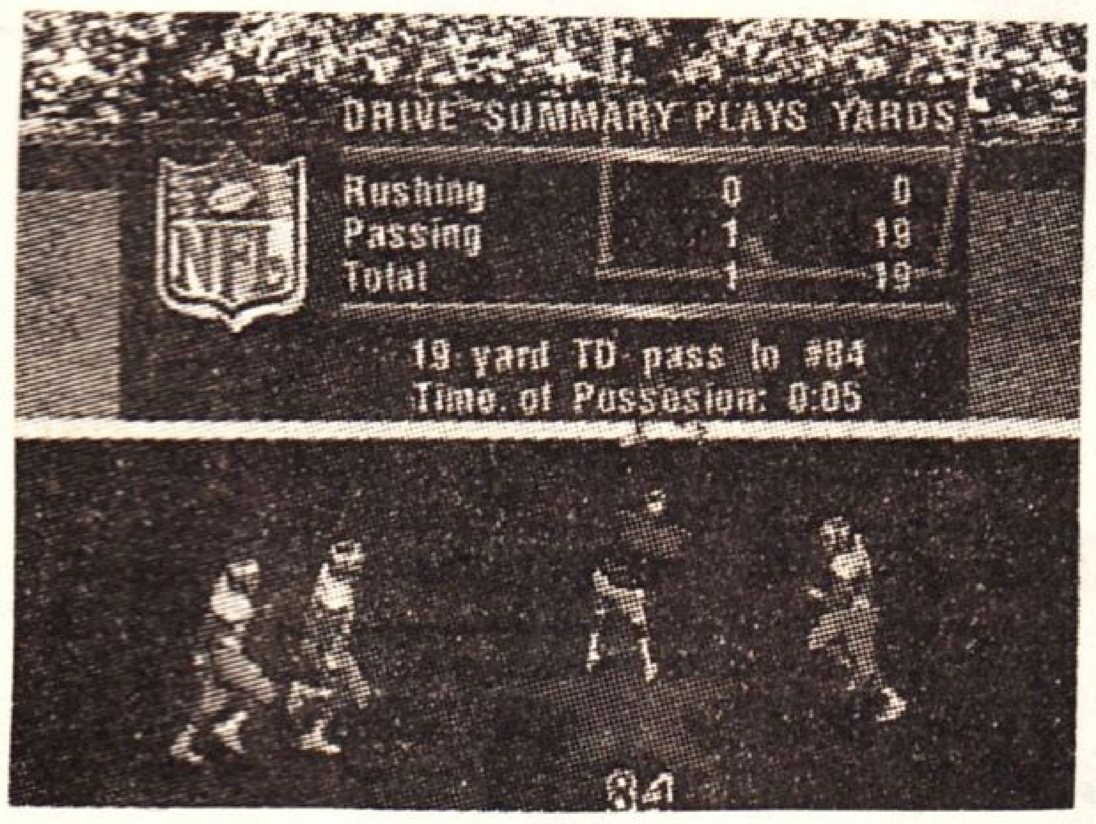
3DO 推出两款写实足球游戏

令人身临其境的《NFL 美式足球》

这是一款得到 NFL 组织所公认的美式足球游戏，为了使游戏达到更加真实的效果，在游戏中所出现的队伍名称，符号，甚至每个球员的个人资料，球衣号码等，都是以真实的球队，球员资料来设定，再加上大量写实的画面和 3DO 先进的放缩机能，能让玩家感觉到好象在进行一场真正的美式足球比赛。



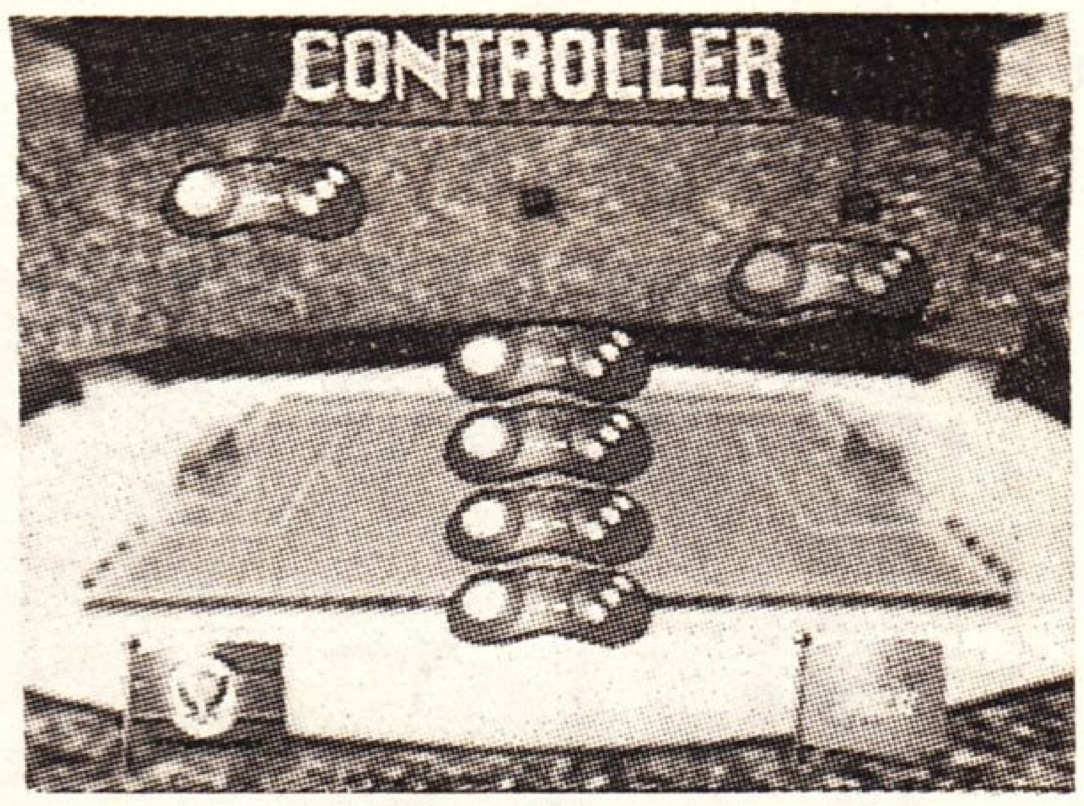
▲比赛就要开始啦！



▲每位选手都刻画得相当细致

带来超真实感受的《J 联盟实况足球》

这是在 3DO 中另一款非常受欢迎的运动游戏，与上一款游戏一样，该游戏中的所有的球队及球员的资料都是以 J 联盟中所属的 12 支球队及其球员的基本资料所构成。除此之外，为了使游戏内容更具真实性，加入了许多实拍的足球比赛的画面。在这些画面中，玩家能看到各个队员们的精彩的传球，射门镜头，观众们欢呼加油的样子，球队教练在球场边频频打手势，另外，还有许多著名球员的特写镜头……



▲游戏有相当好的操作性



▲?? VS??

Riglordsaga 王国传说

机种 SATURN　类型 RPG
厂商 SEGA　7月21日发售



将全体地图以3D方式完美展现自然华丽画面的次世代RPG。

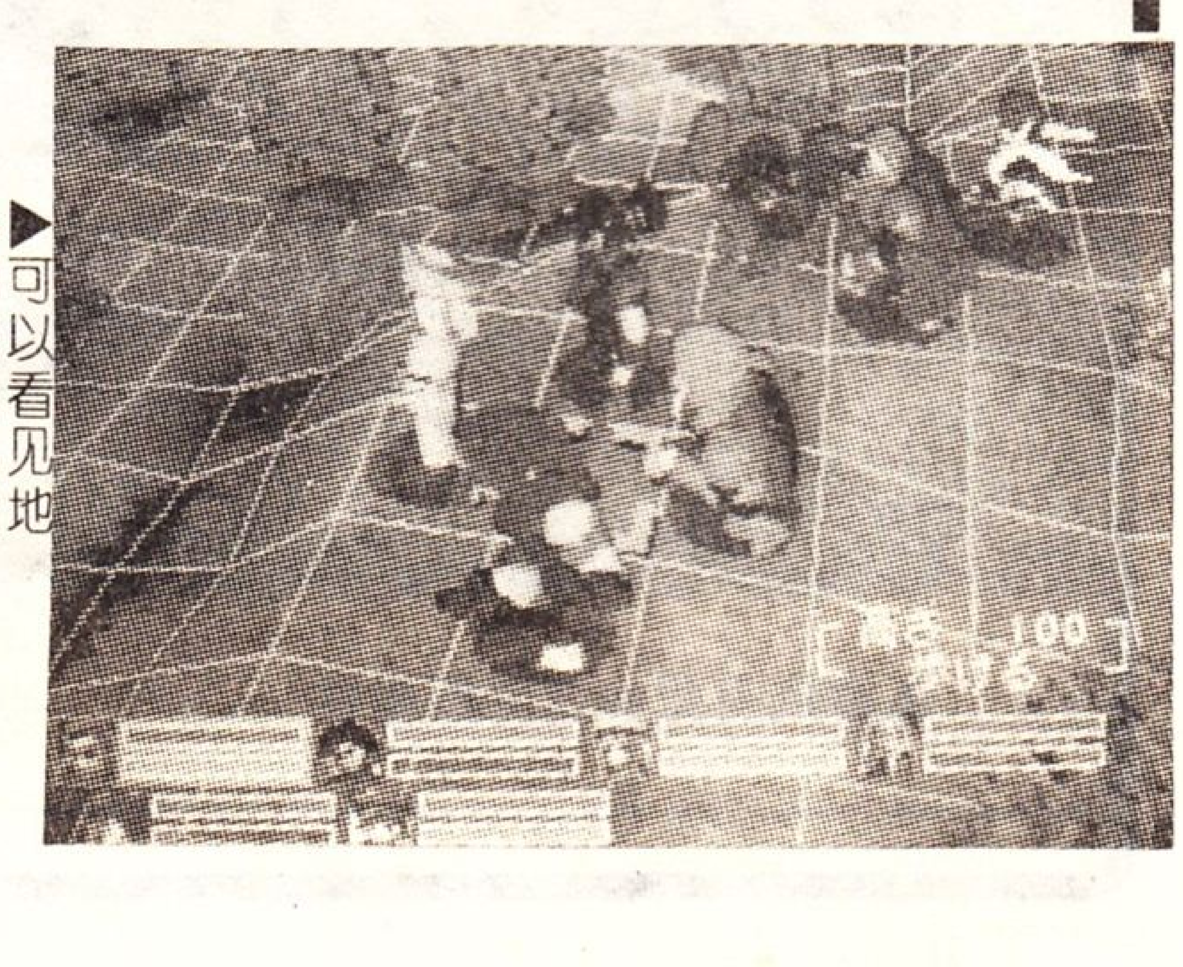
《王国传说》的最大特色，就是完全采用3D表现方式，玩家可以清楚看到高低地形及周围的敌人。另外，独特的战斗技法系统也是本游戏的特色，各角色的技法，有剑技、弓技等各种类型，只要提升熟练值，就能学会新的技法，而且对于使用相同技法的同伴，可互相传授目前所记住的技法，但条件是要达到相应的等级才可使用。

战斗画面和行动画面相同是游戏的另一大特色，这样就不用进行战斗画面的行动画面的切换，所有普通攻击，魔法攻击都是在3D的地形上表现！

▼魔法攻击



▶可以看见地形的高低起伏



责编：H. Man

世嘉Ⅱ型机 880

北京万和游戏一族

购机赠礼品 真情送玩家

——万和游戏一族新春期间开展购机赠礼品活动

自即月起至96年2月底，凡在本店购台湾产世嘉Ⅱ型机（100%兼容，PAL－D制）的玩友，除可继续获赠本店送您任选的一盘世嘉卡外，还可获本店另送您的一份精美礼品——日本原装“NBA联赛”世嘉卡，也就是说，购一台世嘉机，可获赠两盘世嘉卡，对集体一次性购买三台以上的外埠玩友，本店将免费为您特快邮寄。莫失良机！！！

本店部分商品邮购价目

1.开设换卡业务.全国各地玩友，凡在本店购机，今后即可凭本店发票进行换卡，次数不限。例：购“武士魂”80元换“太平记”90%补差价10元，手续费9元（90×10%）计19元（邮资另付），以此类推。

2.开设二手业务.本店现有大量二手电玩产品、书籍、攻略、种类繁多，部分商品低于同类30%－50%如您需详细价单，请来信与我店，并付工本费及回邮资8元。

世嘉卡							
16人街霸（原）	240	★侏罗纪Ⅱ	100	光明Ⅳ	250	★星际奇兵	120
16人街霸	260	魔界大法师	120	★MIG－29	80	★异形战士	110
★12人街霸	130	★海豚Ⅲ	100	F－22战机	150	★魂斗罗	110
★饿狼传说Ⅱ	140	梦幻水果盘	160	★赌城	90	★雷鸟Ⅳ	90
★武士魂Ⅲ	80	拳王争霸	200	台湾大富翁	230	红色战区	110
★龙虎拳	110	大战略Ⅱ	150	民国问答	230	★联合大作战	90
★七龙珠	120	★三国志Ⅰ	110	★沙漠风暴Ⅲ	110	★碎烈暴风	80
真人快打Ⅱ（原）	170	超级大战略	130	★F－15	90	★真实谎言	110
真人快打Ⅱ	160	三国Ⅰ＋Ⅱ	180	★大坦克	90	空牙Ⅲ	120
幽游白卡Ⅱ	160	三国Ⅲ＋大战略Ⅱ	260	★川崎赛车	80	石中剑	210
李小龙Ⅲ	105	三国Ⅲ＋大战略Ⅰ	210	★顶级赛车Ⅱ	80	皇室血脉	210
侍魂	150	★太平记（原）	90	★印地赛车	110	米老鼠纪念版	130
★世界英雄	100	元朝秘史	210	★F－1赛车	100	男儿当入樽	110
热血格斗	160	独立战争	310	★文素赛车	90	★雷电传说	110
怒之铁拳Ⅲ	150	太阁立志传	300	机车王Ⅲ	120	★★★↓↓	
外星王子	110	新超级大战略	320	暴力摔跤	200	神奇男孩	60
★音速四	110	悟空外传（中文）	190	J联盟足球Ⅱ	130	山顶洞人	70
★丛林冒险Ⅰ	100	亚瑟传说（中文）	230	★94FIFA足球	120	旋风女战士	60
丛林冒险Ⅱ	120	信长野望	290	95FIFA足球	120	异形风暴	60
变形侠医	110	欧陆战略	160	★95NBA	130	送报童Ⅱ	70
复仇者	120	梦幻模拟战Ⅱ	160	★NBA联赛（原）	110	奇幻森林	60
X－MANⅡ	110	梦幻之星Ⅳ	260	NBA JAMⅡ	150		
★阿拉丁	110	英雄传说Ⅱ	250	★坦克、（原）	60		
美少女战士	120	光之继承者	200	★西部枪手	110		
狮子王	160	光明力量Ⅱ	180	机械战警Ⅳ	150		
蜘蛛人Ⅱ	130	光明力量Ⅱ（原）	280	终级战役	130		

表中画★号卡均为赠卡，如需赠未画★号卡按卡价减100元加机价即可。例：格斗四人组，购机赠卡为880＋60（160－100）＝940元（依此类推）

特别推荐：真人快打Ⅲ 230元

机种			
世嘉五代Ⅱ型机 PAL－D（日本）	1050	世嘉五代Ⅱ型机 100%PAL－D 赠卡（台湾）	880
世嘉五代Ⅱ型机 NTSC（日本）	970	世嘉五代Ⅰ型机 100%PAL－D（台湾）	680
世嘉五代Ⅰ型机 PAL－D（广东）	590	超任龙Ⅱ磁碟机32M、（香港）	1980
美版超任主机 NTSC（日本）	980	大功率世嘉专用电源（台湾）	55
超任 UFO 磁碟机 34M（香港）	2150	世嘉专用兼容性提升卡（日本）	100

日本世嘉原装土星机，赠三张原版光盘，VR完美版、真人街霸、新忍传 特优价：3900元

注：本店所售机卡均有严格质量保证，如有质量问题，凭发票一个月内调换。请写清联络地址及邮编及便联系。

邮费：千元以下机种邮费（含保险费）40元，特快专递80元

千元以上机种邮费（含保险费）60元，特快专递90元

游戏卡及手柄等附件一律邮资10元，特快专递30元

如有疑问请打电话北京（010）4073697

地址：北京市东城区美术馆后街39号万和公司游戏部 100010 联系人：陈晖 李维春

《光明与黑暗Ⅳ》秘宝详解

文/侯一

《光明与黑暗Ⅳ》的攻略，集中营中已介绍多次，不再赘述。本文以特殊宝物、隐藏战场、特殊队员及秘密武器等为主。

第一章

清晨，主角起床后先来到右上方的教室，与伙伴们一同进入王宫。交谈后前往后山的高塔。在主角绕到塔后中间偏左一点的地方向上寻找可得一块冶炼石（ミスリルぎん）。塔中战斗结束后回村，到右下方的船上，在船头的桶中可找到加敏捷度的宝物疾风的鸡肉（はやてのチキン）类似这种宝物以后还有，比如：加攻击力、血格、魔法值、防护力，这类宝物使用后，相应数值加 4、3 或 2，因此可先计录再使用。

出村后先向下进入山洞中，洞中能开的宝箱中为能加攻击力的宝物力量的酒（ちからのフィン）。在洞口外的左边山壁上所找到一块冶炼石。接着来到王城西北的小村中，与一位魔法师一起向左上行进，进入另一座小村子。出村战斗后被雷蒙击倒关进卡拉木城监狱。面向监狱右边的桌子寻找可得一只木屐（ピヨピヨサンダル）。但装备后不加任何数值，被装备者行走时会发出嗒嗒的响声，很有趣。出狱是通过耗子指示的密道，在秘道最上方的墙壁中间部分可找到一块冶炼石。

离开卡拉木城回王城，在进入王宫前先在村子右下方的小屋中找到乌龟。乌龟早期很不好使，但变身后加级攻击力加 2、血加 1，而且机动力为 7。向鸭子一样不受任何地形阻碍，如果您四十级变身，那它将越来越出色。找到乌龟后进王宫，交谈后再来到城后的塔中交战，战斗结束后，在出王宫时开始地裂，在王宫前的大裂缝右边的小裂缝中可找到一块冶炼石。然后通过最开始的教室来到右下方的码头，乘船出海来到一块新的大陆。

第二章

在新大陆上经过一场战斗，新建了王城。在王宫右上方的队员休息室墙壁的徽章处可找到战士纹章（せんしのほこり），让队员身上带着它给斧兵变身，那么斧兵就会变为能使斧子和剑两种武器的兵种，并且机动力为 6（类似雷蒙）。另外，王宫左侧房间的桶中可找到使 HP 变长的宝物精力之盘（げんきのパン）。出王宫后，不要急于进入村口的人群中，应先在周围的箱和桶里找东西后，再进入王宫交谈。出城向东南前进，进入哈布鲁村。在大树右上方的灰色地面中间处可找到一块冶炼石。

出村后绕过右边的大山向东面移动，与敌人遭遇。只要消灭右下方魔法师的队员身上有空格装备，就可得到装备后加 5 点攻击力的力量指环（ちからのリング），此指环在战场上可对变身后的队员使用，可短时间增加攻击力。战斗结束一直向东过桥在右边山壁的最凹陷处可找到一块冶炼石。然后回到河的左岸沿河向北过另一座桥后，在左下方进入山洞战斗，在山洞右上方的宝箱中可得金色战车（きんのせんしゃ），队员身上带着它给弓箭手变身，可变为机动力较高的炮车（类似机械师）。山洞中战斗结束后，一直向西来到鲍鲁卡村，村中的桶中有一件加防护力的宝物守护之奶（まもりのミルク），在村中交谈后前往村后的鸟人国。鸟人国三层的桶中可得装备后加敏捷度数值的指环，在与鸟人国王和第五层鹰神交谈后，向下走的过程中与鸟巢平台上的大鸟和小鸟交谈后，在刚出鸟人国神殿一层时（画面的左右两边是圆形的树丛），让主角在左上方的圆形树丛中乱走，在一特定位置会有一只雏鸟掉到主角头上，以后的村中可以收到长大的它。

回村与村长交谈后，带上盲眼少年乘船先向南再向东，经沙漠一战后进入山洞中带上老者，再回到船里向北进入山洞交战，战斗后再开启宝箱（战斗中开宝箱，宝物可能变为敌人），宝箱中一为加攻击力宝物，一为符咒（ウツドルネル）。回哈布鲁村在村口大树前用 A 选用符咒，树前出现地道，其中可得阿基里斯之剑（アキレスのつるぎ）。

乘船南下，打败章鱼后进入小渔村。在左侧栅栏豁口外可寻得一块冶炼石，右下方房间内的桶中可得加机动力的宝物韦驮天的圆辣椒（いだてんピーマン），村子下方废弃码头上的桶中可找到一块冶炼石。在村中交谈后，与机械师一同进入西北方的神殿战斗。敌人首脑必须让主角用阿基里斯之剑（アキレスのつるぎ）。用剑劈第一

下其他人攻击才有效。如果是原装卡，选控制敌人就可以得到敌人首脑的黄铜骑士塔洛斯之剑(タロスのけん)，此剑我方队员谁也不可装备，但战斗中使用可放大面积闪电。此外，神殿内宝箱中的宝物是战斗中加满个人HP的药品。战斗胜利后得到存放物品和更换战斗队员的车辆。

第三章

得到车辆后再回渔村，在村口商人处可买到变身后使用的武器。然后向西北行进，在沼泽第一个向左的路口可进入一个有重病人的山洞，在山洞的火堆上可找到干枯石(かわきのいし)。

在山洞的左下方有一块浅绿色的草坪，其实是一个隐秘的村庄。在一进村的大房间桶中可得加大MP的宝物(そとりのミツ)，二层书架上可找到秘诀书(おうぎのしょ)，队员身上带着它给黑魔法师变身，可变为召唤魔法师。另外在这个村里还隐藏着计时战场。首先让主人公站在村子左下方的屋子外的楼梯的右二格下一格处(紧贴榕树拐角)为起点，然后依次按下、下、右、右、上、右、右、右、下、右、右、上、上、再一直向右会出现在一个放有冶炼石的宝箱左侧，在依次按左、上、上、上、右、右、右，即可进入计时战场。注意要按一下走一格。计时战场是练级的地方，在这里可以把变身前的队员加到40级，而且在整个计时战场中间偏左可找到给全员加满MP的宝物魔法之光(きばうのひかり)，在最上排中间偏右处可找到生命戒指(いのちのリング)加血，给变身后队员装备后每一轮加5格血。另外，在左上角敌人的魔法师手中有加满全员HP的宝物(だめぐのおめ)，原装卡选控制敌人可反复取得。

离开村庄一直向西，战胜敌人，救出了弓箭手，这时不要急于离开战场，在水塘的右上角可找到一加血药。进入上方山洞后，注意在出山洞的楼梯前向下走就可进入密道，密道右方下侧有一暗道一直通向三个宝箱，其中一个是能让队员加一级的宝物幽灵之环(ゆうきのリング)。在通往三个宝箱的途中有一段很细的路，在这段路中间部分向下走可发现一个放有冶炼石的宝箱。这时就可以出洞战斗了。战场上消灭左端魔法师可得装备后加5点防护力的宝物(鸭子消灭魔法师保险)，此物在战场上使用可短时间加队员的防护力。

战斗结束后进入盲眼少年父亲的家中，在进入大门前应先向左试着走走，可发现一个放有全员加血宝物的宝箱。这时再进入主人的房间，没想到变小了，先与棋子交战后，用汽球降落到地上，消灭洞中老鼠后继续向前，便可把体形还原。与房间主人交谈后再进入左边的地道，出来后你要在四位队员选其一，笔者选骑士(因为它在骑士中最强，而且没有变身，用后来人马城中的飞翼为它变身，可变为飞翼骑士)，这时来到左下方的小房间，让主角在桌子下方面对左方的墙壁，而且要与墙壁有一格间隙的地方可找到装备后机动力加2的韦驮天指环(いだてんリング)。另外从这个小房间出去，在菜地周围面对菜地寻找还可得药物。出门时辞别盲眼少年，与一位小精灵一起来到东面的重病人山洞，精灵为洞中病人治疗后，主角得到一门炮作为答谢。

这时，沿沼泽继南向北到达新建的王城交谈后，再与右侧武器屋左边的人交谈后，主角可得一颗炮弹。现在可以轰开王城东面被封住的山洞了。洞中左上角的宝箱中是战争中使用加满个人MP的宝物女神的眼泪(めがみのなみだ)。出洞后进村，在村中桶里可得使用后MP变长的宝物和加满个人HP的药物。从这时开始，战斗中经常可得到敌人的武器，但都可以在以后的冶炼城炼出，而且它们不易作为最终武器，所以笔者在这就不多提了。

出这个村子后第一场战斗中，消灭敌人后方的魔法师可得黑魔法师装备的黑暗指环(くろのリング)，此指环装备后攻击力加5，战斗中使用可放二级火。这场战斗后继续向北进入人马城，人马城左上方可以看到一个地道口而无法进入，但在洞口下方有三块石子的地面右边的墙壁可以穿行，进入地道可得到一块冶炼石。另外沿人马国王房间的地毯右边一直向下可得天魔之翼(てんまのつばさ)，队员身上带着它给骑士变身，可变为飞翼骑士，此外在城中的桶中还可得到使血格变长的宝物。

出人马城向东北行进，经一座吊桥，到达北边的乌罗斯城。在后山中的宝箱中可得加防护力等的宝物。在神殿中，右侧的宝箱如在战场上开，箱中出现敌人，在战斗后开就可得到一块冶炼石。另外神殿西侧房间的宝箱中还可得加攻击力的宝物。在结束神殿里战斗后，下右侧楼梯，再走到房屋的拐角处，一只鸟人便会加入，他就是鸟人国中掉到主角头上的鸟。

这时再回人马城与国王身旁的红魔法师一起向西北进入一座大城市，本城地下室桶中可得加机动力的宝物。并且在城中一直向左上角走到头，会在右边出一只手臂，用A键寻找可得到。这时可回小人国收其他三位队员。

出城西行，在元古飞船上与敌人遭遇。消灭敌人首领有时可得链子锤，此物可在战斗中放火焰魔法。

第四章

战斗结束后，进入飞船在船头使用刚刚得到的光明玉起动飞船回西大陆。着陆后，在西南很小的村子中，穿过左侧圆形树丛向上走，可以收到一名僧侣，在右侧树丛中的宝箱中可得到一块冶炼石(走的不对可能出村，但多试几次即可)。在村子房间的桶中还可得一个使用后加一级的宝物。接着，一直向着西南的大方向行进去往卡拉木城(在卡拉木城后门外的圆形树丛上可得到黑暗箭)。

在这段路上的村子可将机器人收得，在这个村子沿海西行可到达时空隧道，将手臂给其中的石头人它便会加入。另外在有激光花的战场上，在战斗中开启右下方的宝箱可得一把骑枪，在战斗中使用它可给队员短时间的攻击力。

在卡拉木城北有一块被河隔开的浅绿色草坪。面向草坪右边的河岸使用干枯石既可进入，这就是冶炼城，其中可得黑暗魔杖，主角专用指坏，此指环在主角手中使用可加血，还可得战场加满个人 HP 的宝物，这里非常重要，敌人武器除链锤和雷神剑都可炼出，还可炼出队员的最终武器（由于黑暗武器有时打不着人，又经常会攻击到自己，而且有的装备后降低其它数值，所以不适于作为最终武器）。炼东西在冶炼城左上角的洞中，在洞中与男子交谈。他先问你要使谁的冶炼石，第二句问炼谁的武器，再问你还炼不炼，再炼的话用谁的冶炼石……如给了冶炼石也选了面向哪个队员炼，他会让你等一会，那么你可先出村，再进来即可得到武器。由于炼东西随机，任何武器都可用一块冶炼石炼出，所以应先记录，只用一块冶炼石，一次一次试，下面为大家举一些炼出的武器。

カウンターソード反击之剑　盲眼少年用剑，可作为鸟人最终武器。

ムラサメ村雨刀　老鼠最终武器（超常发挥时很有趣）。

アトラスのおの（大力神）阿特拉斯之斧和だいちのおの大地之斧　前者可使用放三级火，但只能用两次。

ミステイナフクル手套　使用可减对手 MP 值（用两次）

ミストジャベリン烟雾之枪

シャットキヤ弓箭　可放两次小玄晕魔法。

按剧情，出卡拉木城在下方一座村子中弹钢琴后可进入教堂房间的地道中，其中可得黑暗手套和加敏捷度的宝物。在村口收得持有黑暗剑的雷蒙。出村后战斗中最下方魔法师带有黑白魔法师都可装备、而且装备后攻击力加 15 的咀咒指环，此物在战场中使用可放闪电魔法。战斗结合后继续向下，在山洞中取得光剑和黑暗斧子。

现在应向东北方的魔城中进发了，在使用光剑打开洞口前应先从左绕到魔像后取得黑暗骑枪。进洞后经 3 场战斗迎来最后决战。在战场上的白魔法师手中有全员加血宝物，打死它一般都可得到。向魔王发起总攻的时刻到了。经过一番苦战终于把它击倒。

看完结束画面也不要急着关机，在画面静止后，等待五分钟左右，便可进入由敌人首领组成的明星战场。

注：1、如果您玩的是原装卡，那么在开机后出现 SEGA 字样时，输入上下上下左右左右上右下左上 B 后出现选项，只要选择てきそうさ，即可在战斗中操纵敌人。战斗中把敌人的武器丢掉，那么在武器屋选挖掘一次就可买到，当然必须是市场上买不到的特殊武器。

2、在拿到战车之前，您也许会觉得物品太多，拿不了。遇到这种情况可以把冶炼石、变身用道具、特殊装备去掉，但加攻击力、HP 防护力等宝物不可丢掉。丢掉的道具可在任意一个武器屋选挖掘一次买到。

3、如果让乙方任意一名队员中敌人玄晕魔法，而且此队员攻击我方战士后加级，则除机动力外其它数值都会在加级中变为 240 以上，但以后战场上就很难取得宝物。

4、在冶炼城中要炼出称心的武器并不容易。如ムラサメ（村雨刀）笔者就试了二十来次。但只要有恒心就一定能成功！且炼出的武器有些还能在战场上使用（选宝物一项而不是攻击）。使前面提到的以外还有黑魔法师专用吹雪杖（ふぶきのつえ）可放两次冰冻魔法、必需的图章（サブライスタンフ）可减敌 MP 两次、白魔法师专用的女神手杖（めかみのつえ）可大面积加血。但不论什么道具使用次数一到就会消失，并只有一部分可以在消失前进武器屋修复（如魔杖）。

责任编辑：PINSER

无论是您要选购、邮购、租借机卡或维修主机，请别忘记——由发烧友经营为电玩迷们开设的热门 GAME 专卖店！

丽音电子

本店主营 16 位机超任、世嘉、NEO·GEO—CD 机，32 位次世代主机 3DO、SATURN（土星）PLAY STATION（索尼）及掌机 GAME-BOY。备有数百款对应软体供您选择。并且对外地玩友办理邮购，为本市玩友设置租借及修理等业务。（索取价目表请付 2 元。）

地　址：北京阜城门内大街 309 号（乘 102、103 路电车阜城门站下车，“真维斯”旁边）（100034）

联系人：贾振福　张志

电话　：6163834

上海 GAME 曾氏

俱乐部

您看见的我们都有

您需要的我们提供

8位至64位的享受

◆特色服务：修理、出租、二手货市场、玩友交谊

△主营:MD、SFC、FC、小霸王、小教授等各种名牌8位、16位主机、学习机(千余种软件直销价供应)

△发烧机种:SEGA-SS、SONY-PS、松下3DO、SNK、32X PC-FX

△主流产品:美日版超任、博士UFO、龙Ⅱ系列碟机超任光碟机、GAMEBOY、GAMEGEAR、SEGA光电枪

△经典之作:VR特警、VR战士Ⅱ、铁拳Ⅱ、九龙风水传

特讯

经过紧张、细致的准备：GAME俱乐部分部

上海曾氏游戏时代俱乐部

——上海市第一家专业经营二手货的俱乐部

正式启运了

别处比价格

此处来购买

△专业经营各类二手货,代销、代购各类机器、软件

△定期开设玩友交谊,举办各类玩友活动

△每月二期向会员赠送俱乐部会刊,解答各种攻关问题。

△免费提供各种港台、国内外最新游戏资料

△以批发价选购本俱乐部新机种及软件

上海市曾氏实业有限公司杨浦分公司

地址:上海市杨浦区靖宇中路2号(上海医疗专科学校对门)

热线电话:021—65337491 邮编:200093 传真:021—65337491

联系人:曾志洪(中文机 62581600—1726)

詹昌明(BP 63295588—24705)

请沿此虚线剪下此角

凭券 批发价 供应

本公司兼营批发 请来人来电联系

一九九五年
我们值得自豪的产品

LIT可重录型游戏卡系列产品
家庭游戏机用可重录型游戏卡
营业用游戏机可录换节目电脑板
家庭游戏机用中小学系列学习节目

普通游戏卡，即使你买很多块，所能玩到的节目也是有限的，并且玩旧的卡带也没多大用处了。LIT 可重录型游戏卡，当你上面的节目玩旧了，可以拿到经销商处洗掉上面的旧节目，再录上你所需的新节目，如此反复，起到了以壹当百的作用。

开游戏机房，换节目电脑板是机房老板的一件烦恼事情，少则数百元，多则几千元。所以，自从有了游戏机房，就有人试图搞营业机可换节目电脑板，到目前虽有近百种的这类产品推出，但还没一家产品能够成功的推广，为什么呢？不成熟！我公司凭借在游戏机卡领域雄厚的技术实力，两年前开始从事这种产品的研究，刚开始曾研制出过几种，但都被市场无情的给否定了，虽没能得到推广，但经过几次磨难，从用户那里得到了产品的不足和客户的需求，我们沉默了，沉默了一年，经过一年的潜心攻关，终于拿出了尽善尽美的实力产品，一经推出，便所向披靡。

LIT 可录换节目型电脑板可以说是我们这些产品中更值得自豪的，同时他在 96 年也将是我们的实力和主导产品。

复录设备用于经销商向用户提供复录节目服务，由于是针对非专业人员设计的，所以使用比较简单。目前我公司生产的最新型 SN 复录设备，可用于对所有型号的 LIT 可重录型游戏卡进行节目录制。

电子游戏机已普及到每一个家庭，如果能利用它进行辅助教学，对家庭、对社会都将是一件很有意义的事情，使玩游戏机的孩子们不仅仅将游戏机用于游戏，还可以进行学习。

我公司依照教学大纲，现已开发出中小学各科的全系列教学节目，并且各种形式的学习节目还将源源不断的推出。这套学习节目在普通家庭 8 位游戏机或学习机上便可使用，和 LIT 可重录型游戏卡配合，用户只需投资一块 LIT 游戏卡的费用，以后再支付少量的录制费，便可以使用到本公司推出的大量学习节目。

这是 LIT 学习节目 + LIT 可重录型游戏卡的最完美结合，缺一不可。

也许你已从其它媒体上得到过有关 LIT 产品的信息，也许你已体会过 LIT 产品所具有的魅力，但也许你是头一次见到有关 LIT 产品的信息，如果是这样，想得到更详细的资料，请索取。

李氏企业　深圳金脑电子科技有限公司

地址：深圳市宝安区西乡 77 区新安五路 25 栋　**邮编：**518102　**电话：**0755－7907900、7906388　**传真：**0755－7900837

★★★★★★★★ 泰盛 ★★★★★★★★

电子娱乐俱乐部

★本俱乐部除经营各种高、中档游戏机及其附属设备、换卡、拷盘等业务外，还备有各种国外最新游戏杂志及攻关秘笈。（包括世嘉、超任、3DO、土星、PS、NEO · GEO – CD）

★本俱乐部愿与全国各地的电玩迷们成为朋友。特设邮购业务，朋友们可来电、来函索取价目表，款到三日内发货，邮资另附，来信请写清地址、邮编。

泰盛电子娱乐俱乐部连锁店地址：

a. 东单北大街甲 60 号（111、106、108 电车米市大街下路东）电话：5222517

b. 崇文区广内大街 184 号（3 路、8 路汽车榄杆市下车回走 50 米）电话：7128082

邮编：100062（写信、汇款请写此地址）

友联 GAME 中心

价低!!特价新登场　质佳!!

次世代：土星（带“VR 战士”）3650 元

PS（带“铁拳”）3650 元

3DO（带节目）2400 元

SNK—机皇（带节目）3300 元

超任：（美版原装）950 元　（日版原装）1050 元

博士七代（32M）1800 元　龙Ⅱ（34M）1700 元

博士六代（16M）1500 元 UFO（34M）1850 元

世嘉：Ⅰ型（台产）570 元世嘉 MJ 机 680 元（送卡）

Ⅱ型（台产）630 元（日产）880 元（送卡）

GB 机：（白壳机）420 元（彩壳机）480 元

另备有各种次世次机游戏光碟，所有超任游戏节目（节目磁碟每片 5 元，邮购最少 10 片），二百多种世嘉卡带，各种 GB 卡带及 PC 游戏节目二千多个，所有游戏机、卡带、现货供应。想邮购、批发的朋友请来电、来人、来函询问。

联系地址：湖南省长沙市教育街市场 4—5 号

邮购联系地址：湖南省长沙市蔡锷北路 113 号

电话：0731—4427424　联系人：徐凛　邮编：410005

---

25 元换一年

以旧换新　等价交换

益友闯关族俱乐部长年面向全国招收新会员，办理邮寄交换软件业务，每年只需 25 元会费就可参加我部长年举办的近万种游戏、娱乐软件互换交流活动（等价交换）无论在哪买的软件玩腻后都可邮到我部换想玩的，可换种类 FC 卡、MD 卡、SFC 磁碟、IBM—PC 软盘游戏，光盘游戏、VCD 小电影碟。

向众玩友免费赠送每次只需一元多钱的邮寄方法和 MD、SFC 改街机资料。

信索以上详细方法和入会申请表、最新价格表付邮资一元和一个付足邮资的回邮信封。

二手货代卖异常火爆，可先付代卖价的 50%，二手货价格表每 20 天更新一次，会员写清会员号付足邮资的信封和 1 元钱，非会员付足邮资的信封和 2 元钱即赠。

加入益友　定有收获

地址：辽宁省鞍山市立山区太平村 158 栋 9—2 号

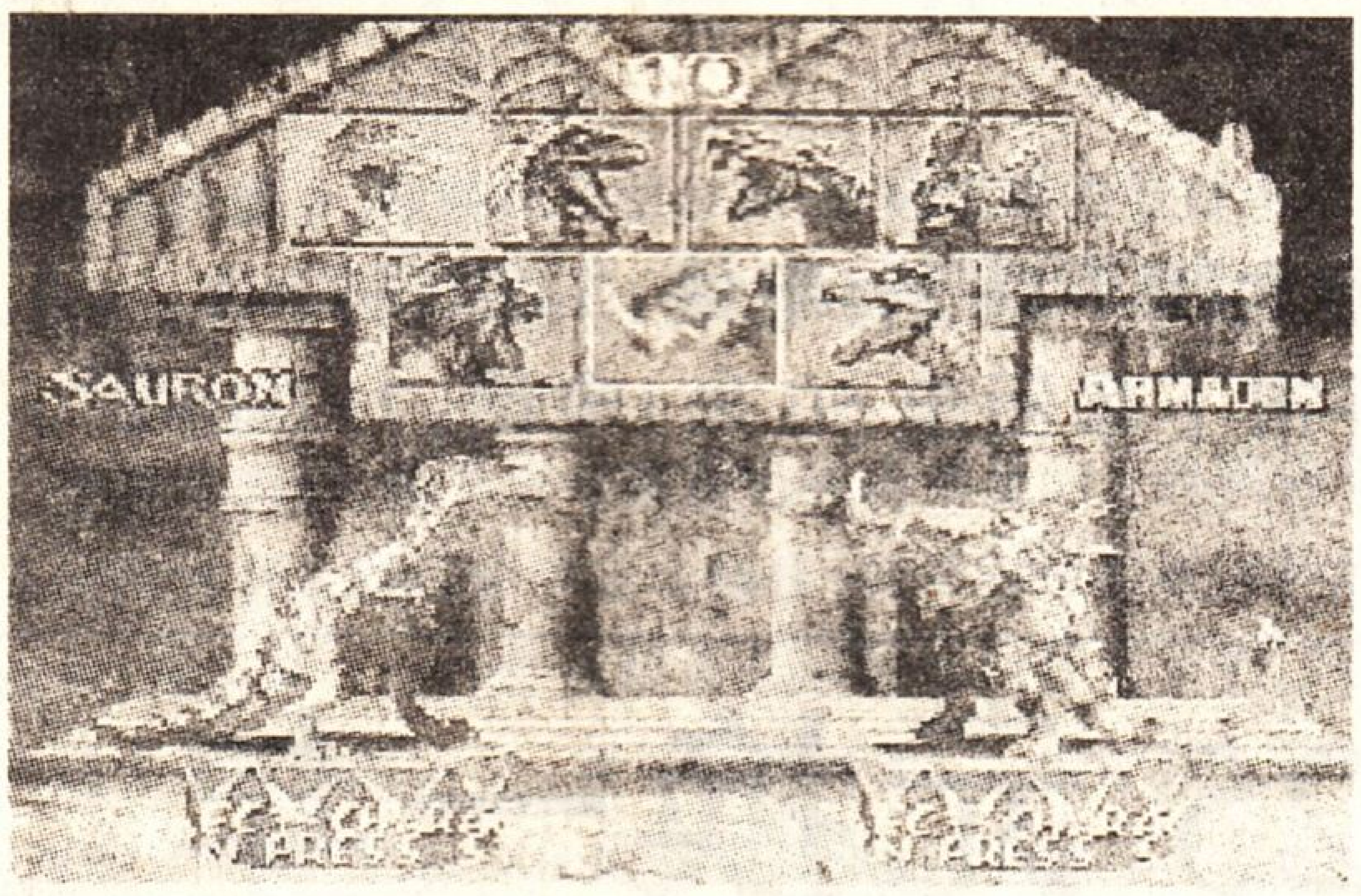
联系人：王恩超　　邮编：114033

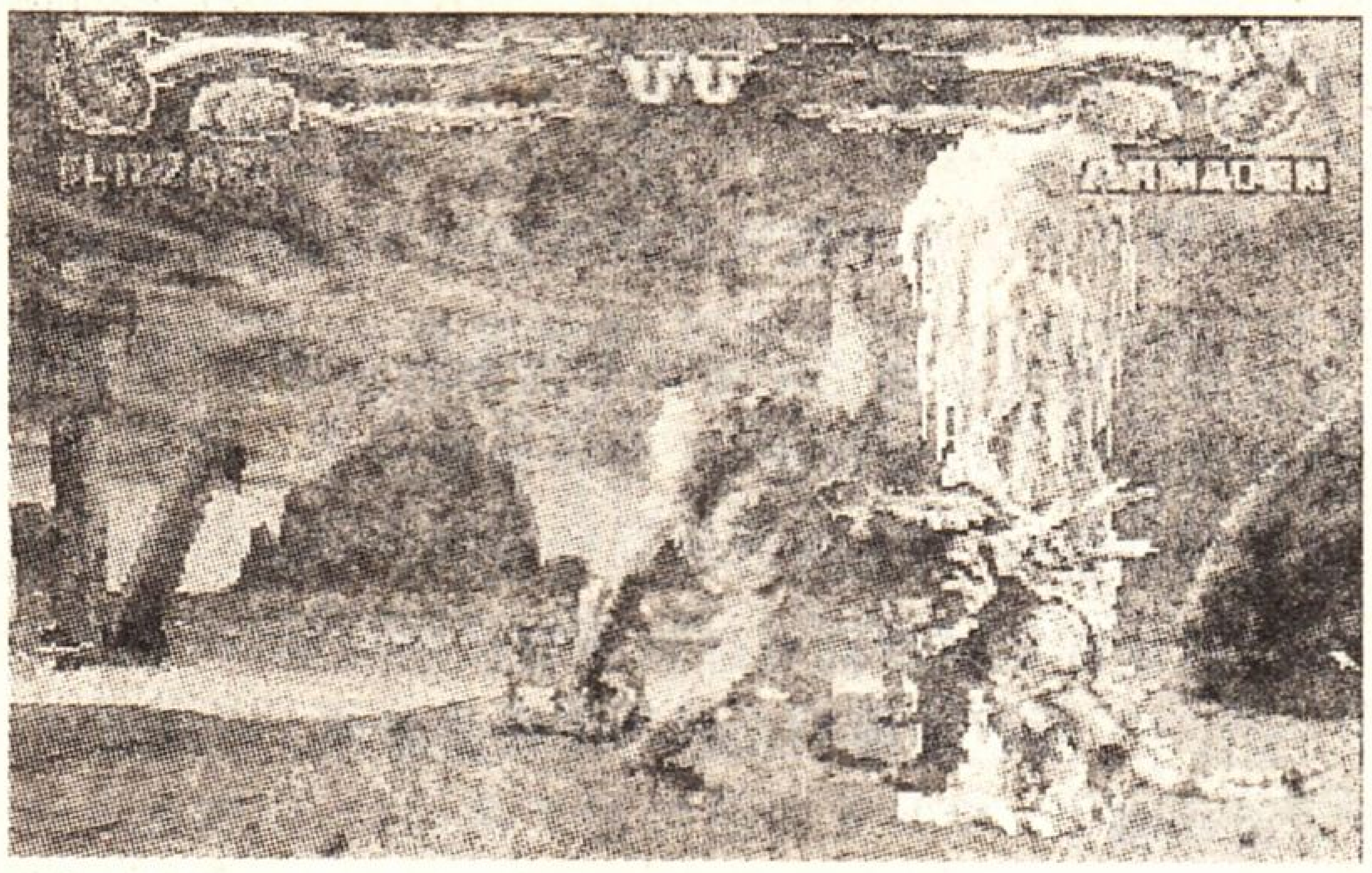
电脑游戏月旦评

文/软件动物

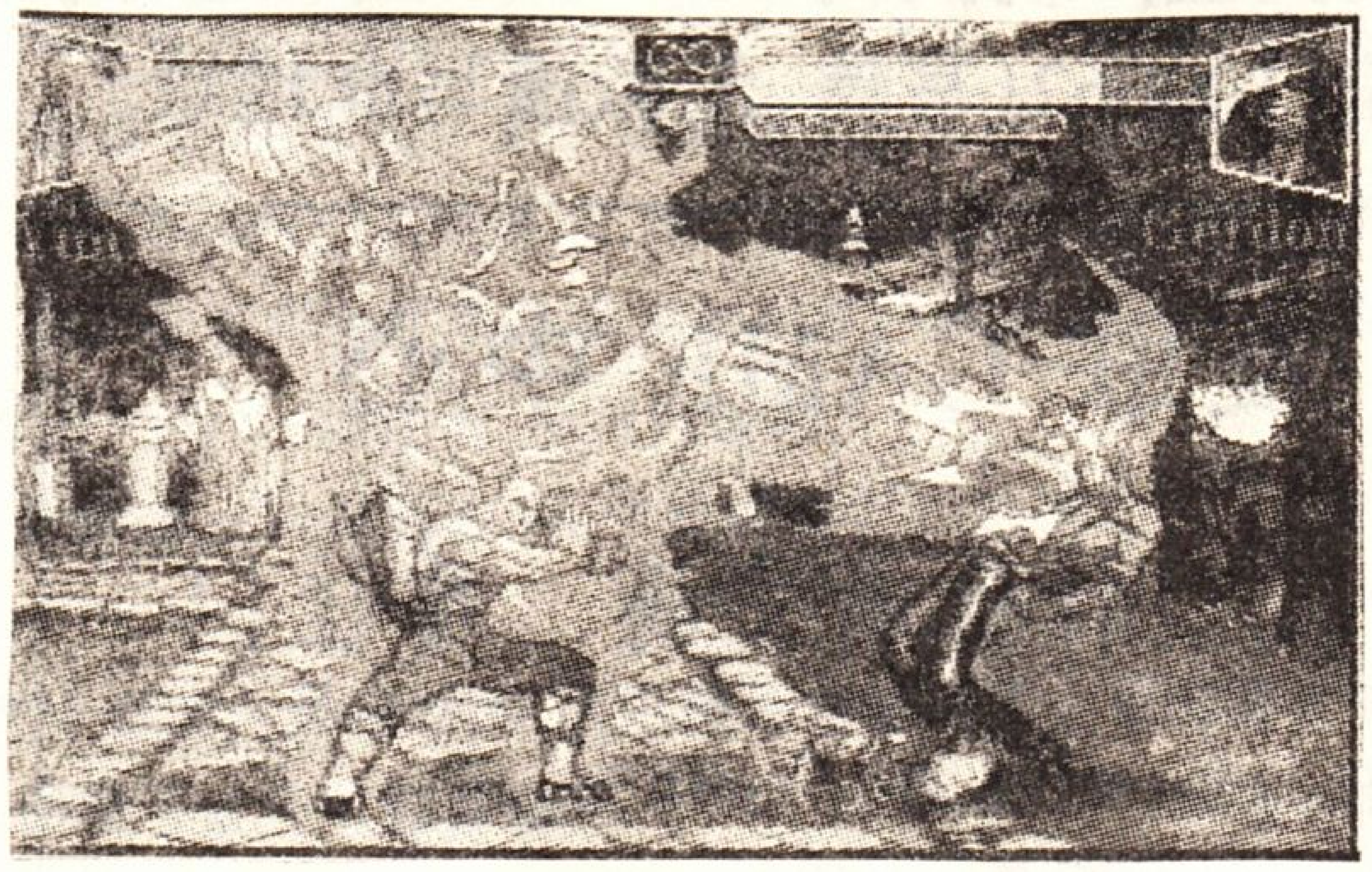
各位读者，本人十一月送你们的惊噩大餐还满意吗？如果又饿了，请继续读本文吧！

记得上回介绍的几款格斗游戏吗？看来游戏厂商真是要下狠功夫在PC格斗游戏上了。最近来了一群侏罗纪的斗士们，为了争夺地球王位继承者的宝座大打出手，这就是时代华纳公司在各机种上都有推出的《恐龙快打》。这款游戏与其它格斗游戏最大的不同并不是在于主角变成了恐龙，而是它的操控系统。一般的对战游戏无非是轻、中、重拳等，轻中重腿之类，再配以方向键出招。而





《恐》中的键有四个：上段快击，上段重击，下段快击，下段重击，上段两键同时按是上段强力击，下段两键同时按是下段强力击，上、下段快击同时按下配以方向键是特殊攻击，如吐火、刺球等等。玩惯以前格斗游戏的人初玩这个游戏会很不适应。《恐》中也设计了连击系统，快速的普通技加特殊技可对敌人造成连续性打击，伤害也比单一攻击大。还有一点新的系统是恐龙在对战时会减血与丧失脑力，这时只要给对手一通连击，对手部族的人类会跑到你脚下膜拜，用吃人招抓起人吃掉，就会给自己加血，并刺激对手的大脑。尽管很血腥，但是也蛮有趣的。自从《真人快打》系列开创了终结技系统（在对手取最后被击倒后，给予对手非比寻常，有趣且残忍的一击）后，新出的《杀手学堂》（任天堂）、《WEAPON LORD》（NAMCO）中也加入了此系统。《恐》顺应潮流，自然不肯落伍。《恐》中每只恐龙都有三种终结技，如Virtigo的将对手变成小奶牛，Blizzard的将对手的灵魂送上天空等。可以说《恐》是一个比较特殊的格斗游戏，喜爱此类游戏的朋友在适应了它的系统后，会对它爱不释手的。熊猫公司是以作PC格斗游戏出名的，并且曾经声称要成为中国的CAPCOM，不过最近看起来他们不想当中国的CAPCOM了，改为想当中国的SNK了。为什么呢？看看他们将要推出的《格斗悍将》吧！从《格斗悍将》的开发图片中可以看到许多日本格斗游戏的影子。首先，画面增加了随人物间距离的变化场景产生放缩的效果，这是SNK在《龙虎之拳》中首先开创的，后来在《侍魂》中也有用到。第二，人物造型也模仿的厉

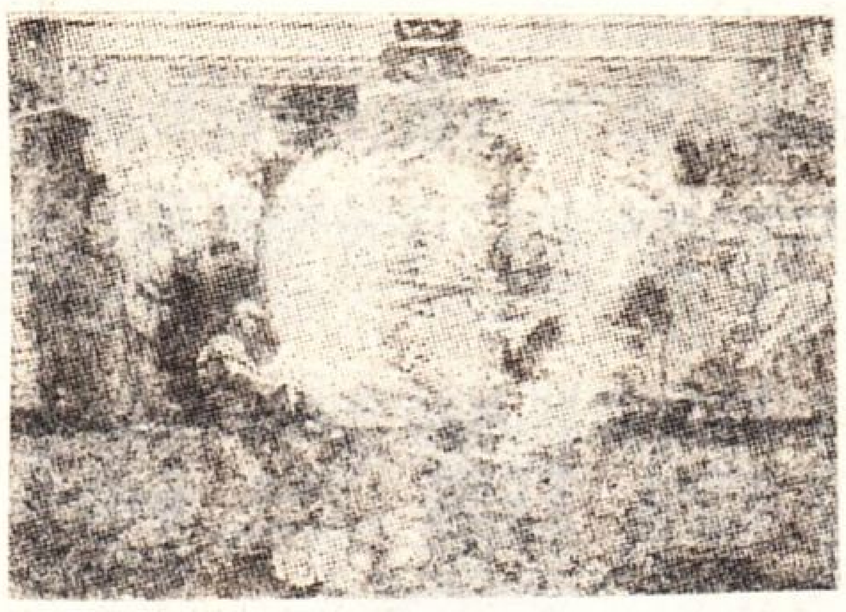


◀中国的望月双角



格斗悍将一▲

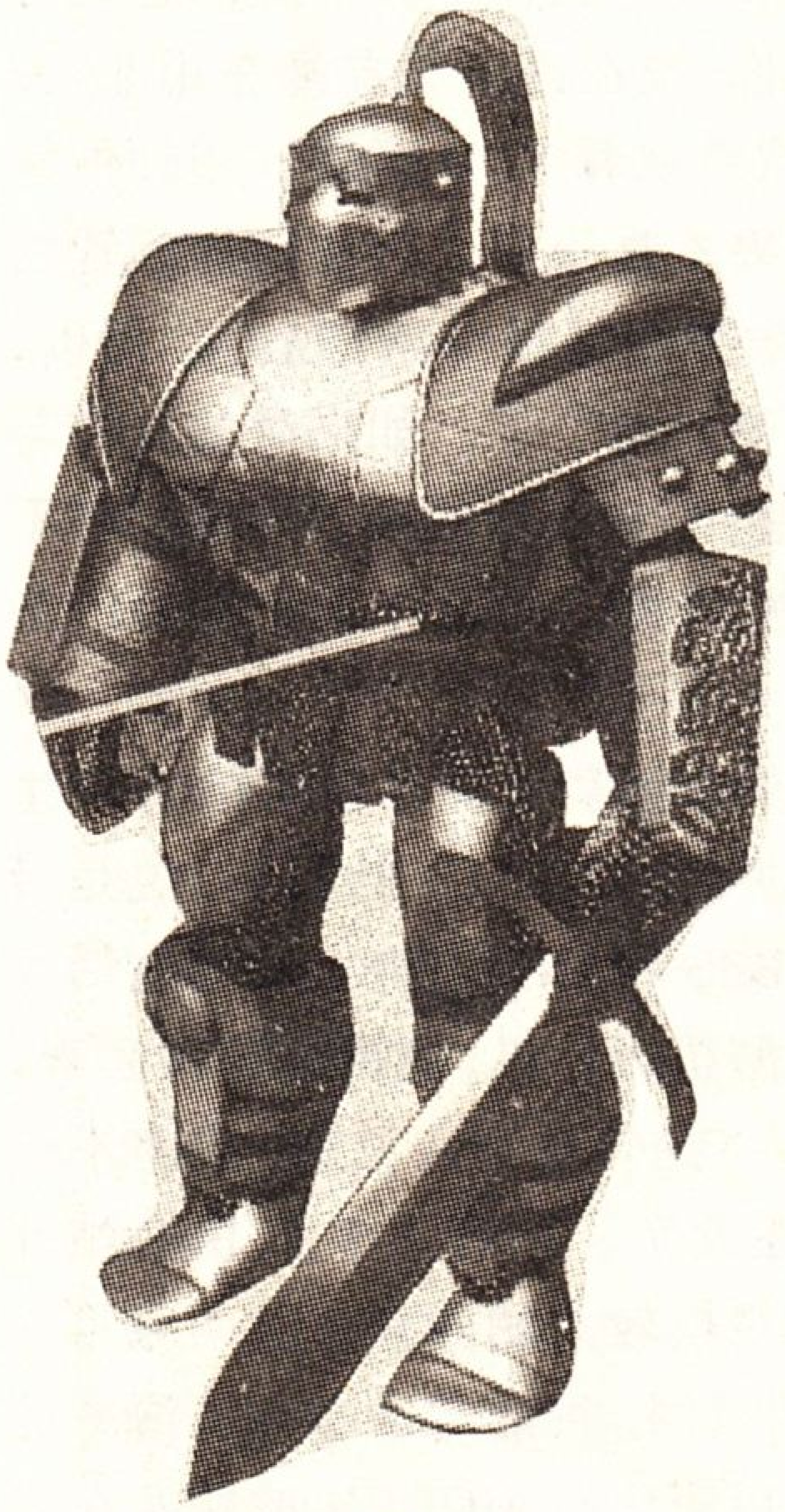
格斗悍将二▼



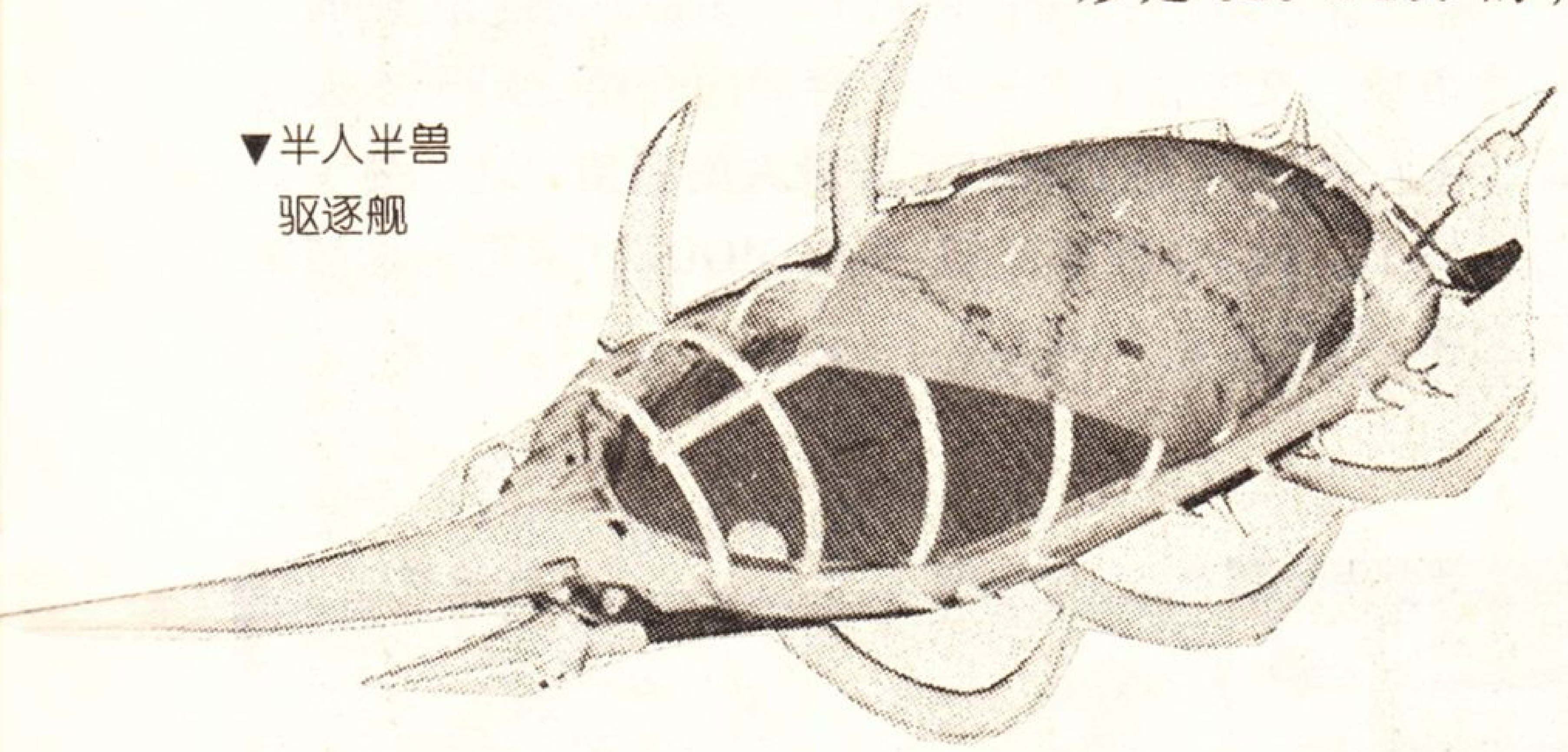
害。其中有位中国和尚，长得很象《豪血寺族》中的陈念，而他的必杀技“金刚罗汉拳”又颇象《饿狼传说3》中望月双角的“威喝邪神阵”；泰国音乐家格顿很容易让人想到户愚吕兄；台湾漫画家李截的“神龙波”有些象飞影的“邪王炎杀黑龙波”；德国人瓦克就象让终结者去扮演VEGA；而尼泊尔的奇生的脸谱又好象只是将《武将争霸2》中黄盖的脸稍稍改了一改。这样做是为了让PC玩家也能享受其它游戏机上格斗游戏的效果，还是偷

工减料节约脑细胞呢?《悍》中的操控系统终于打破熊猫格斗游戏的传统，将两个攻击键改为四个，也就是轻、重拳，轻、重脚，行动上也加入了前突进及后闪，可以说已经包括了许多大型对战游戏的先新系统。在游戏模式上，《格》分为个人模式，对战模式，团体战模式。值得一提的是在团体战中，前战的胜者允许适当补血，以备再战。而下战上场选手可从自己团体中任选，玩者可以根据人员的现况来决定用谁，或者再重演个“田忌赛马”之类的小计谋。总之，不管《格斗悍将》中有多少模仿成份它一定会在 PC 格斗玩家们之间再次掀起热潮。

BLIZZARD 公司本来没有什么名气。但去年凭一个《魔兽争霸》一跃成为欧美精英级的游戏制作公司，另外该公司的动作游戏《魔动王子》也发行了许多版本。今年，BLIZZARD 为让“魔兽”迷更加喜爱这个系列的游戏，现在正在紧锣密鼓的制作其二代产品《魔兽争霸 II 一黑暗波涛》(Warcraft II —TIDES OF DARKNESS)。一代作品之所以成功，是因为集策略，奇幻，幽默于一身，并且支持连线对战，这在《DUNE II》与《一线生机》中是找不到的。二代自然是继承了一代的优点，并且加以改进。一代的图形是 320 × 200 的，



▲人类战士的 3D 造型

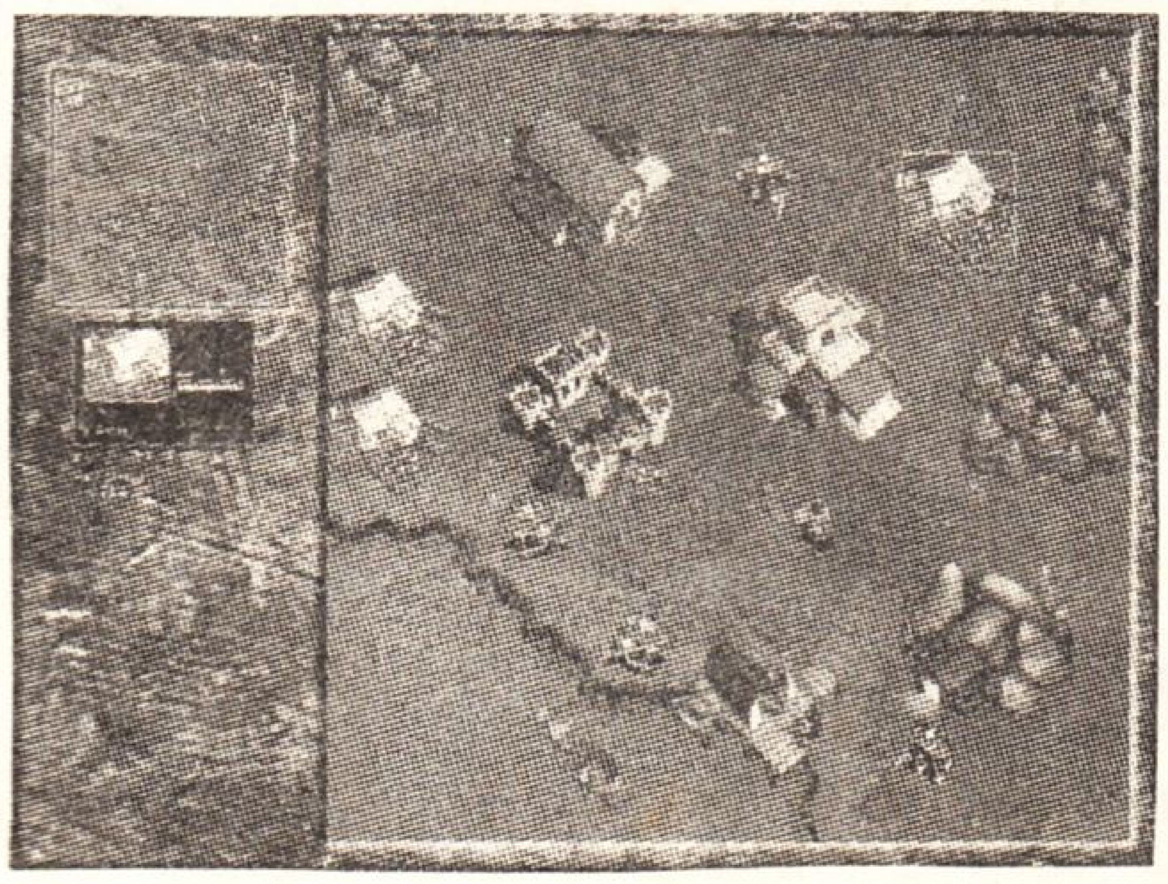


▼半人半兽驱逐舰

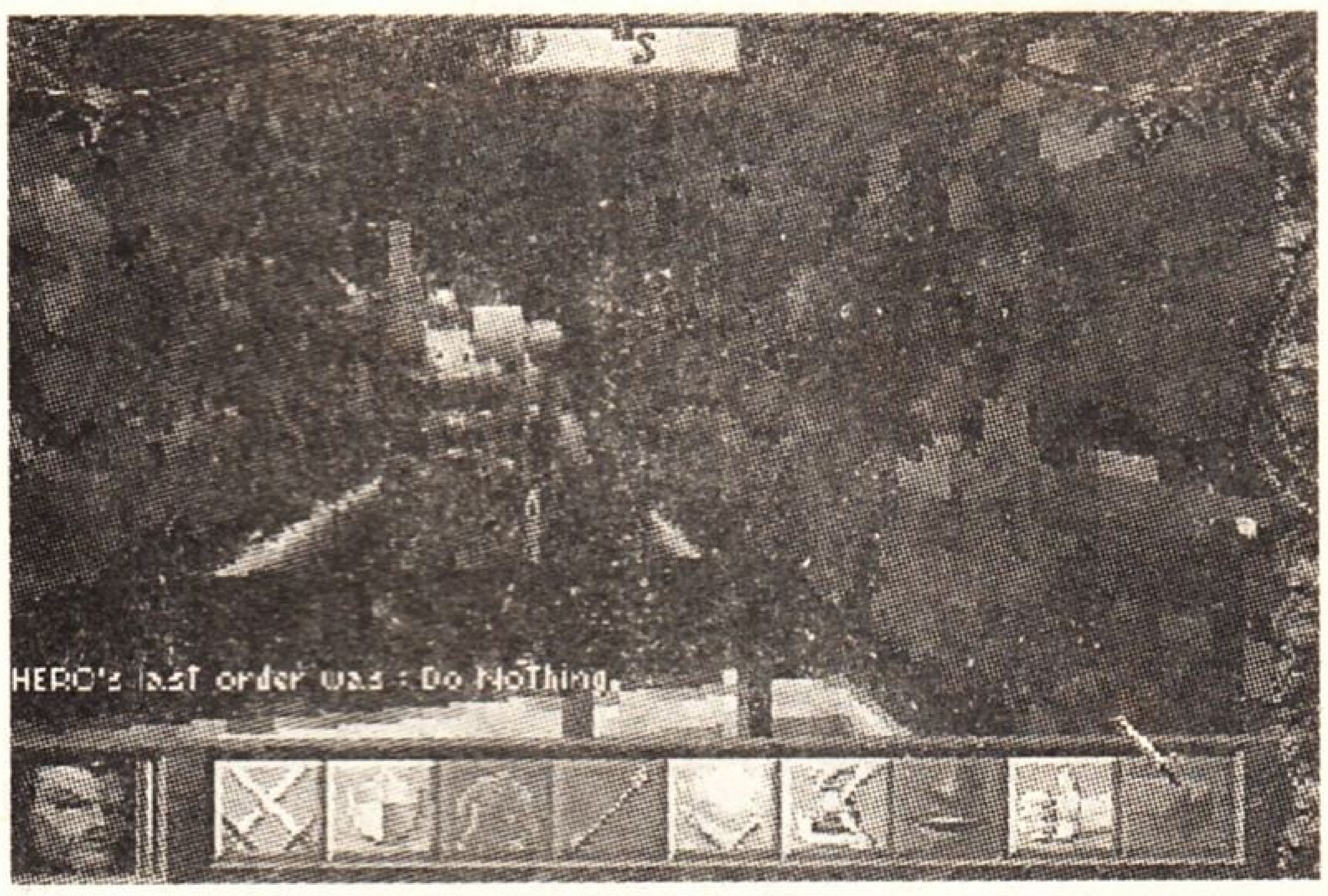
在二代中由于增加了许多新元素，画面也改成了 640 × 480 的模式。在一代中，兵种虽然够用，但到战争后期会失去新鲜感。在二代中，除包括原有兵种外，新增了飞艇，运兵舰，空母等海军兵器，并且好象还可以搭载。在能源方面，除了一代中的金子与木材，还新加入了油和矿石。油是用来制造和启动舰船的，矿石是用来生产护具的。《魔兽争霸》叙述的是种族间的战争。在一代只是半兽人与人类的战斗，到了二代，人类有了新盟军——精灵和矮人，半兽人也有了同党——洞穴巨人与巨魔。并且不同的种族，它们的科技力与生产力在战争初期是不一样的。连线对战的功能，届时如果盟军之间反目成仇的话，那可真是天下大乱了，一定紧张，热闹非凡。这个游戏欧美地区大概在 12 上旬就会上市。国内呢?代理商在哪儿?天哪，谁来救我们呀!

若干年来，SSI 的标记一直是美式 RPG 的质量保证。可以说 SSI 的 RPG 几乎从没有让玩家失望过，如几年

▶魔兽II的画面



前的《魔界召唤》、《魔眼杀机》等。SSI 旗下也有众多的工作组为其制作精品 RPG，比如 HORIZONTAL，SILICON KNIGHT WESTWOOD(注：WESTWOOD 早期是在 SSI 旗下的，在发行了《魔眼杀机 II》之后跳槽到 VIRGIN，推出著名的《DUNE II》)。以前 SSI 的 RPG 是叫“龙与地下城”



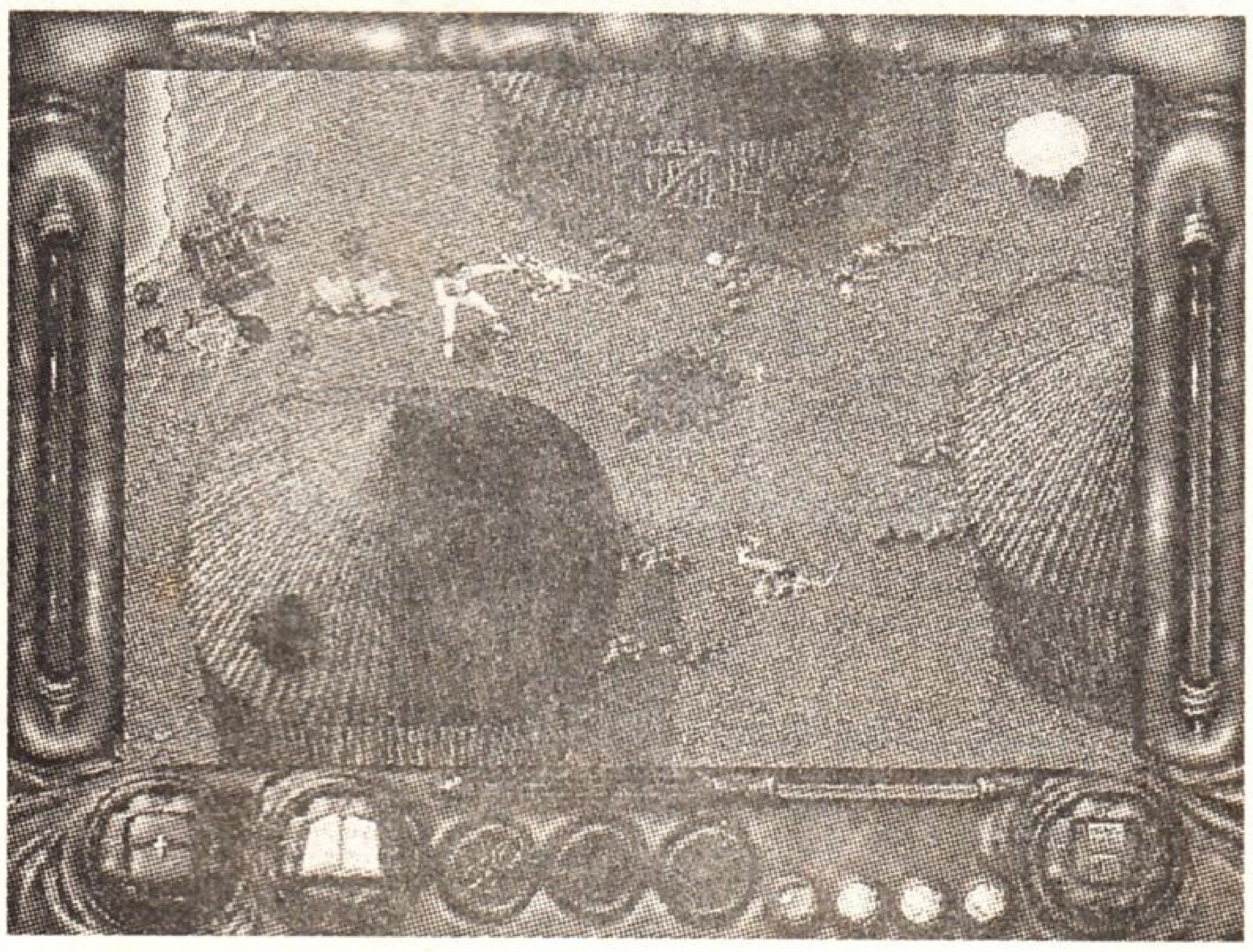
系列，此系列中有《魔眼杀机》、《浩劫残阳》、《精灵的诅咒》等作品。最近，一个叫做“亚丁世界”的新系列在 SS1 诞生了。该系列第一个作品是《THUNDER SCAPE》。此游戏容量 107 兆，有 30 多首 CD 音源。进入游戏，首先扑面而来的是十分钟长的动画片头。一部工作站制作的魔族侵略人类的灾难片，加上旁白慷慨激昂的解说，配以悲壮的摇滚曲，给人以震撼的感觉。在《THUNDERSCAPE》中，队伍最多可达 6 个，每人可持数十件物品。成员种族有人类、精灵、矮人、蜥蜴人、牛头人等十来种，技能分刀剑类、斧类、长棍类、火器类、盾类、搏斗类、偷窃、开锁、法术、异生物识别等二、三十种，升级后可根据成员状况自行调配经验值。游戏中加入了大量谜题，机关和陷井，加上多数庞大的地图，使游戏的难度颇高。在《THUNDERSCAPE》

中，似乎永远是黑夜，这对许多RPG老手来说，多少会有些不适。并且《THUNDERSCAPE》的地画是立体化的，看起来不太直观。这许多难题，对于喜爱这类游戏的玩家是一大挑战。另一个发生在“亚丁世界”的冒险是《ENTOMORPH－PLAGUE OF THE DARKFALL》（《食人虫——黑暗之瘟疫》）。游戏初看极象去年出的《GENIE'S CURSE》，是一个美式的ARPG。后来发现，《ENTOMORPH》大概就是用改进了的《GENIE》的系统制



作的。游戏是640×480 256色的。开头也是一段极具震撼的昆虫侵略人类，配以悲壮交响乐的动画（难到在“亚丁世界”的人类总是放着音乐被异类侵略？）《ENTO－MORPH》如《GENIE》一样，边解迷边杀敌。现在只有试玩版。正式版将以光碟形式推出。

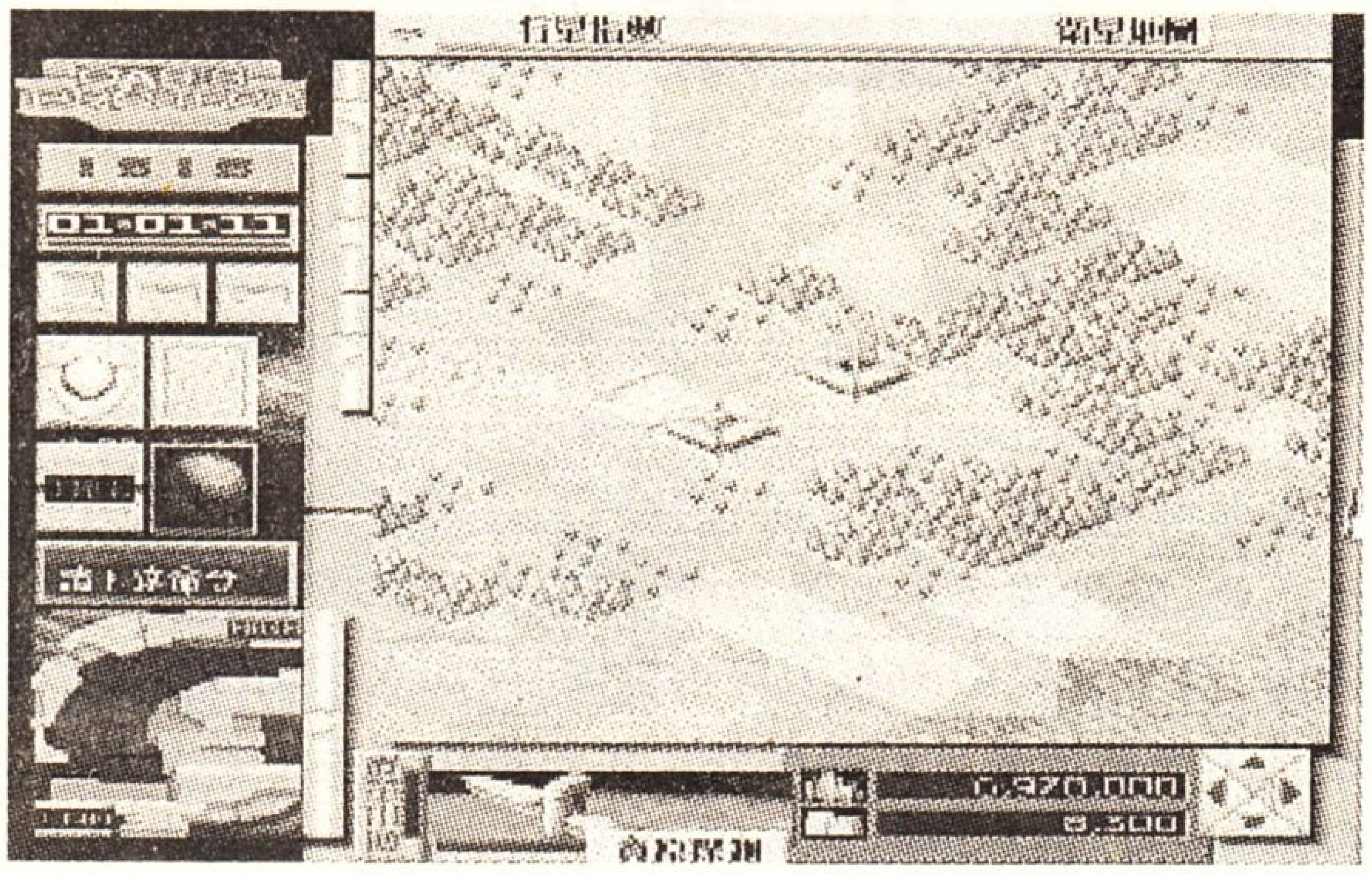
中文游戏最近似乎没有什么新做。只有宏煜科技的



《星城·绿洲计划》似乎能博君一玩。《星城》是个类似《SIMCITY2000》的游戏。该游戏采用320×480的X－MODE显示方式，使画面看起来较为美观而又不会影响速度。游戏主要是让玩家管理一个新开发的星球。在星球上要保护稀有动物，要发展工业，要发展娱乐，要开发能源，还要防止环境污染。这些问题是让玩家头痛的问题。

WINDOWS 95推出已经有4个月，各位玩家有没有改变自己的操作系统呢？本来本人是不太想现在就改用WIN95的，想等过一阵95下的应用软件多了再说。可这几天从朋友处借了一块硬盘，装了一套WIN95。之后发现WIN95的确是名不虚传，至少本人感觉很好用。对于游戏玩家来说，WIN95'最大的问题就是否能玩所有的游戏（当然置要合标准）。就这个问题，本人特地在WIN95'上玩了《凯兰迪亚3》，牛蛙最新的《HI—OCTANE》，《仙剑奇侠传》及WIN95'版的《DOMM Ⅱ》、《SIMCITY2000》与《PITFALL》。其结果是全部OK。《凯兰迪亚3》本人在DOS 6.2与WIN 3.1下运行都死机，在WIN95下就很好。而且WIN95自带声霸卡驱动程序很好，玩《DOOM Ⅱ 95'》时，音乐要比DOS版的震撼许多。《PITFALL》原本是SEGA与SFC上的游戏，由ACTIVISION公司移植到WIN95上。《PITFALL》可以说移植的很成功，音乐音效效果很好，画面卷动十分流畅，据开发公司提供的数据表明，《PITFALL》在良好的WIN95'运行环境下可以达到每秒66帧的画面，信不信由你。现在许多朋友都在用S3公司推出的名为“XING”的软件观看VCD影碟。用软件解压缩，在一般机器上的效果不是很好。但在同样配置的机器上用WIN95'的播放效果明显强于WIN3.1。所以，各位玩家可以放心的使用WIN95'了。如果微软真的与日本游戏厂商合作“游戏银行”并成功的话，PC玩家将不久就能在PC上玩到许多游戏机上的名作了。拭目以待吧，GAMERS！

BBS，INTERNET对许多玩家来说是新鲜的，陌生的。实际上本人也是BBS和INTERNET的新人，也是最近新上网的。简单的说，BBS和INTERNET是用电话线把配有MODEM的各类大型机，PC机，便携机联接起来，以便即时交流，资讯共享。（此句系个人见解，定有不确切之处，望行家指正）。在北京，已有不少家BBS站开通。其中瀛海威与昂兰是规模较大的两家。这两家可说是BBS与INTERNET中间级网。目前本杂志与瀛海威已经初步达成合作协议。今后家中有MODEM的朋友在加入“瀛海威空间”后，可以阅读到许多由本杂志提供的二手货市场，交友信息及一些新游戏的介绍。对于本人来说，连入BBS与INTERNET是最大的愿望，这下终于如愿以偿了。玩PC的朋友们，买块MODEM卡吧。以前兴买光驱，现在兴买MODEM了。



PC 秘技

SLIPS TREAM 5000 热流 5000 加钱法

在主画面键入"REFINERY",就可以任选跑道,金钱也会增加。

蛮荒武士　终极秘技

在主画面时键入 CHEAT, 会多出一个菜单选项"SECRET WAY",进入该项后是一片空白,但键入以下单词,秘技就会出现。

REPLAY	使用 3D 模式战斗
ELEVENTH	双打时可选大魔王
GARDENER	双打时可用 TOM TECK
DUNK	双打时可用 SCOTTIE PIPPEN
NUMBERONE	双打时可用 CAPTAIN WARRIOR
PAM	双打时可用 PAMELAN
CIRCUS	可任选场地对战
NOPAIN	空手格斗
TYSON	绝招失效
NOGAIN	格斗时武器不会脱手
FINALFIVE	七战五胜制
SNOWWHITE	将角色缩小
EVILDEATH	可启 GORE MODE
FORQA	开发工具
NBK	一回定胜兵
EASYSPECIALMOVE	绝招容易使用

仙剑奇侠传　骗钱法

在尚书府时,云姨给月如三万两去请道士,拿钱后先买东西,然后再去要钱。共可要三次总计九万两。

超级卡曼奇　无敌战机

超级卡曼奇是个经典游戏,但难度也比较大。只要在战斗中按 ESC 叫出菜单,然后按住 BACKSPACE,键入 K、Y、L、E, 就会多出一个菜单 CHEAT。用此密技, 保证无敌。

银河飞将Ⅲ　敌机自爆

能玩起银河飞将Ⅲ已是一大难事了, 用密技让游戏简单些吧!

用 WC3 - mitchell 进入游戏, 在战斗中遇见敌机, 按 CTRL + W 键,敌机会自爆。

终极速度(TERMINAL VELOCITY)

这是继"天旋地转"后的又一 3D 射击游戏, 难度颇高,现将密技公布:

TRIGODS 无敌	TRFRAME 换页速度
TRISHLD 修复护盾	3DREALM 满全枪
TRINEXT 跳关	TKIFIR0 30 秒无敌
TRIHOVR 射击时停飞	TRIFIR1 加 PAC 弹
MANIACS 加后燃器	TRIFIR2 加 ION 弹
TRICOPE 加示波器	TRIFIR3 加 RTL 弹
TRIBURN 加强后燃器	TRIFIR4 加 MAM 弹
TRIFIR5 加 SAD 弹	TRIFIR6 加 SWT 弹
TRIFIR7 加 DAM 弹	TRIFIR8 加后燃器
TRIFIR9 30 秒无敌	

在主选单按 Z 键可以测速

炎龙骑士团 2　神秘商店

在村庄中停于某建筑门口, 按 ALT 或 CTRC、或 SHIFT 加 F1 至 F10 任一键可进入神秘店。如第一个村子在酒店前按 SHIFT + F1,第三村在出口按 ALT + F3 等等,在此不能全部列出,请自己多试。

修　改

模拟农场　巨多金钱

用 PCTOOLS 修改 * .SFM

将 SEC 26T DISP 228 - 230 改为 FF

DISP 231　　改为 TF

这样会有 21 亿元。

三国志武将争霸Ⅰ十二人统一天下

用 PCTOOLS 编辑 SANGO、EXE

FIND 75 25 80

改为 EB 25 80 存盘

这样就可以在统一天下中选任何一个人了。

幽浮Ⅱ　无限动力

难的有些变态,一定要改一改

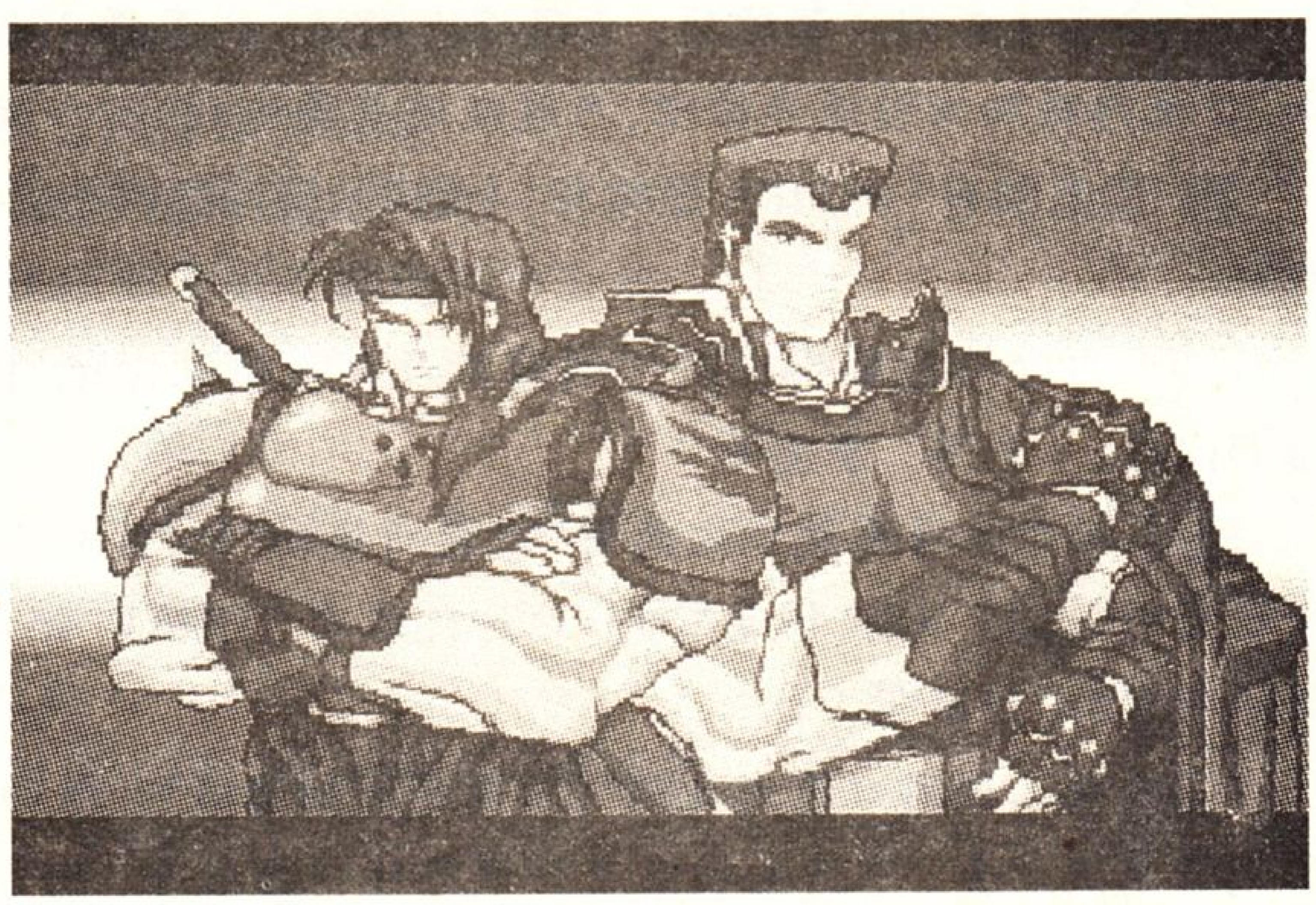
用 PCTOOLS 编辑 UF02. EXE 目下 TACTICAL. EXE

找 0C28C5 8A4424088A62 0F 886A0C 28C4

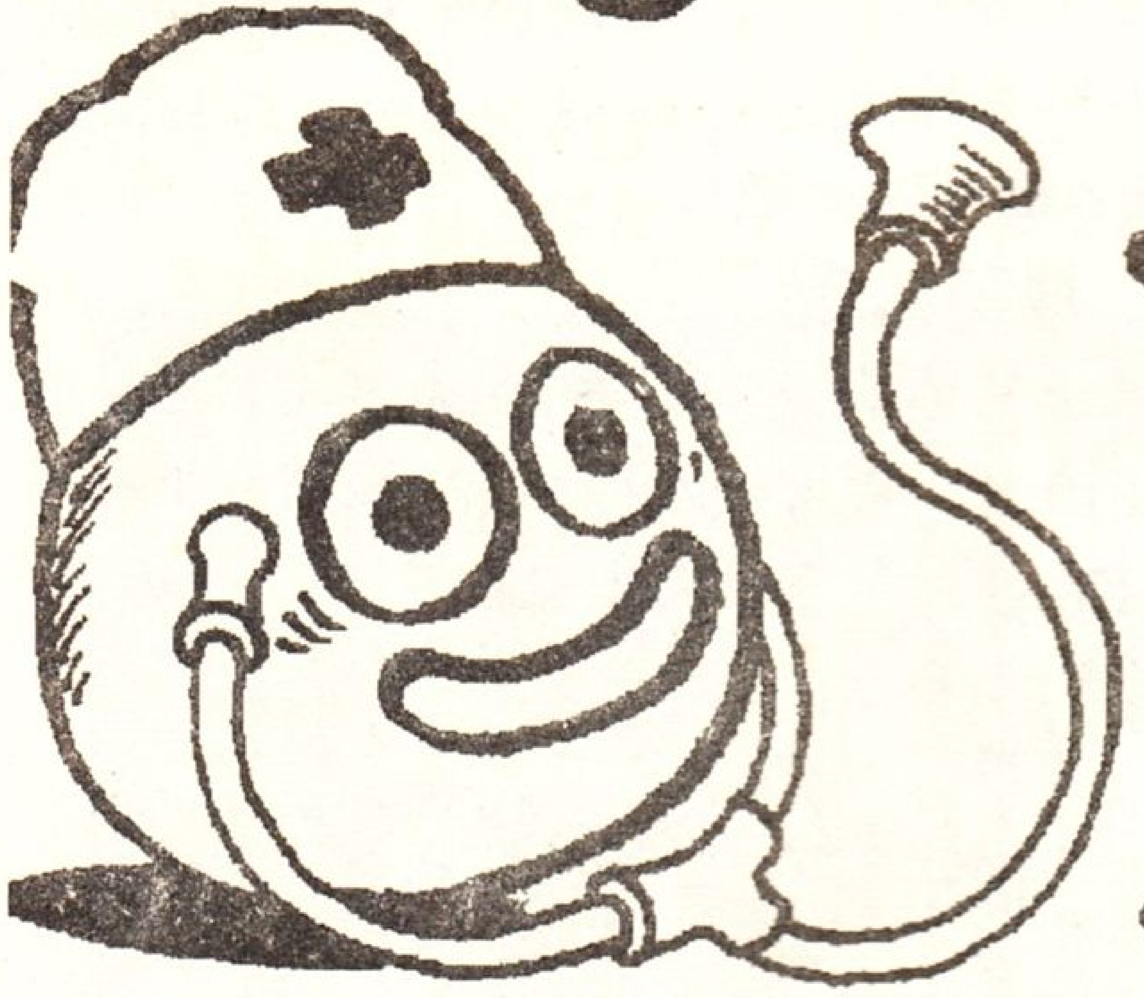
199090　　IB　　9090

将划线部分改为线下数字后存盘。

这样所有队员会有无限移动力,一个会合就可结束战斗。　北京　李响



史莱姆诊所



Q: 本人有个软件压缩时用到了密码（是 ARJ 压缩），但现在密码忘记了，有什么办法吗？

A: 没有办法，根本不可能。像 ARJ，PKZ1P，RAR 等可用密码压缩的工具，一但用密码压缩了软件，除正确密码外没有其它办法。就连制做压缩软件的公司也对此束手无策。

Q: 可否告知“软体动物”及雪鹰的详细地址？上海 樊华。

A: 雪鹰，飞得很快，没有确切地址。软体动物，爬得很慢，最近爬到编辑部了，所以要联络软体动物就写信到编辑部吧！实际上作者的地址我们无权公布的，软体动物的地址也是我史莱姆经他同意才公布的。软体动物？史莱姆？好象呀！

Q: ①第 10 期杂志中介绍的游戏何处有卖？

②街霸、楚留香、龙剑客，创世纪Ⅷ这些游戏用什么配置的电脑能玩？

山东 金梁

A: ①说句不违法的话，托人去国外或港台地区买正版吧。

②要想这些游戏都能玩，又跟得上潮流，买奔腾 100 加 32 兆内存和四倍速光驱吧，不过饭还是要吃的。

Q: ①电脑有’95FIFA 足球和’95NBA 篮球这两个游戏吧？

②可否介绍近期推出的三国游戏及其容量和电脑所需的内存。 广东 李治明

A: 本人对体育游戏不太感冒，但您所提的’95FIFA 似乎没有听说，95’NBA 倒是有的。此外足球有 STRIKE’95，篮球有 NBA JAM 等。

②近期三国游戏有光荣的《三国志Ⅳ加强版》，增加了武将单挑大会，水浒人物及自行调整任何指数等，约 6 兆，需 4M 内存。《三国志英杰传》以刘、关、张为主角的策略 RPG，约 4 兆、存 4 兆内存。NEO－GETEN 的《卧龙传》，扮演三国时代军师的 SLG、约 4 兆，大概要 2M 以上内存。

Q: ①我要买 486 玩游戏，哪种最好？

②我略知 PC 不能玩 SFC 磁碟，是不是加什么设备？

③CD－ROM 是怎么一回事？

④PC 用磁盘市价怎样？ 河南张昕

A: ①486 级电脑买 INTEL 的 DX/100 的 CPU 最好。

②不可能，没有这种设备。

③CD－ROM 是只读 CD 驱动器，可读取 CD 盘上的数据。

④北京一般散盘在 1.8 元左右，不太贵。

Q: 听说 PC 游戏新出了《VR 战士》、《真侍魂》还有光荣的《三国志Ⅴ》，是真的吗？本人是从其它杂志上看到的。

北京 李钢

A: 纯属胡言。所谓《VR 战士》移植版我想大概指的是《FX FIGTER》。尽管《FX》也是 POLYGON 对战游戏，但与《VR》一点关系也没有，总不能说《铁拳》也是《VR》的 PS 移植版吧。《侍魂》系列属 SNK 公司的，SNK 似乎不太会与日本以外的电脑软件厂商合作，现在《侍魂》系列只在富士通 FMTOWN 上有一代的移植。《三国志Ⅴ》据说只在开发中。估计要上市还要有一段时间，不过《三国志Ⅳ加强版》到是新的。

Q: 有 CD 音源的光盘游戏，怎样直接听音乐，没有解压卡能听吗？匿名电话者

A: 只要用 CD－ROM 上的放音键（只限有放音键的 CD－ROM）或 CD 播放软件从 CD 的第二轨开始播发就行了，这与解压卡毫无关系。



▲《魔兽争霸Ⅱ》中的兽族飞龙

最新压缩工具 RAR

文/软体动物

随着软硬件水平的提高，应用软件、游戏软件的容量越来越大，玩家们的硬盘再大也有不够的感觉。怎么办呢？办法其实是很多的，其中比较方便的是将不常用的文件进行压缩。压缩软件发展至今，大概已经出现了十多种(不包括个别软件公司自己专用的)，如 LHA、ARJ、PKZIP、PKPAK、ICE、ZOO、RAR 等。从节省空间的角度来看，压缩比大的软件正是我们需要的。究竟哪个软件是压缩比最大的呢？不是我们最常用的 ARJ，也不是 BBS、INTERNET、上常用的 PKPZIP，而是最近新崛起的 RAR。

本人手里 RAR 最新版是共享 1.55 版。现在用实例来证明 RAR 的利害吧！本人将 10,926,227bytes 的《凯兰迪亚 3》系统目录分别用 ARJ、PKZIP 和 RAR 三个软件的最大压缩比压缩，比较结果如下：

MAL.ARJ	6,619,843 bytes
MAL.ZIP	6,463,785 bytes
MAL.RAR	6,286,080 bytes

可以从上例看出 RAR 比 PKZIP 小了 200K 左右，比 ARJ 小了 400K 左右。这在上百兆的数据压缩时，就能节省不少空间。另外，RAR 用 ARJ、PKZIP 一样，也可以分盘压缩和生成自身解压缩文件(SFX)。但 ARJ 和 PKZIP 的分盘压缩与自身解压是不互通的，也就是说要想分盘压缩就不可能生成自身解压文件，现在用 RAR 这就不是问题了。RAR 可以生成第一张盘是自身解压．EXE 的分盘压缩档。而且配合 RAR 软件包中另外两个文件，使用者可以自己制作自己的自身解压安装界面，在 CONFIG 中没有挂载 ANSI.SYS 的情况下也可以看到彩色 ANSI 画面。

无数的优点证明 RAR 是当今压缩软件中的最强者。

用法：RAR〈命令〉-〈参数 1〉-〈参数 N〉〈文件名〉〈被压缩文件...〉〈@文件清单...〉〈解压路径〉

或直接键入 RAR 叫出 RAR 自己的界面

<命令>

a	加入文件到压缩档	u	更新文件到压缩档
f	Freshen files archive	m[f]	移入压缩档[只限文件]
x	带完全路径解压缩	e	在当前路径解压缩
d	从压缩档内删除文件	v	压缩档详见目录表
r	修理压缩档	l	压缩档一般目录表
p	Print file to stdout	s	将压缩档转换成自身解压档
t	测试压缩档可靠性	c	给压缩档加注解
en	Enter to archive	cf	给压缩档内文件加注解
k	锁定压缩档	cw	把压缩档的注解输出到文件

〈参数〉

r	包括子目录	y	对于问题全部回答"YES"
o+	覆盖已经存在的文件	o-	不覆盖已存在的文件
bw	黑白显示模式	col	彩色显示模式
s	建立固化压缩档	sfx	建立自身解压档
std	Stdout mode	b	备份文件开关
f	Freshen files	u	更新文件
c-	注解显示关闭	ed	压缩时不加入空目录
ep	压缩时不包括指定目录	epl	压缩时不包括指定目录
tk	保持原文件时间	tl	改变压缩档时间为最新文件时间
cfg-	使用时不读 RAR 配置文件	ems-	不使用 EMS 内存

z〈file〉 将某文件做为文件注解加入压缩档中

x〈file〉 压缩时不包括某文件

x@〈list〉 压缩时不包括某文件表中的文件

v 自动检测空间的分盘压缩

v〈size〉[k,b]指定盘容量的分盘压缩

vd 在分盘压缩前先删除磁盘内的文件

p〈密码内容〉设置密码

w〈path〉 重新指定工作目录

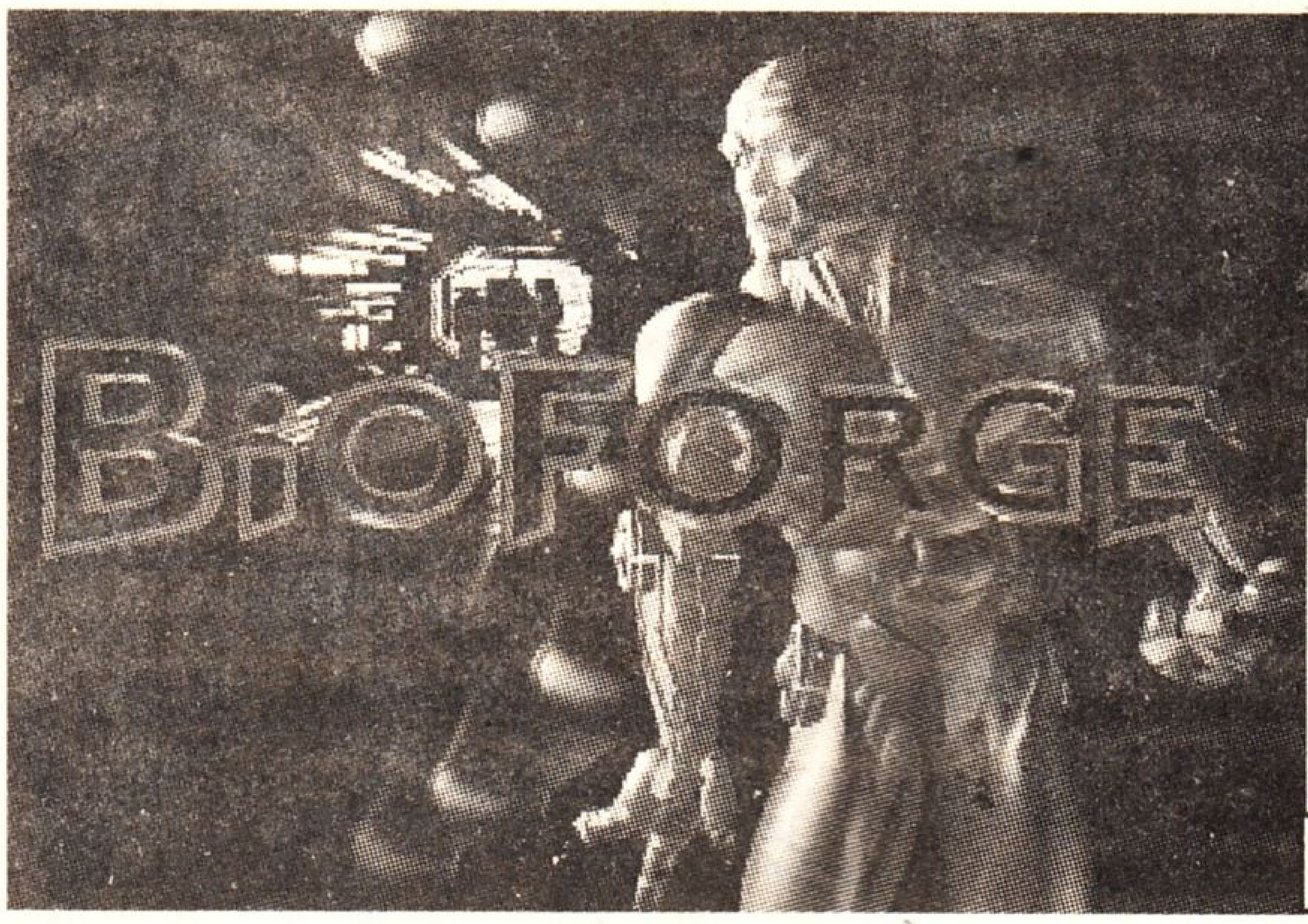
m〈0..5〉 设置压缩比(0-最低...3-缺省...5-最高)

e〈s,h,a,r〉设置文件属性

av- 关闭校验

ds 在建立固化压缩档时关闭文件名排序

$[drive] 加卷标



生化铸形人 完全攻略

文/花京院典明

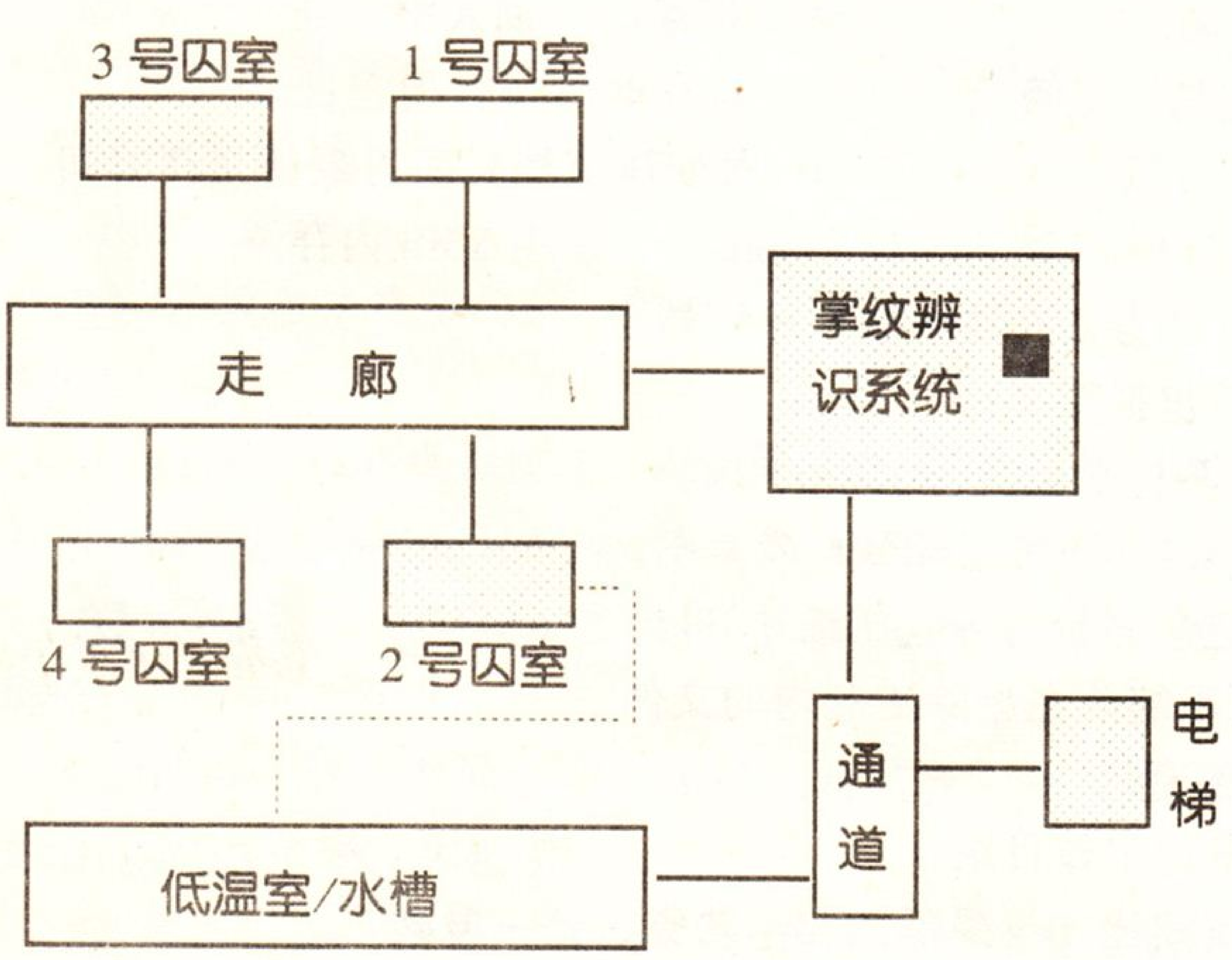
监 狱

地震把我从昏迷中唤醒。刚下床看护机器人就叽叽咕咕的叫开了，还向我攻击。不行，要还击。几下重脚就踢得它象台球一样，撞到激光栅栏上，门也就开了。

捡起地上的记录器 Log－book，这个记录器会随游戏的进展自动记录重要消息。啊，还有一个鸡腿！呀，好难吃。什么，已经放了 40 多小时了，不早说。

走出 3 号室，在 1 号室门口捡了一根断臂 Severed Arm，用它做武器吧。趁激光间断的时间冲进 1 号室(注：间断时间有时极短，掌握好时机，另外最好在蓝色人不在门口时进入)。进入后赶紧用什么左勾拳、旋风脚之类的招式击倒他。同是生化人，他也是很可怜的，说几句抱歉的话吧。不过还是要洗劫他的囚室，捡起叉子 Fork 照片 Photograph 和记录器，看看他的记录吧！回到囚区的大走廊，用叉子在大门右边的方铁板撬一撬，操控板就露出来了。操控板的内容是用中间的方块连成通路，让左右两边的蓝点连通就行了，按照 4、3、2、1 的顺序按下，大门锁就会打开了。

保卫室



作为生化人，是力大无比的。所以我用双手把大门撬开，进入保卫室。保卫室大墙上有五个触摸屏。操作后可以把第 1、2、3、4 号的囚室光栅关闭。顺便去参观一下 4 号囚室，捡到了一只笛子 Flute 和记录器。仔细阅读记录器，发现第 12 段(ENTRY 12)有一组数字像是密码，就记住了（密码是随机的）。再回到保卫室，前台上有三台终端，一台是控制 2 号室内看护机器人的，一台是显示第二层的资料记录，另一台是全体人员资料。按下人员资料终端中的 ACCESS 会要求输入密码。什么密码，是不是刚才记下的那个，输入看看。只得到“没有接收到掌印”的回馈。掌印，是在门口有个掌印确认器，只好再去按掌印。按掌印这种小事怎能难倒作为生化人的我……这、这、太气人了，掌印是五指的，我只有 3 个手指，而且还必须掌印与密码同时确认，作为生化人的我也没办法了。可我的脑子太好了，于是操控看护机器人拿着断臂去按住掌印，这边我再输入密码，然后站到大门前。YEH！BINGO，大门在我惊人的智慧面前轰然打开了。

低温室

啊！外面的世界真新鲜。不好！有巨大机器人 MECHO 向我袭来。风紧，扯呼。我拔腿以泰山挑山工的“之”字形路线奔向通道尽头，一闪身进入了右方的房间。哇，刚出龙潭，又入虎穴。躲过机器人的攻击，却又撞上了恐龙，横竖一死，拼了。没料到的是这只恐龙太菜了，一通连续超必杀就晕倒了。这下可以仔细研究这间低温室了。可是恐龙很快就醒过来了，怎么办，不出黑招不行了。于是我将恐龙引导圆形舱门边，然后又一通连续必杀技，恐龙又晕过去了。趁它还没倒地，赶紧按墙上的红色按钮。圆形舱门打开了，恐龙也就ちょならこ。这恐龙还真命大，没摔死，还同下面的怪物打了起来。来个一箭双怪，我又拧开边上的阀门，冷冻液洪水般倾泻而下，没几秒种，下面的二位就安静了。顺舱门边的梯子下去看看，有什么玄机。

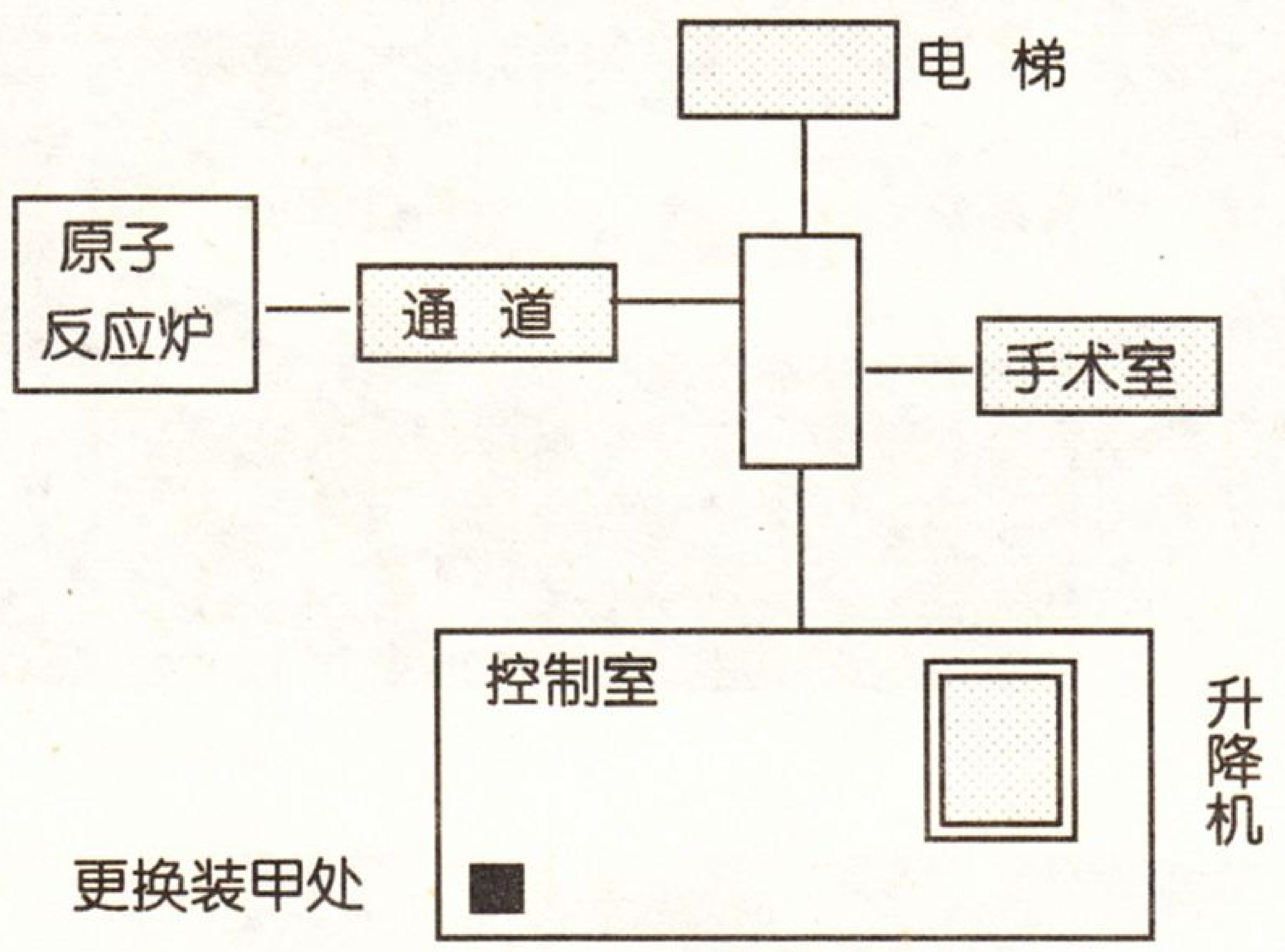
下水道

爬下梯子，好酷！一尊怪物对打的冷冻雕像。看来本人不止有超人的智慧，还颇有艺术细胞嘛！小心的顺通道走到深处，看见有三个入口。走哪个呢？CPU 告诉我走右边的入口比较好。果然爬上去后，发现正是开始无法入内的 2 号囚室。干掉刚刚睡醒的保卫，就可以拿到一把激光枪。然后就可回低温室。那另外两个通道通向哪儿呢？SAVE 后自己试试吧！

炮 塔

出了低温室，巨大机器人正好溜到别处去了，趁它还没回来，赶紧跑到斜对面的电梯边，将电梯打开。进入电梯后，把门边的操控板调到第一层 LEVEL 1。电梯到达后打开门。好热闹！门外布满了悬浮机器人，这样闯进去会变成大家熟悉的漏勺。躲在电梯门边并且利用激光反射可以干掉门外的家伙。一定要确认所有敌人都被必杀撞球激光干掉后，我才小心地向激光炮处走去。“发现有一敌人正在炮边，准备战斗。”可是这位操作员却吓得躲开了。仔细观察后，发现大炮的电源被关了。只有操作员能打开电源，看来得让那小子吃点苦。刚一个中拳他就服了，本来还想练练必杀技，可打死就没有人能打开电源了。之后，调好炮口，击落两架太空船就可以走了。

手术室



继续坐电梯到 LEVEL 3，门外又有一个大型机器人。有了激光枪，我不再是菜鸟了。用必杀反射激光枪把它做掉。进入通道左边的手术室。刚一进门，啊！后悔了，落入了 Dr. MASTABA 的控制。唉，真衰！这时我才了解到我现在这副威武的模样都出自这位老兄之手。他为了再次测试对我的改造是不是成功，控制我杀掉了一个无辜的守卫。这时手术台上的英雄 DANE 一把抓走控制器，并且捏碎了。突然失控，我也晕了过去……

醒来之后，大坏蛋不见了。手术台上的可怜人希望我给他人道毁灭，就答应他吧！顺便我也换上了新的电池。借此无人的机会，赶紧研究一下手术室内的资料。东翻翻、西看看，阅读了医学数据库（MEDICAL DATABASE）计划书（PROJECT LOGS）等许多资料，其中安全资料（SECURE DATA）是要密码的，待会儿再说吧。捡起医疗装置，就可以走了。

控制室

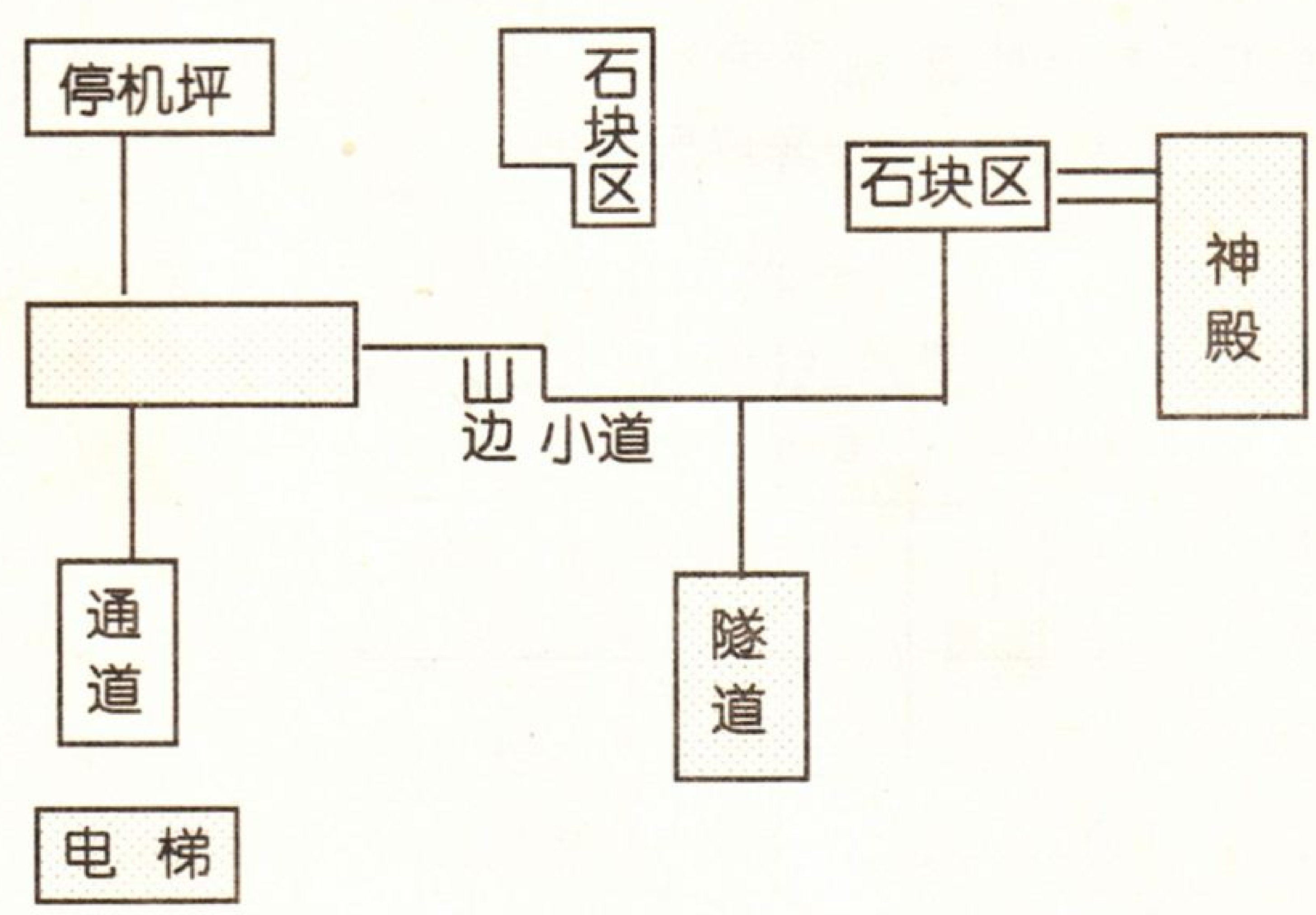
枪在进手术室时就被缴械了，没有枪是很危险的事。进入控制室，收拾了守卫后，就会有新枪了。捡起记录器，看过上面的记录和墙上 REACTOR MONITOR 后，记下反应炉操作密码。走向升降台，操作墙上的机库数据资料。选择 ICARUS ACCESS 后进入停机库。有个小子想去报信，“想跑？GO TO THE HELL”。干掉这小子，听到通话器中传来女性的呼救讯息，她好象被困住了。我的大脑中立刻闪现出许许多多经典的英雄救美的故事情节。可现在小命还难保，再说吧！捡起异形工艺品（ALIEN ARTITACT）。战机的前端有个东西很好玩，是个强力电池，也一块带走。

原子反应炉

用起重机（Forklift）控制系统，开着它进入炉内。有个小卒子在桥边拦路，一把把他推下去。穿上防护甲，走出控制室。

由于乔装打扮，守卫还以为我是他的同伴呢，对我叽哩咕噜地叮嘱了一番。打开空气门开关进入炉内，再打开光桥来到控制处。动作要快点，因为开始计时了。扳下右边的转换开关（Transfer Pylon）后，本想斩草除根再做掉边上的异形。没想到它还有反抗意识，向我冲来。我赶紧冲到桥头处关掉开关，那家伙就 KISS ME GOODBYE 了。然后扳下左边的转换开关，操作中央的控制装置，输入 密码按下 POWER DOWN 反应炉的危机解除了。

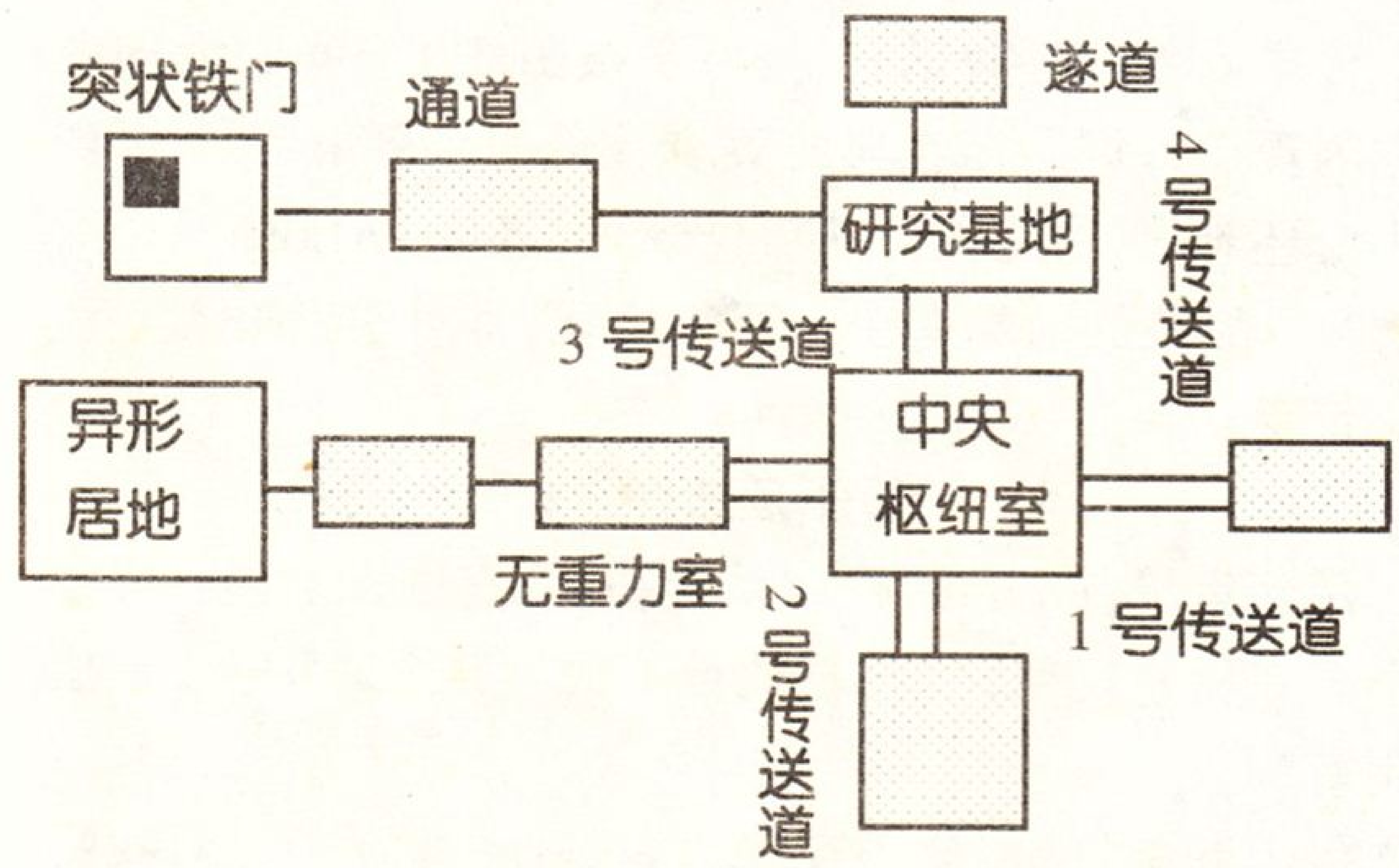
运兵船



坐电梯到 LEVEL4，故技重演干掉门口的机器人。操作空气门，从控制室守卫处了解到将光点排成 O 形是开启空气门的唯一方法。略微动了动脑子，问题就解决了，这种小 CASE，太 CASY 了。（因为光的位置是随机的，无法将答案公布）。由于远处太危险了，我决定从左边搭电梯到了小山道，快速往前跑，就可以躲过悬浮机器人。气喘吁吁的我跑到了一块黑色石块上，是用一用那个异形工艺品的时候了。原来这是一个传送器，我顺利的通过了运兵船区。前面赫然出现的是被我击坠的运兵船残骸。我正犹豫进不进去，湖中冒出一个绿色大怪。情况紧急，我出只好冲进了船舱。没想到船内还有生还者——船长。决不能让他活着，捡起钥匙和大型激光枪，用钥匙进入船头，操作导弹发射器。先打一发引起怪物注意，等怪物快接近弹坑中，再打一发终结了它。

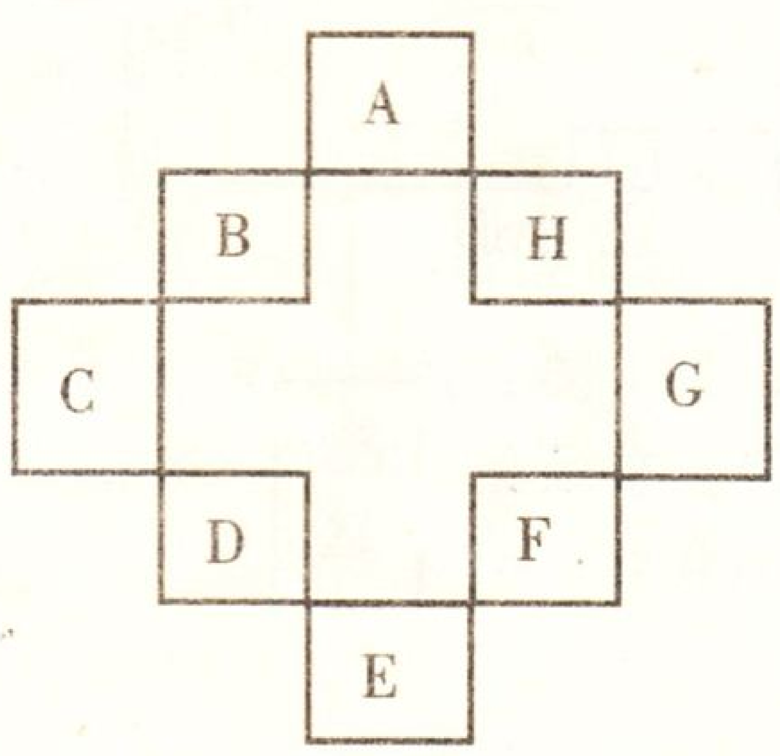
研究基地

下面要进入快动作时代了。先出船，拆下地上的弹



头，火速冲向封住隧道的铁门，放下弹头后再冲回去，避开爆炸的威力。回船拿起大炮，再从炸开的地方进入基地，干掉 Dr. ESCHER 边上的小鬼，然后用医疗器给她疗伤。为了报达，她送了我一个异形语翻译器(ALIEN LANGUAGE TRANSLATOR)。进入右边房间，干掉天上掉下的馅饼，不、不、是异形。操作突起铁门上的方块式开关，将下方方块的颜色排成上方方块的模样，就可拿到护身符(ALIEN TALIISMAN)。回到 Dr. ESCHER 处，学异形一样用护身符打开通道，跳了进去。

异形居住地



到达控制中枢，操作圆柱，按下 C、G、E 三个方块后，按下中间的图形启动 2 号通道。来到无重力室，利用激光枪发射的反作用力，来到异形的居住地。边用翻译器阅读边往里走。突然一只异形向我袭来，费了一番功夫还是把它打倒了。捡起并使用反射方块，身上立刻覆上装甲。操作力场外的机器，按绿—红—蓝—红—绿—红—蓝—绿—蓝—绿—橙—黄—紫—黄—橙—蓝—黄—绿—黄后，来了一只异形。通过心灵交谈，它让我打开重力环(Gravity Ring)。交谈后，换上便携能源装置。

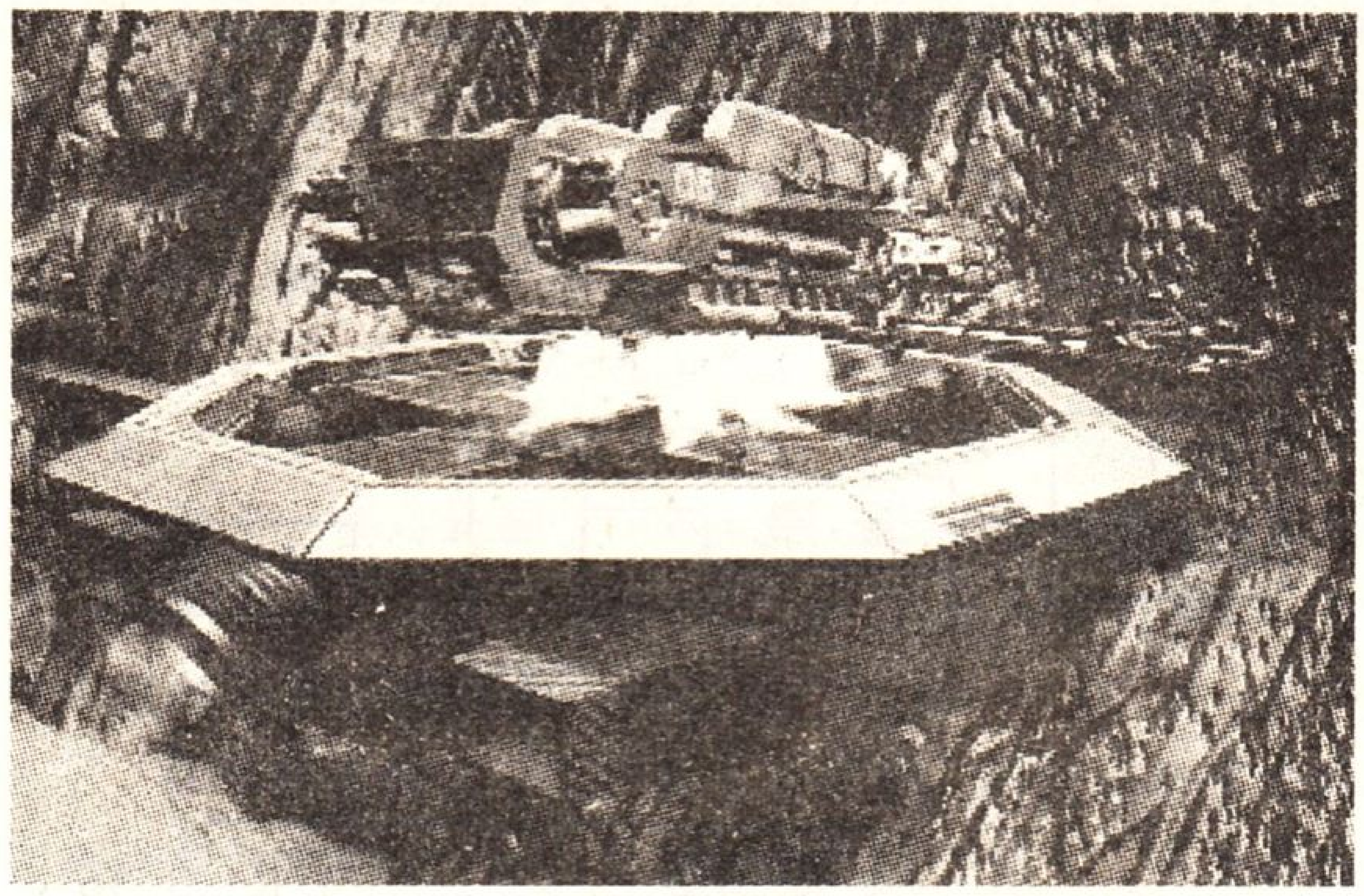
逃离

回中枢室，从 1 号通道回研究基地，捡到 Dr. ESCHER 的记录器，在 1871 章尾找到一个密码，再回中枢室，按下 C、E、H 三方块打开 3 号通道，再按 C、H 打开 4 号通道。操作墙上的物体，发现两个家伙正在找我。按下上方的方块升起圆珠，待一个家伙靠近洞口时，放下圆球将它压死。另一个家伙向我投来手榴弹，我快速赶上并将手榴弹扔了回去，那家伙完蛋了。通过 4 号道来到重力环处，将蓝线排成一线打开重力环。回中枢室，穿上反射甲，进入 3 号道，来到神殿。经过石阵，又到了停机坪。但万恶的 Dr. MASTABA 已带着 Dr. ESCHER 乘船跑了。将空气门上的光点排成平行，两行门便开了。回到手术室，在 SECURE DATA 上输入 Dr ESCHER 的密码。到控制室下的机库，拿起曾丢下的电池，将身上的能源器安到战机头部，爬进座舱，去营救异形们逃往太空深处。

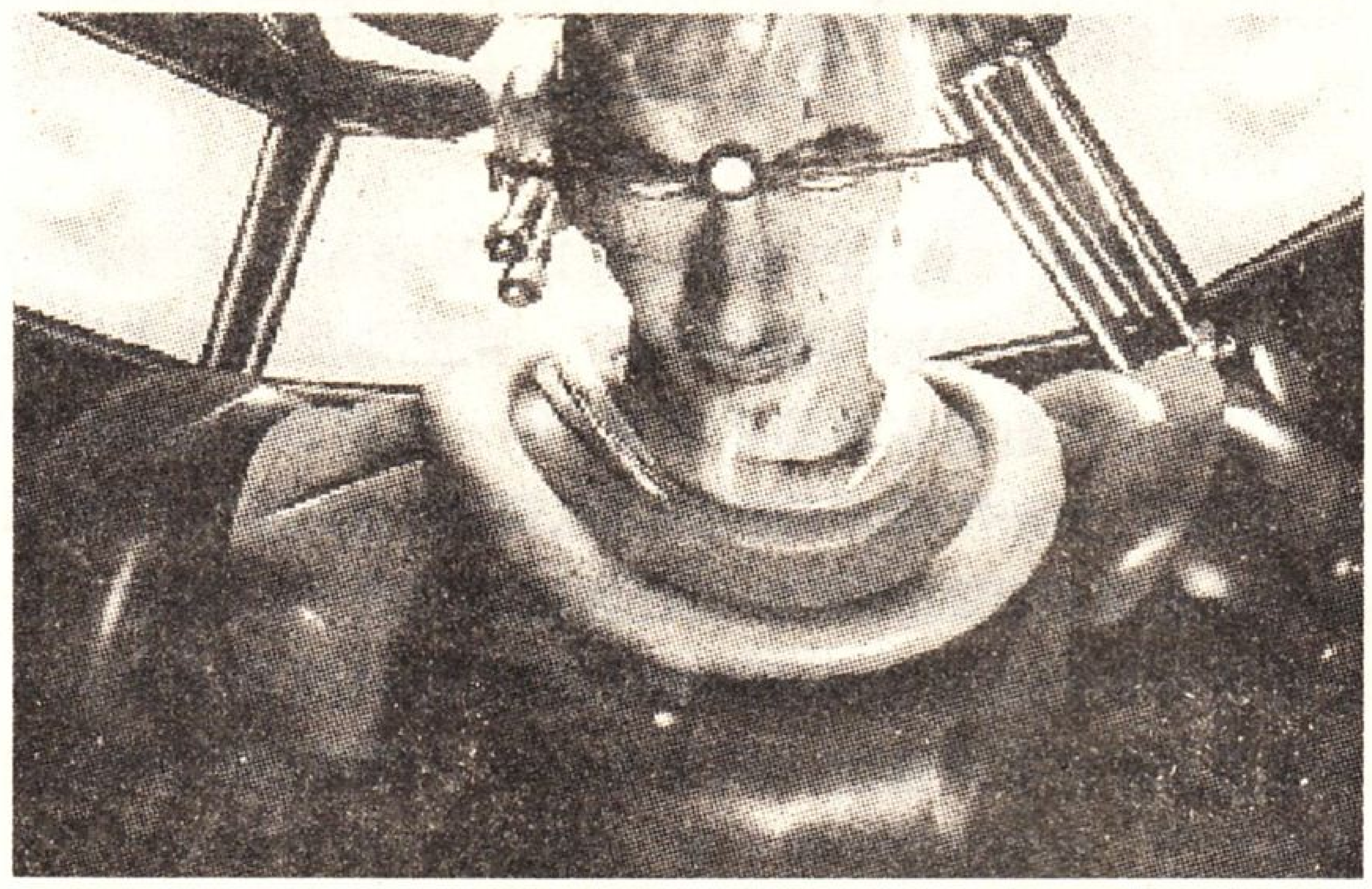
可 Dr.MASTABA 跑了，这也许是以后的事了。

后记

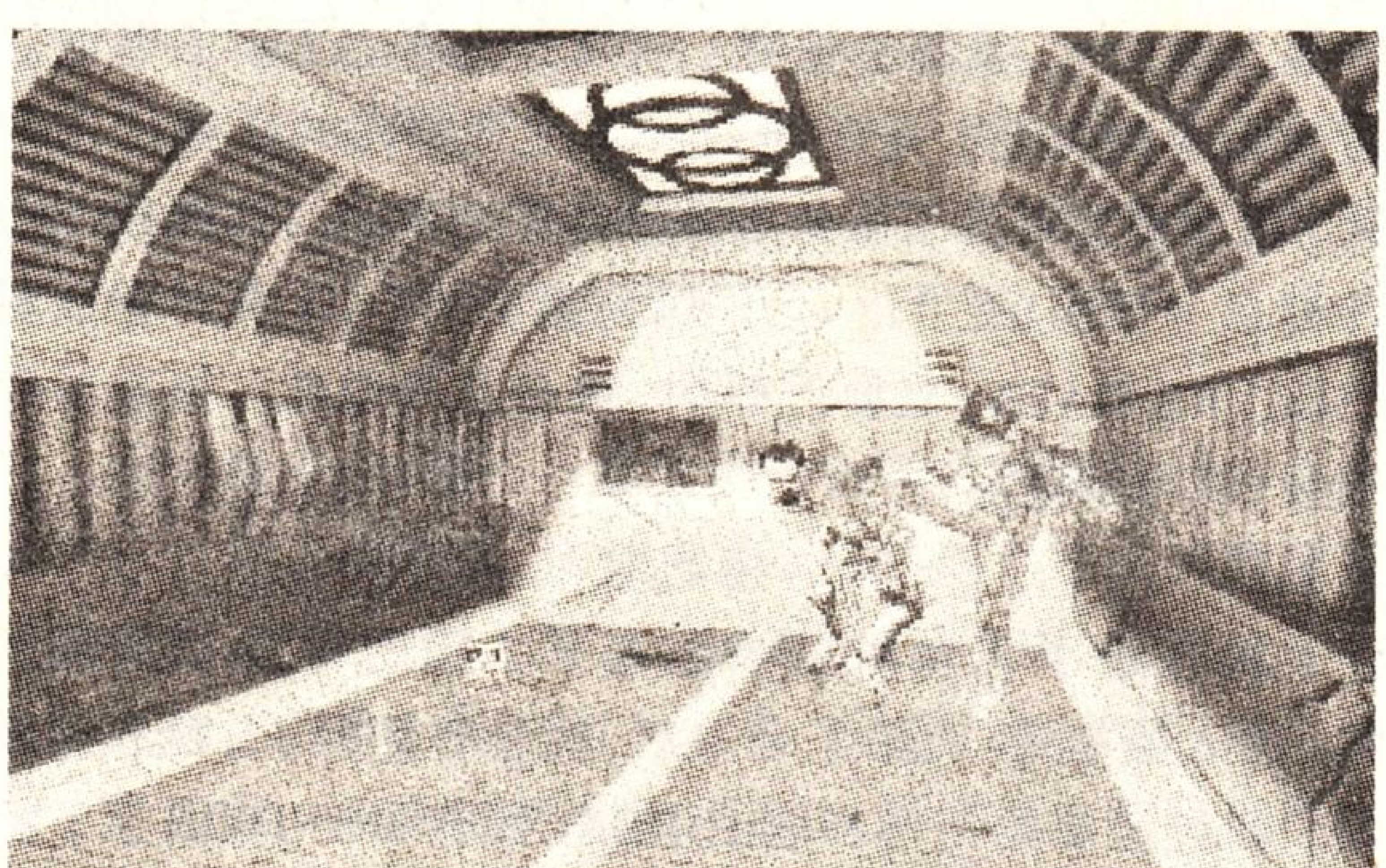
这是个《鬼屋》式的动作冒险游戏，但由 ORIGIN 做出来便更加不同反响。期待二代的到来。



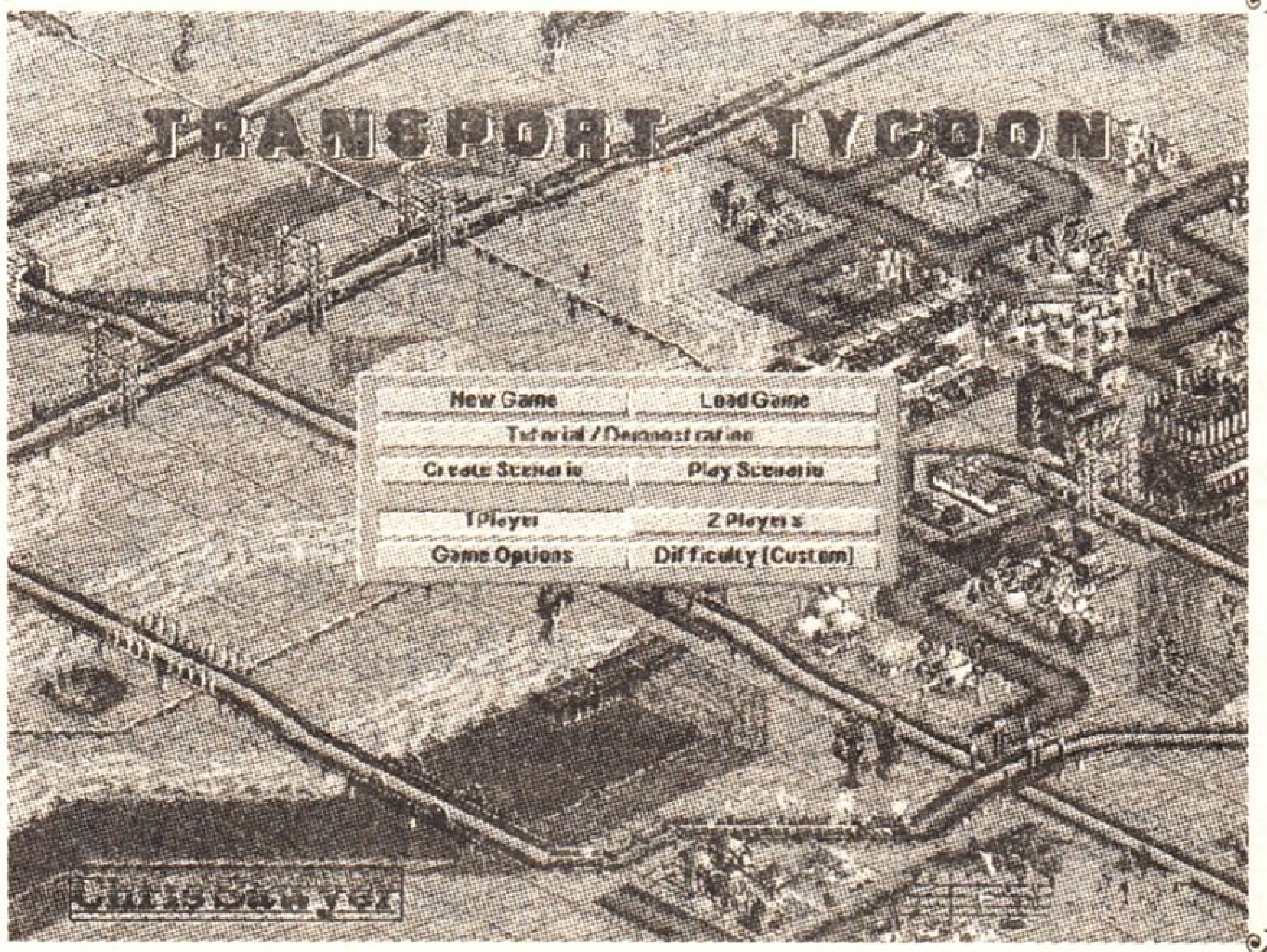
▲风景如画



▲邪恶的博士



▲吃我一中腿



无尽梦想 百年风云

——漫话《运输大亨》

文/严蓬

梦想简史

有时候我想，人的梦想真的很难实现。因为现实中有太多的困难乃至不可能。但梦想无疑又是美好的，是一种希望和安慰，使我们可以正视现实中的灰暗，一步步地向未来迈进。

于是有了各种各样的文艺形式，来探寻生活为什么是这样的而不是那样的；于是有了号称“世界梦工厂”的好莱坞，为大众制造各种梦境……

电子游戏的出现引发了一场新的革命，它使每一个人都有了制造、完成属于自己的梦的能力。人们开始竞相编织一个个的梦：假如我是一名壮志凌云的战机驾驶员、假如我是一个豪气干云的斗士、假如我是一位勇敢无畏的勇士……

那么，现在让我们树立一个新的梦想，一个挑战吧，假如我想成为一名——

运输大亨！

启动世纪的车轮

在很久很久以前，有一个译为《假如我是市长》(《SIMCITY》)的游戏，在全球都引起了相当的轰动，还记得吗？

它奠定了一个公司的游戏风格，那就是模拟游戏巨头——MAXIS。继《SIMCITY》之后，该公司又推出了《SIMANT》、《SIMLIFE》、《SIMTOWN》、《SIMCITY2000》等同类游戏。记得第一次见到《SIMCITY2000》时，我的脑袋差点儿撞到屏幕——画面太细腻了！

《运输大亨》也是这种模拟类的游戏，但别排错队，它可是 MICRO PROSE 公司 94 年出品的。要排家谱，它的上一辈应该是《火车大战略》才对。MICRO PROSE 公司的游戏给人的印象是水平参差不齐。象《X－COM》这样享有盛名的游戏，其美工水平却难以称道，大概是制作小组不同的缘故吧。反正我是那种带有点唯美倾向的人。见到画面不精美的游戏就提不起兴致来。而当我第一眼见到《运输大亨》时，就被其 640＊480 256 色的画面“迷”住了，立即弃军从商（本人十分喜欢战术性 SLG)，做起了大亨梦。

要实现这个梦，说不难也不难，说难也难——从一九三零年开始到二零三零年为止，百年时间尽你折腾(天哪，到时候我都一百多岁了，还要什么功名利？嗯咳嗯咳……)，难度选择中你可以调整竞争对手人数、起动资金、竞争对手开始创业的时间等多项参数；游戏开始时还可以先看看水、陆、空三种运输方式运作方法的教程……这些可以说都是很贴心得设计。但是，进入游戏后，面对一大片的处女地，这百年的霸业该从何着手？有限的资金该如何使用？怎样才能建立起一个比较合理的运输系统？这些问题使不少玩家感到无从措手，甚至最后打了退堂鼓。

为了使大家能尽快地共同富裕起来，且听我将其一一道来。

游戏一开始，要先登录老板您和公司的大名，还可以选择代表公司的颜色和您的肖像（别挑了，没一个好看的)。接下来就是选一块地方建立总部(这也不用挑，建哪儿都一样)。之后你得先熟悉熟悉工作环境——这可是个设计的非常棒的界面，简明清晰。咦，看来看去，怎么那么象 WINDOWS 呢？不错，有人称其为用系统级功力作出的界面。除了窗口不能任意缩放外，完全是

WINDOWS的感觉。而且,打开多个窗口时,速度丝毫不见迟缓,叫人赞叹不已。

好了,试了一会儿,也该知道那些图标表示的意思了吧——从左往右依次是:暂停、系统功能、站台状况、地图、收支表、人物状况、经营状况表、火车总览、汽车总览、船只总览、飞机总览、放大地图、缩小地图、铁路建设、公路建设、港口建设、机场建设、植树、音乐控制、报道设置、帮助。

现在,我们打开地图,看看这片土地是否适合我们发展(城市多不多、矿产多不多……),要是看着不行,那就赶快改撤,退到开始重新来过。当然,专家级的玩家可以用其一试身手。

接着就是找合适的运输路线。包裹、邮件自然是要流动到另外的城市去的,但货物就得好好考虑一下了。本游戏中一共有七种矿产:煤、铁、石油、牲畜、谷物、钢材、木材,分别应运往发电厂、炼钢厂、炼油厂、木材加工厂等地。建站时应注意产地要在其覆盖范围(把CRTCHMENT AREA HIGH LIGHT选成ON即可看到)内,还有车站的方向。然后把起点和终点间铺上铁路(逢山开洞,遇水搭桥),再盖一座调度室,点一下它,就可以买车运货了。

不同的车头牵引力不一,运营费用不一,使用年限不一,耐用程度不一,玩家得细加斟酌。一般来讲,要看货物产量多少来定所需车皮数,在根据车皮重量决定用何种车头。

硬件齐备之后,你还得告诉司机一下这趟车要从哪儿开到哪儿。接着绿灯一亮,汽笛长鸣,火车开动了!这真是令人兴奋的时刻,新闻界当然不会错过时机。火车一开动,你就会听到众人的掌声,看到一则报道。

这样,一点儿一点儿的,你的运输网建立起来了,如同迅速生长的生物一样,慢慢伸展到整个大地。但是,一个勇于进取的人不会轻易满足于成绩,你又开始发展空运和海运。这可是风险很大(当然也就意味着利益很大)的项目,如果海运的距离太远,船只将无法到达;而一旦发生空难,出事故的机场的候机邮件和货物将会锐减,你可要慎重。

好容易有了一定规模,你以为可以松口气了吧。可是不行,俗话说"创业难,守业更难"。你得随着各地矿产量的变化适当增减车皮和班次;更换到了使用年限的交通工具;铁路的交叉处要安上红绿灯……想要把一个城市的人员、货物都吸引过来,你可以在当地投资设厂,或是出钱修路,要么干脆立一座自己的雕塑,即风光又能提高公司的知名度。所谓"欲取之,必先予之",可别舍不得花这笔钱呀!

竞争是激烈的,甚至是残酷的。面对竞争对手的强大压力,有时我们得出奇制胜。这里,笔者奉献一着妙计,管叫它(计算机)束手无策:很多公路不允许铲(因为是城市共有或对手出资所建),但你可以在上面建一段铁路,然后铲去它。有什么作用呢?反正我的对手有七、八辆汽车被困在某处达五十年之久!每年年终财务结算时我都要笑上好长一阵子。

难描难绘

对此游戏的程序设计和美工,我真是佩服到了无以复加的地步。其画面颜色调配极佳,亮丽清晰,远胜《SIMCITY2000》。各种建筑物、交通工具都极为细致——你能看到炼钢厂中钢水滚滚;细长机身的协和客机飞驶过天空'刚开始兴建的建筑物的钢筋骨架;蒸气机车喷着白烟,缓缓地在爬坡……看得久了,我时常会产生一种身处其中的错觉。

如此美妙的画面,如此丰富的内容,你猜猜这个游戏有多大?答案是:仅三十多个文件,4M多!在这个动不动就几张光碟的时代,这种以功力取胜的态度尤为可贵。

但是很可惜,企划上的不完美使此GAME的游戏性有很大降低。最主要的问题是不够紧凑,缺乏变化,目标太过单一。到了中期以后,发展规模已基本定型,既无法使对手破产,自己也无失败之虞,是游戏陷于繁琐的更换设备和调整线路、如能在达到一定时间或等级后安排玩家进行新的挑战,将大大提高游戏的耐玩程度。

另外,游戏中的音效虽然十分丰富有趣,但背景音乐则显得苍白而单调,也是一件憾事。

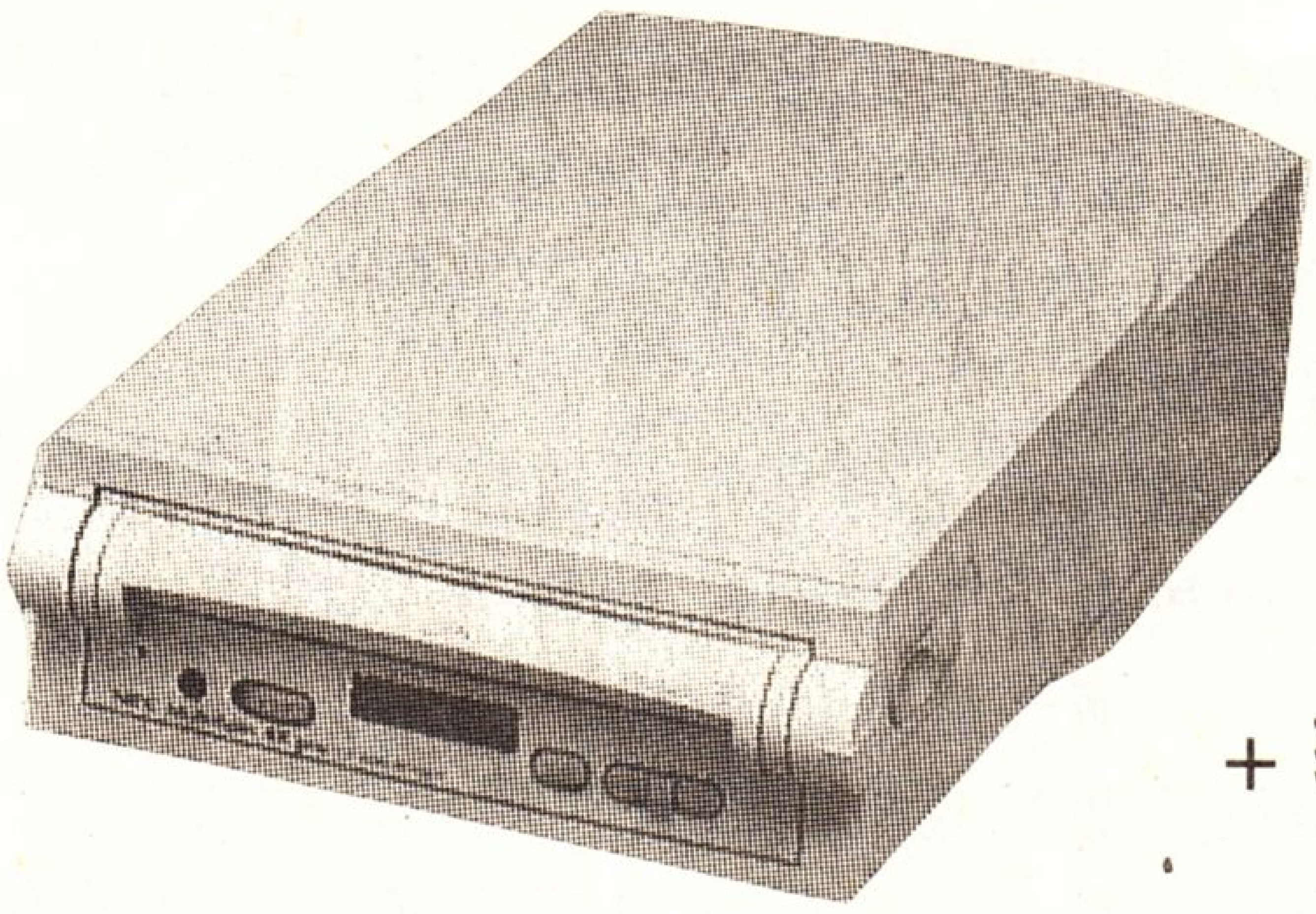
当时间的车轮飞驰过2030年,你会觉得你的努力、奋斗、成绩都是过眼云烟吗?看着这片土地上生机勃勃的景象,我想,人的梦想真的很难实现吗?

电脑愚人节

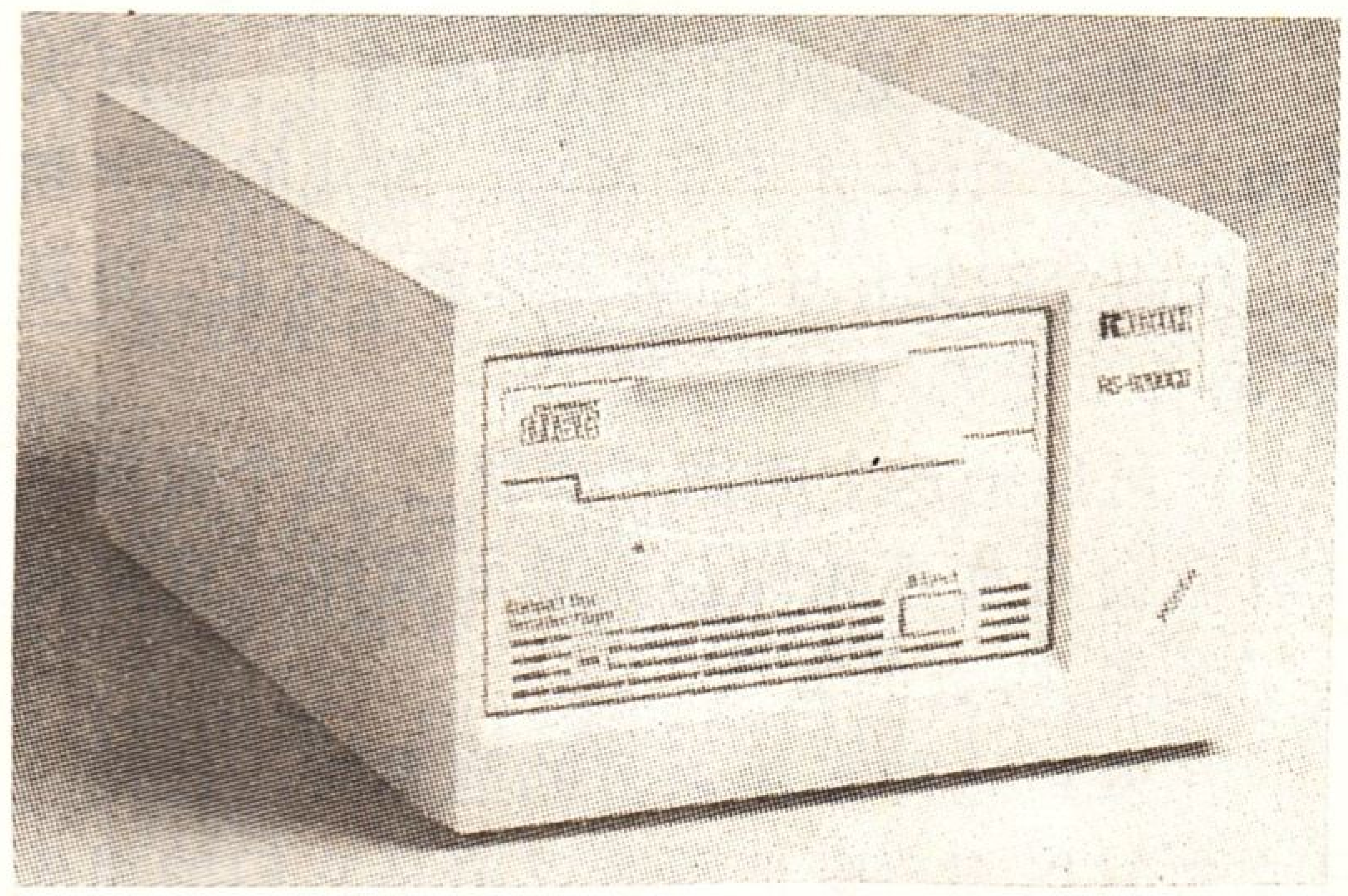
文/软体动物

这个栏目是用来辟谣的，读者阅读时请用心。本栏目所讲的软件，全是一些不法之徒或是想扬名立万的人制造出来的，全是不可信的，他们大多把假软件投放到INTERNET或BBS上。尽管INTERNET和BBS在内地还不普及，但胡乱拷贝还是达到了传播的目的。看到许多PC玩者长期被谣言、假软件困扰着，本人决定不定期刊登“电脑愚人节”。

愚人事件——只读变可写？！

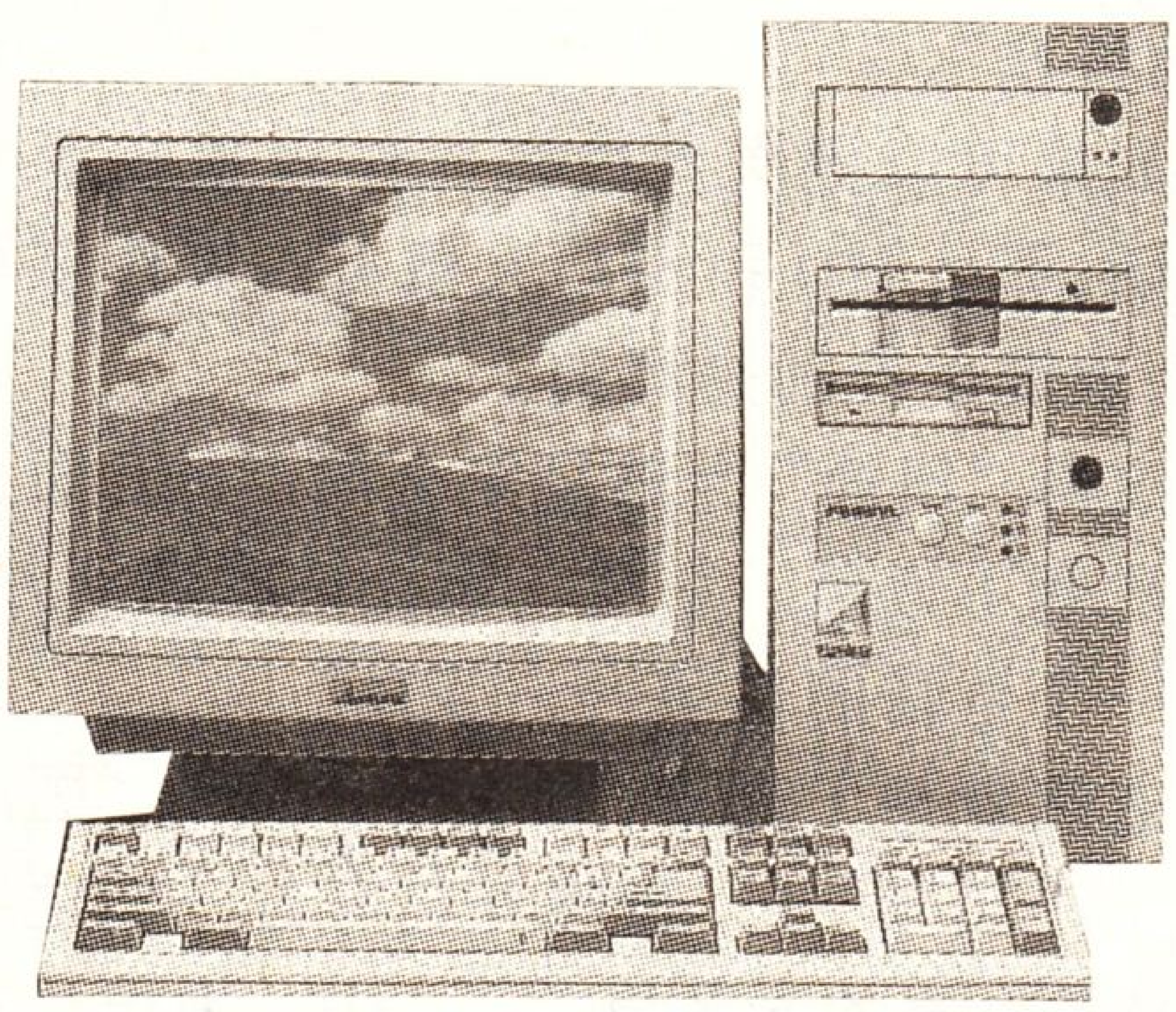


+ 软件 =



美国有一家专门制作多媒体系统（尤其是CD－i）的公司，叫OPTIMAGE。去年该公司推出了一套可配合多种不同光碟刻录机的CD刻录软件CD－IT。在此之后，有一些“很厉害”的家伙就自己编写了一个病毒程序，也起名叫CD－IT，而且煞有介事的做了许多数据文件放在一起，让人很容易信以为真。然后又有人把这个病毒传到INTERNET上，并加以说明，说这套软件可以把一般只读光碟机模拟成可读写光碟机。执行这套软件后就可在家中用普通CD－ROM刻录CD了。在本人看来这种玩意儿是骗不了人的，谁知竟真有不少家伙DOWNLOAD了这个东西，结果染上了病毒。实际上只读CD－ROM内的激光来的能量是不足以烧制CD盘的，软件更不可能改变光束的能量，有做这种白日梦的朋友可以WAKE UP了。

愚人事件二—PC模拟其他机种



+ 软件 =



在去年，亚洲许多BBS内出现了一个叫PC9801的工具，整套只有一个COM的文件，说明文件里指明它可以用IBMPC模拟成日本NEC的PC 9801电脑，很多人信以为真，把它下载(DOWNLOAD)后执行，结果可想而知，染毒了。去年年底又传出PC仿超任的软件已经问世，该软件包括一大堆数据文件，说明文件，声势浩大，令人敬佩制作人的耐心。不过据说也是个病毒。想想当时听说这消息时，本人还是“菜鸟”级人物，当然也深信不疑。后来在北京另一权威电玩杂志社内，也听到几位老兄在谈论该软件如何如何，什么必须16兆内存方可运行等等。现在想想实在可笑。

注：本文系辟谣文文，请各玩友务必看仔细！！！

中国人·日本人·游戏机

撰约撰稿人:叶 伟

初学日语，是四年多以前的事了，那时大概是为了某个 RPG 才下了苦功。游戏的名字和情节，在如今的记忆中已毫无踪影，反正，总是一些“あこうそち”的组合罢了。

你可以把这个叫做“收获”，这个收获也许在以后会对你不无俾益。然而我却一直觉得失去了太多，得到的太少。

在谈到这种东洋语言的起源时，任何一本日文教材里都自豪地写着汉语是它们的祖先。但是那又怎么样呢？日人改造了它、进化了它，它与母本已完全不同——就象他们改造和进化科学技术一样。

最终，你必须为了学会那些先进技术，去学习那些曾经发源于自己母语的文字。

学习科学技术当然是必要且重要的。但是，仅仅是为了玩懂日文游戏这么单纯的理由，有必要去学习他们的文字吗？有必要让我们来适应他们吗？

“中国没有游戏机”。

这句话是我陪着一位日本朋友逛街时，他突然脱口而出的。当时马路两边都是电玩商店，世嘉超任漫天遍野。

他见我一副不知所云的样子，又指着一条广告大声问道：“你说中国有游戏机吗？”

那幅横贯整个街面的白布上，赫然写着“货真价实，日本原装”。

我一下红了脸，嗫嚅无言。

也许我曾经想到过争辩，因为那些“小××”们的国产化率也许已经达到了百分之百，但那一定是徒然的——正如我不得不为了日人的游戏而学日人的文字一样无奈，那些百分之百国产的机器百分之百地配合日人的游戏。

大洋那边的主机是我们的母本。我们已经拿来，但有没有改造它、进化它呢？有没有成为我们的一员，而让日人展销会羡慕呢？

好象没有。

与此恰成对比的是，我们许许多多可歌可泣的历史故事、古代传说，被别人“拿去”，结果改成了令人啼笑皆非的东西。

而且那些游戏机并没有使用我们的文字。

我并不是一个狭隘的民族主义者，也没有对洋人的偏见。但在那一瞬间，我真的伤心落泪了。

中国人，真的没有能力来创造自己的、独立的名牌？

如果不是杂志上那条有关敦煌的小小消息，我大概已经彻底失望了。

“敦煌”不是地名，它是一个公司。这个公司百分之百的员工都是中国人，公司的全称叫做“敦煌科技”。

如果可以把次世代机比作奔驰或者劳斯莱斯的话，那么 MD 和 SFC 大概可以算作宝马和凌志，而敦煌生产的是奥迪。

这部“奥迪”当然是完全国产的，而且与洋车相比毫不逊色。它唯一能让你联想到外国的，只是一个奇特的名字——“F16”。

忽然就想了起来，在去年上海的“国际消费类电子产品展”上，我曾与它有过一面之缘。然而，当时世嘉的光芒掩盖了一切，敦煌只是默默地呆在会场的一角，无声无息，毫不引人注目。可以想象，如果 F16 的母亲是世嘉或者任天堂，风光就会完全不同。

这就是与巨人对战的代价。但这是我们的名牌应该得到的吗？

F16 的系统是先进且完全独立的，它对 MD 或 SFC 的软件并不兼容，但这绝不会让日人羡慕。大洋那边的机器照样源源不断地涌来，大洋这边的玩家照样在对别人的东西评头论足。

不少人甚至都不知道在这世界上还有一个“我们的 F16”，当然也就不会知道为了它的诞生付出了多少人的心血。

F16 的硬件制造商是联华电子——世界上最成功的华人电子企业。全球所有的 386 或 486 的主机里，有四分之一安装着他们的芯片。这是一群连英特尔也不敢小窥的中国人。

三年多以前，正是 MD 称雄、SFC 初出的年代。已经厌烦了日本玩具一统天下的联华，决定投下巨资，联合其他电脑厂商，以中国人的聪明和才智，研制属于国人自己的游戏机。

这是从空白到 16 位元的飞跃，这是中国的次世代。

但事情永远不会是一帆风顺的。F16 的工程充满了波折，开发工作整整延续了三年。结果所有的合作伙伴都不辞而别，最后只剩下了联华自己。

在遇到挫折后，国人的耐心与合作精神常常会一下子消失殆尽的。

难产的婴儿，终于在今年 7 月传出了第一声啼哭。然而面对它的不是应有的自豪，而是怀疑和鄙视，这其中很大一点的理由就是：

今天已经是 32、64 位元的时代了，16 位机已寿终正寝。就算 F16 的机能真的冠绝天下，也会因为不合天时而难逃厄运。

这句话可以代表很多人的意见，而且确实有理。但不应该忘记的是：并不是所有人都买得起劳斯莱斯的。

在今天的中国，次世代机仍然也必然是一种贵族的奢侈。真正得天时地利的，还是 16 位机——只要是一种优秀、先进的 16 位机。

不买劳斯莱斯的人，说不定会去买一辆奥迪的。更何况这奥迪拥有的，不单单是出色的引擎。国内各大软件出版公司的齐心协力，为它生产了相当舒适的配置。中国人的智慧，只要有一点点的机会展露，就会是无可挑剔的。

我仍然有一点忧虑，这是联华和敦煌的血统带来的。因为他们都是台湾的企业。

历史常常对人们开着无奈的玩笑，台湾就是这样的一个例子。然而我们究竟应该是因为某种历史造成的隔阂，而把它看作另类呢？还是以理解和理智，把它当作自己家族中的一员，为他们对中国人作出的贡献而骄傲？

我想应该是后者。

国安队曾在联赛里把申花踢得落华流水，那时每一个北京人都好象成了上海球迷的仇敌。但是当中国队力克国外劲旅的时候，京沪两地又是不分彼此地共同欢庆了。

我们现在需要的，就是这样的联心。

在 F16 的节目里，只有一种通用的语言——那就是中文。还有什么比这更能说明一切的呢？

也有人对国人的技术水平充满了疑惑。对国货质量的怀疑，就象他们对洋货的崇拜一样盲目和顽固。他们始终难以相信中国也会有高档的名牌。

其实那些标明“MADE IN JAPAN”的高档电器，又有多少是在大洋彼岸那个国家的工厂里亲手制造的呢？当崇尚名牌的人们陶醉在满足之中的时候，是否想到过它的组装车间也许就在你的身边？

100%的“GAME BOY”都是在中国大陆生产的。土星的装配点就在香港和台湾。

我们有什么理由不相信自己的力量呢？

听说敦粕有着更大胆的设想：F16 很可能会彻底开放整个制作系统，从而为程序编制人员提供方便。不久以后，也许人人都可以自己的机器上开发属于自己的游戏。

这对于推动大陆游戏工业的发展，绝对是一件好事。

游戏软件制作小组，正如星星之火，一点一点地开始在中国的大地上燃起。然而其中的绝大多数仍然处于相当原始的阶段：他们的经验基本只局限于个人电脑，不完善的开发平台也使他们难以迅速成长。

F16 的出现会改变这一切，国人期盼已久的腾飞，已不仅仅限于梦想。

因为我们已不用依附他人，因为我们已有了属于自己的游戏机。

闯关族的盛大节目

65000元无偿奉送　只须举手之劳

A'CAN F-16杯

首届《电子游戏知识有奖竞赛》

主办:《电子游戏软件》杂志社

赞助:A'CAN F—16超级玩家俱乐部

为酬谢读者的一贯支持,提高青少年正确认识和掌握电子游戏有关科学知识,寓教于乐,进一步推动和发展我国电子游戏业的发展,本刊将举办A'CAN F—16首届《电子游戏知识有奖竞赛》。

特设奖项:

特等奖/1名	世嘉土星(SATURN)+游戏光碟一张
一等奖/2名	3DO主机+游戏光碟一张
二等奖/20名	A'CAN F16十六位主机+游戏卡一盘
三等奖/30名	GAME BOY+游戏卡带一盘
纪念奖/1000名	'95电子游戏软件典藏本(每本约20元)

奖品总价值65000元!!!

竞赛手册:

1995年第12期:知道竞赛讯息。(开始兴奋并摩拳擦掌。)

1996年第1期:注意消息变化,保存好参赛标志。(从床底翻出《电子游戏软件》各期加以研究,秣马厉兵)

1996年第2期:终于拿到竞赛试题。紧张,深呼吸。审题、翻书、切磋、答题、抢先寄出。(过一个充实而有意义的春节)

1996年第3期:公布竞赛答案。(几人欢喜几人愁)

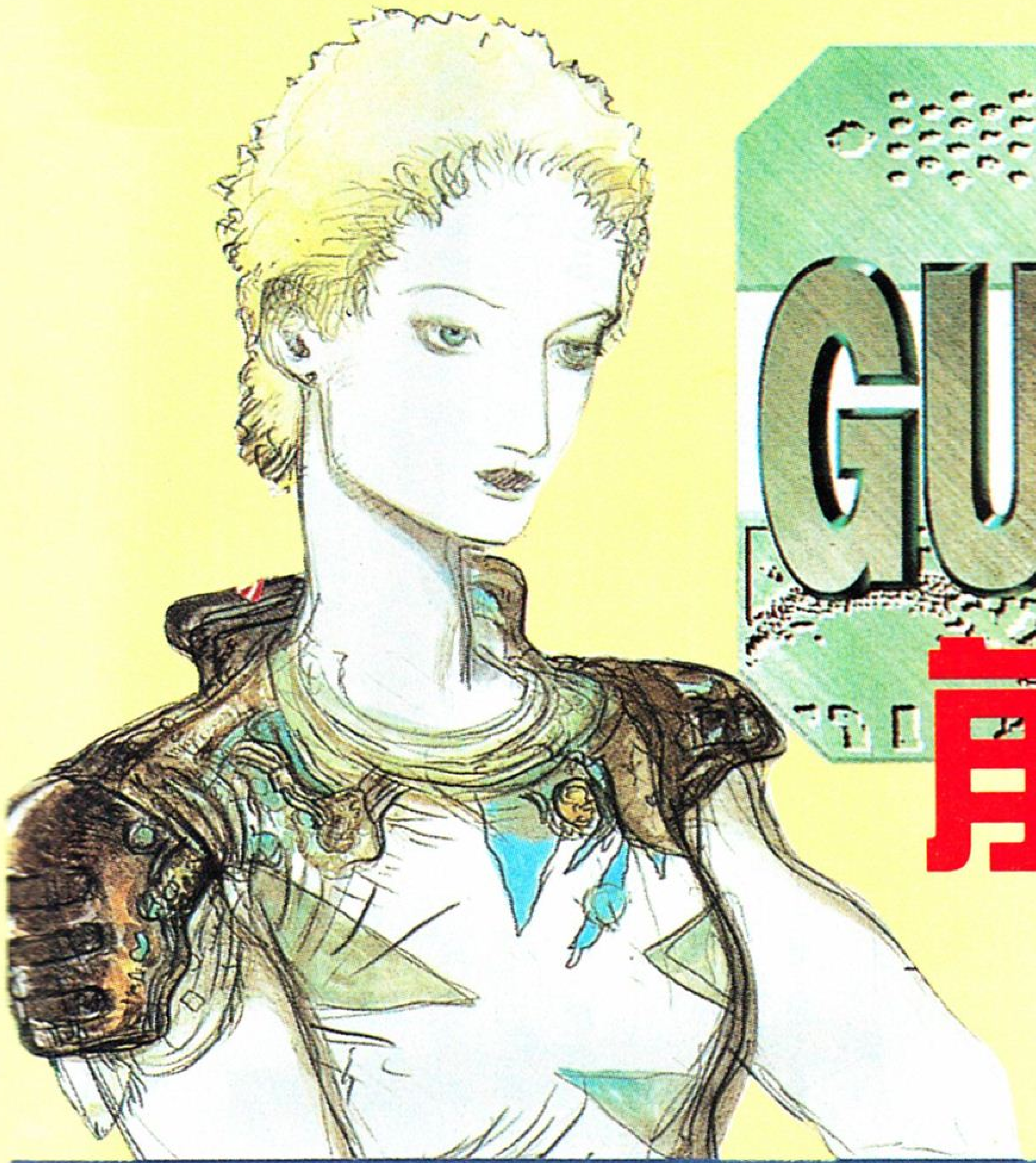
1996年第4期:期待,期待,坚信光明的前途。

1996年第5期:公布获奖者名单(美梦成真?!)

请注意96年第一期《竞赛检录处》第一号公告!(至关重要!!)

放心,题目不会太难。

学习,参与,获奖,三喜临门!

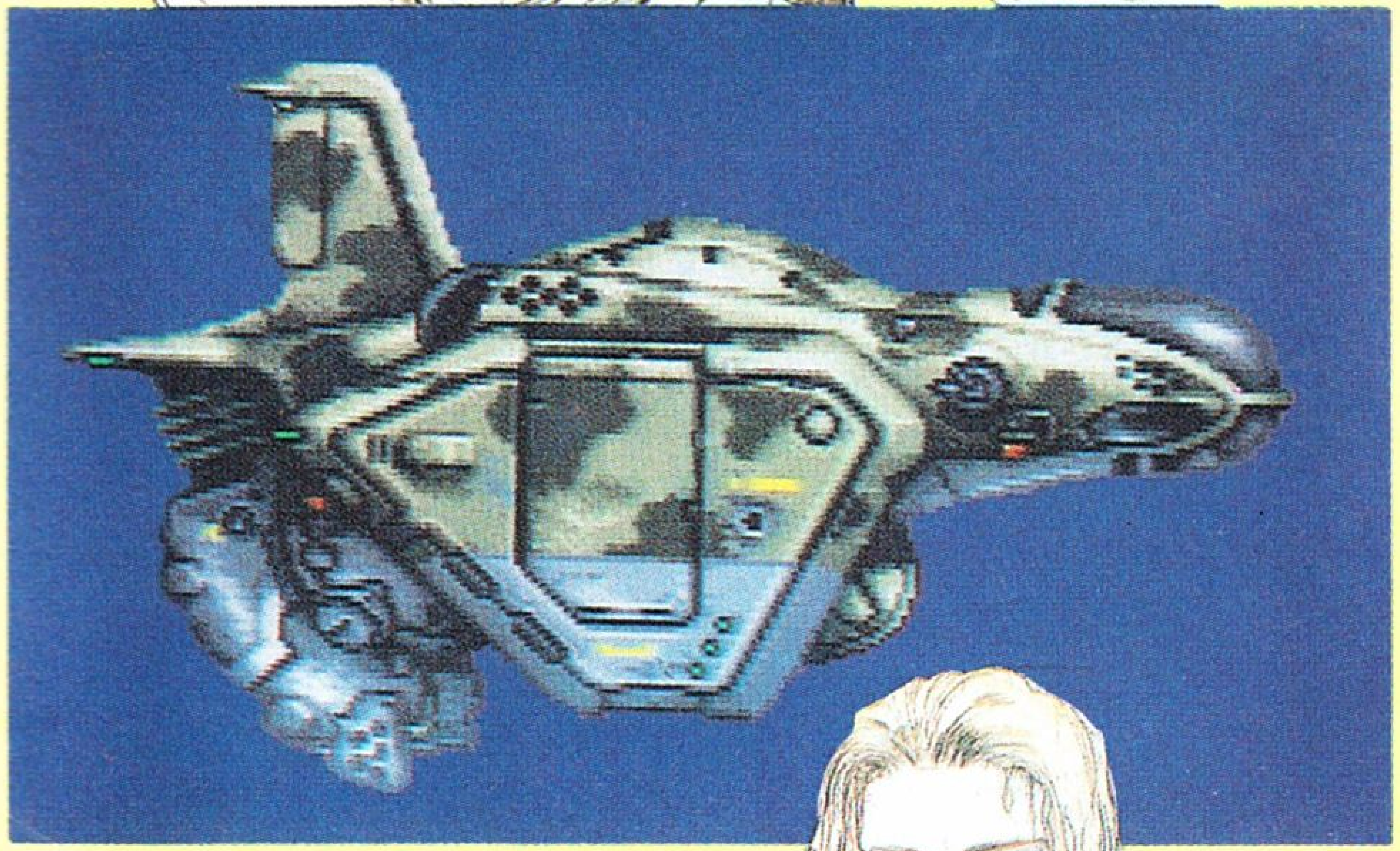


FRONT MISSION GUN HAZARD

前线任务

——枪之危机

机种 SFC	厂商 SQUARE	类型 A·RPG	容量 24M



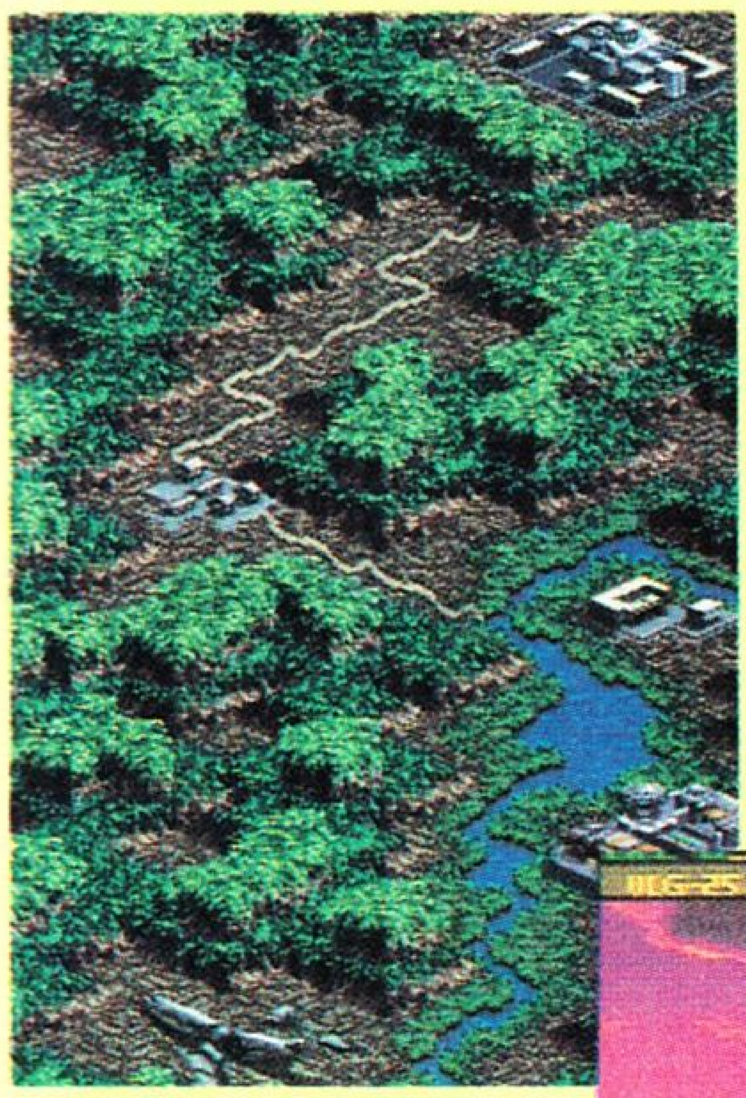
SQUARE 年内又一奉献，《GUN HAZARD》以 A·RPG 形式登场。

每个人都要操纵战斗机械。

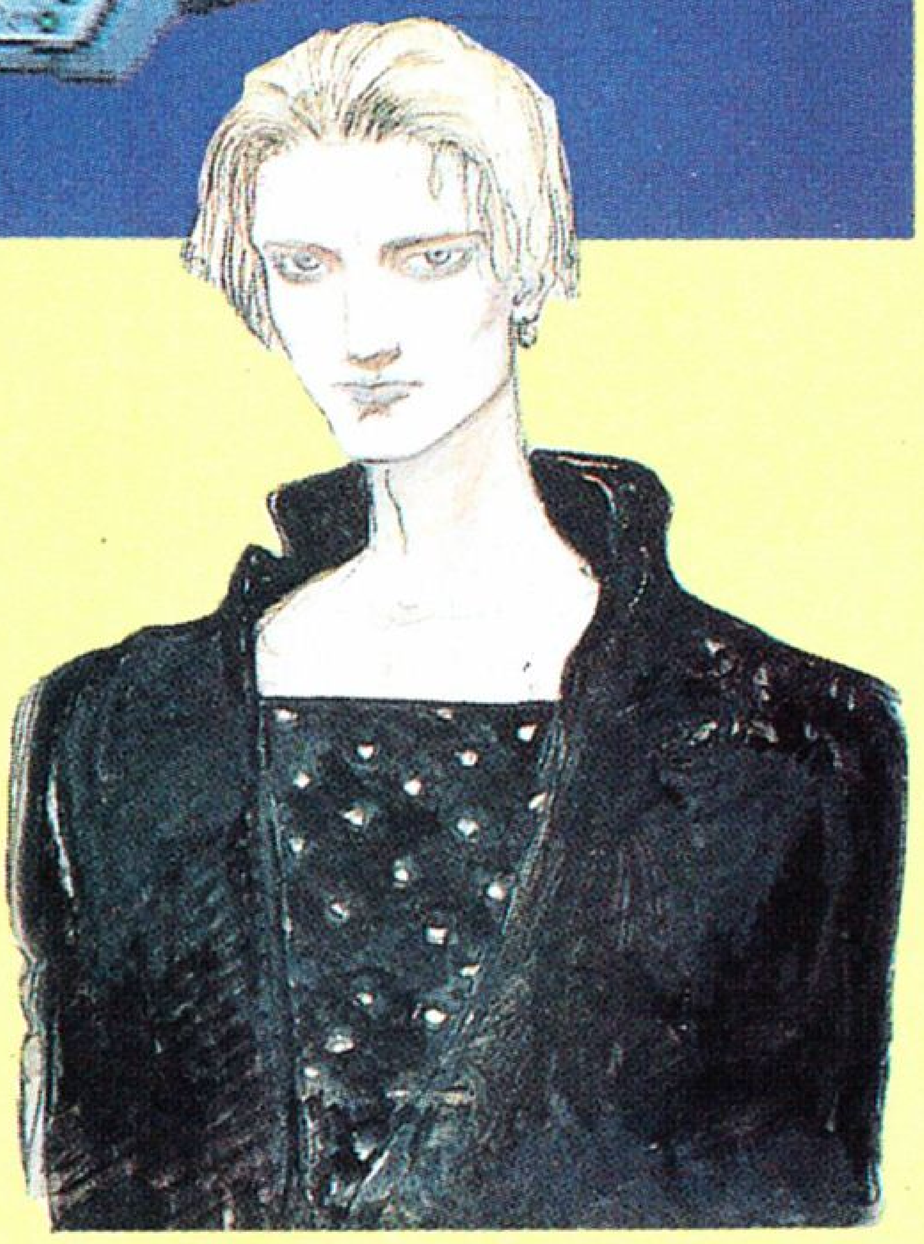




完成任务需要收集情报。



游戏的画面风格依然如故。



主人公阿尔伯特是旧挪威的军人。



战斗画面如图所示。

公元 2064 年，人类社会究竟怎么啦！

世界资源大战　2016 年，阿拉伯与美国为资源发生纷争，世界各国卷入了世界大战。

大战的结束与世界协和构想　中立国比利时提出了世界协和的构想。2018 年，战争结束。

阿特拉斯计划　2024 年，太空轨道开始动工。

双足步行作业机械　2024 年，建造太空轨道的双足步行作业机械实用化。

世界协和构想的瓦解　2036 年，美国开始使用新能源。阿特拉斯计划出现危机，因为参与计划的国家分成了推进派和中立派。而推进派的中心——发达国家集团掌握了太空轨道的建造主导权。

纷争、发达国家集团解体　2038 年，大战以后第一次出现纷争。2041 年，沙伍德财团的创始者沙伍德死去。发达国家集团解体。一部分组成了发达国家共同体。

新的混乱　2047 年，雇兵派遣机构“正义核心”成立。由双足步行作业机改良成的机动兵器用于战争。2064 年，太空轨道“阿特拉斯”建造完成。

★ ★ ★ ★ 硬體

· 圖形

背景層

背景尚

畫面顏色3276

垂直，拉長，

2層背景可供放大，縮

1層 Graphic La

· 系

CPU 速

系統 VRAM

DMA 數

· 動畫

呈現主角數目最

呈現主角尺寸

主角可供使用

主角可呈

主角可以



烏龍院

三國志武將爭霸

COMBAT & FIGHTING

漂亮的三層式背景捲軸與不惜血本製作出擬眞細緻的人物動作與造型，加上水面幾可亂眞的波動與倒影，更因爲快速的CPU 速度與龐大的影像記憶體空間，不但使得遊戲流暢度極佳，而且主角人物的表現張數超越過其他機種，您可強烈感受到硬體內建功能的強大型電玩。



本土化・中文化



中華職棒聯盟

再好的電玩軟體，若是充斥著看不懂的文字及格格不入的東洋文化，它終究是沒有本土生命的，本土化與中文化已經是電玩界不可抵檔的潮流，A'can傾全力來推動這股風潮。



音速飛龍



音速飛龍



通俗熟悉的人物

嘻遊記



超級光明戰史

清晰流暢的中文



非洲探險



邪惡之子

體特色 ★★★★

處理功能·
數最多５層
間混色功能
68 色當中選 256 色
，收縮及倒影效果
小及旋轉，並外加馬賽克效果
yer 可直接貼眞人圖片

統功能·
高達 10.6MHz
高達 128K Bytes
數目高達３組

角功能·
達到 40/行 + 320/框
最大到 256 * 256
顏色高達 16/256 色
現馬賽克效果
以放大與縮小

SUPER A'can

中颖电子(上海)有限公司

地址:上海市田林路 132 号 200233

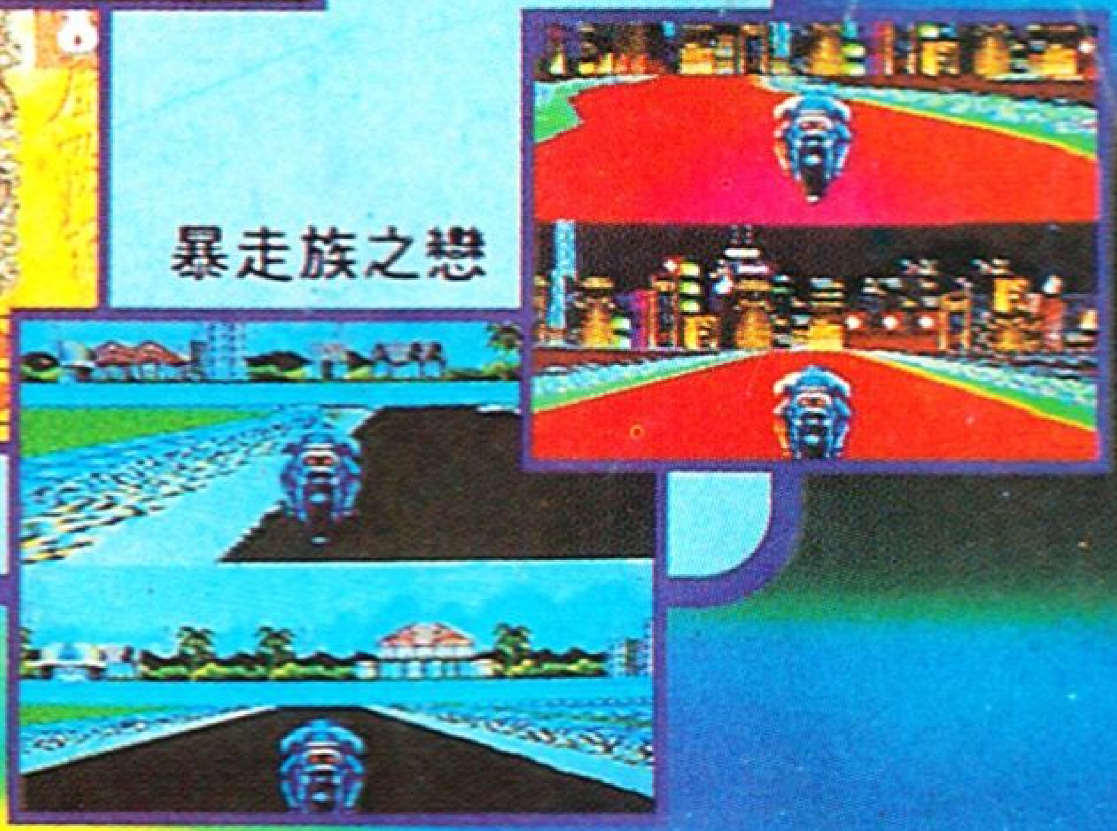
电话:021—64086220

3D GRAPHIC

三度空間將是下一波的遊戲主流，A'can 的立體三度空間貼圖與捲軸，巧妙地結合雙重捲軸，放大，縮小，旋轉，垂直拉長，收縮效果，活生生地重現擬眞的公路賽車景物及險惡的地底立體式迷宮。



地心歷險記



暴走族之戀



本土化·中文化

通俗的人物造型——您我熟知的古今人物，全都進入了 A'can 電玩世界。
清晰流暢的中文字幕——高達一萬多字的系統內建字庫，小巧清晰的 12*12 字體讓您的眼睛舒服無比。
令人感動的故事劇本——著名編導親自執筆的超級鉅作您怎能輕易錯過？虛幻時空發生的可歌可泣精彩戰史更在等待您探險體驗。

活潑生動的劇本



超級光明戰史



邪惡之子



恐龍戰記



嘻遊記



福爾摩沙大對決





'95格斗天书(上)

文/特工黄

自本刊94/4，95/3两期介绍了格斗游戏出招攻略后，受到玩家热烈欢迎，95年各机种又纷纷推出各自的招牌格斗游戏，故小编们决定在年底再杀一次回马枪，全面介绍95年的格斗大作，这本是阿KING的专项，但阿KING忙于编《秘技宝典》，我特工黄只好冒昧仓促上阵，收集资料，整理情报，当然这期间也少不了阿KING的大力支持和各位"武林同道"的多多帮忙……终于赶在年底之前，将"天书"赶制出炉，作为本刊贺年之礼，虽然窗外寒风凛凛，但天下各路英雄已聚于此，势必能让你热血沸腾，大汗淋漓！

'95格斗游戏谁执牛耳

今年的正统对战游戏仍是由SNK和CAPCOM公司执格斗游戏之牛耳，SNK继续走它的多而广路线，《世界英雄》,《格斗之王》,《饿狼》系列这些已成熟的作品得到进一步改进与完善，而重点中的重点可说是《真·侍魂》和《饿狼传说3》了。新推出的格斗游戏《风云默示录》反响也很不错。

老大哥CAPCOM坚持它的少而精方针，去年《街霸》发展到"X"版，不少玩家认为已达到《街霸》的顶峰，想不到今年竟返祖推出《街霸ZERO》，其操作系统不仅继承了《恶魔战士》和《街霸X》的全部优点，并有多项新的突破，一举成为95下半年最热门的游戏，大有再现CAPCOM王者风貌之势。

向来看上去只会制作RPG的HUDSON公司今年也不甘寂寞，推出以其RPG代表作《天外魔境》中的人物为蓝本的格斗游戏《天外魔境·真传》该游戏在各项系统上都和SNK的作品比较接近。SEGA则在它的ST－V街机版和土星上推出酝酿两年之久的《战斧格斗篇》。此外DATA EAST根据我国传统名著制作的《水浒演武》也较引人注目(见95/10期彩页)。SNK和CAPCOM瓜分天下的局面还能维持多久？

利用真人数码扫描制作格斗游戏是美国MIDWAY公司的专长，95下半年又推出其拿手的《真人快打》系列第三代，虽然在欧美大受欢迎，但在亚洲地区仍未掀起太大高潮。而CAPCOM根据热门电影《STREET FIGHTER》制作的《电影街霸》也是反应平平，看来，真人扮演的格斗游戏中角色呆板、动作生硬的问题还有待解决。

3D格斗游戏主要还是世嘉的《VR战士》系列与索尼的《铁拳》、《斗神传》系列之间的龙争虎斗，主要的发展方向是角色和动作趋向逼真和流畅，虽然目前游戏内涵比起正统格斗游戏还稍欠成熟，但其前景实在不可估量。

天书规则

●文中所有出招均以站在左方的角色为准，若是右方角色使用，则左右方向要互调，但上下方向无需改变；

●招式中的"·"表示顺序按键；"＋"表示同时按下；

●招式前的"◇"表示这招是特殊技；"※"表示这招是超必杀技；"☆"表示这招是潜在能力或隐藏超必杀技。



STREET FIGHTER ZERO

机种:街机	类型:ACT	厂商:CAPCOM

新作品,新系统,新玩法!

1. 空中防守:加入了空中防御后,对战就更有战略性了,许多霸道的对空技能挡住,真是一种好用的系统。

2. 反击技(COUNTER ATTACK):以往的《街霸》中,被对手逼至角落实在很难还手,现在,只要防住对手的攻击后,马上输入指令:←↙↓·拳或脚,便可取消防御姿势立即反击,不过至少要有1档的超能量才能使用。

3. 倒地时的回避技:趁对手倒地后穷追不舍地攻击,这些以往惯用的伎俩也不灵光啦,因为在"ZERO"里倒下时按"↓↘→·拳"或"↓↙←·拳"就可向前或向后翻滚避过对方的攻击。

4. 三个级别的超必杀技:"ZERO"里的SUPER COMBO具有LEVEL1-3三级强度,LEVEL1最弱,LEVEL3最强,而且每人都有两种以上的超必杀技,这样玩起来就更具有战略性了。不用象"SSF Ⅱ X"中那样一蓄满就急急忙忙去发招,至于三个等级的超必杀技出招法倒是很相似,只是最后按攻击键的多少不同,如以下出招中的"拳(1-3)"表示若为LEVEL1只要按一下拳键,LEVEL3则要按三下拳键。

隆 RYU

向世界最强武斗家之路挑战!

◇旋风脚:→+中脚
◇锁骨割:→+中拳
波动拳:↓↘→·拳
升龙拳:→↓↘·拳
龙卷旋风腿:↓↙←·脚
※真空波动拳:
↓↘→↓↘→·拳(1-3)
※真空龙卷旋风腿:
↓↙←↓↙←·腿(1-3)

肯 KEN

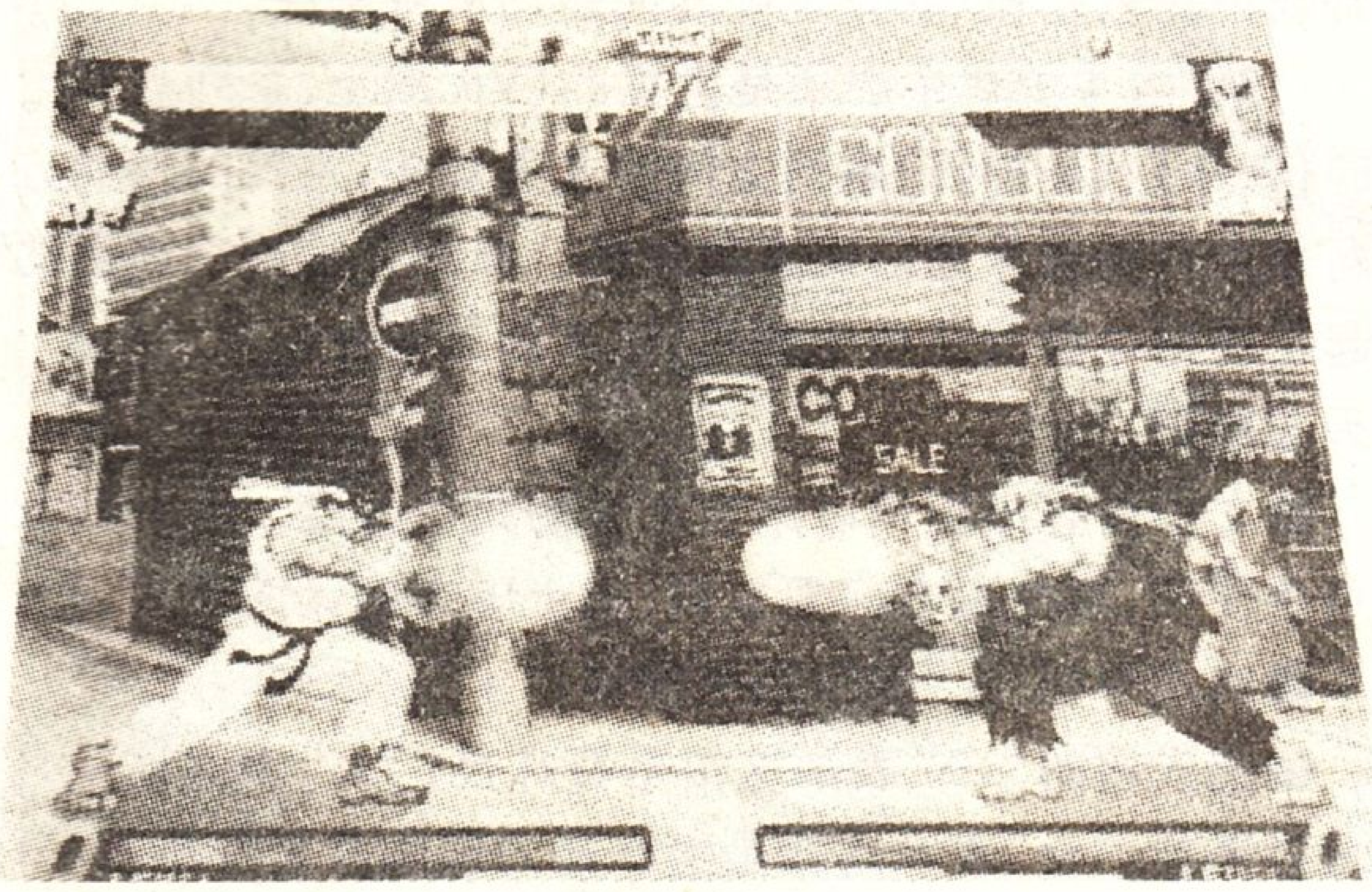
火炎一般性格的全攻型格斗家!

◇前方转身:↓↙←·拳
◇闪电踢:→+中脚
波动拳:↓↘→·拳
升龙拳:→↓↘·拳
龙卷旋风腿:↓↙←·脚
※升龙裂破:↓↘→↓↘·拳(1-3)
※神龙拳:↓↘→↓↘·脚(1-3)

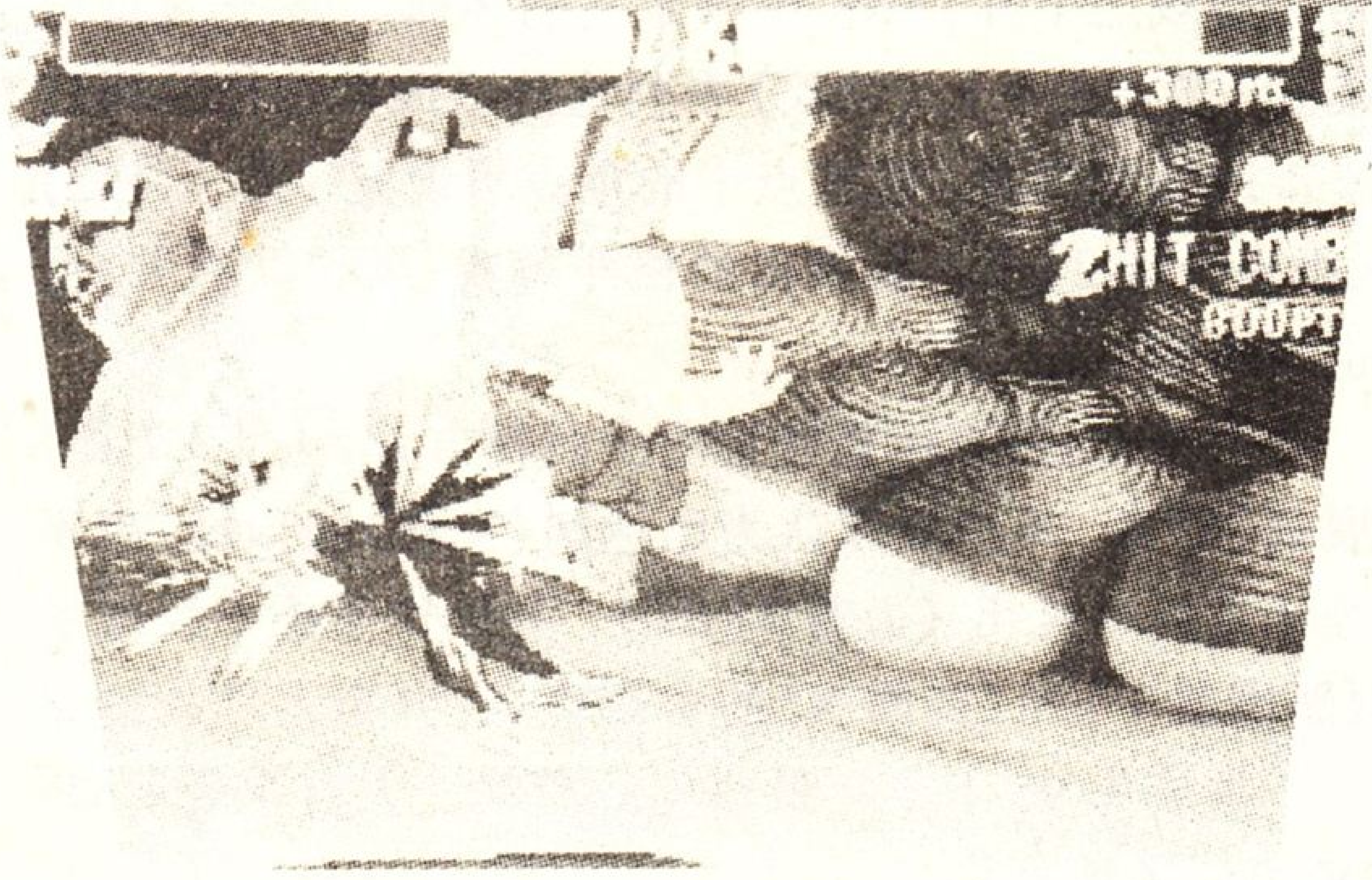
春丽 CHUN-LI

誓要把黑暗势力消灭干净!

◇鹰爪脚:跳跃中↓+中脚
◇鹤脚落:→+重脚
百裂踢:连按脚
天升脚:↓(蓄)↑·脚
气功拳:←(蓄)→·拳
※千裂踢:←(蓄)→←→·脚(1-3)
※霸山天升脚:
↓↙←↓↙←·脚(1-3)
※气功掌:↓↘→↓↘→·拳(1-3)



▲隆和肯的波动拳又作了改进



▲看我泰拳的真髓

纳什 NASH

冷静的正义战士！

◇横鞭槌：→＋重拳

◇踏步踢：←或→＋中脚

音速手刀：←(蓄)→・拳

脚刀：↓(蓄)↑・脚

※音速爆破：

←(蓄)→←→・拳(1－3)

※火炎爆踢：

←(蓄)→←→・脚(1－3)

※连环脚刀：

↙(蓄)↘↙↗・脚(1－3)



凯 GUY

武神流的正统传人！

◇武神狱锁拳：

轻拳・中拳・重拳・重脚

◇镰鼬：↘＋重拳

◇飞肘落：跳跃中↓＋中拳

武神击落：↓↘→・拳・拳

疾风脚：↓↘→・脚・脚

武神旋风脚：↓↙←・脚

※武神刚雷脚：

↓↙←↓↙←・脚(1－3)

※武神八双拳：

↓↘→↓↘→・拳(1－3)

苏杜姆 SODOM

为了制霸天下而到处修行！

◇后转起：↓↘→・拳

弧光斩：→↓↘・拳

霸王爆弹：近距离摇杆一圈・拳

霸王突击：近距离摇杆一圈・脚

※必杀破坏打：

↓↘→↓↘→・拳(1－3)

※霸王究极破坏杀：

近距离摇杆两圈・拳(1－3)

伯迪 BIRDIE

凶残的破坏王！

◇泰山压顶：跳跃中↓＋重拳

公牛头槌：←(蓄)→・拳

爆钉锤：同时按二个以上拳或脚

地狱链球：近距离摇杆一圈・拳

※连环突进：

↓↘→↓↘・拳或脚(1－3)

※陨星连击：

←(蓄)→←→・拳(1－3)

阿顿 ADOM

野兽一般的格斗家！

◇朝天脚：↘＋中脚

虎燎踢：←→↙・脚

猛虎膝：↓↘→↗↑・脚

虎牙击：→↘↓↙←・脚

※猛虎连踢：

↓↙←↓↙←・脚(1－3)

※猛虎连拳：

↓↘→↓↘・拳(1－3)

沙盖特 SAGAT

充满野心的格斗之王！

虎波动：↓↘→・拳或脚

虎膝踢：↓↘→↗・脚

虎击拳：→↓↘・拳

※猛虎波动炮：

↓↘→↓↘→・拳(1－3)

※猛虎突击蹴：

↓↙←↓↙←・脚(1－3)

※猛虎绝灭杀：

↓↘→↓↘・脚(1－3)

罗丝 ROSE

身份神秘的女斗士！

◇下铲脚：↘＋中脚

灵光斩：↓↙←・拳

灵力投：→↓↘・拳

灵波动：←↙↓↘→・拳

※超灵力投：

↓↘→↓↘・拳(1－3)

※超灵波动：

↓↙←↓↙←・拳(1－3)

※超灵幻灭：

↓↘→↓↘・脚(1－3)

选 VEGA 方法

首先将选人光标移动至？上，按住 START 键顺序按摇杆的↓↓←←↓←←，再同时按轻拳和重拳键，便选出 1P 颜色的 VEGA，若同时按轻脚和重脚则选出的是 2P 颜色的 VEGA。

维加 VEGA

精神能量弹：←(蓄)→・拳

恶魔空踏：↓(蓄)↑・脚

恶魔双截踢：←(蓄)→・脚

精神力转移：→↓↘(或←↓↙)・同时按三拳或三脚

恶魔浮空拳：↓(蓄)↑・拳或空踏后按拳

※超级双截踢：←(蓄)→←→・脚(1－3)

※超精神爆击：←(蓄)→・拳(1－3)

选豪鬼(KOHKI)方法

首先将选人光标移动至？上，按住 START 键顺序按摇杆的↓↓↓←←←，再同时按轻拳和重拳键，便选出 1P 颜色的豪鬼，若同时按轻脚和重脚则选出的是 2P 颜色的豪鬼。



豪鬼　KOHKI

◇天魔空刃脚:(跳跃中)↓+中脚
◇头盖破杀:→+中拳
◇前方转身:↓↙←·拳
豪波动拳:↓↘→·拳
灼热波动拳:←↙↓↘→·拳
豪升龙拳:→↓↘·拳
龙卷斩空脚:(可空中)↓↙←·脚
阿修罗闪空:→↓↘(或←↓↙)
·同时按三拳或三脚
斩空波动拳:(空中)↓↘→·拳
百鬼袭:↓↘→↗·拳(在空中)
·(近距离时)拳或脚
※灭杀豪升龙:
↓↘→↓↘·拳(1-3)
※灭杀豪波动:(→↘↓↙←)
×2·拳(1-3)
※天魔豪斩空:(空中)
↓↘→↓↘→·拳(1-3)
☆隐藏的 LV3 超必杀技—瞬狱杀:
轻拳·轻拳·→+轻脚

电脑派出豪鬼出战的条件

豪鬼随时加入法：首先，如果是 1P 则选用 1P 颜色的角色出战，2P 则选用 2P 角色的颜色出战（但不要选豪鬼），在完全不接关的情况下打到最后首领处，并且要有至少十次使用超必杀技打倒对手，这样的话，在面对第八人时，豪鬼便会随时加入挑战。

豪鬼立即出场挑战

选豪鬼以外的角色开始游戏，在决定角色后（AUTO 或 TURBO 模式也可以），在倒数完之前按着开始键，中拳，中脚不放，那么第一个出来挑战玩家的便是豪鬼，而无需等到最后，不过若电脑豪鬼取胜的话，便可以立即看到豪鬼的爆机画面，而且无法续关了。

隐藏的角色—DAN

父亲被 VEGA 的手下 SAGAT 所杀，因此立志要手刃仇人为父报仇，正当 DAN 潜心修练之际，突然听到 SAGAT 被人打倒的消息，心中大怒："只有我才能打败 SAGAT！"

为了亲手将 SAGAT 击倒，于是前往泰国……

DAN



丹　DAN

◇挑衅:按开始键
我道拳:↓↘→·拳
晃龙拳:→↓↘·拳
断空脚:↓↙←·脚
※震空我道拳:↓↘→↓↘→
·拳(1-3)
※晃龙烈火:↓↘→↓↘→
·脚(1-3)
※必杀极道拳:↓↙←↓↙←
·脚(1-3)

选 DAN 出战方法

投入币后，一直按着 START 键不放，进入角色选择画画后，将选人光标移至？当中，跟着在一秒内依次输入：轻拳，轻脚，中脚，重脚，重拳，中拳（选 1P 颜色 DAN）；或重拳，重脚，中脚，轻脚，轻拳，中拳（选 2P 颜色 DAN）。

电脑派 DAN 出战的条件

与电脑对战时，要连续说出五次相同的胜利对白，便可以令电脑派 DAN 出战。如何令已方选手五次胜利时都说出相同的对白呢？那就要借助"选择对白机能"，方法是利用摇杆的四个方向配合六个按键的四种组合（1. 三拳同时按；2. 轻拳+中拳+轻脚；3. 重拳+中脚+重脚；4. 三脚同时按），如此总共可以组合出十六种不同的对白。

在打赢之际说出对白之前，利用上述方法输入指令选择某种对白，连续说出五次相同的对白（如每次都用摇杆的"↑"+三个拳键），DAN 跟着就会出场挑战。

二人同时挑战 VEGA 的秘技

在投币后，1P 和 2P 同时按住 START 键不放（要同时按！）二人同时按↑两次，一起放开 START 键，二人再同时按↑两次，之后，1P 按轻拳选隆，同时 2P 按重拳选肯（要同时！），最后 1P 以轻拳，2P 以重拳选速度，这样，当隆肯对决时 VGEA 就会加入挑战两人。有趣的是，当二人挑 VGEA 输了之后，立刻 CONTINUE，用前述的秘技选豪鬼、VEGA、DAN 或直接继续，就会出现豪鬼+ROSE，VEGA+BIRDIE，DAN+BIRDIE 或 RYU+NASH 挑战 VEGA 的情形。



恶魔战士Ⅱ

VAMPIRE HUNTER

Darkstalkers' Revenge

机种 ARC·PS	类型 ACT	厂商 CAPCOM



哇呀呀，好大好大

承接《街霸》推出，CAPCOM的格斗新作，10位角色都极具个性，每位角色的动作都比《街霸》多出四倍以上，使得动作和操作感都极为流畅，又一格斗游戏史上经典名作。

文中"※"表示该必杀技当超必杀技能量槽蓄满时将演变为超必杀技，"(1－3)"则表示平时为普通必杀技时只能按键一次，当变为超必杀技时最多可按三次变为更为强劲的超必杀技。

疾风之人狼



卡隆 CRON

1940年 英国 人狼

※火炎烈脚：↓(蓄)↑·脚(1－3)

野兽爆发：↓↘→·拳(1－3)

对空爆发：→↓↘·拳

空中爆发：空中↗→↘·拳

※死光斩：←↓↙·拳(1－3)

野兽击：接近时→↘↓↙←·脚

※火龙爆发：→↘↓↙←·三个拳

※魔兽爆发：←↙↓↘→·三个脚

梦境之猫娘



菲莉西亚 FELICIA

1967年 美国 猫女

※滚动攻击：↓↘→·拳·拳

※滚动回转击：↓↙←·拳·拳

※猫女飞踢：←↓↙·脚(1－3)

幻彩踢：↓↘→·脚

地狱爪：接近时→↘↓↙←·脚

※闪光突击：→↓↘·三个拳

※地狱恶灵杀：←↙↓↘→·三个脚

暗黑贵公子



迪米特利 DEMITRI

1493年 罗马尼亚 吸血鬼

※混沌火炎：↓↘→·拳(1－3)

※螺旋强击：↓↙←·脚(1－3)

※恶魔空斩：→↓↘·拳(1－3)

恶魔摔落：接近时摇杆一圈·拳

※超混沌火炎：↓→↘·三个拳

※超混沌空斩：↓→↘·三个脚

夜之女王



莫莉卡 MORRIGAN

1678年 苏格兰 女妖

※灵火焰弹：↓↘→·拳(1－3)

空中灵火焰：(空中)↑↗→·拳

※影空斩：→↓↘·拳(1－3)

妖精击：接近时→↘↓↙←·拳

※飞行攻击：→↘↓↙←·脚

※暗黑幻影：轻拳·轻拳·→·轻脚·重拳

雪之豪杰



萨斯卡茨 SASQUATCH

1903年 加拿大 雪男

※雪球攻击：↓↘→·拳(1－3)

※冰柱攻击：↓↓·拳(1－3)

雪男踢击：↓↙←·脚

雪山风爆：→↓↘·脚

雪男残食：接近时→↘↓↙←·中或重拳

暴虐攻击：接近时摇杆一圈·脚

※冰冻攻击：←↙↓↘→·三个拳

死之屠夫

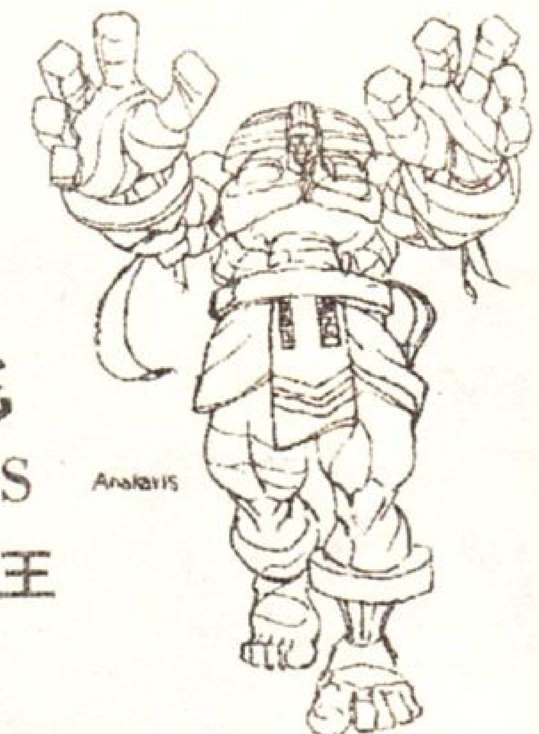


萨贝鲁 ZABEL

1889 年　澳大利亚　丧尸

※致命旋转：↓ ↘ → · 脚
死亡螺旋舞：↓ ↙ ← · 脚
※致命之舞：→ ↘ ↓ ↙ ← · 脚(1－3)
僵尸摔击：接近时→ ↘ ↓ ↙ ← · 拳
※丧尸扣篮：→ ↓ ↘ · 三个拳
※电光锁技：← ↓ ↙ · 三个拳

复活之法老



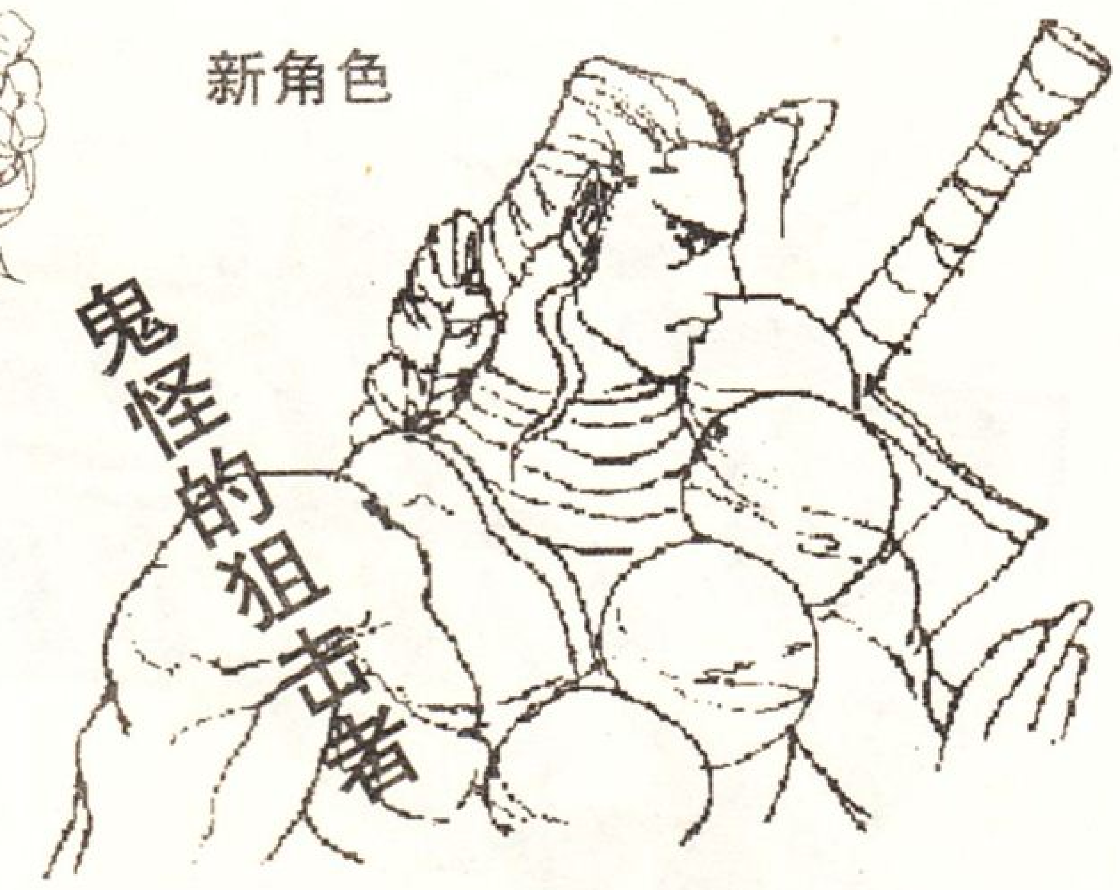
阿纳卡利斯 ANAKRIS

2264 年　埃及　法老王

棺之舞：拳＋脚
王家之制裁：空中 ↓ ↘ → · 拳
颜面灵吸：↓ ↙ ← · 脚
颜面灵吐：↓ ↘ → · 脚
正前攻击：←(蓄) → · 拳
※法老之咒：↓ ↘ → · 拳(1－3)
※法老魔法：轻拳 · 轻拳 · ↓ · 中脚 · 重脚
※奈落之穴：← ↙ ↓ ↘ → · 三个脚

鬼怪的狙击者

新角色



多纳文 DONOVAN? ? ?

炎破剑：→ ↓ ↘ · 拳
冰破剑：← ↙ ↓ ↘ → · 拳(1－3)
※迅雷剑：← ↓ ↙ · 拳(1－3)
※神足击灭：← ↙ ↓ ↘ → · 三个脚

水之英雄



奥尔巴斯 ARLBATH

1953 年　巴西　鱼人

※音波攻击：↓ ↘ → · 拳(1－3)
※水波攻击：↓ ↘ → · 脚(1－3)
喷射突击：←(蓄) → · 拳
终极踢裂：← ← · 脚
水晶钻击：接近时→ ↘ ↓ ↙ ← · 拳
空中钻击：接近时→ ↘ ↓ ↙ ← · 脚
※水波击灭：← ↙ ↓ ↘ → · 三个拳
※超水族力量攻击：→ ↓ ↘ · 三个拳

诅咒之武者

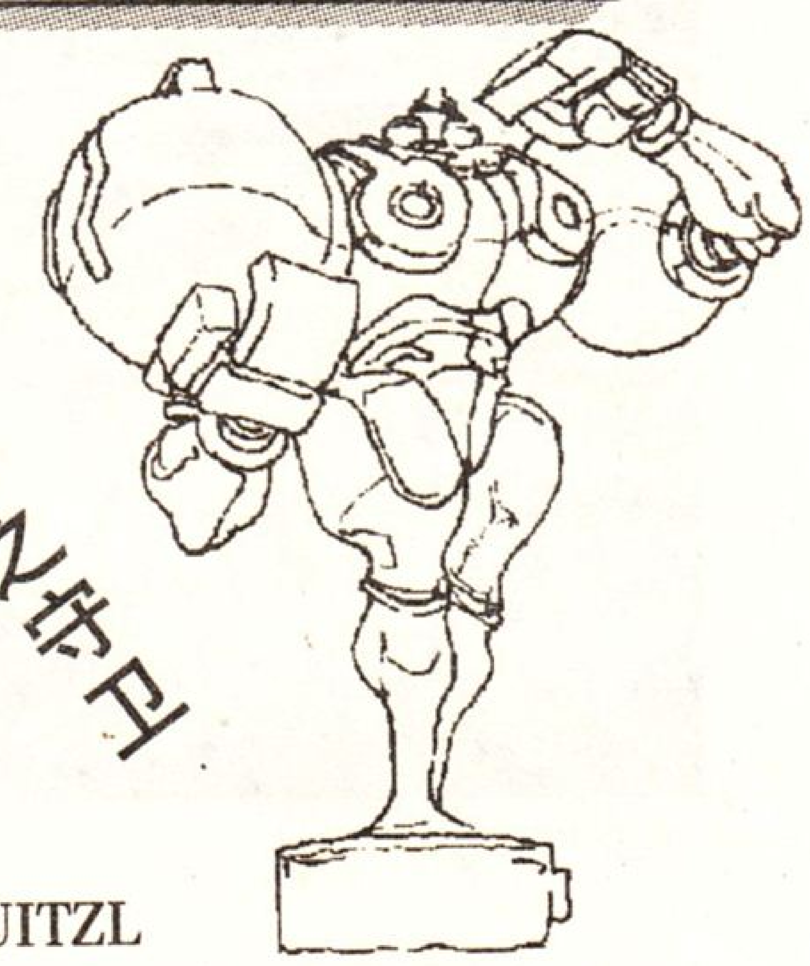


比沙蒙 BISHAMON

1673 年　日本　死灵之武者

※居合斩：←(蓄) → · 拳(1－3)
拔刀术：← ↙ ↓ ↘ → · 拳
回刀斩：拔刀后← · 拳
疾风斩：拔刀会↓ ↘ → · 拳
※骸封斩：空中↑ ↗ → · 拳(1－3)
鬼炎斩：→ ↓ ↘ · 拳(1－3)
切舍御免：接近时摇杆一圈 · 拳
※元魂退落：← ↙ ↓ ↘ → · 三个拳
※流影斩：← ↙ ↓ ↘ → · 三个脚

暗黑界之守卫



首脑

福布斯 HUITZL

※破坏光线：↓ ↘ → · 拳(1－3)
破坏火焰：↓ ↘ → · 脚
※震动拳：近身时← ↓ ↙ · 拳(1－3)
破击拳：→ ↓ ↘ · 拳
※死攻击：→ ↓ ↘ · 三个脚
※终极击灭炮：→ ↘ ↓ ↙ ← · 三个脚

怪力之机体



维克多 VICTOR

1839 年　德国　合成人

※锤击拳：←(蓄) → · 拳(1－3)
飞弹击：←(蓄) → · 脚
电力旋风拳：↓ ↙ ← · 拳
重压膝打：↓ ↙ ← · 拳
机械回转投：近身摇杆一圈 · 拳
※雷电拳：↓(蓄) ↑ · 三个拳
※超连击：← ↙ ↓ ↘ → · 三个脚 · 拳

苏醒的亡者



新角色

丽丽 LI－LI

1730 年　中国　僵尸

暗器炮：↓ ↘ → · 拳
旋风舞：→ ↓ ↘ · 拳
返响击：↓ ↙ ← · 拳
放天击：接近时→ ↘ ↓ ↙ ← · 拳
※地灵刀：← ↙ ↓ ↘ → · 三个脚
※天雷破：轻脚 · 重脚 · 中拳 · 中拳 · ↑

冥界之霸王



派隆 PYRON

※冥光弹：↓ ↘ → · 拳(1－3)
空中冥光弹：空中↑ ↗ → · 拳
炼狱火轮：↓ → ↘ · 拳
炼狱爆波：← ↓ ↙ · 脚
空中爆发：空中← ↓ ↙ · 脚
冥狱盆舞：近身→ ↘ ↓ ↙ ← · 拳
※冥幻空间葬礼：← ↙ ↓ ↘ → · 三个拳



电影版街霸

电影版街霸

机种:SS·PS	类型:ACT
厂商:CAPCOM	

“众望所归”的《电影街霸》街机版推出后,并没有象CAPCOM其它作品那样受到好评,玩过的朋友普遍抱怨人物动作僵硬,操作感差,其实游戏在各方面比起《真人快打》系列并不逊色,只不过玩友们总将之和其它《街霸》完美的操作性作比较,这样自然无法相提并论了。

不过土星版的《电影街霸》较街机版操作性有了很大提高,有着“SSF Ⅱ X”的感觉,并新加不扣能量的SUPER技(以下招式前用“$”表示),在MOVIE BATTLE模式中,玩家可以操作古烈同看电影一般进行游戏,众多的电影片段及原声歌曲收入其间,十分有趣。

隆 RYU

波动拳:↓↘→·拳
升龙拳:→↓↘·拳
龙卷旋风腿:(可空中)↓↙←·脚
$连环波动拳:↓↘→·二个拳
$幻影旋风腿:↓↙←·二个脚
$幻影升龙拳:→↓↘·二个拳
※真空波动拳:↓↘→↓↘→·拳

肯 KEN

波动拳:↓↘→·拳
升龙拳:→↓↘·拳
龙卷旋风腿:(可空中)↓↙←·脚
$幻影波动拳:↓↘→·二个拳
$幻影升龙拳:→↓↘·二个拳
$幻影旋风腿:↓↙←·二个脚
※升龙裂破:↓↘→↓↘·拳

春丽 CHUN-LI

回转鹤脚蹴:←(蓄)→·脚
百裂踢:连按脚
天升脚:↓(蓄)↑·脚
气功拳:←(蓄)→·拳
$幻影回脚蹴:←(蓄)→·二个脚
$超气功拳:←(蓄)→·二个拳
※千裂踢:←(蓄)→←→·脚


沙盖特


嘉米


春丽


泽田


隆


巴洛克


肯


维加


本田


布兰卡


迪杰


桑基尔夫

古烈



VS



拜森

古烈 GUILE

音速手刀:←(蓄)→·拳
脚刀:↓(蓄)↑·脚
Ⓢ音速双刀:←(蓄)→·二个拳
Ⓢ幻影脚刀:↓(蓄)↑·二个脚
※连环脚刀:↙(蓄)↘↙↗
·三个脚

嘉米 CAMMY

炮钉腿:→↓↘·脚
旋转箭:↓↘→·脚
透波拳:←↙→·拳
飞跃组合挞:←↙↓↘→↗
·脚·(跳起后)脚
Ⓢ幻影飞踢:→↓↘·二个脚
Ⓢ幻影螺旋:↓↘→·二个脚
※回旋大炮踢:↓↘→↓↘·脚

本田 E·HONDA

超级头槌:←(蓄)→·拳
超级百贯落:↓(蓄)↑·脚
百裂掌:连按拳
大银杏投:近身→↘↓↙←·拳
Ⓢ幻影头槌:←(蓄)→·二个拳
Ⓢ幻影大银杏投:
近身时→↘↓↙←·二个拳
※鬼无双:←(蓄)→←→·拳

桑基尔夫 ZANGIEF

螺旋打桩:接近时摇杆一圈·拳
旋风掌:同时按三个拳
碎金掌:→↘↓·拳
飞行爆弹:稍远时摇杆一圈·脚
原子飞挞:近身时摇杆一圈·脚
Ⓢ幻影碎金掌:→↘↓·二个拳
Ⓢ幻影打桩:摇杆一圈·二个拳
※原子弹爆摔:近身摇杆二圈·拳

泽田 SAWADA

百杀连环斩:↓↘→·拳
狱杀自爆阵:→↘↓↙←·拳
泽田车轮脚:↓↘→·脚
忍法神隐流:→↓↘·三拳或三脚
Ⓢ超狱杀自爆阵:→↘↓↙←
·二个拳
Ⓢ幻影泽田车轮脚:↓↘→
·二个脚(可连续用)
※超神风式降:↓↘→↓↘→·拳

布兰卡 BLANKA

雷霆电击:连按拳
回旋撞击:←(蓄)→·拳
回力滚球:←(蓄)→·脚
垂直旋转:↓(蓄)↑·脚
急速前进:→+三个脚
急速后退:←+三个脚
Ⓢ幻影旋转:←(蓄)→·二个拳
Ⓢ幻影回力球:←(蓄)→·二个脚
※突进滚击:←(蓄)→←→·拳

迪杰 DEE JAY

双回旋踢:←(蓄)→·脚
机枪勾拳:↓(蓄)↑·连按拳
真空刀:←(蓄)→·拳
剃刀飞踢:↓(蓄)↑·脚
Ⓢ幻影气刀:←(蓄)→·二个拳
Ⓢ幻影上勾拳:↓(蓄)↑·二个拳
※回转连环踢:←(蓄)→←→·脚

维加 VEGA

旋转水晶刺:←(蓄)→·拳
飞翔爪:↓(蓄)↑·拳·(跳起后)拳
飞行十字降:↓(蓄)↑
·拳·(落下时)拳
空中挞:↓(蓄)↑
·脚·近身←(→)+拳
无敌回转:三个拳或脚三时按
对空飞槌:↙(蓄)→·脚
Ⓢ幻影水晶刺:←(蓄)→·二个拳
Ⓢ幻影飞翔爪:↓(蓄)↑
·二个拳·二个拳
Ⓢ幻影空中挞:↓(蓄)↑
·二个脚·←(→)+拳
※无影背弹:↙(蓄)↘↙↗
·脚·(近身时)拳

巴洛克 BALROG

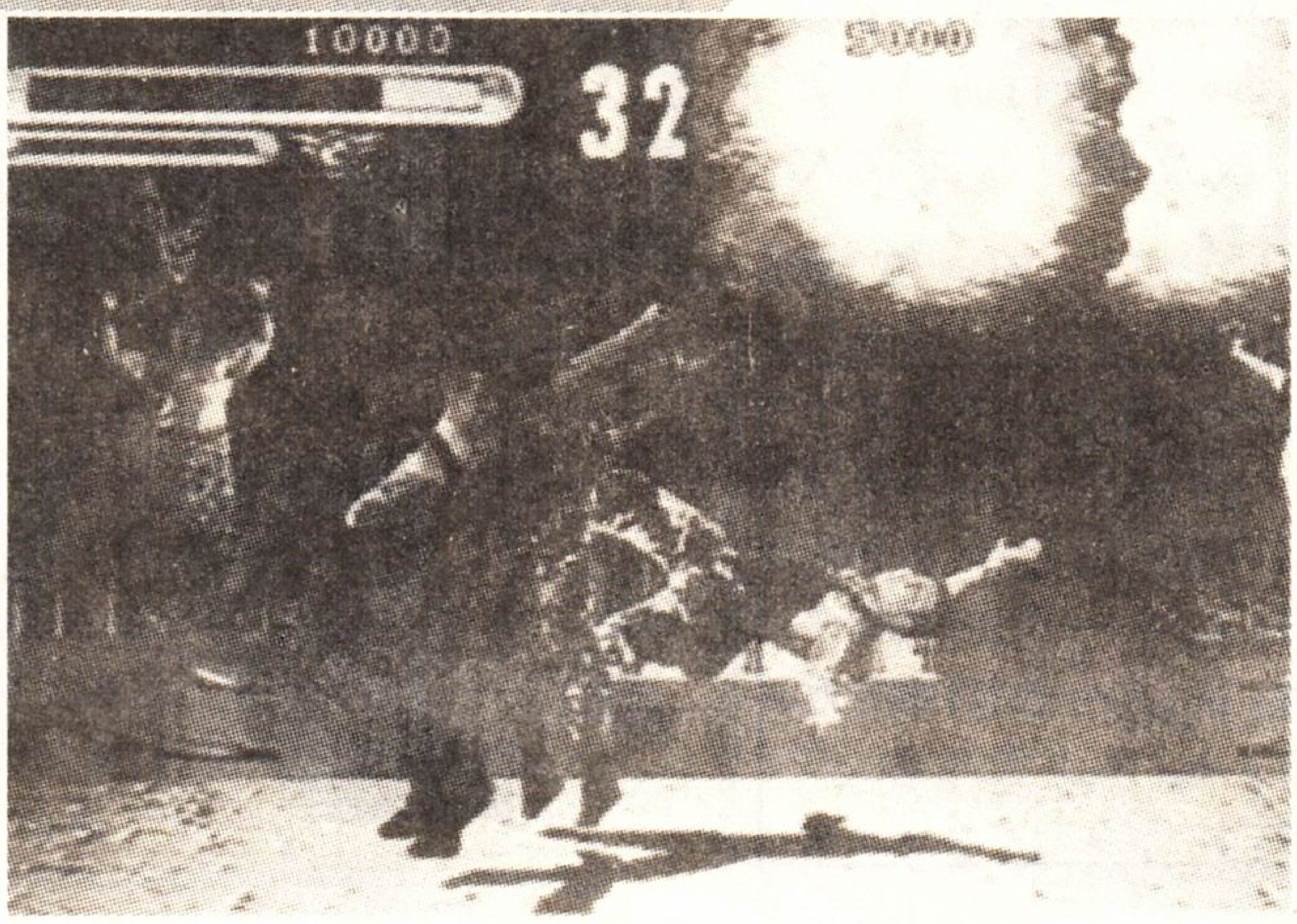
前冲拳:←(蓄)→·拳
野牛头槌:↓(蓄)↑·拳
前冲勾拳:←(蓄)→·脚
回转拳:同时按三个拳·放手
下冲拳:←(蓄)↘·拳
下勾拳:←(蓄)↘·脚
Ⓢ幻影冲拳:←(蓄)→·二个拳
Ⓢ幻影头槌:↓(蓄)↑·二个拳
※狂牛组合拳:
←(蓄)→←→·拳

沙盖特 SAGAT

猛虎上波拳:↓↘→·拳
猛虎下波拳:↓↘→·脚
猛虎上升拳:→↓↘·拳
虎膝撞:↓→↗·脚
Ⓢ幻影虎波拳:
↓↘→·二个拳
Ⓢ幻影虎破空:
→↓↘·二个拳
※虎裂杀:↓↘→↓↘·拳

M·BISON 拜森 (美版名称)

连环双截踢:←(蓄)→·脚
火炎爆击:←(蓄)→·拳
空踏:↓(蓄)↑·脚
浮空拳:空踏后按拳
恶魔空翻:↓(蓄)↑
·拳·(空中)拳
Ⓢ幻影双截踢:←(蓄)→·二个脚
Ⓢ幻影空踏:↓(蓄)↑·二个脚
※魔王幻影踢:
←(蓄)→←→·脚



幻影脚刀!!

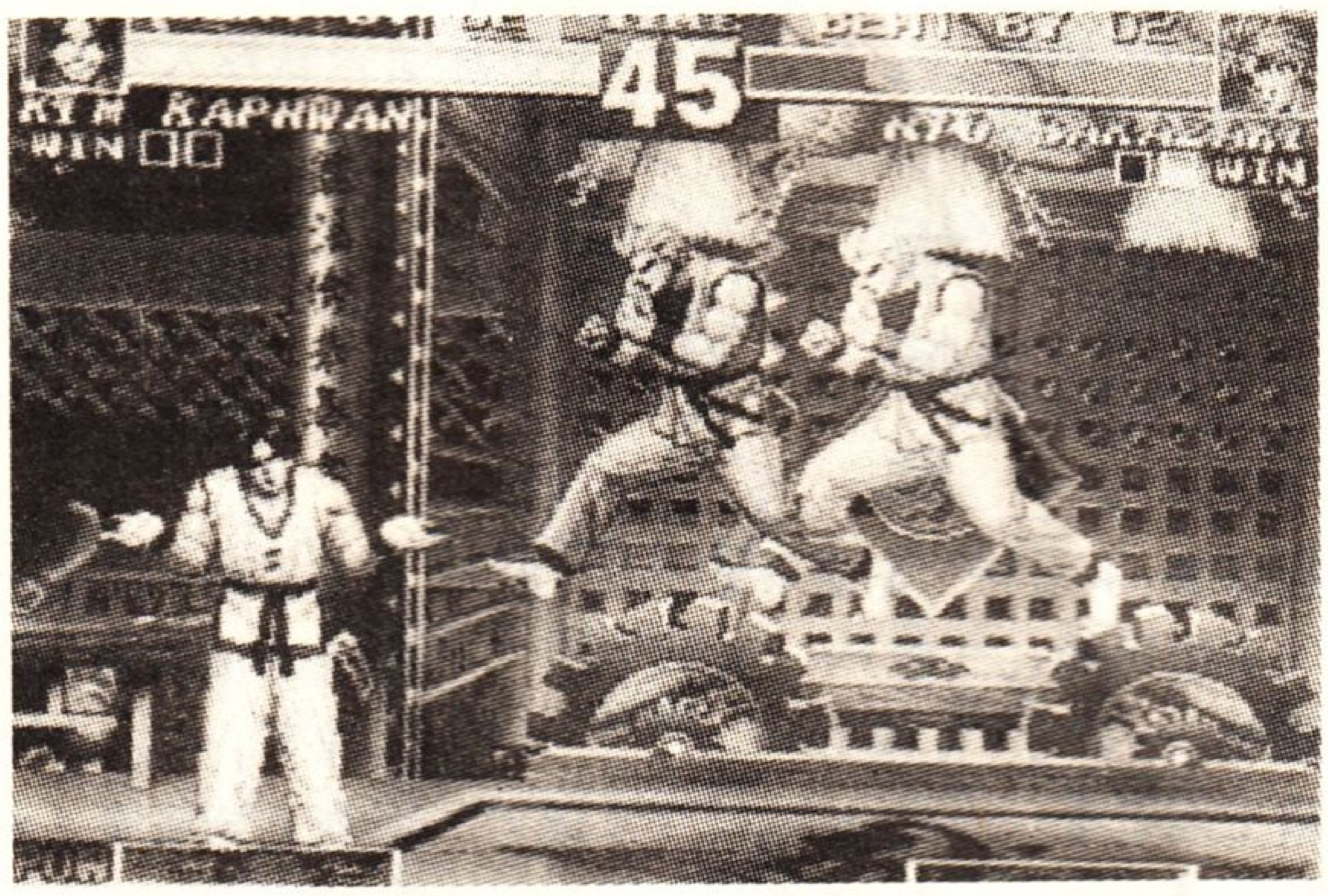
机种：街机(NEO·GEO)



类型：ACT 厂商：SNK

格斗之王格斗公式

●A－轻拳,B－轻脚,C－重拳,D－重脚
●将对手队的三位战士全部打倒即通过一关。
●战士体力为0时即无法战斗,要由背景上的待机角色与其交换。
●在一局战斗中,取胜的角色要继续与本关下一位对手作战,体力会有所回复。
●在时间终了时,体力相同或 DOUBLE KO 的场合,均算平局,下一回合由两队的其余选手上场。
●当对战成绩为2对2,而最后一对选手也战成平局后,由最后的对战者进行加赛。



▲坂崎良之龙虎乱舞

SNK 将其四大经典作《饿狼传说》,《PSYCHO SOLDIED》,《怒》,《龙虎之拳》中的人物组合起来制作的《THE KING OF THE FIGHTERS '94》('94 格斗之王)推出时产生的轰动可想而知,即使是在家用版的 NEO·GEO CD 中,该游戏的销量也是数一数二的。现在,自上次格斗大会后一年,这些最强的战士又再次会聚一堂,要决出谁是今年的《'95 格斗之王》!

《'95》比起《'94》在系统上的最大的变更点是增加了编队(TEAM EDIT)功能,玩家除了可以用游戏中已设好的队伍来玩外,还可按自己的爱好,从各队中精选出自己的拿手人物来组成一只劲旅,而电脑也会随机地组成队伍来应战,这样,队伍的组合方式可达2000种以上……

《'94 格斗之王》独有队伍
美国运动员队

哈维·D



R·S·D:→↓↘·A或C
爆炸上钩拳:↓↘→↗·B或D
灵魂之花:←↙↓↘→·A或C
※D·疯狂:↓↘→↘↓↙←·C

古洛巴



死亡弹跳:↓↘→·A或C
幸运幻想:←↙↓↘→·B或D
旋风投射:↓↙←↖·B或D
※地狱弹跳:↓↙←↙→·B+C

拜仁



拜仁箭冲:→↓↘·A或C
重量级冲撞:→↘↓↙←·A或C
旋转身体压:跳跃中↓↘→·B或D
※最强级冲撞:↓↙←→↘↓↙←·C

日本格斗家队

草薙京



百八式暗钩手:↓↘→·A或C
百式鬼燃烧:→↓↘·A或C
百一式胧车:←↓↙·B或D
(95)贰百拾贰式琴月阳:
→↘↓↙←·B或D
(95)七拾五式改:↓↘→·B·B
※里百八式大蛇雉:
↓↙←↙↓↘→·C

二阶堂红丸



雷韧拳:→↓↘·A或C
真空片手驹:→↘↓↙←·B或D
居合踢:↓↘→·B或D
(95)反作用力三段踢:
居合踢命中时↓↑·B或D
(95)超级闪电踢:↓↑·B或D
※雷光拳:↓↘→↓↘·C

大门五郎



地雷震:→↓↘·A或C
超受身:↓↙←·B或D
超大外踢:接近后→↙↓↘·D
天地逆转:近身→↘↓↙←→·C
(95)摘云手:←↙↓↘→·A
(95)切株返:←↙↓↘→·C
※地狱极乐落:接近后(→↘↓↙←)×2·C

韩国

金家藩队

金家藩



半月斩:↓↙←・B或D

飞燕斩:↓蓄↑・B或D

(94)飞翔脚:跳跃中↓+B或D

(95)飞翔脚:跳跃中↓↘→・B或D

(95)流星落:←(蓄)→・脚

※(94)凤凰脚:↓↙←↙→・B+C

※(95)凤凰脚:↓↙←↙→・B+D

陈高限



铁球大回转:连按A或C

铁球粉碎击:←(蓄)→・A或C

(95)铁球飞燕斩:↓(蓄)↑・B或D

※铁球大暴走:↓↘→↘↓↙←・C

蔡宝健



飞翔空裂斩:↓(蓄)↑・B或D

龙卷疾风斩:↓(蓄)↑・A或C

回转飞猿斩:←(蓄)→・A或C

(95)飞翔脚:跳跃中↓↘→・脚

(95)旋风飞猿刺突:←(蓄)→・脚

※超绝龙卷真空斩:←(蓄)↙↓↑・B+C

墨西哥龙虎队

坂崎良



虎煌拳:↓↘→・A或C

飞燕疾风脚:↙(蓄)→・B或D

虎咆:→↓↘・A或C

霸王翔吼拳:→←↙↓↘→・A或C

暂烈拳:→↘↓↙←・A或C

空中虎煌拳:跳跃中↓↘→・A或C

(95)极限流连舞拳:

接近后←↙↓↘→・C

※龙虎乱舞:↓↘→↘↓↙←・C

罗伯特



龙击拳:↓↘→・A或C

飞燕疾风脚:↙(蓄)→・B或D

龙牙:→↓↘・A或C

霸王翔吼拳:→←↙↓↘→・A或C

幻影脚:→↘↓↙←・B或D

飞燕龙神脚:跳跃中↓↙←・B或D

(95)极限流连舞脚:

接近后←↙↓↘→・D

※龙虎乱舞:↓↘→↘↓↙←・C

坂崎卓间



虎煌拳:↓↘→・A或C

飞燕疾风脚:↙(蓄)→・B或D

翔乱脚:接近后→↘↓↙←・B或D

暂烈拳:→↘↓↙←・A或C

霸王至高拳:→←↙↓↘→・A或C

※龙虎乱舞:↓↘→←→・A+C

饿狼传说队

特瑞



火焰冲拳:↓↙←・A或C

能量波:↓↘→・A或C

上升拳:↓(蓄)↑・A或C

碎石踢:↓↙←↖・B或D

(95)灌蓝强击:→↙←↙→・B+C

※能量喷泉:↓↙←↙→・A+C

安迪



升龙弹:↓↘→・A或C

斩影拳:↙(蓄)→・A或C

飞翔拳:↓↙←・A或C

空破弹:↙(蓄)↗・B或D

(95)击壁背水掌:↓↙←・B或D

※(94)超裂破弹:↓(蓄)↘→・B+C

※(95)超裂破弹:↓(蓄)↘→・B+D

东丈



旋风拳:←↙↓↘→・A或C

电光腿:↙(蓄)↗・B或D

猛虎踢:↓↘→↗・B或D

(95)黄金弧光斩:↓↙←・B或D

※超旋风拳:→←↙↓↘・B+C

巴西

怒之队

哈迪兰



破月击:↓(蓄)↑・A或C

贯光十字斩:←(蓄)→・A或C

空破脚:↓(蓄)↑・B或D

※雷电闪光拳:←(蓄)↙↓↑・B+C

拉尔夫



机炮拳:连按A或C

突进拳:←(蓄)→・A或C

超高速轰炸击:近身←↙↓↘→・D

(95)俯冲爆弹拳:↓(蓄)↑・A或C

※高速机炮拳:↙(蓄)←→・C

克拉克



机炮拳:连按A或C

突进拳:←(蓄)→・A或C

超高速轰炸击:近身←↙↓↘→・D

(95)阿拉伯摔去:←↙↓↘→・C

※重量级轰炸击:

接近后(→↘↓↙←)×2・C

中国
超能力队

麻宫雅典娜



精神波攻击：↓↙←·A或C
精神力反射波：←↙↓↘→·B或D
凤凰箭：跳跃中↓↙←·A或C
(95)划破光剑：→↓↘·A或C
※闪光水晶波：←→↘↓↙←↖·B+C
※(95)水晶超射：
闪光水晶波命中后↓↙←·A或C

英国女性
格斗家队

坂崎由莉



虎煌拳：↓↘→·A或C
碎破：↓↙←·A或C
雷煌拳：↓↘→·B或D
百烈掌击：接近后→↓↘·C
(95)百烈移动投：→↘↓↙←·C
(95)由莉虎咆：→↓↘·A或C
霸王翔吼拳：→←↙↓↘→·A或C
※飞燕凤凰脚：→←→↘↓↙←·B+C

《'95格斗之王》
新增队伍
95新人队

八神庵



百八式暗钩手：↓↘→·A或C
百式鬼燃烧：→↓↘·A或C
百贰拾七式—葵花：↓↙←·A或C
贰百拾贰式—琴月阴：
→↘↓↙←·B或D
※禁千贰百拾壹式—八稚女：
↓↙←↙↓↘→·C

《'95格斗之王》最后两首脑选用方法大曝光！

首先在角色选择画面问到"是否进行组队"时，回答"YES"，然后在队伍编辑画面按住START，输入↑+B，→+C，←+A，↓+D，这时便可增加草薙柴舟和卢卡尔的选择项目，这个秘技在单人模式或续关之后输入也有效。

椎拳崇



超球弹：↓↙←·A或C
龙颚碎：←↓↙·B或D
龙连牙：←↙↓↘→·A或C
(95)龙爪击：跳跃中↓↙←·A或C
※神龙天舞脚：↓↘→←→·D

不知火舞



花蝶扇：↓↘→·A或C
龙炎舞：↓↙←·A或C
必杀忍蜂：←↙↓↘→·B或D
飞鼠之舞：跳跃中↓↙←·A或C
飞鼠之舞改：↓(蓄)↑·A或C
(95)飞翔龙炎阵：→↓↘·B或C
※超必杀忍蜂：→↙→·B+C

如月影二



气孔炮：↓↘→·A或C
流影阵：←↙↓↘→·A或C
天马脚：↓↙←↖·B或D
霞斩：↓↙←·A或C
骨破斩：→↘↓↙←·B或D
斩铁波：↓↘→↘↓↙←·A或C
影分身：↓↘→·B或D
※斩铁螳螂拳：←↙↓↘→↘↓·B

草薙柴舟



百八式暗钩手：↓↘→·A或C
百八式鬼燃烧：→↓↘·A或C
四百贰拾七式·神悬：
→↘↓↙←·A或C
※里百八式·大蛇薙：
↓↙←↙↓↘→·C

镇元斋



弧芦击：↓↙←·A或C
(94)鬼醉酒：←↓↙·A或C
(95)柳磷蓬莱：→↓↘·A或C
回转空冲拳：←↙↓↘→·B或D
※轰栏炎炮：↓↘→↓↘·C

京



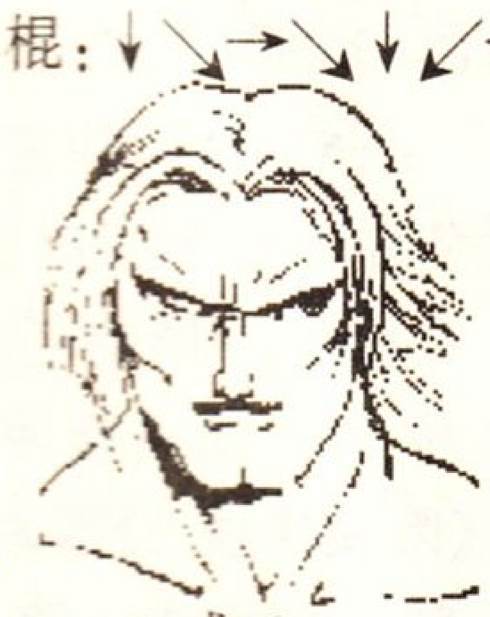
烈蹴光弹：↓↘→·B或D
旋风蹴：←↓↙·B或D
(94)猛袭脚：↓↙←·B或D
(95)猛袭脚改：↓↙←↖·B或D
闪光烈蹴：→↓↘·B或C
双重光弹：→←→↘↓·B或D
※(94)幻影之舞：←→↘↓↙·B+C
※(95)幻影之舞：←→↘↓↙·B+D

比利



旋风棍：连按A或C
雀棍落：↓↙←↖·A或C
三节棍中段打：←↙↓↘→·A或C
旋风飞翔棍：↙↓↘→·B或D
※超火炎旋风棍：↓↘→↘↓↙←·A+C

卢卡耳



烈风拳：↓↘→·A或C
帝王波动拳：→←↙↓↘→·A或C
石斧踢：↓↙←↖·B或D
天神摔投：→↘↓↙←·A或C
※帝王爆烈拳：(→↘↓↙←)×2·B+C

餓狼伝説 3
ROAD TO THE FINAL VICTORY

机种:	NEO・GEO
类型:	ACT
厂商:	SNK
容量:	266M

自1991年《饿狼传说》推出以来，至今已有四年，自第一作起便有别树一格的双战线系统，后来又不断引入诸如超必杀技等新的系统，到了第三代，战斗系统更作了全新的改变，增加了突进疾退技，浮跃（低跳跃），空中防御与连击。原来较受指责的双战线系统更是做了全面改进，进化成所谓的中线＋前后边线的三战系统，在边线时可作移动，突进及“边闪”攻击，但是不能跳跃和防御，彻底排除了先前利用体力优势在双线间跳来跳去拖延时间来取胜的缺陷。

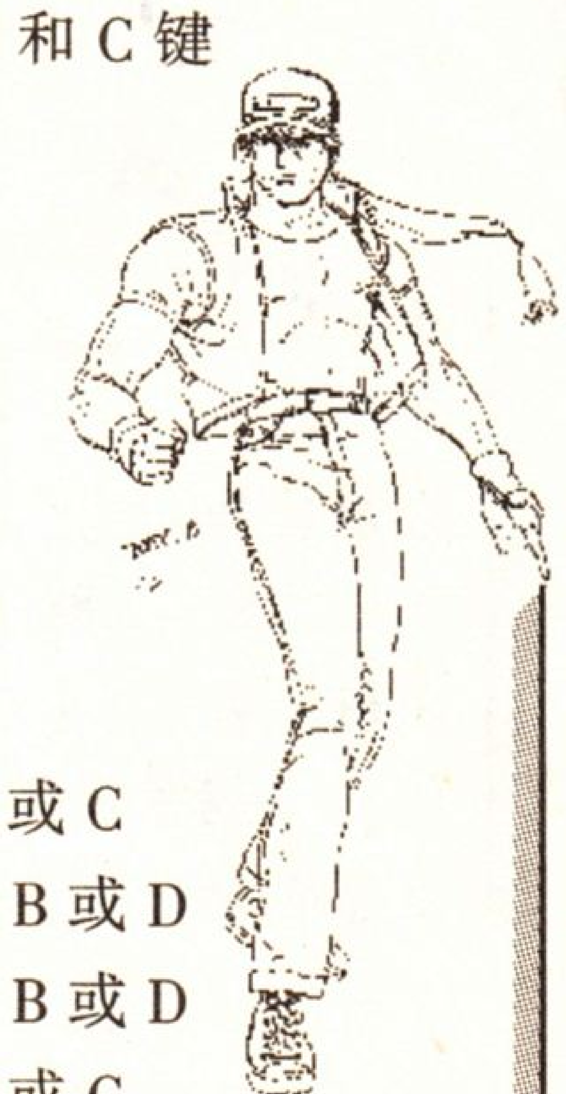
虚招与潜在能力使用法

必杀技方面，最主要的变化是增加了“虚招”和“潜在能力”。“虚招”顾名思义，就是做出发必杀技的假动作来欺骗对手，一般是用与必杀技相同指令但不同按键的方式出招。而所谓潜在能力，是与超必杀技有着极细微差别而威力基本相同的隐藏技巧，使用方法如下：选择SPECIAL模式，于比赛开始时按住ABCD四个键（CD版是ABC三个键），并于“GO”字样出现时快速按START键，角色名称由白色变成黄色即成功，这样便可在每一局的任何时间使用潜在能力，但一局只能使用一次。

《饿狼传说3》基本技，特殊技操作一览

●突进：→→
●疾退：←←
●屈身前进：持续输入↘
●腰闪：快速输入↘
●腰闪攻击：在腰闪中按任何键
●回避攻击：从防御状态中按→，A
●浮跃：快速输入↖或↑或↗
●前边闪：同时按A和B键
●后边闪：同时按B和C键

特瑞



TERRY BOGARD

火焰拳：↓↙←・A或C
灌篮强击：→↓↘・B或D
碎石踢：↓↙←↖・B或D
能量波：↓↘→・A或C
※超能量喷泉：
↓↙←↙→・C+D
☆超能量喷泉：近身时↙+C・→+C
・→↘↓↙←・C+D

安迪



ANDY BOGARD

斩影拳：↙→・A或C
不知火蜘蛛网：↓(蓄)↑・D
幻影不知火：在空中↓↘→・D
升龙弹：→↓↘・A或C
飞翔拳：↓↙←・A或C
※超裂破弹：↓(蓄)↘→・C+D
☆超裂破弹：
D・↓+C・↓↙←→・C+D

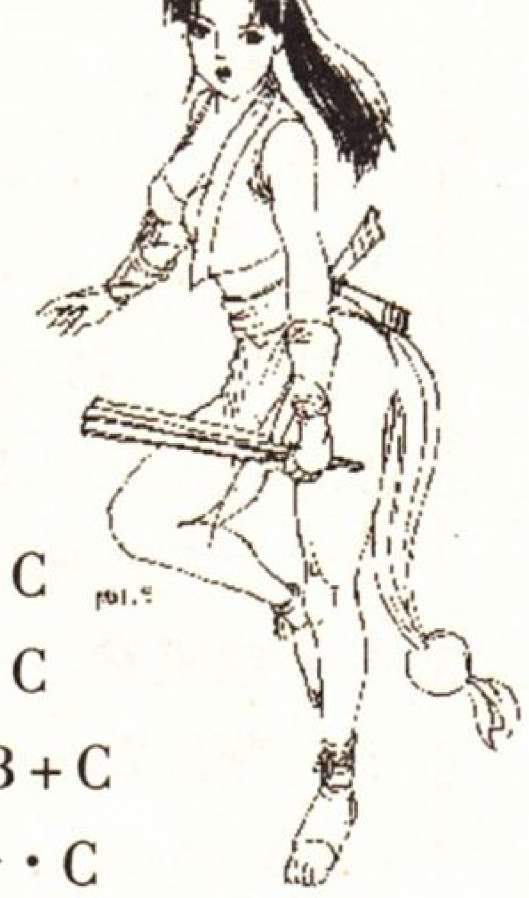
东丈



JOE HIGASHI

龙破脚：↙(蓄)→・B或D
黄金光斩：↓↙←・B+D
虎破龙：↓↘→↗・B+D
台风勾拳：←↙↓↘→・A+C
※螺旋勾拳：→←↙↓↘→・C+D
☆螺旋勾拳：
稍离对手→↘↓↙←・C+D

不知火舞



MAI SHIRNUI

花蝶扇：↓↘→・A或C
龙炎舞：↓↙←・A或C
阳炎之舞：↓↓・A+B+C
必杀忍蜂：←↙↓↘→・C
飞鼠之舞：
(在空中)↓+B+C或↓+C+D
※超必杀技忍蜂：→↙→・C+D
☆超必杀技忍蜂：挑衅中按住C键
・→↙→・B+D

吉斯



GEESE HOWARD

烈风拳：↓↘→・A
烈风双拳：↓↘→・C
上段触身投：←↙↓↘→・B
中段触身投：←↙↓↘→・D
邪影拳：←(蓄)→・B或D
疾风拳：在空中↓↙←・A或C
※斗气风暴：
↙→↘↓↙←↘・C+D
☆斗气风暴：
↓+C・C・↓↙←→・C+D

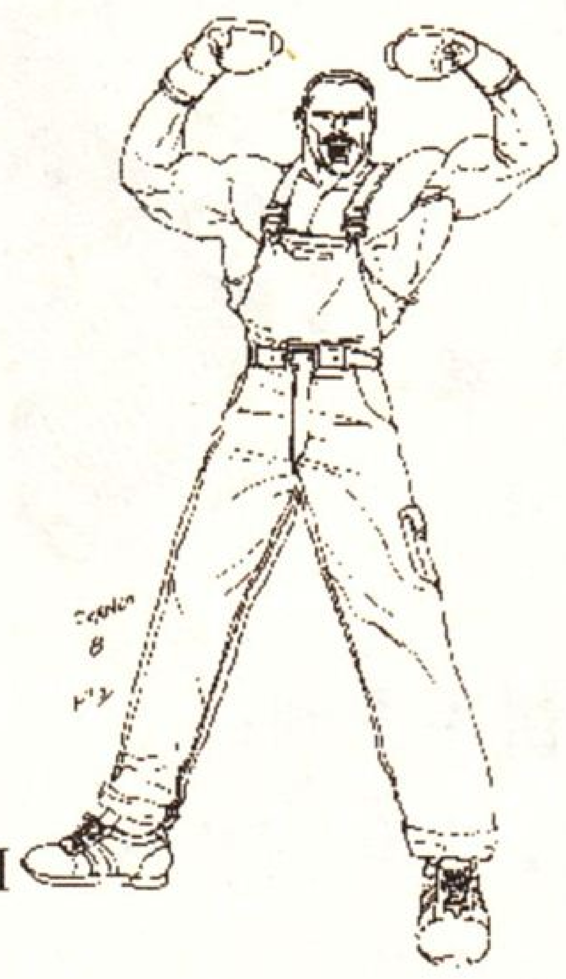
鲍伯



BOB WILSON

野牛角蹴:↓(蓄)↑・B或D
地转旋风脚:同时按AC或BD键
野银脚:←(蓄)→・B或D
翻身落踵:→+D・↘↘・D
黄蜂脚:→+D・↗↗・D
※狂狼连转脚:↓↓↓・B+C+D
☆狂狼连转脚:在突进的减速中↙↗・C+D

佛朗哥



FRANCO BASH

双钟捶:↓↙←・A或C
飘忽拳:←↙↓↘→・A或C
横擂踵脚:↓↘→・B或D
※末日连环击:→↘↓↙←・C+D・→↘↓↙←・C+D(追加攻击)

玛丽



BLUE MARY

转踵落脚:↓↘→↗・A
玛丽蜘蛛固:↓↘→↗・C
指天回旋脚:→↓↘・B
玛丽落空绞:→↓↘・D
直削腿:←(蓄)→・B
玛丽卷膝固:←(蓄)→・D
※玛丽台风脚:↙(蓄)↓↘→↗・B+D
☆玛丽台风脚:(刚起身时)←↓↙・C(街机)或 →←↙↓↘→・C+D(CD版)

洪武



HON FON

九龙之舞:
从防御状态中迅速按→・B或D
制空烈火棍:→↓↘・A或C
电光石火之天:↓↙←↖・B或D
电光石火之地:↙(蓄)→・B或D
※终结之岚:↓↙←↙→・B或D
☆终结之岚:当稍离对手且时间是奇数时→↓↘←・C+D

望月双角



MOCHIZUKI SOKAKU

三角钉:↓↘→・A
邪神棍:←↙↓↘→・C
破灭之炎:↓←↙・B
野猿狩:↓↙←・D
鬼门阵:近身时摇杆一圈・C
恁依弹:→←→・D
邪棍舞:连按D
秘技雷落:→↓↘・D
※威喝邪神阵:→↘↓↘→・C+D
☆邪神猎杀:中上段被击中时→↘↓↙←・C+D

山崎龙二与秦氏兄弟绝技公开!

山崎龙二



YAMAZAKI

幻影反击:←↙↓↘→・D
蛇拳(对前):↓↙←・C・→+C
蛇拳(对空):↓↙←・C・↗+C
倍返:↓↘→・C
※断头台:↓(蓄)↘→・B+D
☆断头台:→↘↓↙←・C+D

秦崇秀



JIN CHONSHU

帝王神足拳:↙(蓄)→・A或C
帝王天眼拳:↓↘→・B或D
帝王天耳拳:→↓↘・A或C
※帝王漏尽拳:↓↙←→・C+D

秦崇雷



JIN CHONREI

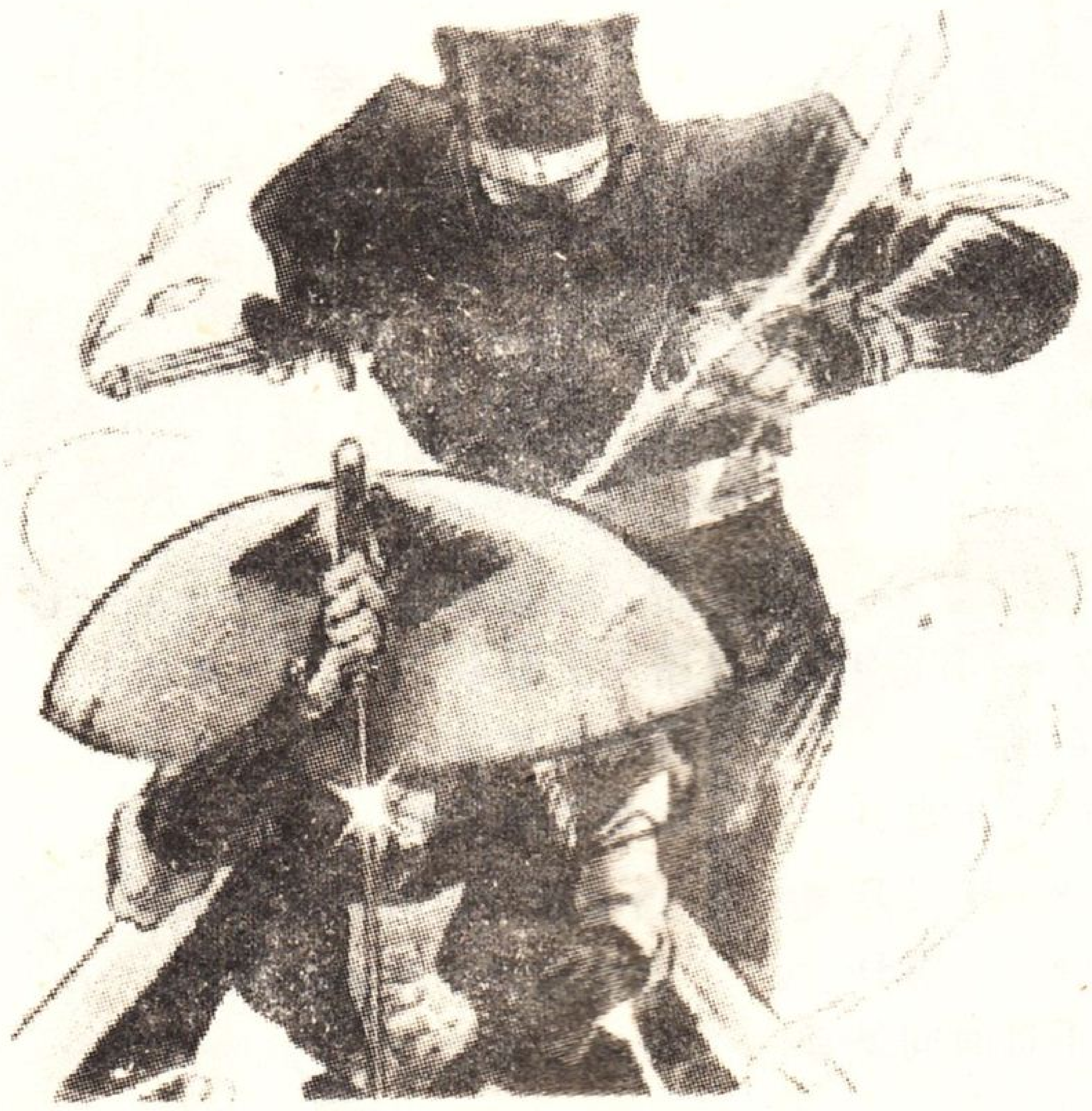
帝王神足拳:↙(蓄)→・A或C
帝王天眼拳:↓↘→・B或D
帝王天耳拳:→↓↘・A或C
帝王漏尽拳:↓↙←→・C+D
帝王他心拳:↓↙←・D
※帝王宿命拳:→←↙↓↘・B+D

可操作山崎龙二及秦氏兄弟的秘技

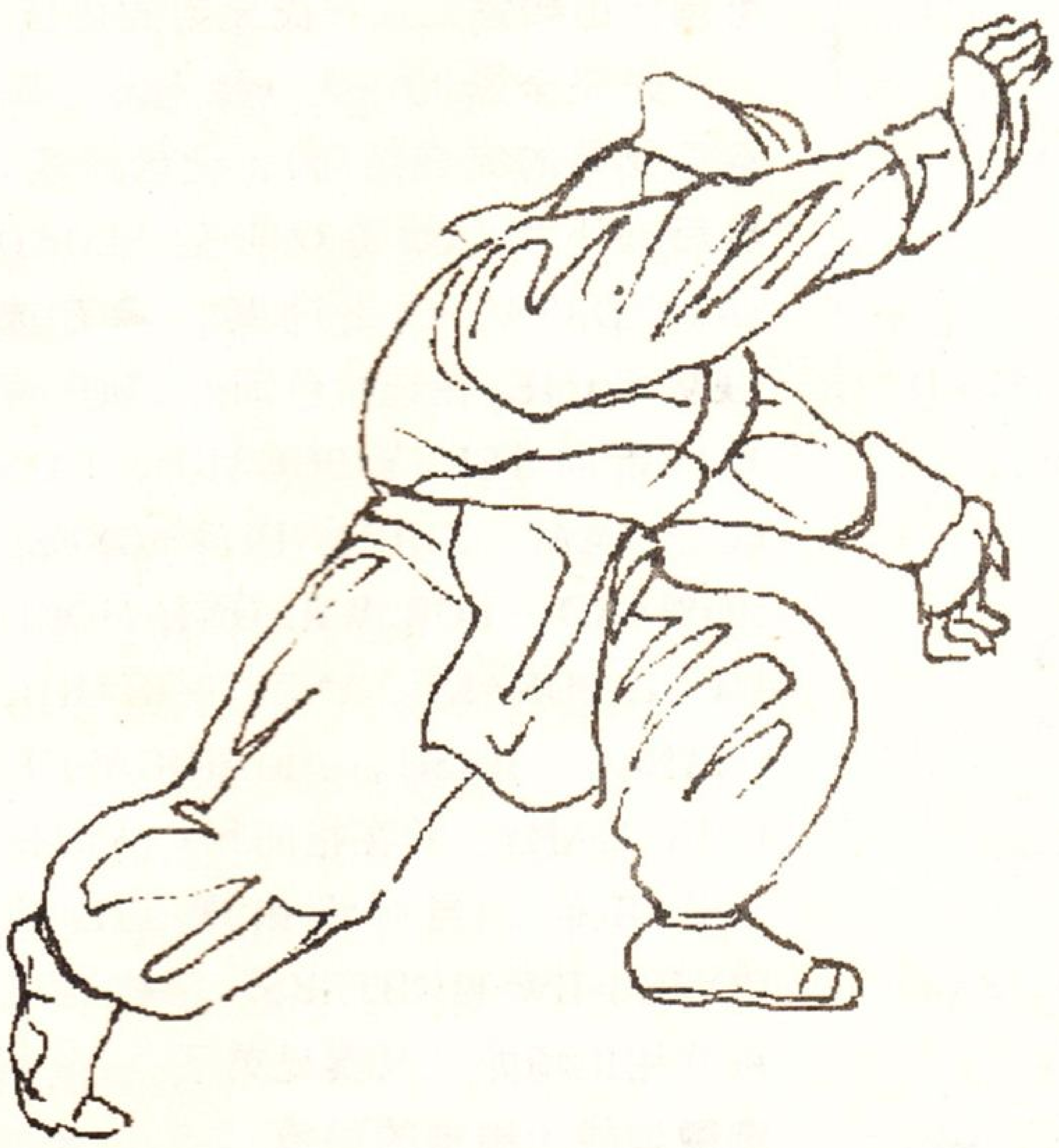
先完全爆机一次(指先后打败秦氏兄弟的完美结局),记录进度,然后在下次开始游戏前先"LOAD SAVE DATA"读出进度,接着选NEW GAME,在选角色画面,顺序将光标指向TERRY BOGARD, HON FU, MAI SHIRANUI, GEESE HOWARD, BOB WILSON, MOCHIZUKI, SOKAKU, ANDY BOGARD, FRANCO BASH, JOEHIGASHI, BLUE MARY,并在指向每一人时按一次B键,当画面出现"HERE COME NEW FIGHTERS"字样时就可选用山崎龙二及秦兄弟了。

选微型战士出击的秘技

先以2人对战开始游戏,然后在角色选择画面中选定角色后,双方同时按着B和C键,这样游戏开始后,双方都会以超小型尺寸进行战斗,人物的攻击判定都是以变小后的大小来计算,但大部分必杀技的尺寸还是原先那么大!



真·侍魂
—黑子大乱舞



本刊今年第五期曾介绍过《真·侍魂—霸王丸地狱变》的出招，这次要向玩友们公开的是：一身黑衣冷静判断决斗胜负的黑子裁判如今也要出场了！

黑子出现条件

在选角色时输入↑↓←↑↓→·再按 A 键即可

黑子超必杀武器破坏技

黑子乱舞：→↘↓↙←→·A＋B

黑子大乱舞：→←↙↓↘→·B＋D

黑子特殊技

黑子伪刃投：格剑时按↓

黑子爆舞腕：受伤时 ABC 同时按

黑子爆舞脚：受伤时 BCD 同时按

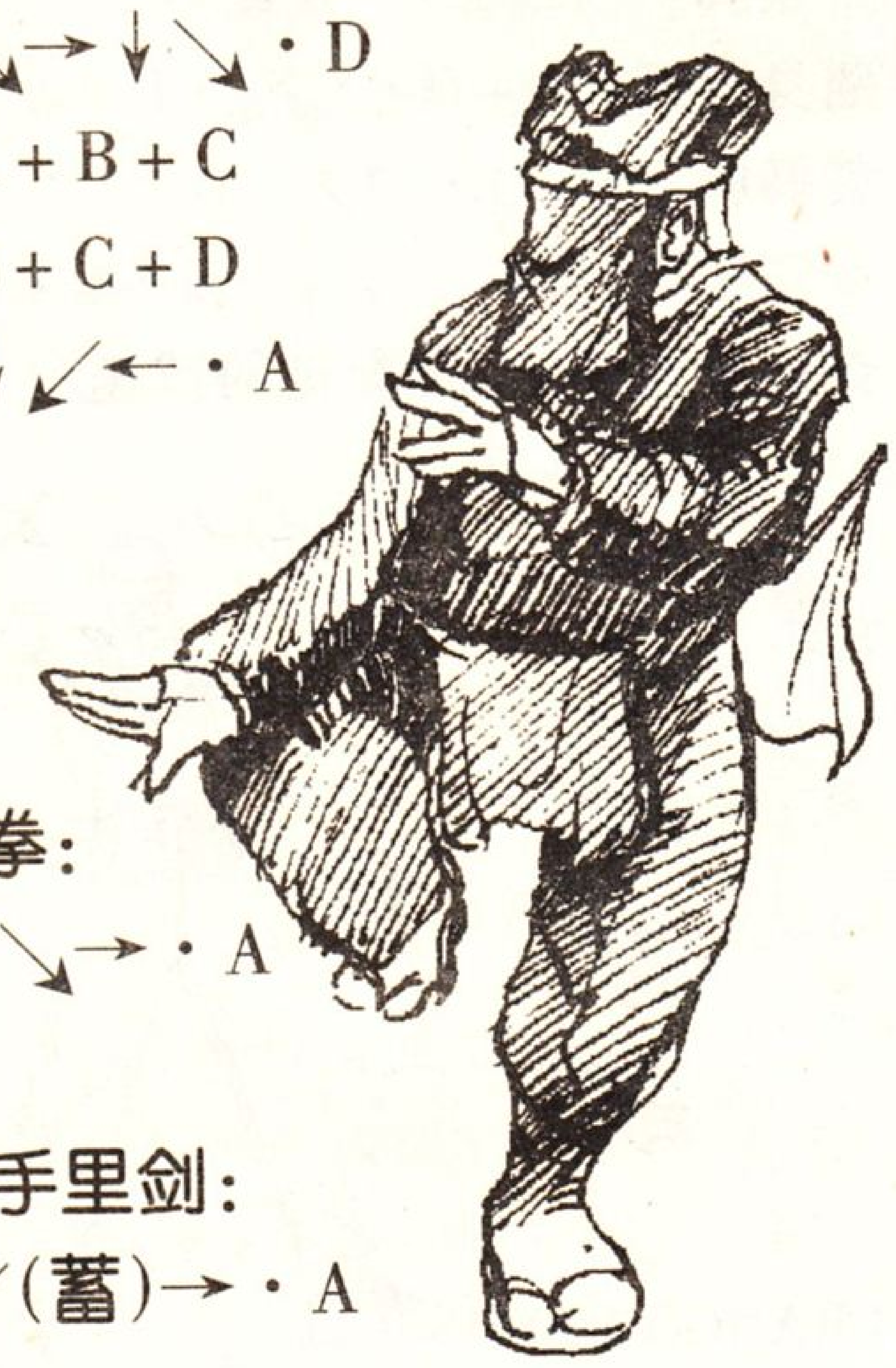
黑子八极弹：↙↓↘→↓↘·D

黑子白旗阵：→＋A＋B＋C

黑子红旗阵：→＋B＋C＋D

黑子络旗击：→↘↓↙←·A

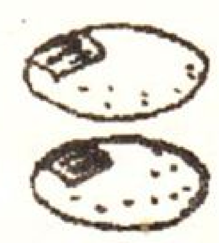
黑子击放：连按 C



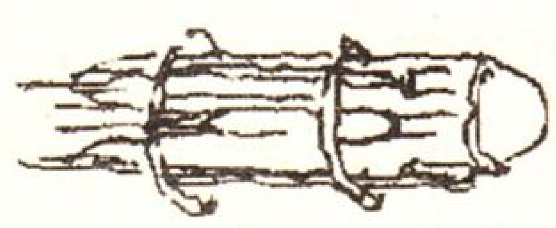
黑子必杀技



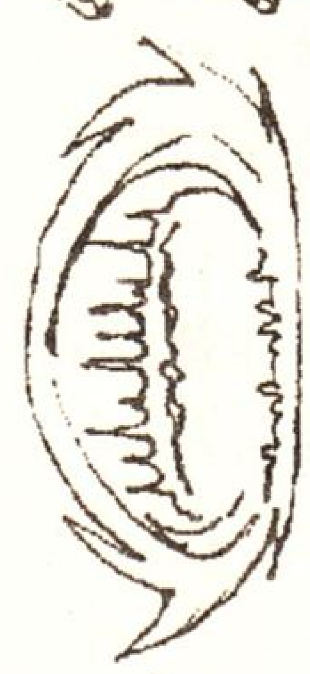
虎煌拳：↓↘→·A



烧饼手里剑：↙(蓄)→·A



虎流拳：↓↘→·B



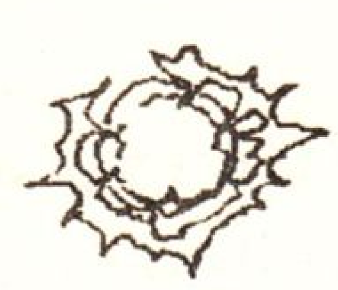
霸王翔吼拳：→←↙↓↘→·A



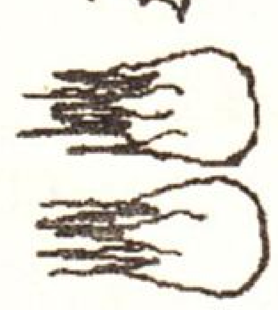
斩铁波：↓↙→↘↓↙←·A



黑子波：↓↙←↙→·B＋C



爆雷炮：↙(蓄)↓→·B＋C



上下波：↓↙←·A

责编：KING·STAR



机种 MD 厂商 ACCLAIM 类型 ACT 容量 16M

星空之门

文/利坚

又一款根据科幻电影改编而成的游戏！

根据好莱坞电影《STARGATE》(一译《星际奇兵》)改编而成的同名游戏由 ACCLAIM 制作而成，并于 MD 及 SFC 上同时登场。而在 GB 主机上的同名游戏却不同于 MD 及 SFC 版，GB 版并不是动作游戏，而是解谜游戏。嗯，这部充满神秘色彩的电影所提供的游戏素材可真不少呢。

故事情节跌宕起伏，令人惊心动魄！

二十世纪初，美国考古学家们在埃及的金字塔附近发现了一个神秘的圆环形的建筑，可是多半个世纪过去了，仍然无人知道它的作用。到了九十年代，被人嘲笑的青年考古学家丹尼尔·杰克逊却凭着自己的天才与智慧解开了这个谜。原来只要将神秘的字符放在相应的位置。便可以进行星际旅行。天啊！原来它是一个星空之门。是谁建造的星空之门，门的那一边究竟是什么样子，带着这些疑问，美军派遣了由奥尼尔上校所率领的探险队，准备穿过星空之门去看个究竟，队伍中还包括年轻的学者杰克逊。

探险队成功地通过了那道门，来到了异星的土地上。他们惊异地发现异星仍处于原始部落时代，勤劳善良的人民被邪恶的统治者兰残酷地奴役着，他们认为兰就是神的化身，并且失去了抵抗的勇气。而兰就是星空之门的建造者，目的是统治这两上星球。但地球和地球人却迅速发展了自己的文明，而工业革命更使兰无法统治地球。正当兰打算毁掉地球这个自己创造的文明时，奥尼尔的探险队刚好赶到。为了拯救异星的人民，也为了拯救地球，奥尼尔上校要毁灭兰及兰的邪恶统治。

上校将用什么样的武器对付敌人呢？

●机枪

这是主角最基本的武器，而且它是一种高性能的武器，没有弹量的限制，只要枪身的温度不超过限度，就可以无限制连射。

●增压器

可以增加机枪的威力，效果分为三种，外型越大的增压器威力越大。但是会有时间的限制，如得到威力最大的增压器，便会随着时间的推移逐级减小威力，直至无效。

●速射器

可以使机枪的射速加快一倍，有时间的限制。

●散射器

可以使机枪的射击范围变大，有时间的限制。

●冷凝器

可以在一段时间内，将枪身的温度保持在－16℃，不会升高，使机枪可长时间保持射击状态何是怎么用手来拿呢?)。

●手雷

对付顽固的敌人(好人就叫顽强了)和空中飞行的敌人的有效武器，不会伤及自己。

●高爆手雷

手雷威力加倍，游戏后期可得到。

其他宝物与英文提示对于过关也很重要啊！

攻关过程中还会有一些诸如补充体力、补充人数的宝物，及时得到，可令你松驰紧张的心情。另外，随着故事的发展，需要上校找到一定数量的特殊宝物才可以过关，诸如装备箱之类的，千万不要认为它们是没用的哟。

游戏中，随时会有对攻关有帮助的话和提示，要认真阅读。

要想通关就要掌握各种技能！

●行动技能

走和跳不必多言。如方向键与 C 键同时按，就可以奔跑。这不但可以节省时间，逃避敌人围攻，在某些地方要借助奔跑来进行远距离跳跃。另外，下蹲行走和攀爬的技能也很重要。

●攻击的技能

手雷站着扔比较适于攻击远距和飞行的敌人。蹲下时按下键则贴地掷出，适于攻击近距和矮小的敌人。打关底时最好躲在最边上蹲着，先用机枪封住，再看准时机用

手雷炸对手，方可轻松一些。

在游戏后半段，某些外型很小的飞行物会向你射击，而且不易躲避，也不易射到它，如体力足够可用身体撞毁它。

那么，我们就开始行动吧！

这个游戏没有很明显的关的区别，而每进行一段会以图形的方式给出续关的密码，从头到尾共有九条，我们就将游戏分九个阶段来介绍吧！玩时千万不要忘记抄下续关密码呀！

第一阶段　初到异星

探险队穿过星空之门来到异星，大家对这里的一切都还不知道，虽然这里的沙漠同地球上一样。奥尼尔上校四处寻找杰克逊，却发现有几处洞穴可以进入。在一个洞内碰到了异星纳加达村的长老，上校答应他收集齐五个带着装备的箱子便去村里拜访。当找齐五个箱子后可进入纳加达村，村民认为地球人是神，非常尊敬。在村中与四位老者碰面后即可从东边的门出村。

第二阶段　初次交锋

出村后上校要找到队中的五个同伴。在前行的第三个洞中找到三名。从这个洞的东边穿出，来到一处地下墓穴。另外两名同伴即在这里。从地下墓穴回到村里，兰的手下艾内比斯正在这里横行，而且还带着许多爪牙。在一间屋内找到他，打败他后，却让他逃了，还留下话说下次定要你死。出屋后要找到村女莎拉，她十分感谢你，并说村中的小伙子斯卡拉会对你有帮助。通过一道门又回到墓穴中，找到斯卡拉，他带你走过一条暗道，来到两道门边，发现了高爆手雷，从左边的门可回到村中。

第三阶段　侨装的莎拉

兰要将莎拉抓去，而莎拉侨装成一名老者藏在某处。你要找到她，之后她会让你从东门出去，去找杰克逊和斯卡拉。

第四阶段　营救学者

在茫茫沙海中行走，头顶上有敌人的轰炸机不断投弹，四周有各种敌人向你进攻。有许多洞穴要在打坏洞口上方的金黄色机关后才能进门。在一个洞口处碰到斯卡拉，他说杰克逊被兰的人抓走了。进入洞中，发现这里是敌人的基地内，在破坏一个机关后救出了杰克逊。出洞后前行遇到两个洞口，进右边的洞口回到村里。

第五阶段　铲除内奸

原来，杰克逊是被内奸出卖的。上校要找到这六个叛徒，并将他们杀死。然后再从东边的门出去，到墓穴中找杰克逊。

第六阶段　营救莎拉

在墓中碰到杰克逊，他万分着急地告诉上校，莎莉被抓去了。这时他俩已经相爱了，杰克逊很伤心。墓穴中有几处石门，要按下某几处的机关才会打开。好在抓走莎拉的艾内比斯并未走远，上校再次将他击败后，救出了莎拉。为什么这里的人民面对残酷的统治却不进行反抗呢？上校决定去敌基地查清楚。

第七阶段　枪炮敌人造

来到敌基地，上校终于明白这里的原始人民不能对抗拥有现代化武器的兰的军队。他决定抢一些武器回去给村民们使用。从装木乃伊的棺材里找到八件敌人用的激光杖，杰克逊正在东门等着，去找他吧！

第八阶段　我们要反抗

从敌基地出来，沿路将武器交给八位村民。这时见到斯卡拉，他充满信心地说将会让兰毁灭。又进了一处洞穴，从另一个洞口出去后，找到了队友马里尼斯，大家的士气很高。前行进一洞中便来到了最初由星空之门出来的那个神殿中，在打坏两部控制台后出去。前行进一洞中遇到长老，他说兰的基地要飞走了。原来他的金字塔形的基地是个宇宙飞船。从长老旁的洞口进到神殿中，上校为阻止飞船起飞要破坏飞船内部的控制台。从一处门口进入，来到飞船的外部，要打坏六个安装在飞船外壁上的装满燃料的容器。破坏后从左边顶层的门进入会看到杰克逊，他说要彻底打倒兰，要破坏所有的机关，并要从底层传送至兰所在的舱内。

第九阶段　决战

终于快要到达兰的舱中了，先要打败他的另一个爪牙，然后来到四个同样的闪光的门处。进右上角的门便可来到兰所在的舱中。终于要进行决战了，若这时装备不够，可从右边进到另一舱中补充。兰是个疯狂且狠毒的家伙，他附在一个异星人的身体上对上校拼命进攻，只要蹲在最上层的台子边上，用手雷炸他即可让他恢复原形。这时，他会更疯狂，只要站在最底层，掌握他的行动规律，就可用手雷炸死他。

尾声

兰终于死了，异星平静了，地球也从危险中解脱出来。奥尼尔上校奉命秘密带来的为了防止异星对地球构成威胁的足以将整个行星毁灭的核弹，差点儿被兰用星空之门传送到地球去，而杰克逊已厌倦了地球文明所带来的这种人与人之间的可怕负作用，决定留在异星。奥尼尔上校和队友们带着万分侥幸的心情回地球去了。

异星文明在地球优秀考古学者的带领下会发展成什么样子呢？我们祝福他们！

开始行动吧！

欢迎加入次世代！WELCOME TO THE NEXT LEVEL!

苏州港龙游戏宣言

★硬体宣言：

世嘉土星(SEGASATURN)：3150元 手柄：190元 VCD解码器：1790元 记忆卡：390元 赛车游戏用驾驶盘：790元

索尼PS(PLAYSTATION)：3150元 手柄：190元 记忆卡：290元

松下3DO：2800元 三洋3DO(样品机)：2200元 金星3DO(Goldstar)：2690元 VCD解码器：1950元 手柄：190元

超任(美版)：1100元 超任CD机(带4张CD)：2500元 超任+博士Ⅶ(32M)套机：2990元

NEO·GEO-CD机(带火牛及双手柄)：3290元(送CD游戏一片)

世嘉MD：590元(送卡一片) 世嘉GG手掌机：1250元(送GG卡一片) 任天堂GB手掌机：490元

NEC GT手掌机：1290元(送40M街霸游戏一片) 万能通用制式转换器(NTSC↔PAL)：390元

★软体宣言之土星软体：

大战略(SLG)：690元 VR战士完美版(ACT)：390元 新忍传(ACT)：390元 模拟城市2000(SLG)：750元

碧奇魂(RPG)：690元 时空骑士上卷(ACT)：390元 时空骑士下卷(ACT)：390元 黑暗之蛊(AVG)：650元

水浒演武(ACT)：550元 未来赛车(RAC)：550元 王国传说(S·RPG)：690元 学校怪谈(AVG)：650元

GOTHA战役(SLG)：550元 魔法骑士(RPG)：590元 光明战士(RPG)：690元 电影版街霸(ACT)：550元

战斧格斗篇(ACT)：550元 RAMPO乱步(AVG)：690元 美国赛车(RAC)：550元 湾仔(AVG)：550元

★软体宣言之PS软体：(每片价格均在200元以内，有50个左右的软体供选择)

战斗机械人(STG) 空中激战(STG) 铁拳(ACT) 霍卡达(SLG) 罪恶世界(RPG) 悟空传说(ACT)

热血战车(STG) 极速赛车(RAC) 斗神传(ACT) 圣柜传说(RPG)豪血寺一族(ACT)NBA JAM(SPG)

全频道体育(SPG) 真人版街霸(ACT) 3×3之眼之吸精公主(AVG) 零式格斗(ACT) 超级机车(STG)

★软体宣言之3DO软体：(每片价格均在100元以内，有100种游戏之多)

疯狗Ⅱ(STG) 星球大战(STG) 爆笑山庄(AVG) 琼斯侦探(AVG) 宇宙海盗(STG)

剑与魔法(RPG) 外面的世界(ACT) 神秘岛(AVG) 飞行英雄(STG) 越空狂龙(ACT)

HELL(RPG) BALL战士(ACT) J联盟(SPG) 娱乐殿堂(SLG) 古堡幽魂2(AVG)

绯碧舰队(SLG) GEX(ACT) 塔(PZG) 凤凰战机(STG) 十七人街霸(ACT)

★软体宣言之NEO·GEO-CD软体：(每片价格均在200元以内，40多种供选择)

最后决战(STG) 战国传承Ⅰ、Ⅱ(ACT) 龙虎拳2(ACT) 越战1975(STG)

超级排球(SPG) 麻雀狂列传(TAB) 饿狼传说3(ACT) 空战雄鹰(STG)

痛快进行曲(ACT) 蜜蜂王子(ACT) 战斗之路(ACT)摔角霸王(ACT)

★软体宣言之手掌机软体：

GB类：真实谎言(ACT) 七龙珠之悟空激斗传(RPG) 街头霸王Ⅱ(ACT) 吞食天地(RPG)
三国志Ⅰ(SLG) 7合1(幽游白书等) 15合1(魂斗罗等) 32合1(乱马1/2等)
30合1(真人快打等) 53合1(忍者龟3等) 8合1(壮志凌云等) 64合1(X-MAN等)

GG类：梦幻之星(RPG)：280元 篮球飞人(SPG)：190元 女神转生外传(RPG)：250元 忍空(ACT)：190元
大战略(SLG)：280元 光明力量外传(RPG)：350元 阿拉伯传说(SLG)：250元 SD高达(SLG)：350元
街头霸王(ACT)：190元 龙之传说(RPG)：190元 幽游白书(ACT)：220元 忍Ⅱ(ACT)：190元

GT类：桃太郎传说(RPG)：250元 太空哈利(ACT)：110元 街头霸王(ACT)：290元 拳击王(ACT)：100元
大魔界村(ACT)：200元 蜜蜂王(ACT)：95元 神奇女孩(ACT)：100元 街头战士(ACT)：100元

欢迎上门、来电或来信咨询，以上均可邮购，款到三天内发货(邮费另计)，批发价格从优。

地址：苏州市民治路11号，港龙电器商店 **收款人：叶威** **电话：(0512)5242655**

邮编：215006 **香港联系人：叶华** **电话：(00852)26695947**

开户银行：中信实业银行苏州分行 **帐号：704—01226280002**

日本著名漫、动、插画家

文/AKIRA　　VOL.1

美树本晴彦

HARUHI KO MIKIMOTO

职业：漫画・插画家.动画角色设定・作画监督.

所属：自由作画

代表作：OVA《MEGAZONE 23》系列角色设定.监督

：《MACROSS》系列角色原案.作画监督

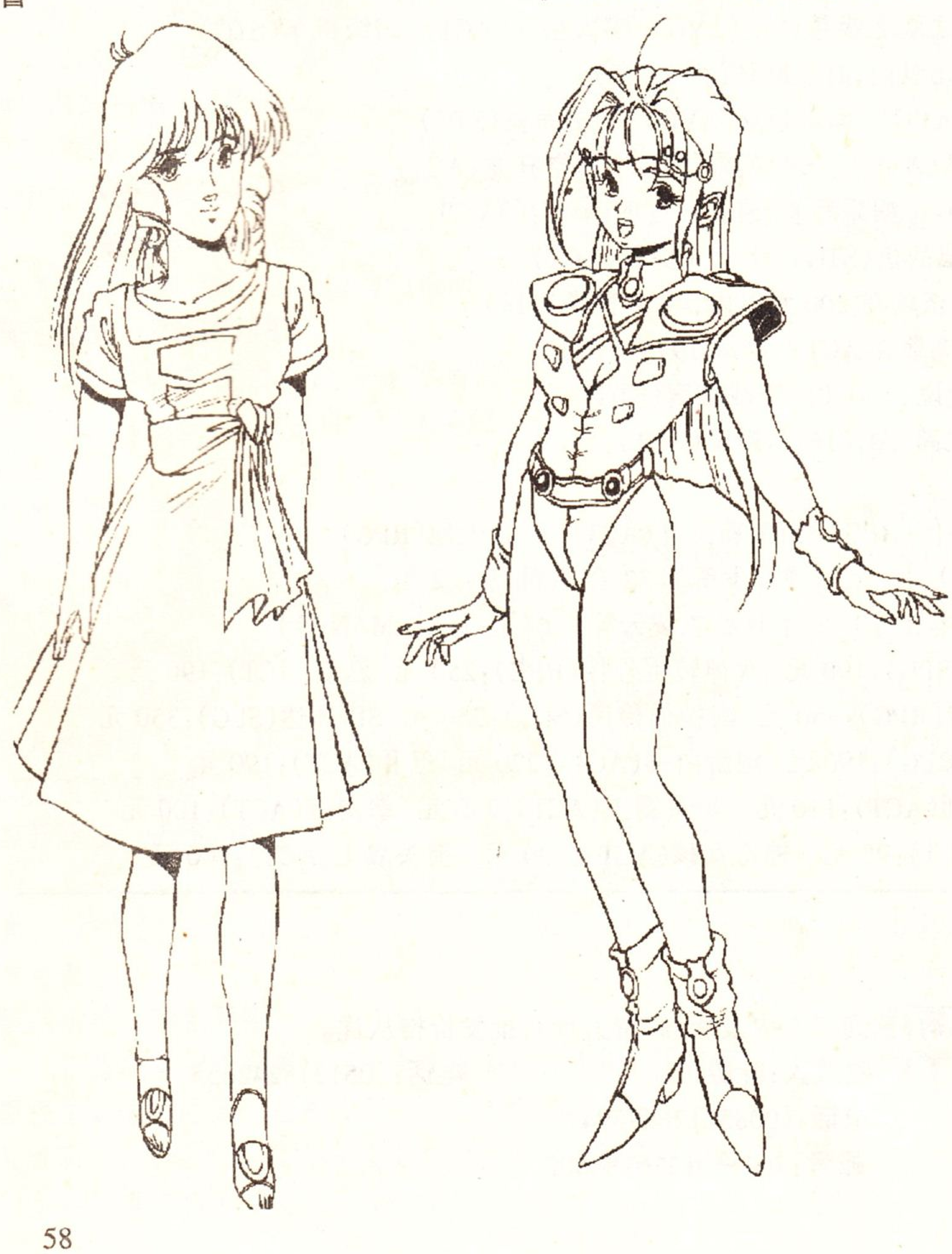
：个人漫画《MARIONETTE GENERATION》

：OVA《GUNDAM 0080》作画监督

每每提到美树本晴彦，首先想到的，总是《超时空要塞 MACROSS》(TV 版动画在国内播映时译为《太空堡垒》)。作为美树本的出道作品，同时又是日本漫画全盛时期的代表作，的确令人难忘。

对于美树本个人而言，为了能在日本动画界树立起自己的独特风格，《MACROSS》应是他最为尽心的一部作品。经过美树本的手所创造出的明美等动画偶像，其魅力至今不衰。也可能是投入了过多的精力的缘故，导致后来搞的《OGURSS》及《MACROSS7》等多部超时空系列中，未有一部能超越原创剧场版《MACROSS》的。再由另一个角度来看，《MACROSS》系列，经过美树本十多年的酝酿，一旦离开他的笔端，多少是失去了些原有的风味（九五年的《PLUS》由摩砂雪担任监督）。可以这么说吧：美树本为《MACROSS》创造了富有魅力的众多人物角色，而《MACROSS》系列则为美树本以后在漫、动画界的发展，打下了稳扎的基础。

在八五至八九年的几年期间，美树本与平野俊弘等合作了《MEGAZONE 23》系列的 OVA（无限地带 23），美树本担任了“时祭夏娃”的造型设定及该片的作画监督取得成功后，他的创作方向开始趋向于多元化。

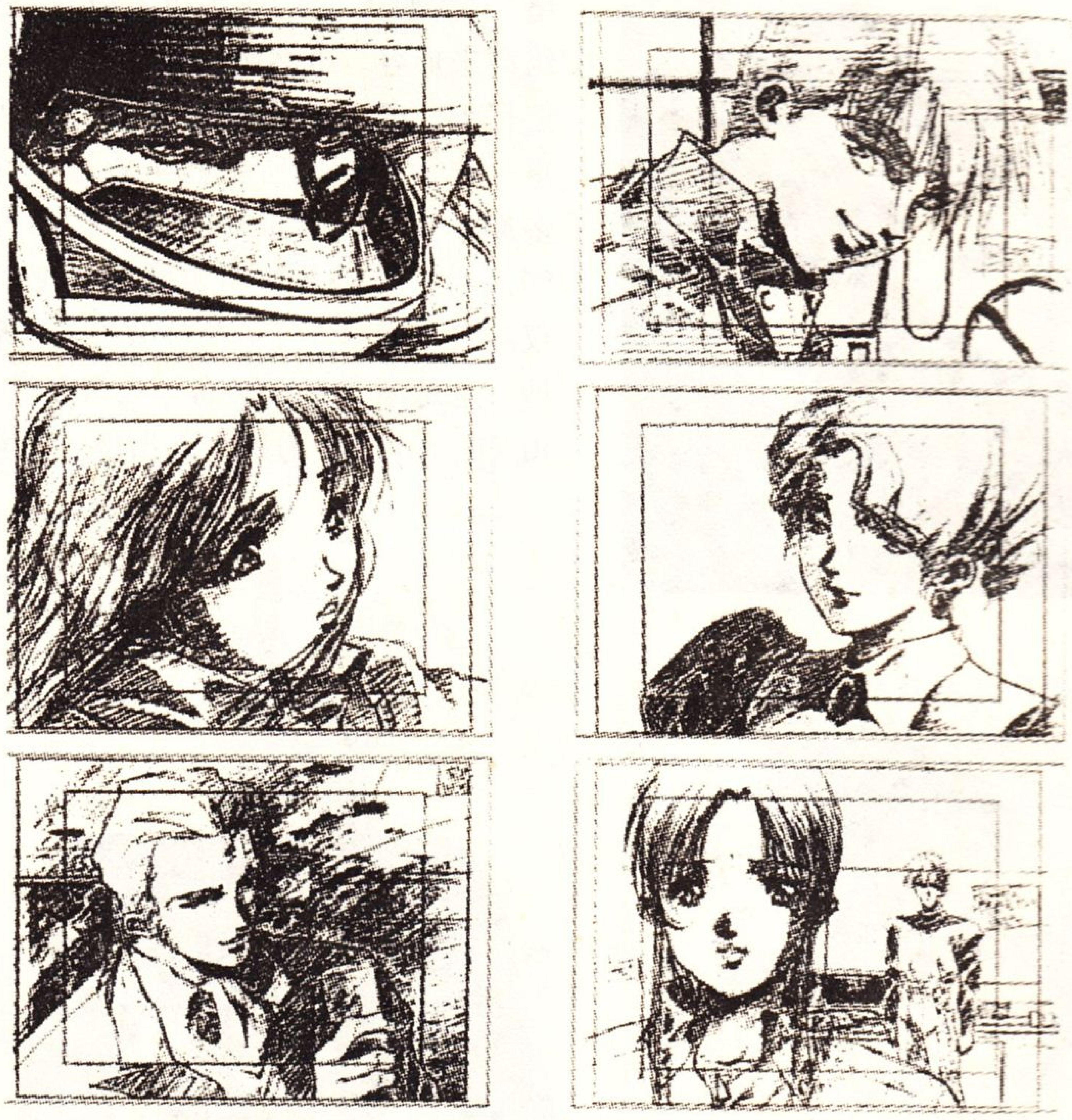


▼明美(MACROSS)与 MILEINE(MACROSS7)、《MARCROSS》的女主角总是歌手身出场

单纯为游戏用软件绘制的插图，与 WOLF TEAM（狼组）合作了两次，分别是《FZ WAR CHRONICLE AX-IS》(FZ 战记)以及《AILE ROAD》。在游戏盒带的包装封面上就能看到了，是以粉彩为主的插图。

《MARIONETTE GENERATION》的译为“提线木偶”或“木偶世代”。好象是美树本第一部正规漫画作品。描写青年漫画家森野泉与女友平静的生活被突然闯入的一个偶人般的小女孩所打破，是部带有幻想色彩的生活漫画，逻辑的巧妙使这部作品不象普通的生活漫画给人以无聊的感觉。九二年在月刊《NEW TYRE》(新类型）上连载，后由角川书店 100% COMICS 出版了单行李（价格好贵啊！）

为小说绘制插图，是从月刊《DRAGON》开始的，后来也为朝日文库的小说《破岚万丈》等多部小说画了黑白插图，数目较多，难以统计



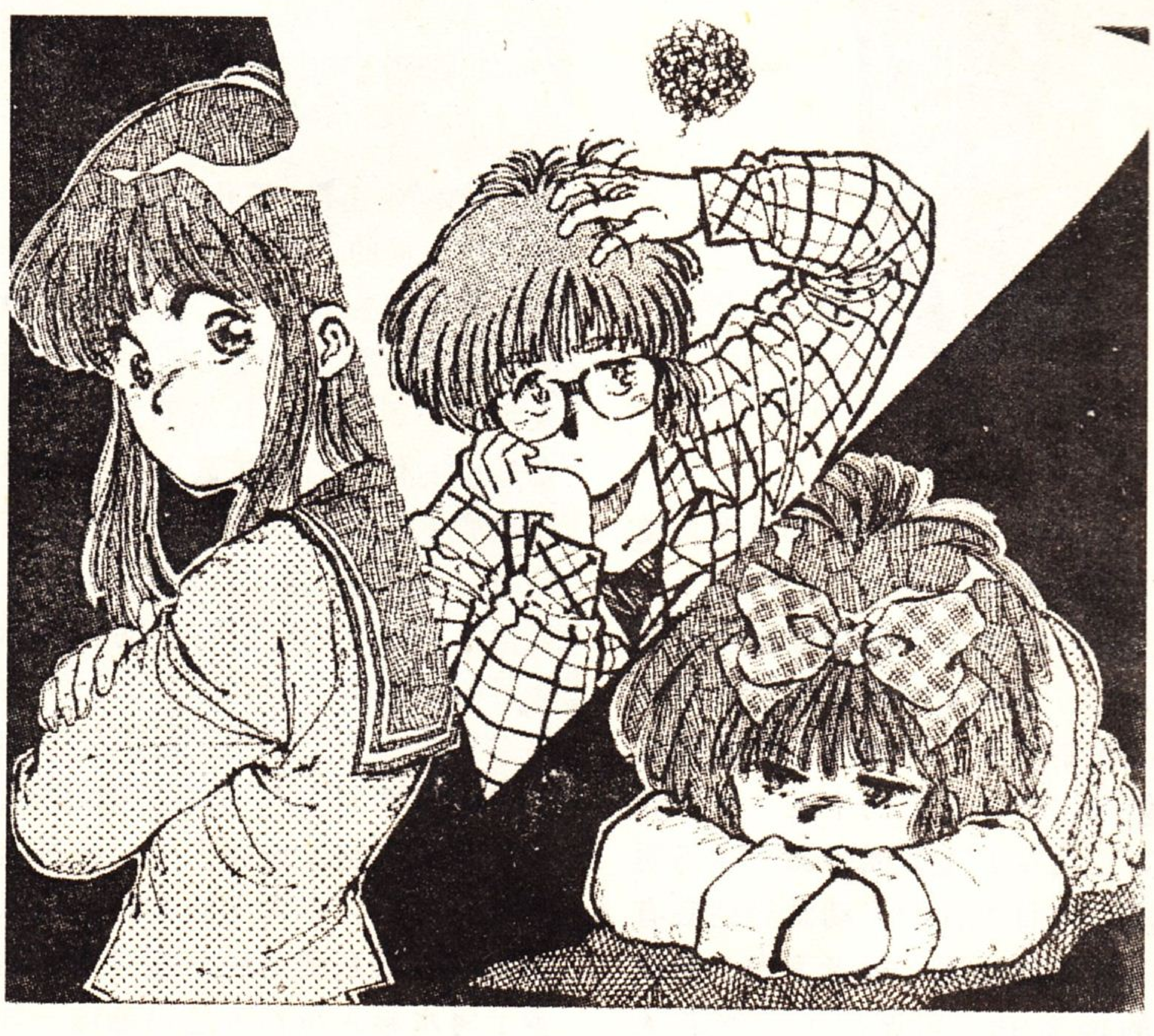
▲动画版《MACROSS Ⅱ》的设定稿比其他动画设定稿显然要细致得多



▲能够体现美树本风格的插图

了。

特别要谈的，是美树本为《机动战士 GUNDAM》系列绘制的插图。当然美树本也担任《机动战士 GUNDAM 0080》——WAR IN THE POCKET(口袋中的战争）的造型设定与作画监督的工作。对《GUNDAM 0080》中的角色极为熟悉也是自然。画好有关《GUNDAM 0080》的插图也就显得很平常了，并无什么“特别”可言。不过美树本也接受过《GUNDAM 0080》之外的《GUNDAM》系列的插图，对于那些并不出自于自己手中的人物角色，他仍然能很快上手，并能将各个处于不同时代的角色的特征极为准确地刻画出来，这就可以说是难能可贵了，之所以称之为可贵，是因为《GUNDAM》的各个系列的人物造型都不同的人员来负责设定工作，《一年战争》时是安彦良和，《0080》是美树本，北爪宏幸担任《ZZ》的造型设定，而安彦良和设定的卡镠由北爪宏幸来画，则多少显出些诡异。既使同一个人笔下的人物，由于时间的变迁，想把握住原来的分寸，很多也显得心有余而力不足，就象安彦良和后期笔下的阿姆罗，无论怎么看都象是《F91》的薛比。回头再来看美树本画的一幅名为《空间重合》的插图，早先的阿姆罗，《Z》的卡镠，《0080》的库莉丝及《F91》的薛比与赛斯莉，仅从各自的眼神中，就能了解到他们各自不同的命运，而美树本对人物造型的掌握，也足以达到



了令人钦佩的地步。

在各个领域中探索的美树本，最后将所积累的经验，仍旧运用回了动画制作上，接着前面的两部成名作之际，更是有许多作品缤纷出台，已有PC－E游戏版本的《AIM FOR THE TOP!》，OVA版《沙罗曼蛇》及《PANGEA SANGOKUSHI》(异形三国志）等，而美树本的全盛时期，也随之无限期地推沿了下去。

高田明美

AKEMI TAKADA

职业：插画家、动画角色设定及作画监督

所属：自由作画人

代表作：《福星小子》动画版角色设定、作画监督《橙路》动画版作画监督、插图

《机动警察 PATLABOR》映画版角色设定、监督

《永远的芙莱娜》作画、插图

超任上有个以日本小说家星川秦子的原作为兰本RPG——永远的芙莱娜，不知大家是否注意过，《福星小子》、《相聚一刻》(一刻公寓）及《机动警察 PATLABOR》、《橙路》这些极为人气的漫画作品与它们的游戏多少看过或玩过一些吧。以上作品的游戏及动画版所共同具有的特点，是有相当漂亮的人物角色，而且都是高田明美笔下的人物。

嗯？哼！有没有搞错啊，谁不知拉姆，音无响子都是日本漫画女杰高桥留美子笔下的人物，此外，泉野明及鲇川丸子分别是结城正美及松本泉这两位的漫画作品中的人物才对，连这些都不知道，竟然占着集中营的页码骗取搞费，实在是罪不可赦了……哇！大家慢着点来啊。以上的确都是高桥留美子。结成正美及松本泉各自漫画原作中的人物，但大家是否注意到了，在以上漫画的周边产品(海报、年历、彩贴纸等)及动画中，拉姆的眼睛变得又大又圆，头发也由原来的虹色换成了单一的绿，而音无响子与鲇川丸子与原作中的变化，想必也不需要去多说了

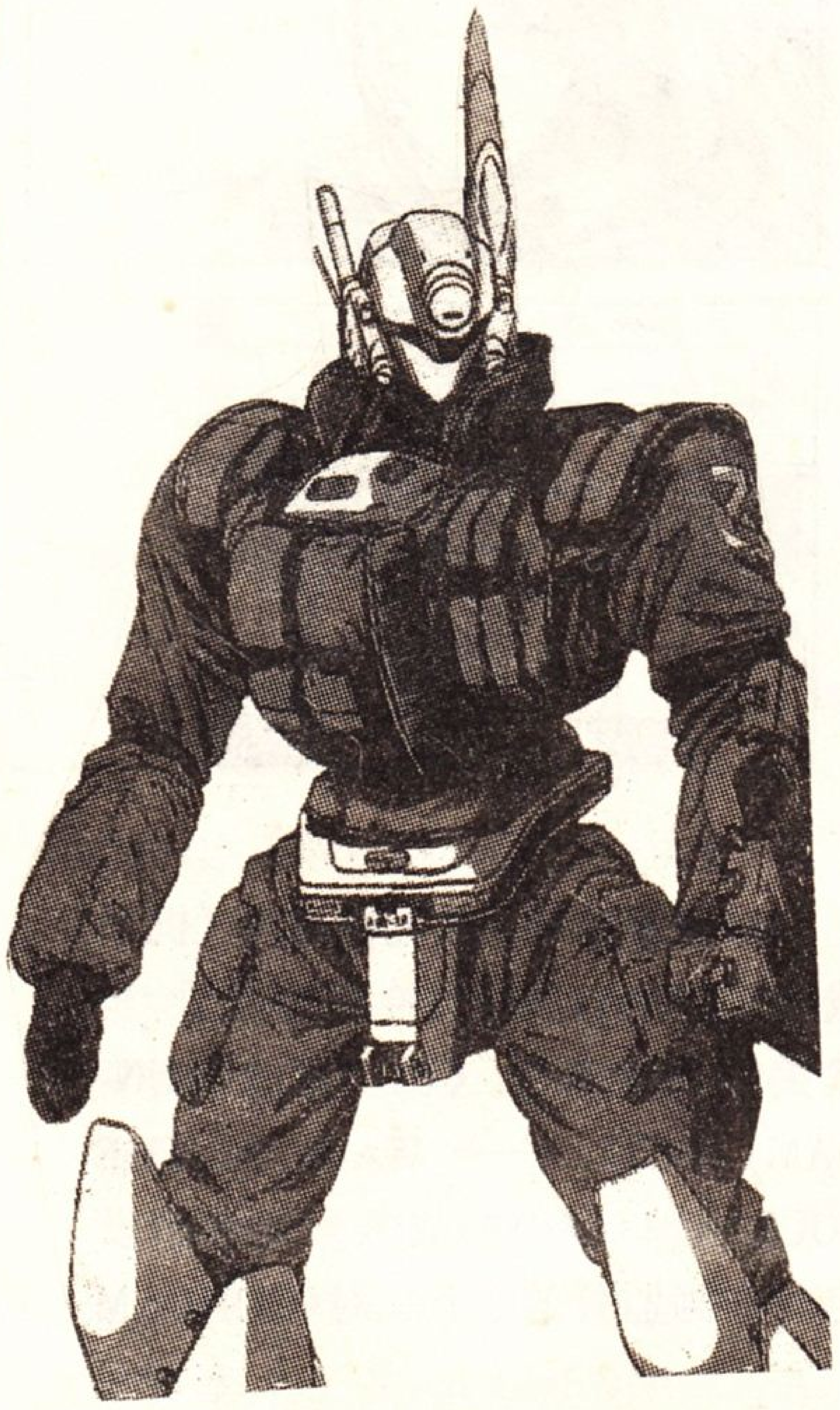




▲高田明美笔下的角色都带有她强烈的个人风格

吧。这一切一切的变化，都是因为经过了高田明美的“整形”才产生的。

高田明美几乎是没有自创漫画作品的，她的僻好在于为已成形的作品绘制插图，并对原有的造型进行修饰以弥补原有的不足，所以她是真正名符其实的插画家。高田明美本人在日本插画、动画界到底有着怎样的地位呢，笔者手中一份资料的撰文中一句连用了“奉若天皇”、“大姐大”与“龙头级人物”这三组词来形容，虽然听上去有些肉麻，但仔细一想，似乎确实是那么一回事。作为插画家所备的实力加上许多原本知名度就很高的漫画作品再塑人物，使得高田明美的知名度不仅在日本高居不下，在台湾、香港等地，也是渐日水涨船高。八六年后，由《B—CLUB》为她个人出版了《世



▲《机动警察》中穿上防护甲的巨大机器人，有人类的感觉

界树》及《爱迷宫》等几本画集，更是让高田明美的名声大作。

前面也提到过了，高田明美为诸多原本造型并不讨巧（？）的漫画人物再塑了形象，且先不去讨论原先造型的优劣，经过高田明美的修改之后，原先的人物都成了炙手可热的迷人偶像，这一点，确是事实。从诸多的插图中可以看到的，拉姆除了前面提到的变化之外，头上的那对鬼角，不是画得极小就是采用了鲜花或头饰之类的物件来遮掩，音无响子是越发地迷人了，经过这番改变之后，令人无法去将她与以往的身事联系到一块。高田明美是善于将水彩＋纷彩＋色铅笔这三种

材料综合使用所产生的清雅风韵置于她的画上，同时也将一种浑然柔顺的美丽，极为自然地溶在每一张作品中。

除了插图以外，高田明美也参与了不少动画片的制作，剧场版《福星小子》、《橙路》、《机动警察 PATLABOR》、《魔法天使》与《永远的芙莱娜》都是具有代表性的作品。而有高田明美参与的动画片都是极受欢迎的作品，这一点也是无可争议的现实。有人说：高田明美的作品，除了收集画作之外，还收藏了一个人年少梦、理想，以及数也数不尽的美好回忆（似乎是女孩子的口气）。这种说法，相信多数喜爱高田明美作品的朋友，也一定会赞同、若是对其仍一无所知的话，下次再见到与她有关的作品，可不要轻易放过哟！

附　言

作者：

嗨！大家好啊！

"三栖人"栏目开办至今已将近一年了，对于栏目如何搞下去，笔者也有了不少设想，这儿先作一个预告。

首先是这篇《日本著名漫、动、插画家》，以不定期方式连载，连载号以英文字母排列为序，每次将向大家介绍一至二位日本从事专项事业、在各自的领域有所成就的人员。从漫画、游戏、动画各方面展开思路，尽可能多的为大家提供有关的信息。若有幸能连载至"Z"篇（也就是第二十六篇）的话，相信读者所能了解的也一定相当可观了。

在"软件"的栏目中，"三栖人"缉取题材是最为广泛的，从游戏到整个青少年流行文化（包括漫画、动画、模型）有极大的选择范围，为了不至于造成混乱，有必要对栏目进行一下"格式化"。目前的设想为每年的最后一期对国内外的青少年流行文化一综述总结，而新年号也将有特别的类形刊登。此外每季度开放一次"三栖人档案库"，为读者解答存在于青少年流行文化中出现的一些问题，该栏目即日起开始"挂号"，来信请寄"电子游戏软件》编辑部，信封上请注明"三栖人档案库"收。

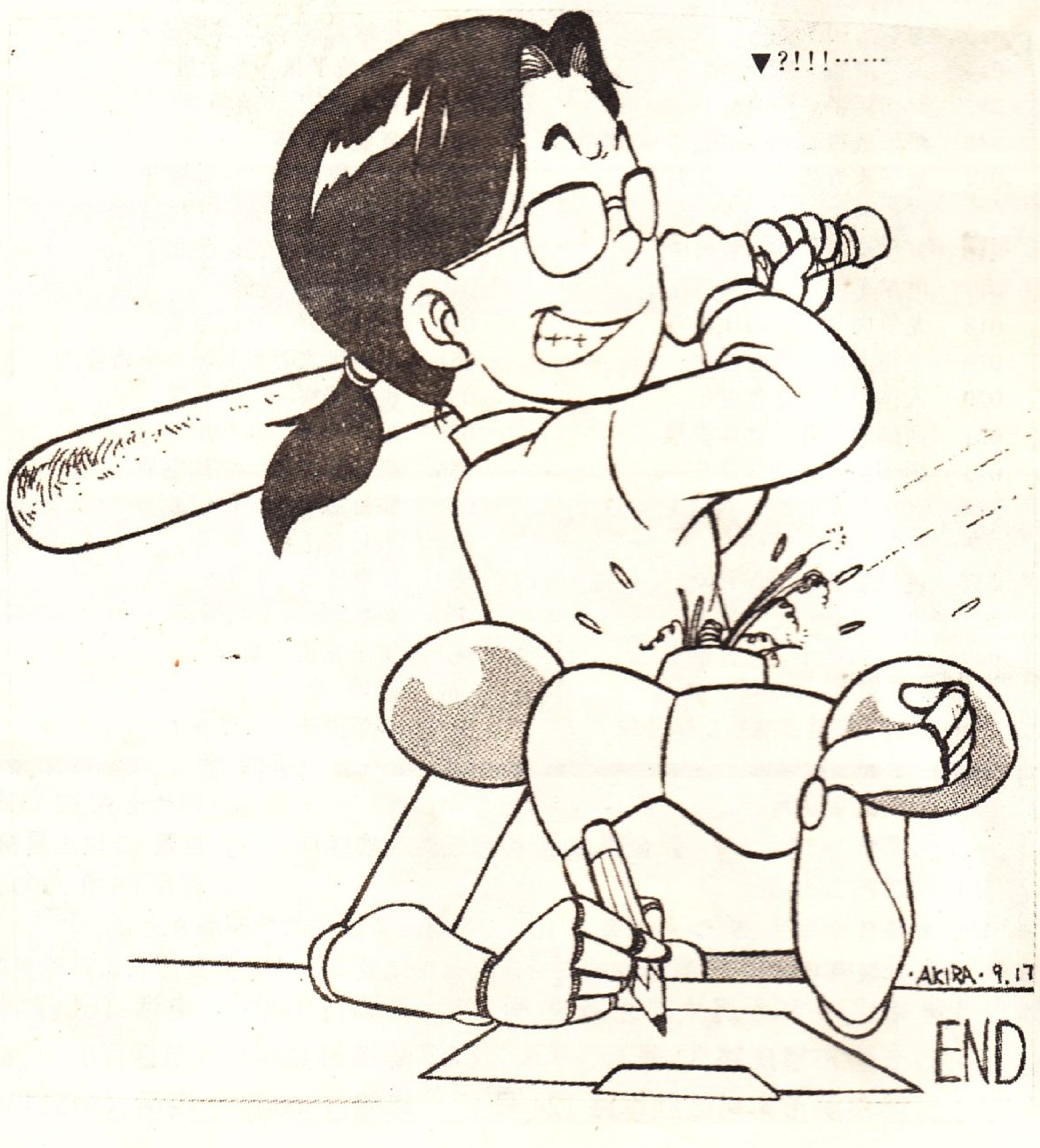
内容特定的几期以外，也接受读者的投搞，内容不限（在漫画、游戏、动画等青少年流行文化范围内），字数在二至三千左右，最好能自行配制插图。若是有哪位自认有信心来主持那么一次"三栖人"的话，只要不是"言语道断"者，AKIRA一定拱手相让。

责任编辑：KING





▲泉　野明是高田明美笔下的代表级卡通人物之一



卡王电玩专卖店最新报价

最新土星(SATURN) CD光碟游戏目录

名 称	价格(元)	名 称	价格(元)	名 称	价格(元)
1.最强之摔角	430	13.大战略(RPG)	660	25.新忍传	340
2.时钟武士	390	14.出击命令	560	26.波子机	440
3.USA赛车	450	15.击落王(飞机)	540	27.三国志Ⅳ	960
4.热血亲子	430	16.超级兵蜂	540	28.足球	540
5.极上Q版沙罗曼蛇(射击)	410	17.魔法雀士	630	29.电单车	560
6.水浒传	550	18.战斧	540	30.辉水晶	440
7.真人街霸	560	19.幻影飞龙	590	31.信长之野望	790
8.卒业Ⅱ	560	20.VR战士	460	32.真说梦见馆	650
9.奇稻田秘录传	460	21.魔法骑士	490	33.台球	560
10.男儿当入樽(模拟)	540	22.阳光少年	450	34.D之食卓	650
11.动物格斗(动作)	560	23.野球拳	530		
12.圣剑传说(RPG)	660	24.实战麻将	460		

最新3DO光碟游戏目录

001 鬼屋 立体冒险
002 侏罗纪公园 动作
003 龙穴历险记 动作冒险
004 超人 立体动作
005 铁人 立体空战
006 咒馆 动作冒险
007 超级银河飞将 立体空战
008 土星战记 立体射击
010 力量王国 立体战略
011 天竺麻雀 麻雀
012 封印传说 冒险
013 隐形战机 立体空战
014 地下水管战士 立体射击
015 燃烧战士 立体空战
016 鬼屋惊魂 立体冒险
017 电单车大赛 立体赛车
018 龙争虎斗Ⅲ 动作格斗
019 生物方块 智力方块
020 人体旅程 立体射击
021 西部牛仔Ⅱ 立体枪战
023 影子传说 动作格斗
024 立体高尔夫球 高尔夫
026 足球小子 动作
027 迷城杀手 动作冒险
028 木星风暴 立体射击
029 疯狂大赛车 立体赛车
030 VR战机 立体空战
031②日本J联盟足球 立体足球
033 信长之野望 战争策略
035②街霸X 动作格斗
036 星际争霸Ⅱ 空战策略
037 超级四驱车大赛 立体赛车
038 超级波子机 波子机
039②侍魂 动作格斗
040②超级世界杯足球 立体足球
041 越空狂龙 立体枪战
042 星球大战 立体空战
043 3D波子机 波子机
044 石头战记 动画动作
045 卒业 策略
046 超级大赛车 立体赛车
047 超级入樽篮球 立体篮球
048 怪兽象棋 国际象棋
049 迷离世界 动作
050 星际之刀 立体空战
051 上海Ⅲ之万里长城 麻将智力
053 机械警察 立体冒险
055 幽游白书 动作格斗
056 隐形战机Ⅱ 立体空战
057 警察故事 立体枪战
058 森林毛毛虫 动作
059 胜利赛马 跑马
060 英雄(英语+白话,双CD)立体格斗
061 王子复仇 动作
062 赌城 桌上
063 智慧推砖 动作智力
065 美少女雀士 麻将
066 战争风暴 战争射击
067 007占士邦 动作
068 火爆赛车 立体赛车
069 世界地图 资料
070 福尔摩斯探案 侦探冒险
071 妙探狗福星(语音版) 立体冒险
072 战斗卡通车 立体射击
073 超级大赛车 RAC
074 猛鬼出笼 SHT
075 美少女写真集 ETC
076 蜡笔小新 ACT
077 相性诊断 PUZ
078 闪电美女战士 RPG+Ⅲ
079 电子喋血战 ACT+Ⅲ
080 MYST启示录 SHT
081 异度空间 TAB
083 三国志四代 RPG
085 叛变军团 ACT
086 跳舞女郎 TAB
087 水晶之旅 TAB
088 福意魔师 RPG
089 真人高尔夫球 SPG
090 娱乐之殿堂 TAB
091 GPX恐龙仔 ACT
092 D之食卓 RPG
093 美少女写真集 ETC
095 绯碧之舰队 RPG

硬件类

① 美版超任机 930元
② 博士七代32兆磁碟机 1850元
③ 超任光碟机 1950元(附4张金碟2000种超任游戏软件)
④ 世嘉32位土星机 2950元
⑤ 3DO游戏机 2650元
⑥ 索尼PS机 3300元

※ 3DO光碟售价每片65元,邮费每片10元,邮购时请注明品种和联系电话。

※ 以上报价随市场行情变动,玩友购买时请电话垂询最新报价。希望您在国内能买到一台质量好、价钱便宜的原装进口货!

购货地址:沈阳市和平区太原北街59号 邮编:110001 电话:(024)3406595 联系人:刘丽娟
长春市重庆路34号 邮编:130041 电话:(0431)8916875 联系人:贾云峰
哈尔滨市南岗区红军路124号 邮编:150001 电话:(0451)3623612 联系人:王玉华

火爆巨片终于在MD中隆重登场！



真实谎言

文/利 坚

机种 MD　　厂商 ACCLAIM
类型 ACT　　容量 16M

又一款好莱坞式的枪战游戏！

根据著名动作明星阿诺德·施瓦辛格主演的火爆巨片《真实谎言》改编而成的同名游戏，在MD及SFC上同时登场了（ACCLAIM好象一贯如此）。这款在电影公映后不久就搬上游戏舞台的作品，充分体现了当今游戏业的发达。

游戏中，你将操纵主角特工哈瑞·塔斯卡同由Aziz领导的极右翼恐怖组织“红色圣战”进行战斗。游戏共分九关，难度很高，是锻炼游戏者反应能力及耐力的典型作品。



▶游戏中有许多电影画面

寻找重要的道具可帮助你过关！

随着游戏的进行，除去六种武器以外还有许多重要的道具需要去寻找。其中有为哈瑞补充体力和生命的宝物，还有开启各种机关的道具。只有将散落在各处的重要道具找到，才可以STAGE CLEAR。

改编后的游戏剧情更加惊心动魄！

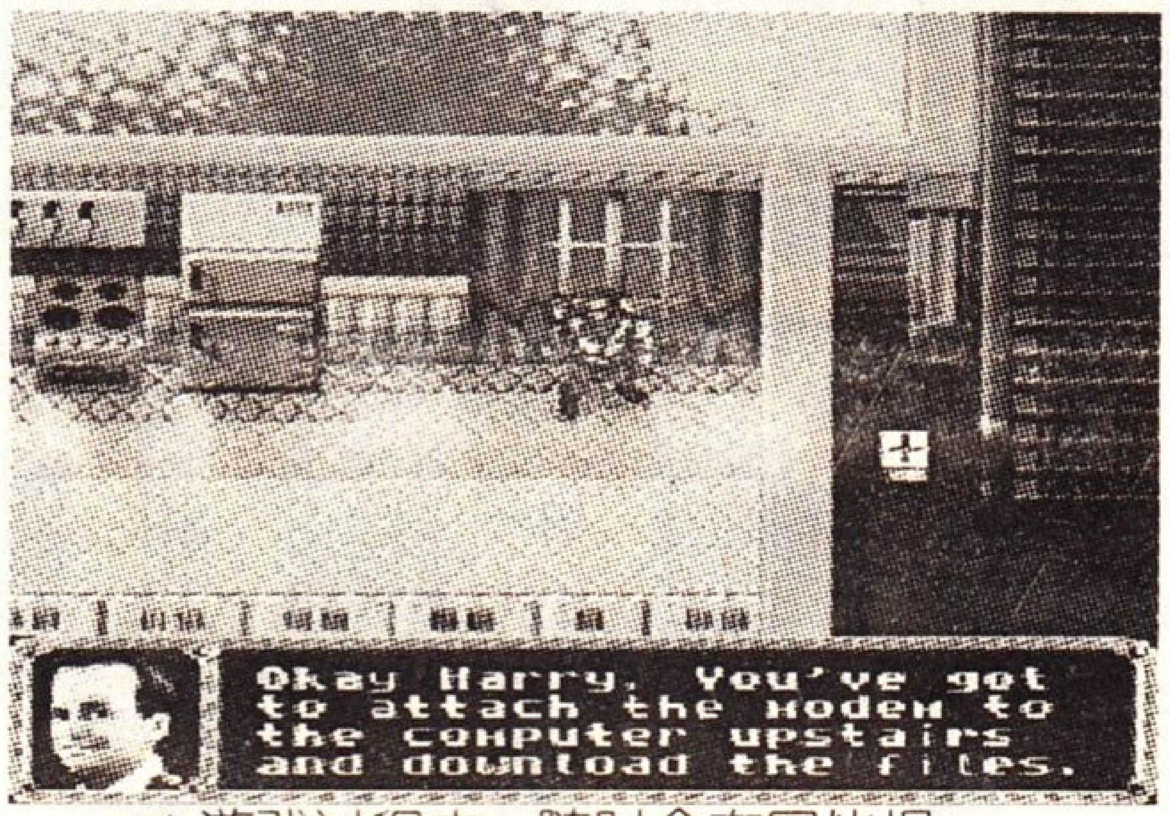
主角哈瑞为了消灭威胁世界和平的恐怖集团而战斗。为了威胁美国政府而购买了核武器的恐怖组织“红色圣战”正处于极端兴奋的状态，哈瑞，行动吧！

哈瑞，行动吧！



▶从游泳池潜入敌人别墅的哈瑞

第一关　舞会



▲游戏过程中，随时会有同伙提醒你该怎样去做

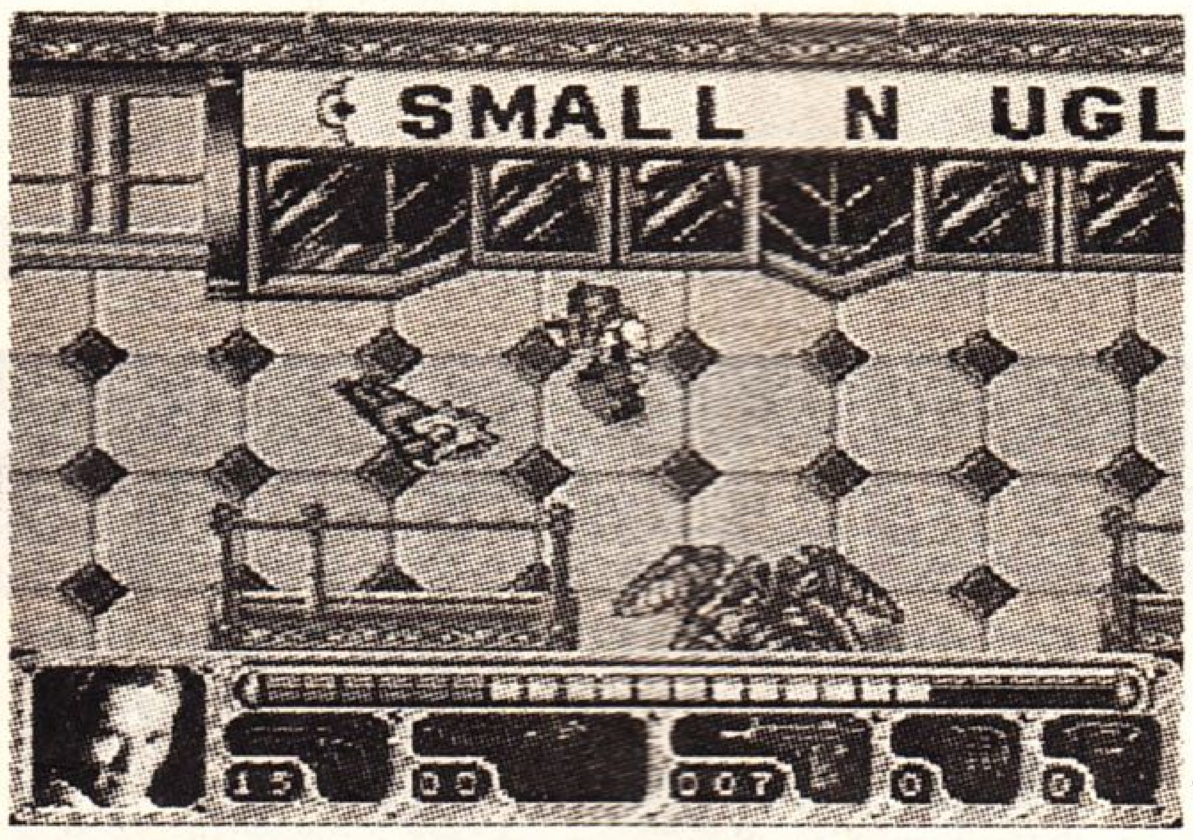
特工哈瑞为了窃取“红色圣战”的机密情报，潜入山顶上的一座豪华建筑。

别墅中，有参加舞会的客人，也有“红色圣战”的成员，注意一定不要误伤客人。当找到门钥匙进入放置计算机的房间，将计算机中的机密情报取到手，便可从大门溜之大吉。

从别墅中逃走的哈瑞，顺着山坡拼命向下跑，同伴会开车山脚下等候。这时，树林中会有敌人向你射击，还会有人开着雪地摩托冲过来，尽量不要恋战。

****

第二关　商场



◀顾客被吓得浑身发抖

被“红色圣战”发现、跟踪的哈瑞，为了脱身而跑进了豪华商场。商场内有许多购物的顾客不能射杀，还要小心敌掷来的手榴弹，当跑至顶层的厕所中，应先将三道厕门被坏，并将随后出现的头目干掉即可过关。

叫板者，到厕所等着！

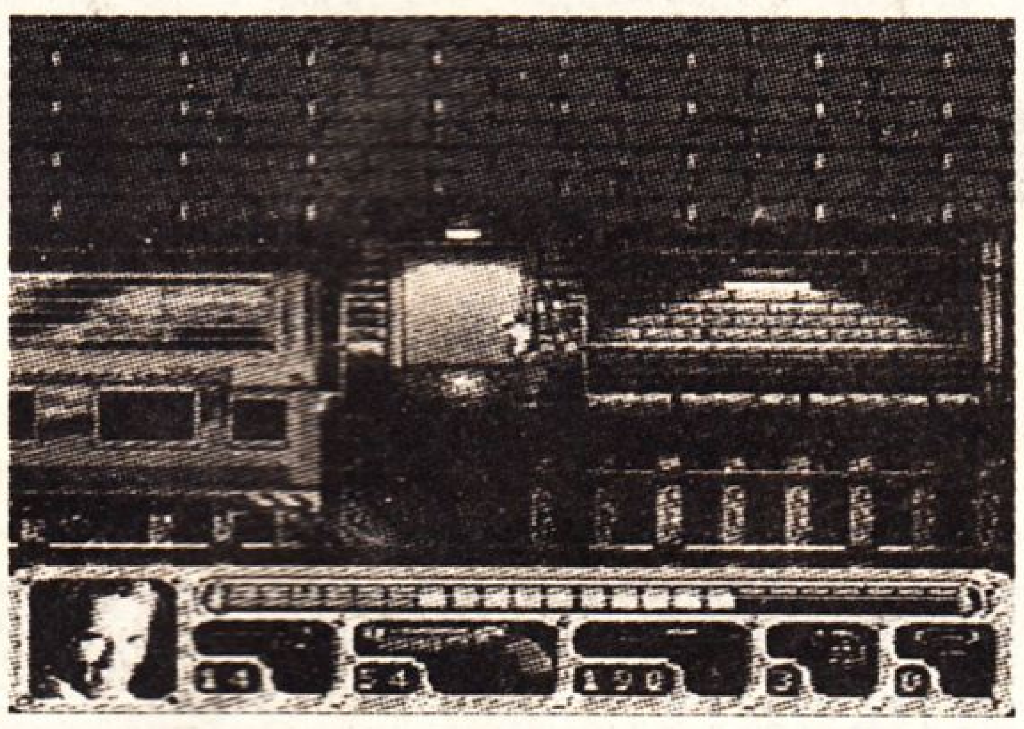
****

第三关　公园

刺杀哈瑞未遂的 Aziz 骑着摩托拼命逃跑，哈瑞骑马追至公园。公园内“红色圣战”的杀手很多，还有手持六筒机枪的大汉。一定要找到开铁门的钥匙才能过关。

****

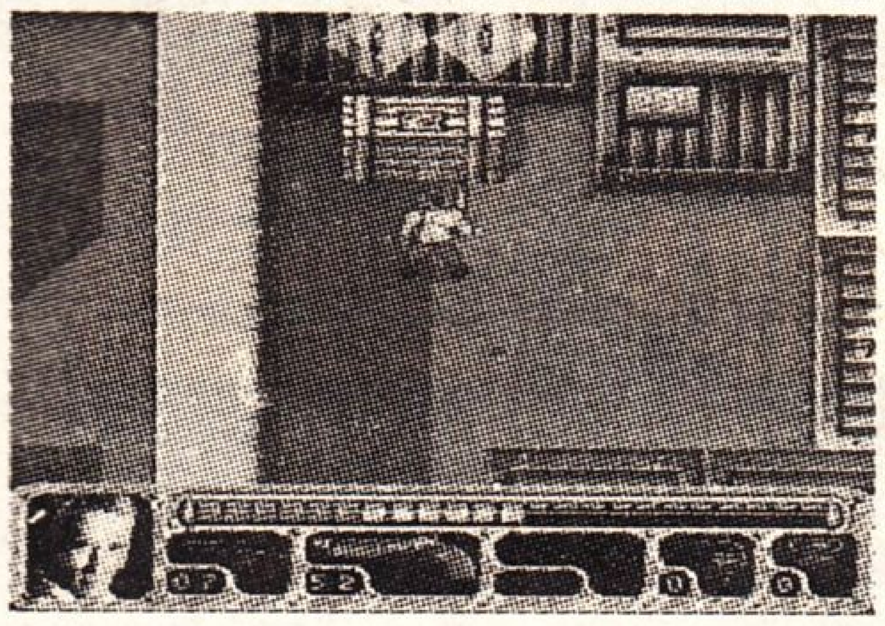
第四关　火车站仓库


◀要利用火车穿过的间隙前进

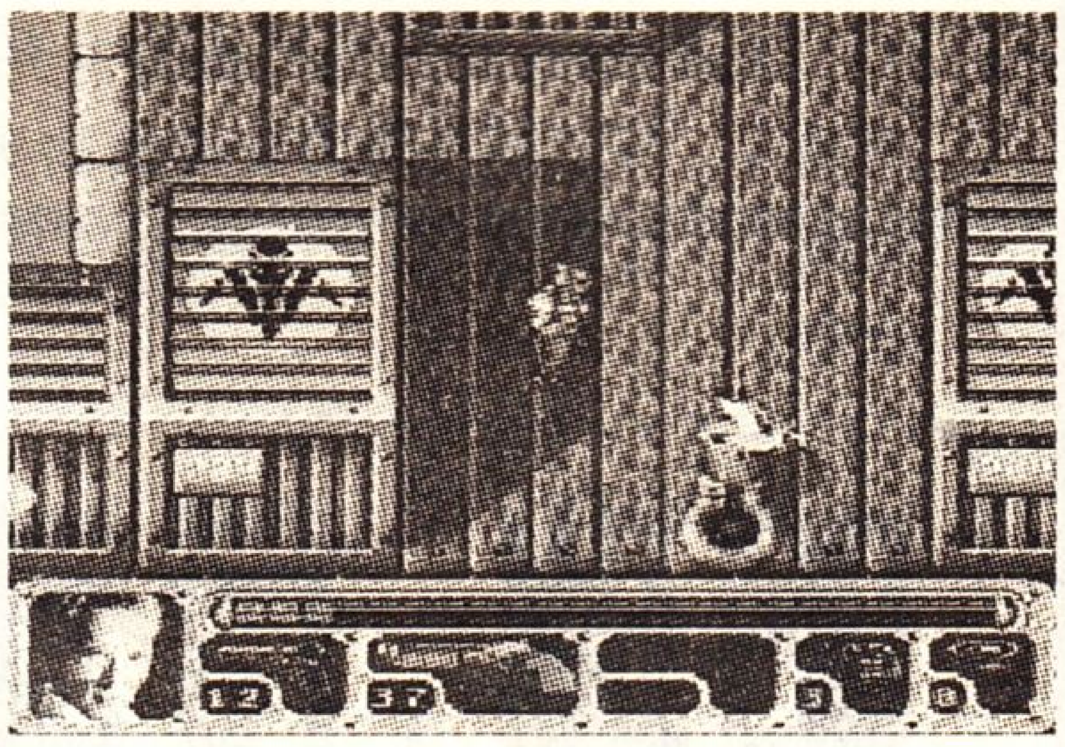
哈瑞虽从商场中逃脱，但终究还是被“红色圣战”的人抓到了他们的基地。为了从这个乱七八糟的火车站仓库脱走，一定要找到一根翘棍，将一处搬道闸搬动。之后，才能找到通路离开。要注意敌人的数量开始增多，而被飞驰的火车撞到的话，后果就不言而明了。

****

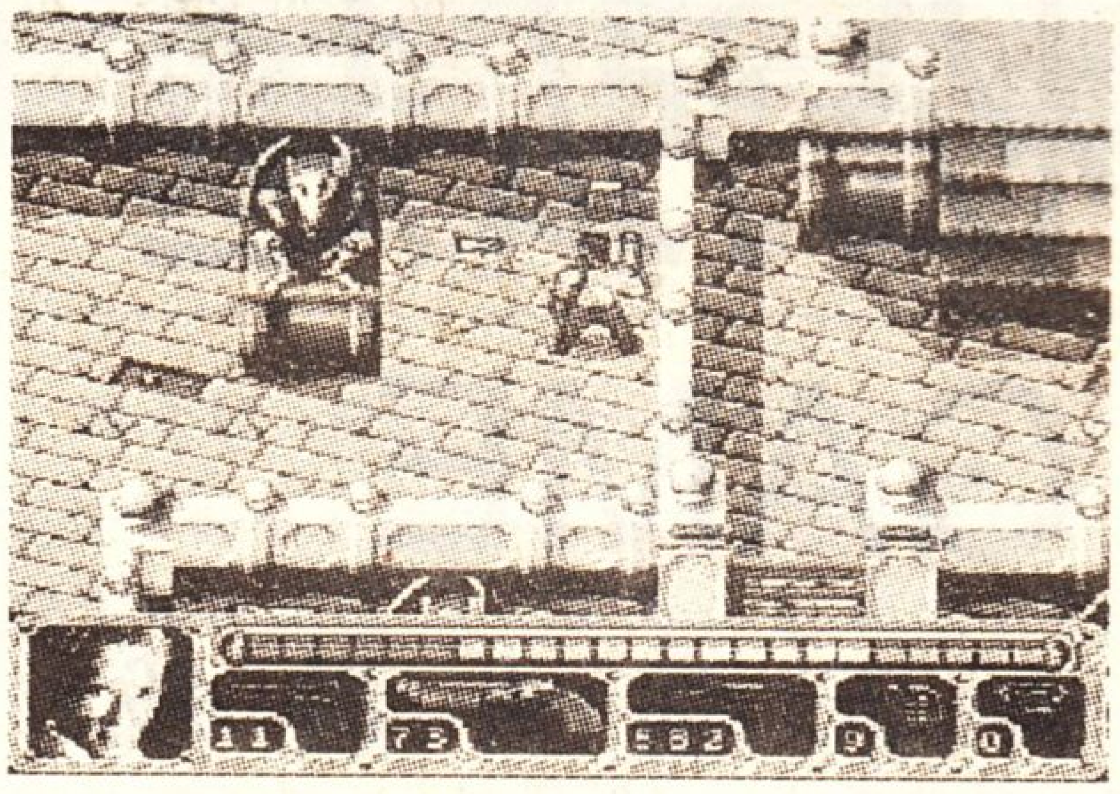
第五关　码头


◀一共要破坏 12 只武器箱

哈瑞逃至码头，发现“红色圣战”的大批军火都停放在这里，一定要将它们毁掉。这关需要炸毁十二只装满军火的大木箱，要小心使用火箭炮的敌人。


连海鸥也不愿在这事非之地久留▲

****



第六关　紫禁城

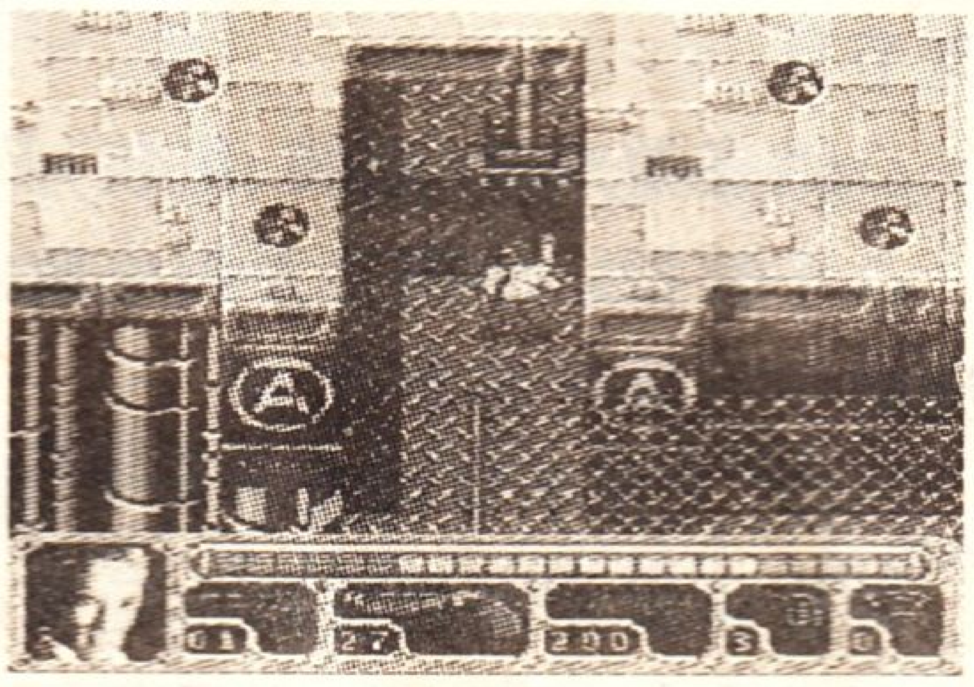
这是游戏中独有的情节。“红色圣战”将一枚核弹藏在了紫禁城中，哈瑞要将三把关闭核弹引爆装置的钥匙找到，并把它关闭。紫禁城中错综复杂，敌人很多也很隐蔽要小心。这一关将会得到的火焰喷射器及地雷使用。

◀重要的道具常常不易找到

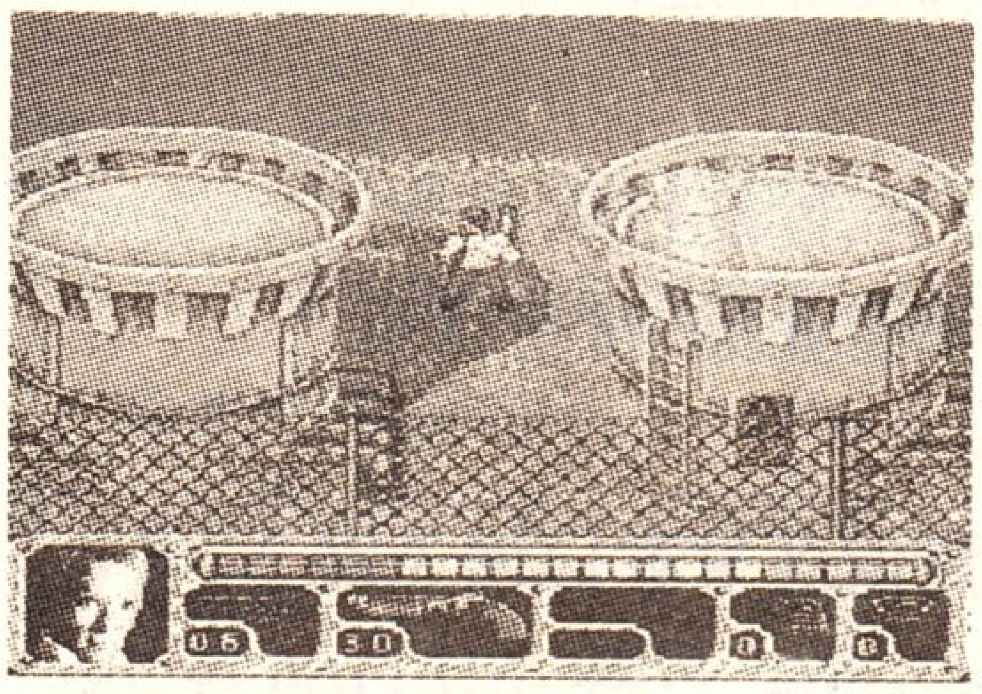
朝魔鬼大帝跪安吧！

****

第七关　化工厂



▲被铁闸压一下，会象《魂斗罗》一样死去的

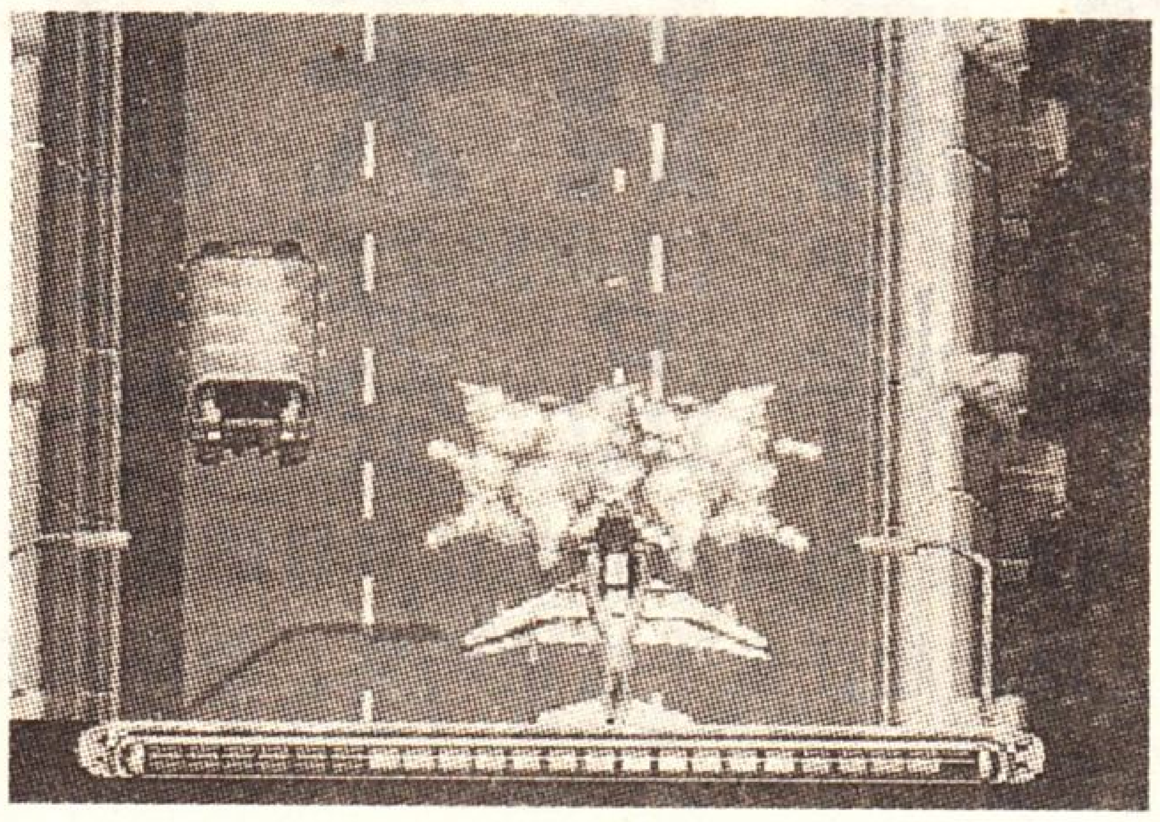


▲化工厂一但发生爆炸污染会很严重

“红色圣战”真可谓无恶不作，他们将一座大型的化工厂占领后，扬言要炸毁它。哈瑞一定要在他们得手之前消灭他们。首先要开启工厂内部的自动门要找到的 αβγ 三张通行卡，在射杀敌人的同时，要注意工厂内部的机器臂的冲压。进入核心部分后，将传送带上的敌人尽数修理后即可过关。

我要力托千斤闸！

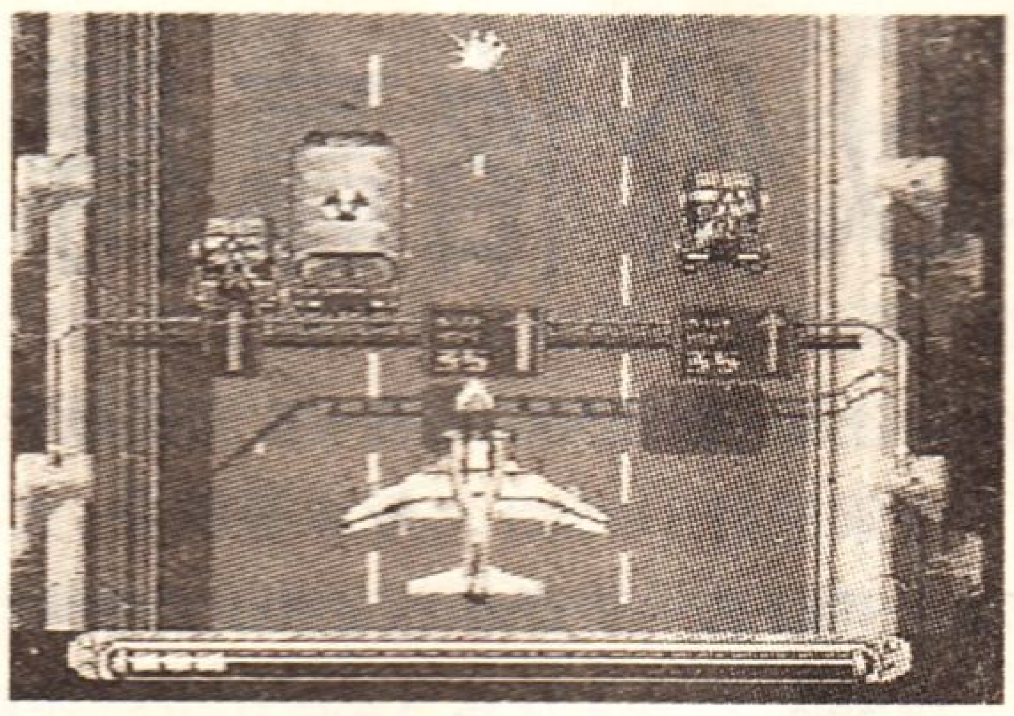
****



▲AV－8 不但可用机炮，还能用火箭攻击

第八关　大桥

“红色圣战”的人想要将核武器运走，哈瑞要驾驶美国海军的 AV－8 攻击机将其消灭。大桥上有许多敌人的攻击车辆，在消灭它们的同时，注意不要放过三辆带有核标志的卡车。



▲要炸毁三辆有标志的卡车

****

第九关　摩天大楼





▲“……3、2、1，发射！”

狗急跳墙的“红色圣战”组织劫持了哈瑞的女儿，并占领了一座摩天大楼的顶层。为了救出女儿并消灭恐怖组织，哈瑞要从底层一直打到顶层，这关中的敌人疯狂已极，当哈瑞攻至顶层后，匪首 Aziz 却将哈瑞的女儿 Marry 逼至塔吊上，愤怒的哈瑞再次驾驶 AV－8，救出了 Marry，并将已近乎疯狂的 Aziz 挂在导弹上发射了出去。轰——，随着一声爆炸，“红色圣战”组织覆灭了，我们的主人公——好莱坞英雄哈瑞终于成功了。

峰荣电子电器商行

为您提供娱乐服务新天地

本商行是长沙地区新、全、价格低的游戏机、卡、盘的专业经销店。主要经营：

△各种次世代主机及对应的周边设备

△超任系列主机、磁碟机及全部超任游戏光盘节目

△世嘉游戏机(原装、组装)及游戏卡

△小教授、小霸王系列电脑学习机及各种对应的学习软件和游戏卡

△GG、GB手掌机及各种专用卡带

并提供家用高档游戏机免费改街机业务。凡惠顾本商行的朋友得到最优厚的服务，欢迎各界电玩来人、来电、来信垂询。

地址：湖南省长沙市韶山路41号北侧附6号

联系人：禹翔　　**邮编：**410011

热线电话：(0731)—2221823

小松泓越

GAME

游戏★天堂★游戏

本店以广交朋友为宗旨

竭诚为广大玩友服务

★各种16位机

★各种次世代机及周边设备

★大量软件

★办理收购旧卡、分期付款业务

★办理租换、邮购业务、价格优惠

地址：北京市海淀区甘家口增光路24号

电话：(010)8422664　**寻呼：**6161166 **呼** 7991

邮编：100037　　**联系：胡浩泓**

天津世家游戏天地

以价格赢得顾客

☆土星(SS)3500元带VR完美版、火牛

☆索尼(PS)3500元带原装铁拳、火牛

☆3DO FZ—1豪华版2900元带火牛

☆SNK机皇CD机3250元带原装饿狼Ⅲ

☆超任美版2900元

☆世嘉原装机及各种卡带

☆龙Ⅱ 1960元 ☆博士Ⅶ 2080元

另本店备有以上机种之各种机器软件且各种机器软件可以旧换新

希望各界玩友来店选购并办理外地邮购业务

地址：天津市和平区锦州道一号

邮编：300041

电话：(022)2325600

联系人：李恩军

传呼：127—5765105

开户行：天津市和平区天和城市信用社

帐号：570—000216128

超任游戏天地

软件精品荟萃

1.超任 世嘉类：包含所有超任节目的博士类霸王类版本，最新超任金手指密码集，经典世嘉卡带，超任买十送一。

2.PC类：95年最新PC游戏万余兆，经典光碟游戏(原版)：杀人月，虎之心等……

3.攻略：超任类：太空战士6代，第4次机械人大战等完全攻略；PC类：枫之舞，龙骑士Ⅲ等精品PC游戏攻略。

4.次世代机：(以下价格含电源，送1张原版碟，1个原装手柄)。并有大量32位游戏供应。

土星：3650元　索尼：3700元

3DO：2850元(松下产品)

本部所有货品一律保证质量，现货供应。

索取超任、PC32位机资料，每种2元。

通讯地址：江苏南京1204信箱420分箱徐松(收)

邮编：210012　　**电话：**(025)2203513—419

秘技天地 秘技●偏方

秘技●偏方 秘技天地

编者按：秘技天地自开办以来，深蒙广大读者积极参与。来信投稿多如牛毛，但绝大多数投稿者均不得要领，不是投古旧之秘技，就是雷同甚多，徒然浪费邮票。今授一秘技，可令诸位均有机会金榜题名。凡秘技一种为厂家公布之指令输入型，而编辑部内此种资料均很齐全，故玩友若投此类稿件不易刊登。而另一种技巧型秘技，一般厂家不予公布，需在游戏中不断摸索而得。如某难关怎样巧妙通过，某隐藏之物怎样找到，某游戏之全部密码等等。如玩友均以自己的实力摸索游戏中的技巧法门，则登用的机会会增大好几倍哟。

责编：风马

秘　技

《海豚历险记Ⅱ》　MD FP＝6

选关法：在游戏中，让 ECCO 左右转身，当它的脸正面朝外时暂停，顺序输入 ABCBCACAB，即可进入任意选关的模式之中。

《豪血寺一族》　MD FP＝5

最初即可选用阿种：将光标停在“剧情模式”的选项上，同时按上、B、START 三键，就会有 SEGA 的标识出现。然后，选择“剧情模式”以外的模式开始游戏，就可以选用阿种了。

《光之继承者》　MD FP＝4

音乐测试：在 DATA LOAD 画面中，同时按 A、C 两键，即可进入音乐测试的模式中。

《魂斗罗》　MD FP＝7

选 70 条命令：在标题画面中，用 2P 手柄顺序输入左右 CBA 左右 CBA 左右 CBA，成功的话会有声响出现，如此即有 70 条命了。

选关法：在标题画面中，用 2P 手柄顺序输入左右 ABC 左右 ABC 左右 ABC，然后，在开始游戏并选择好人物之后，就可以进行选关了。

加满武器装备法：在游戏中暂停，用 1P 手柄顺序输入上上下下 A 上上下下 B 上上下下 C，就会使武器装备加满。

《超级街霸Ⅱ》　MD FP＝5

在团体战斗中选用同人物：首先选择 GROUP，在战斗模式选择时，顺序输入 ABABABBA，成功的话会有音效。这样，即可在团体战中最多选 8 名人物，并且可以选用同一人物。

《狮王》　MD FP＝7

无敌及选关法：在 OPTION 画面中，让光标停在适当的位置上，顺序输入右 AAB、START，就会进入无敌模式及选关的设定中。

《真人快打Ⅱ》　MD FP＝5

三名隐藏人物：在游戏中只要满足某些条件就会有三名隐藏人物出现。

NOOB SAIBOT

在双人对战时，任何一方连续胜 25 局他就会出现，他全身呈黑色，使用 SCOPION 系的攻击。

SMOKE

在 SHANG 的场地中使用上勾拳，当画面出现一个人脸的瞬间打出来，并按下键，这名灰色的忍者就会出现。

JADE

在单人游戏时，用特定的人物与一名对手作战之时，在一回合内都用下脚去倒对手(不能用拳)，并且从游戏开始后的十名对手都用低踢打倒对方，他就会出现。

测试模式：进入 OPTION 中，将光标停在“DONE!”上，顺序输入左下左右下右左左右右，就会出现 TEST MODES 选项。其中有无损害模式、一击致命模式及究极神拳模式，而且，还可以设定无限连续模式。

《魔强统一战》　MD FP＝4

排除故障模式：在菜单画面中，将光标停在 OPTION 上，同时按 A、C、START 三键。这样，OPTION 中就会多出一个“デバッグ”的选项，将其设定成“デバッグあり”，就可以随意控制体力了。方法是在游戏中暂停，配合方向键按 Y 键，体力会为 0，按 Z 键体力会加满。方向键左对应 1P，上对应 2P，下对应 3P，右对应 4P。并且，可以进行观战。

直接看完美结局：在厂商画面中，按住 B 键按 START 键，就可以直接看到最高难度且不续通关的完美结局。

让击战：当通过一次“勝抜き戰”后，就可以选择“ハンデ”战来进行战斗。

观看连续技：在制作人员表刚出现时，可以暂停不看，这时画面中就会有连续技的表演。

《实况足球》　SFC　FP＝5

全明星队：在标题画面中，用 2P 手柄顺序输入 BBXXAYAY 右左 X，若听到解说员的人语，则成功了。这样，就可以在一般比赛中选择全明星队比赛。

最佳状态：在标题画面中，用 2P 手柄顺序输入上上下下左右左右 BA，听到人语则成功。这样，在一般比赛中，队员的状态均为最佳。

《魔法森林》　MD FP＝7

无限续关法： 游戏中，若得不到续关小人是没有续关机会的。但如果在第 1－1 关中得到不超过 100000 分而进入第二小关的话，就可以获得无限续关的机会。因为，游戏中得到 100000 分就会获得奖命，而第二小关中可得到一个续关小人。在得到续关小人后，将时间耗光而从这关的开头重新玩。这样，虽然损失一条生命，但积分又回到原来的状态，只要再次得到 10000 分，又会得到奖命。如此，便会无限次得到续关小人，获取无限续关机会。

偏　方：

《水浒传》 FC FP＝4

快速提高共鸣度法： 玩家每到一个没人占领的州郡，先搜集 500 粮食，分两次赏赐给民众。可将共鸣度提高到 40 以上。

登用头领法： 当你所选的头领人气度在 100 以上，即可选择忠义勇之间比例相近的头领登用（外交命令第 2 条），登用前记录一次，需要 3000 左右金，成功后可将其头领和部下一齐为你所用。

合肥　胡滨

《封神榜》FC FP＝6

寻找姜子牙法： 从芙冰村坐船沿小河到潘溪，一请姜太公，不遂。回去找文王，再请姜太公，姜太公就会出山。

使用定风珠法： 在九鼎山得到定风珠后，到青龙关前有一箭头处，使用它可获功效。但切不可站在关前使用。

上海　徐贤

《冒险岛Ⅲ》 FC FP＝6

得宝物妙法： 在岩浆地带，选用黑桃龙出场。当走至下面有岩浆的平台上时，跳下去，向平台打几下多会出现隐藏门。进入此门，可得到许多宝物。另外，选 SKIP 可越过一小关，走另一条路线。

河南周口　石杰

《圣火徽章外传》 FC FP＝4

寻找隐藏秘宝： 在第三关，雅木和茜莉佳公主各自战胜关底的 BOSS 后，公主会进入一间神殿。在第二层上有一个看守水闸的宫女，与她谈话后，水闸打开，宫女消失，在她消失的地方就会出现一条暗道。进入后会有大主教加入队伍，继续前行会发现原本宫殿地下右侧藏着的宝箱，内有“魔道戒指”。在第四关，雅木前进路线右侧有一山洞，进入后一直打到底，取得“封魔盾”后，走到画面的右下角，会发现右侧墙角有一隐藏通道。进入后会发现有“圣弓”、“圣盾”或“银盾”。（盾只可选其一）

广州　黄诗硕

《龙珠 Z 外传》 FC FP＝4

换牌法： 如果在行进中，手中有七张一星的牌，电脑将会把七张牌的星数、攻击方式、牌角标志依次变换，供你选择。

辽宁朝阳　刘宏涛

（刘宏涛朋友，你很聪明，拿出勇气来与周围的人交往吧！我们大家都是你的朋友！）

《吞食天地》 FC FP＝4

迅速增加经验值法： 当收上庞统、马良、马谡和孔明后，要兵进西川时，在西川的第一座寨子（守寨了的将领为刘　璝张任）右下方的一小片区域中隐藏着许多可怕的兵士、盗贼、山贼。它们带兵皆为四、五万之多，但武力、知力、敏捷度、攻击力、防御力都很弱。打倒他们可增长经验数万至十几万之多，而且钱也极多。在此只需打上数仗，就可以轻松加到五十一级。要升到第五十二级需 8000000 的经验值，此时可去袁绍的城——翼州（キシュウじょう）。此城外有一个小房子，可以在此升高一级。有了五十二级的水平，以后的战斗将轻而易举，如西川、东吴等地，不费吹灰之力就可过关。注意：此时应将兵粮带足。

乌鲁木齐　王福疆

《大航海时代》 FC FP＝10

用最少的金钱缔结为同盟港： 当主角船队驶入非同盟港后，只要在交易所中投资，每次投一元钱，连续 180次之后，即可与该港缔结同盟。

合肥　胡滨

《饿狼传说 2》 MD FP＝4

无限制使用超必杀技： 在出现“TAKARA”字样时，快速输入↓←↓←↙→Y，成功的话会出现人物叫声。在 OPTIONS 中的“TEST”项目中会出现“DIPSW”一栏，把该栏等 6 个数字改成 1。这样，在游戏中则可无限制使用超必杀技了。

广州　FD^2WH

《饿狼传说》 MD FP＝4

无限时间制： 进入 OPTIONS，选 TIME LIMIT 项，把时间减至最低，再按住 C 键不放按左，时间就会减至 00 即∞。

广州　FD^2WH

《SONIC》 MD FP＝4

慢镜与逐格移动： 在标题画面中，顺序按 C C ↑ ↓ ↓ ↓ ← →，START。游戏中暂停，按 A 会回到示范画面，按 B 会变成慢动作，按 C 会变成逐格移动。

广州　FD^2WH

《麻雀恶魔塔》 MD FP＝7

十六张玩法之选关密码：

第二关　GZEFESLDB
第三关　GZHBTRIDF
第四关　DNIWRYVDJ

第五关　HAJAWIYFZ
第六关　HAXJTBPGD
第七关　KNJFAVOLT
第八关　KLIWBHJGL
第九关　KLZIWFSJB
第十关　DNNEORKJF
第十一关　KLNDXXMJJ
第十二关　HALEVAGEP
第十三关　DNRMLJXET

北京　林如海

《幽·游·白书——魔强统一战》 MD FP＝4

桑原的挑衅：当桑原做出挑衅的动作时，如果对手碰到他的身体，就会立刻晕倒。

户愚吕（兄）的阴狠招式：当户愚吕（兄）将敌人击晕后，背对敌人使用超必杀技，将敌人从身后带到身前，此时会出现数个“MAX”字样，而敌人此时早已归天。（注：此方法可令敌人失去100%的体力）

北京　周兵

《'94 J联盟足球》 SFC FP＝7

超合拍球队：在选择阵型时，选择“自由排阵”的指令排阵。先自定一个中心人物，把任意一个队员用光标指出并移至中心人物旁一格，再指出，并快速地按朝中心人物的方向及A钮，若配合好的话，二人的号码会重叠，后者号码代替中心人物的号码。重复以上步骤，除了守门员，可令十人完全重叠。开始游戏后，全队便会排山倒海般地进攻，并且有无以伦比的合作性。

音乐测试：在标题画面中，当背景音乐响时，按SELECT键，画面即转变成音乐测试模式。

广州 FD²WH

《龙珠Z——超武斗传》 SFC FP＝5

训练模式：在标题画面中，当悟空和短笛对打活动的时候，同时按L、R、SELECT、START四键，便会回到开始画面。这时在选择画面中的OPTION项，会多了一条日文指令“スーパー”（超级）。选用任何模式战斗，就会变成训练模式。在这里，双方能源不会减少。

广州 FD²WH

《饿狼传说2》 SFC FP＝5

选用四大天王：开机后，当“TAKARA MONO”字样出现音响时，顺序输入BAXY↑←↓→LR、SELECT，听到OK一声便成功了。这样，便可使用四大天王，而且他们的超必杀技的使用不受限制。

广州 FD²WH

《幽·游·白书——暗黑武术会篇》 GB FP＝5

选用妖狐：在故事模式中选用藏马，在“くらま VS OOO”的对战对手画面时输入指令：按住B键不放，下下上上右左，放开B键，按SELECT键，若成功会有“B”一声。可用妖狐和藏马作战，对手是户愚吕（弟）和120%的户愚吕（弟）。

广州 FD²WH

《Sailormoon R》 GB FP＝7

选关密码：第二关　2745　0305
第三关　4743　1626
第四关　6023　2704
第五关　8029　2855

广州　黄诗硕

《SLAM DUNK2》 GB FP＝7

选关密码：第二关　HANAM
第三关　TAKEN
第四关　KAEDE
第五关　RYOTA
第六关　HISAS

广州　黄诗硕

《街霸二代——降龙版》 ARC FP＝3

调币法：在游戏结束时，出现9～0数字倒数时，同时按轻拳、中脚，即可调出两个币。

广州　FD²WH

《雷鸟IV》 MD FP＝4

得到隐藏秘宝：在第六关海底，有一座最高的海底火山，要出到水面后才能通过。只要在山脚下撞毁（不要可惜！），重新战机出来后，借助虚影钻进山脚下的一个圆洞，可打出所有装备及子机，还可得到两架以上的飞机。注意：用此秘技至少需要有两架飞机。

广西南宁　文广

《梦幻模拟战》 MD FP＝4

得到强化魔法的戒指：在第12章中抢夺暗黑之杖，但一般都会来不及拿到手就被伊克菲尔德趁乱夺走。如果在第12章前将利斯塔锻炼到海骑统帅（サーペンマスター），这样就可以用他的远距离弓兵来对付伊克菲尔德。在第12章将利斯塔设置在图在右下的楼梯一带，等伊克菲尔德出现就用弓箭将他射死，这样就可慢慢地去拿魔杖，取到魔杖也就得到了一枚强化魔法的戒指，并且，不会影响以后剧情的发展。

昆明　田名杰

品种全 价格平
南昌发烧友的天堂

● 游戏机及配件

台湾主板世嘉Ⅰ型机 630 元 世嘉Ⅱ型机 760 元 原装超任 1050 元 博士 VI1600 元 土星(送 VR 战士 Remix)3850 元 原装土星手柄 280 元 索尼 Play Station 3140 元 松下 3DO 2800 元 GB 手掌机 490 元 GG 手掌机 1120 元 世嘉六键连发手柄 40 元 超任原装手柄 120 元 电脑游戏摇杆/手柄 133/ 120 元

以上可邮购,不必另付邮资。

● 游戏卡、软件

向 8 位机世嘉机用户特别推荐 LIT 可重录型游戏卡,节目近千个,录制费低廉,应是您的最佳选择。

超任节目盘 5 元/片

电脑游戏软盘 8 元/片,光盘 35 元/片

3DO 光盘 60~70 元/片,土星、PS 光碟 500~700 元/片

● 家用机与街机转接器

世嘉、超任因其节目丰富精采,换节目又异常便宜而深受街机房的青睐,亦因此出现不少世嘉、超任与街机的 转接器,今由我部研制出的转接器可说是完美无缺,游戏难度、投币计次/计时营业方式均可由机房老板预先设定,欢迎询购。

我部是 LIT 可重录型游戏卡/ 电脑板江西经销商,现存有少量复录设备优惠出售。

地址:南昌市八一大道五十号新华电子文化公司门市部(广场新华书店南大门出门右侧)

电话:(0791)6296782 **联系人:**宋长青 罗煜全

GAME 新天地

时到岁末 恭请电玩同道光临!

3DO:2750 元 (附手柄、火牛
土星:3400 元 及一张光盘)
P·S:3600 元

★世嘉、超任等 16 位主机及对应软件、磁碟
★土星、PS、3DO 等 32 位次世代主机及对应光碟软件
★GB、GG、PC—EGT 等掌机及对应软件
★PC、超任拷盘,一级盘 5 元/盘 拷好节目

硬件软件**全** 价格**低**
售后服务**优** 时间**省**

地址:沈阳市皇姑区岐山东路 19 号(省公安厅往东 200 米,辽河商店前) **邮编:**110032
BP:(024)6845168 呼 4546 **联系人:**张一滔
电话:(024)2732256(晚)

电玩之友游戏专营店

一、超任、世嘉、土星、3DO 等各种游戏机、配件及百种卡带和光盘

二、小霸王、小教授等十几种学习机教学软件

三、批发、零售、出租、换卡、光盘、并寄卖二手货

四、本店每月都有新卡光盘面市

欢迎各界玩友光临
电玩之友您真正的朋友

地址:沈阳市大东区东顺城街十七号,东北家用电器批发商场一楼 1411 厅、1425 厅(小商品大世界北)
电话:(024)6801475 闫明振
(024)8907339 祝 龙

闯关族的家



主持人：无类



△近闻将扩大 PC GAME 版面，确实是 PC 游戏迷的福音。可是《电软》“掷”千万 FC 族人于不顾，着眼于几千、几万、十几万的 MD、SFC、PC 迷，就有些顾小不顾大了。

——旅强

△据说北京现在又有专门介绍电脑游戏的《大众软件》杂志问世。如果贵刊仍喋喋不休地介绍 PC 游戏，简直是在浪费地球资源，不如多登一些 MD、SFC 的攻略，这样必会受到几千万电玩迷的支持。

宁波　王盛华

（按：公也有理婆也有理，小编们是风匣里的老鼠，两头受气。）

△在初三升学考试的前一个月，我的老毛病哮喘又发作了，住进了新华医院。在住院期间，我一边抓紧时间复习，另一方面当夜深人静时我便会捧《GAME 集中营》如醉如痴地阅读着杂志中那些幽默的语句，常使我忘记了病痛。不久我便和其它同学一样参加了初三升学考试，以 456.5 的总分被立信会计学校录取了。可以说我这次的成功应该有一半归功于贵杂志。　上海　黄嘉俊

△我是你们杂志的老读者了，每期必看。但有一次因晚去一步，没有买到典藏本。因近日老师刚教我们写信，故现才写信来求购一本。（注：最好是新的，如有，请速寄于我）。

上海　周舜

（按：实在抱歉，肉虽不香无耐狼多。二次再版亦被吞嚼筋头骨屑不剩。感谢厚爱，且等 95 年五花三层肥肉）。

△不守信用的编辑们：第 8 期到现在还没寄来，如不见答复，你们可要失去一位忠实的读者了。

北京　李友

（按：奉上级指示，本刊 8、9 两期停刊整顿。读者众多不能一一通知，抱歉。10 月复刊丑媳妇再见公婆，望读者一如既望热爱自己的刊物，自己的家。凡在我刊邮购 8、9 两期者，两期费用向下顺延或退还，请读者斟酌。）

△国庆节刚过，叫人心惊胆战的消息劈头而来：发行费用暴涨，一个筋头虽不到十万八千里，却也翻了九个翻儿，打了八个滚儿。当头一棒，大小编辑们目瞪口呆，头腾热气，周身冰凉。水涨船高，刊物提价，羊毛出在羊身上，于心不忍；维持现状，以不变应万变，死路一条。殚心竭虑苦思良久，众口一词：“搬家！”龙哥啼笑皆非无可奈何道：“反正不是咱一家。搬家公司买卖兴隆，真是有人欣喜有人愁啊”。

△我读了二手货市场后，非常想买一些二手游戏卡，但是害怕把钱寄去之后，对方不把游戏卡寄来。请给我想个好办法。　张玉德

（按：本刊二手货专栏免费为玩友们提供交流信息，不介入双方经济活动，也确实无力参与请谅解。若提供好办法，窃以为先弄清对方的“忠诚”度，然后为之。）

△贵刊封面少了《GAME 集中营》字样，却见《GAME 风景线》为何？又见主编名字换了，是否原主编真的“金盆洗手，退出江湖”？急切盼望回答。　南京　赵琨

（按：“集中营”天地狭小，“风景线”无限风光，岂不妙哉？“铁打衙门流水官”主编宝座轮流坐，亦在常理之中。）



Q：1、MD 是否有磁碟机？有没有一种双用磁碟机，适合 MD 和 SFC？2、我想买一台 16BIT 的游戏机，是 MD 好还是 SFC 好？3、我在广告上看到有 MD－SFC 制转器，请问有什么用处？

南京　张旋

A：1、MD 有自己的专用磁碟机，如飞鹰，拦截者等；香港产的仔宝霸王是一款 MD 和 SFC 双用的磁碟机。2、取绝于您的经济实力，目前有约 3000 元左右，建议购买 SFC＋磁碟机，一次投资后今后玩游戏就用不发愁了；若只有 1000 元左右，购买 MD 是明智的选择，而单购 SFC 几乎毫无意义，因为国内在卡带的数量和价格

上MD占有绝对优势，而SFC的节目主要以磁碟形式出现，它的节目卡带量少且价高。3、它应该就是MD或SFC的专用或通用制转，至于目前流传的“MD变SFC的转换器”的谣言恐怕就是由它引出的，再重申一次，没有能让MD游戏在SFC上玩或是让SFC游戏在MD上玩的“转换器”！

Q:我是一名玩友，前不久家中新购置了一台486，带多媒体CD-ROM的电脑，但不知此机能运行哪些游戏节目？能不能运行超任和世嘉出的游戏？山东　刘岩

A:您的486多媒体电脑功能虽强，但和超任、世嘉这样的家用游戏机还是无法兼容，自然也无法玩它们的游戏；不过，PC-GAME可是电脑的专有，本刊每期的PC游戏室中介绍的电脑磁碟和电脑光盘游戏都是您的选择。

Q:本人有一台美版GAME GEAR世嘉手掌机，可是与之相配的电视接收器的制式为NTSC制，所以无法收看，苦恼啊！请问有无办法使之可以收视？上海LT·MAN

A:换上一个PAL制的电视接收器就能解决您的苦恼，凡是有卖GG的游戏专营店一般都有售，价格在900元左右，原先的NTSC接收器可别扔掉，它可以用来使GG当作NTSC制式的游戏机的彩色显示器用(这就是传说中用GG来“玩”其它游戏机的游戏的方法)，有机会去国外旅游时也可能让它派上用场。

Q:1、超任博士六代磁碟机能否适用于美版超任上？能否兼容目前市场上的日版游戏？2、16M磁碟机是否能玩16M容量以上的磁碟？3、磁碟机的扩充芯片有何作用？上海　丁莉(女)

A:1、该碟机可以用在日版或美版超任主机上，兼容性差不多，对于碟机来说，它所关心的不再是游戏美日版的问题，而是磁碟游戏的版本。例如说它是博士版还是霸王版，同版的磁碟机和磁碟游戏兼容性最好，目前市面上博士碟机和博士版磁碟占绝对优势。2、不能，它只能玩16M以下游戏。3、举例来说，16M的碟机加上16M的扩充芯片就变成了32M碟机，能玩32M的大容量的游戏。

Q:杂志中常提到的“CG”到底是什么意思？福建　李明

A:“CG”：就是指COMPUTER GRAPHICS，也就是电脑绘图，利用CG技术可以轻易实现以往手工绘图所难以表现的物体细节，光线投影，多重层次等效果，以表现出极富立体感和真实感的画面，现在不仅次世代主机大量使用CG技术，16位机使用该技术也能获得非凡的效果，将来CG技术将成为游戏画面制作的主流。如果你还不是很明白的话，就去看一看SFC的《超级大金钢》和《杀手学堂》吧。

Q:1、什么是“次世代游戏机”?2、能玩CD游戏的游戏机都能听普通的音乐CD盘吗？云南　杨海鸿

A:1、游戏机的发展经历了8位(任天堂)，16位(超任、世嘉)，32位及64位几个阶段，其中32位以上游戏机是松下3DO率先发起的，它先进的机能给游戏业带来了极大的震憾，也是促使原先单纯用来玩游戏的游戏机向多媒体发展的一座里程碑，故人们称采用32bit以上微处理器做CPU的游戏机为次世代游戏机，从这个观点来划分，连功能极强的采用双16位CPU的准32位游戏机“NEO·GEO”都不能算是次世代游戏机。2、确实目前市面上所有能玩CD游戏的游戏机都有能放普通CD唱片的机能。

Q:1、PAL-D制式的日本原装世嘉3合1光盘游戏机能否与NTSC制式的32X提升器连用？2、GAME GEAR与PC-E的GT是否能不用电池而与家用调节变压器接用？3、PC-E DUO是几位机？武汉　张伟

A:1、不能，由于两者场频不一致(50HZ与60HZ)导致无法工作。2、一般不行，它们都必须用专用的变压器，普通的变压器输出电压、功率和插头外形都很难满足其要求。3、是PC-E的8位光盘机。

Q:VCD影碟机可否能玩CD游戏？若能，还需要什么配套设备？上海　赵商

A:VCD影碟机除了能看VCD影碟之外，还能放多种规格的CD唱片，不过它不是为玩游戏而设计的，所以无法玩CD游戏，但反过来现在许多次世代多媒体游戏机如3DO、土星加上专用的外设(VCD解码器)就能重放VCD影碟了。

Q:我在玩《时空之旅》时，先在游戏中正常SAVE，然后关机调出菜单使用“WRITE　BRAM”时，碟机提示我放入碟片，可无论放入《时空之旅》A、B、C、D任一张碟片，机器都说我碟片错误，请问这是为什么？该如何正确记忆进度？上海　金卫华

A:由于《时空之旅》是32M的游戏，而每张盘按正常格式化容量为8M，故《时空之旅》正好需4张磁碟，且4张磁碟都已没有富裕的容量去存储游戏进度了，所以使用“WRITE BRAM”提示放入碟片时应放入一张已格式化好的空白盘记录进度。如果还是不行，可能是磁碟的写保护没有取消(应拨动磁碟正面左下角的小钮遮避住通光孔)，今后要取进度则放入该碟选“LOAD BRAM”之后再进入游戏。

Q:1、MD2性能是否比MD优越？有何优越处？2、多制式国际路线的彩电能不适用N制主机的制式？不用AV线可否输入图象？贵州　郭国庆

A:1、MD2是MD的改进型，其芯片集成度大幅提高，故质量稳定性提高，耗电也更小，随机附的是新型的六键手柄，省去玩家以后再购的麻烦，不过有些地方也做了不少简化，如省去了射频输出，需要的玩家要另购RF接续器，立体声耳机输出也取消了，虽说多功能AV输出新增了立体声AV输出功能，但这种AV线国内难以购到，此外，游戏卡自锁装置也省去了，留下带电拔插卡烧机的隐患。至于兼容性MD2和MD无甚差别。2、只要N制主机有射频输出且电视具备NTSC制式接收功能就没问题。

圣嘉的宗旨：

要不就不做，要做就要做最一流的！！！

本商场为国内首家专业级的电脑游戏商场，成立于1992年6月1日，一直致力于16位世嘉，超任游戏机的软硬件开发，拥有一班技术力量雄厚的科研人才，拳头产品为32M国际线路世嘉/超任二合一可擦写万能游戏卡及其二合一开发系统，在国内拥有数十家特约连锁商及数千用户。

本商场现开始进军街机领域，隆重推出适应国情的圣嘉6－A型街机转换器，可接驳世嘉、超任、机皇至奥CD机、3DO、土星、SONY PS及将来会出现的一切次世代64位游戏机，节目数量超过五千种，更换节目费用低廉，永不会淘汰。其配套产品还有6－A型街机管理器、圣嘉组合街机节目库及圣嘉聪明卡等等。

★圣嘉6－A型世嘉街机
(含8M C型万能卡及街机管理器)　1300/1400/1500元

★圣嘉6－A型世嘉32X街机
(含一个32X卡带及街机管理器)　3380/3480/3580元

★圣嘉6－A型超任街机
(含8M C型万能卡、超任转换座及街机管理器)　1680/1780/1880元

★圣嘉6－A型3DO－CD街机
(含三片CD及街机管理器)　3380/3480/3580元

★圣嘉6－A型SNK－CD街机
(含三片CD及街机管理器)　4780/4880/4980元

★圣嘉6－A型世嘉土星－CD街机
(含一片原版CD及街机管理器)　4780/4880/4980元

★圣嘉6－A型索尼PS－CD街机
(含一片原版CD及街机管理器)　4780/4880/4980元

备　注

① 以上全系列圣嘉产品从购买日起，可获得一年全免费保养。(注：CD机、ASIC及EP－ROM除外)。

② 如有任何问题，可第一时间向附近的连锁商联系，或直接与本商场联系。

③ 详细游戏机、街机、电脑软硬件资料3元备索。

圣嘉基地系列产品快讯

① 万能卡专用豪华外壳已正式推出，可同时适用于圣嘉I－4B、I－4C、I－4D及I－SX、I－SF全系列万能卡，第一批外壳有草绿及天蓝两种颜色。

② 圣嘉万能卡无风险投资计划（定案板）：您是否想快人一步加入圣嘉特约连锁商的大家庭？您是否想花很少的钱，办很多的事，而且风险很低？您是否想和我们一起站在中国游戏界的最前沿？那么告诉您一个天大的喜讯：圣嘉万能卡全系列节目库现在实行无息分期付款，您只需首期投资2980元，就能获得圣嘉万能卡全系列节目库！跟着，半年内余款免付；半年后的第一个月开始，每月付余款的五分之一（即3000元），五个月内付清。如在半年内万能卡的经济效益不好，以后的余款可酌情少付或免付！圣嘉万能卡无风险投资计划——一个令您心动不已的消息！一个令您无悔今生的抉择！！

发烧级电脑游戏天地——深圳市圣嘉电脑商场

商场办事处：(518046)深圳市红岭南路红岭大厦红梅阁16楼D座
经理：苏永东　　业务：丘建军
联系热线：(0755)2258886、2174872、2242422
B B S(传真)：(0755)2174814、2242422　　备用电话：(0755)5536179
汇款请寄：深圳市红岭南路红岭大厦红梅阁16楼D座　丘建军
银行电汇请寄：工行华城办——罗湖区圣嘉电脑商场
银行帐号：20724808760

东霞游戏机专卖店

批发　零售　邮购

各类游戏机、磁碟机以及各种配件现货供应，并办理邮购业务。游戏全、新　价格从优　品种齐全

商品名称	零售价	商品名称	零售价
3DO游戏机(N制)	2800.00	原装日版超任(N制)	1150.00
3DO VCD卡	2300.00	博士7磁碟机(16M)	1650.00
3D0手柄原装(组装)	290.00(140.00)	博士7磁碟机(32M)	2030.00
3D0游戏盘	55.00	超任光盘机(送4张碟)(博士7用)(通用)	2100.00(2550.00)
3DO手枪	700.00	16M扩展	650.00
世嘉土星SS(送盘，N制)	3800.00	32M扩展	1080.00
土星VCD卡	2000.00	超任制转	135.00
土星手柄	280.00	超任手柄	60.00—130.00
索尼PS(送盘N制)	4000.00	双线电源	65.00
索尼PS手柄	380.00	超任枪	500.00
索尼PS游戏盘	180.00——800.00	超任磁碟游戏	5元/片
索尼PS记忆卡	300.00	原装世嘉机(N制)	880.00
220V/110V电源	60.00——90.00	组装世嘉机(P制)	600.00
电视制转(N制转P制)	260.00	世嘉6键手柄	45.00
SNK－CD机(N制，送盘)	3350.00	世嘉游戏卡	40.00——270.00
SNK－CD盘	130.00	世嘉电源	30.00
V.B卡	520.00	G.B手持游戏机	530.00
任天堂V.B机	1950.00	G.B放大镜	45.00
原装美版超任(N制)	1080.00	G.G彩色手持游戏机(送卡)	1150.00

注释：以上价格不含邮费．欢迎电话垂询．批发价格面议　　售出的各类主机如有质量问题凭发票在2个月之内调换。

地址：北京东直门内大街288号　电话：(010)4068684　邮编：100007　寻呼：8280088－3862　8532266－9858　联系人：郑桐

大墙画廊

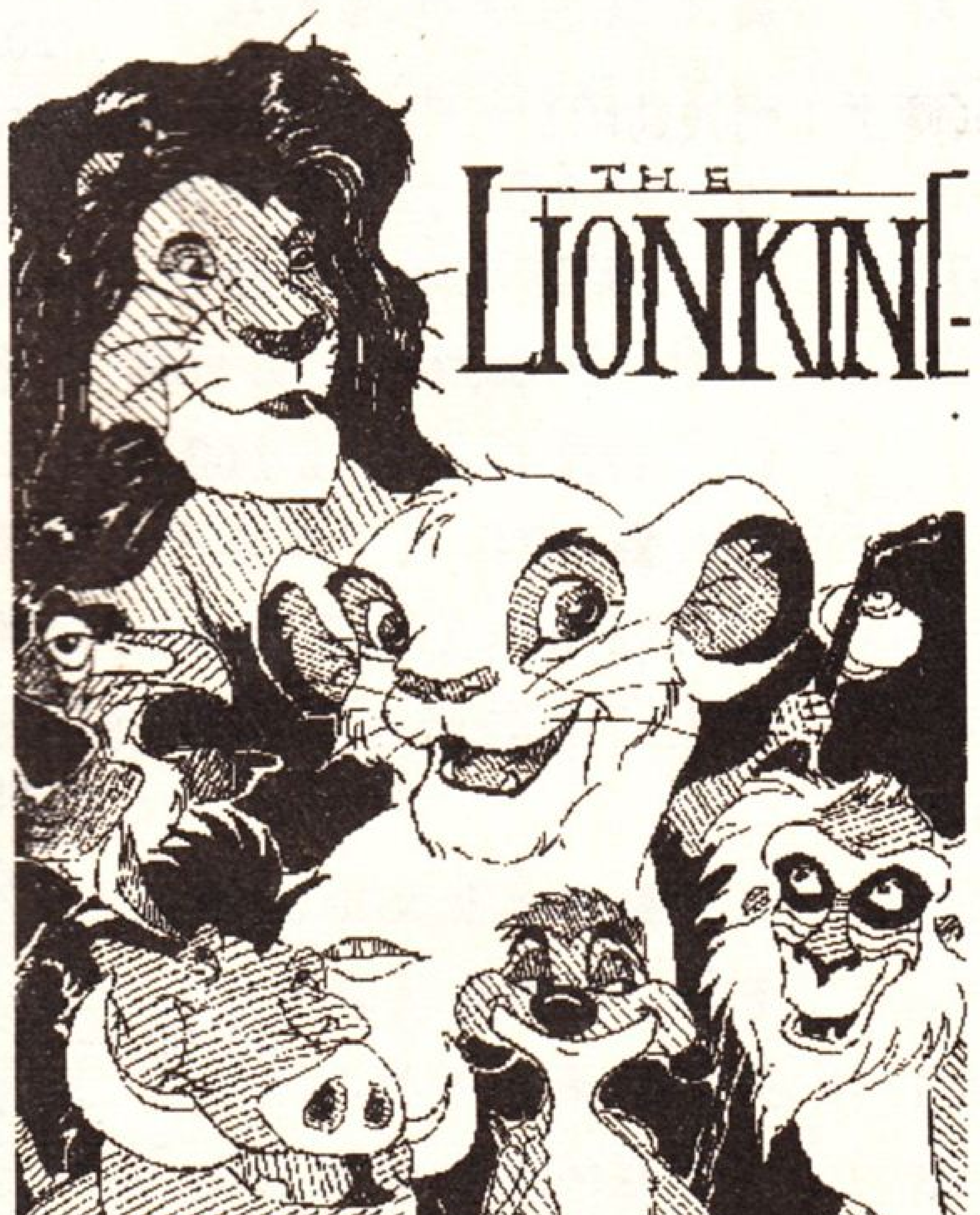
第七期



▲龙珠 Z　　　　　济南　袁泉



▲侍魂众人贺新春　　　　　湛江　章海滨



▲狮王　　　　　上海　奚峰



▲真・侍魂　　　　　湖北　陈凯

三好电脑厅邮购价目表

土星(带1张碟、一个手柄,NTSC制)	3900元
手柄300元,记忆卡400元,视盘卡2000元	
PLAY STATION(带1张碟、一个手柄,NTSC制)	3900元
手柄700元,记忆卡400元	
NEO GEO CD(NTSC制、PAL—D制)	3300元
3DO(松下二代,一个手柄,NTSC制)	2900元
手柄200元,S端子线80,视盘卡2400元	
PC—FX(NEC)一个手柄,NTSC制	4500元
任天堂32位VB机1500元,任天堂VB卡350元	
32位机制转350元,	220V—110V变压器80元
超任CD(带4张碟)	2300元
超任主机(日版原装P—I制)一个手柄	1300元
超任主机(美版原装NTSC制)一个手柄	1250元
超任主机(美版组装NTSC制)一个手柄	950元
GAMEBOY(手持机)	550元
UFO磁碟机(34M)	2230元
博士七磁碟机(16M)	1700元
博士七磁碟机(32M)	2300元
16M扩展(NEC)	700元
超任制转180元,AV线30元,S端子线80元	
超任大手柄190元,超任手柄(透明连发)80元	
世嘉二型(原装)	950元
世嘉二型(组装)	750元
世嘉一型16—BIT	600元
世嘉大手柄(煌)270元　　世嘉小手柄(六键)55元	

土星CD　　每片700元　　3DO　CD　每片90元
游戏站(PLAY STATION)　　CD每片750元

以上价格含邮费,款到三日内快件发货。
邮编:　100038　　联系人:金增辉
地址:　北京复兴路15号(科苑商城内)
电话:8515544转2087或2014
传真:404,6244

SNK代理—三好电脑厅
特别推出:NEO GEO CD
主机(带一张饿狼传说3代原版光盘)
零售:3300元,　批发:3000元
原版软件:每片350元
街机、电脑、卡带,欢迎索目

GAME大本营

提供机房最佳配置　为您成功出谋划策

土星兵士	随时换片，玩遍土星节目
电玩门诊	专修次世代机，磁碟机系列。改装索尼 P.S.
超任家族	所有超任节目快、新、全
特色竞技场	街机版热门节目打擂台

精品一族

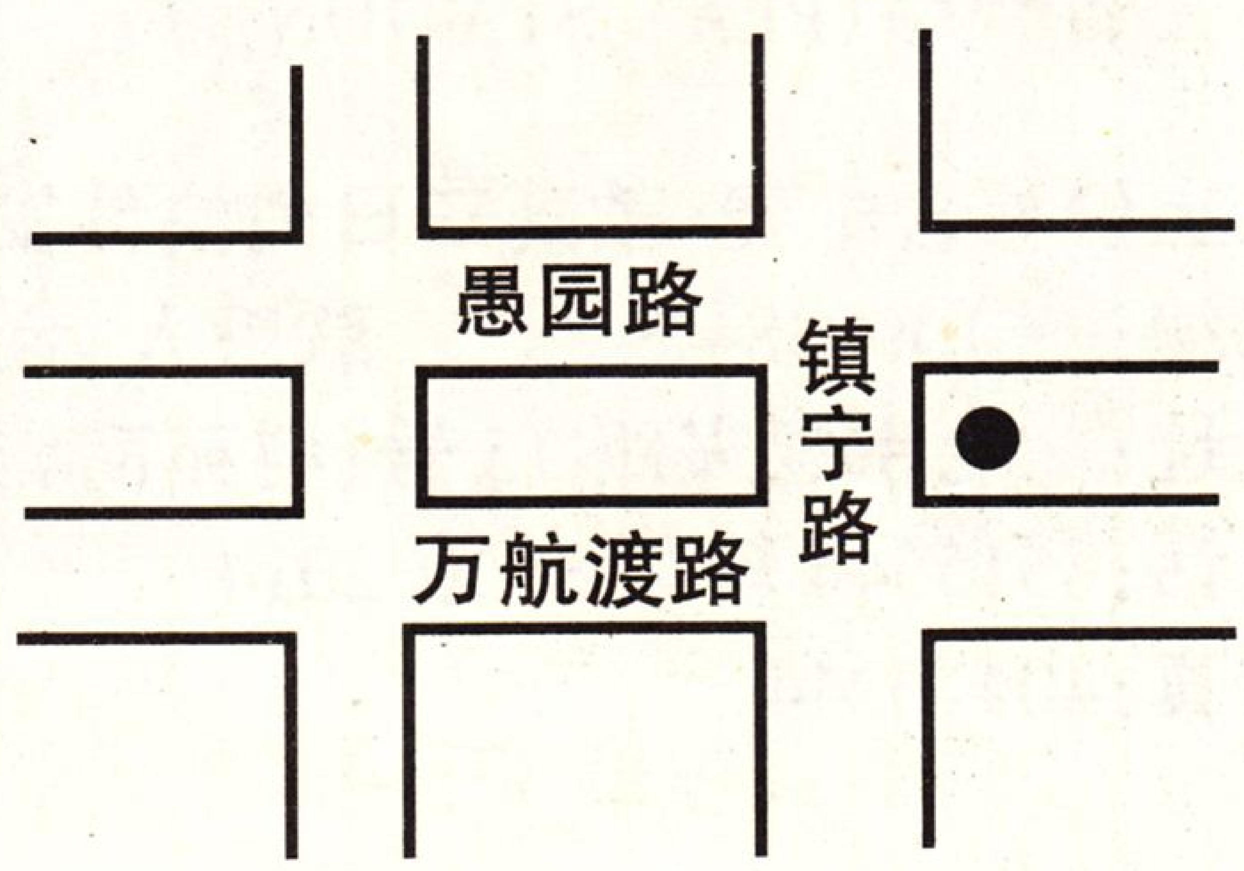
土星记忆卡　土星飞机摇杆
土星解码器　土星 VR 枪
土星大摇杆　土星滑鼠
土星方向盘　土星四分插
3DO 解码器　3DO 大摇杆
P.S.大摇杆　PAL 大制转

机房特别推荐

次世代机玩出街机感

土星街机：
VR 枪手
VR 快打Ⅱ
NEO·GEO 街机：
'95 格斗之王

营址：上海市静安区镇宁路 452 号
咨询：(021)62519143
(021)62519144
传真：(021)625136245
邮编：200040 联系人：李先生



年末酬宾 次时代 上海 延安店

特别介绍

世嘉土星 VR特警（11月24日）VR2（12月1日）斗神传S版（11月24日）SEGA汽车拉力赛（12月29日）

主要经营品种：

(日版)世嘉土星(内置VCD功能)游戏娱乐多媒体
(日版)日立土星(内置VCD功能)
(日版)松下3DO(Ⅰ型、Ⅱ型)VCD功能
(日版)索尼P、S(带S端子)
(日版)SNK机王CD机(双手柄)
原装超任机 新版博士7(32M) 新版UFO PRO8(34M)

周边设备：

土星VCD解码器 VR特警光线枪 SEGA汽车拉力赛方向盘
斗神传S版、VR2特制摇杆
3DO VCD解码器 光线枪 多功能手柄

软件：

土星节目：日本的同步发售，优秀软件应有尽有。
索尼、3DO、机王节目百余种

经营方式：

批发兼零售

凭此广告享受
☆58元优惠

联系人：李先生
(021)62482222×4081
(021)62105066(咨询)
地址：上海延安中路423号 **电话：(传真)**(021)-6318-1540 **邮编：**200020

SFC SD 圆卓骑士

类型 RPG　厂商 YUTAKA　容量 8M



这已经不是一个很新的 GAME，但它的狂热者至今也未见减少，因为其主角是大家都熟悉和喜爱的高达，还是 SD 版哦。

日本人总喜欢将很多机械的东西人性化，在本作中也不例外。那些本是被驾驶员操纵的机械人被冠以各种身份及个性，也能拿起各种各样的装备。

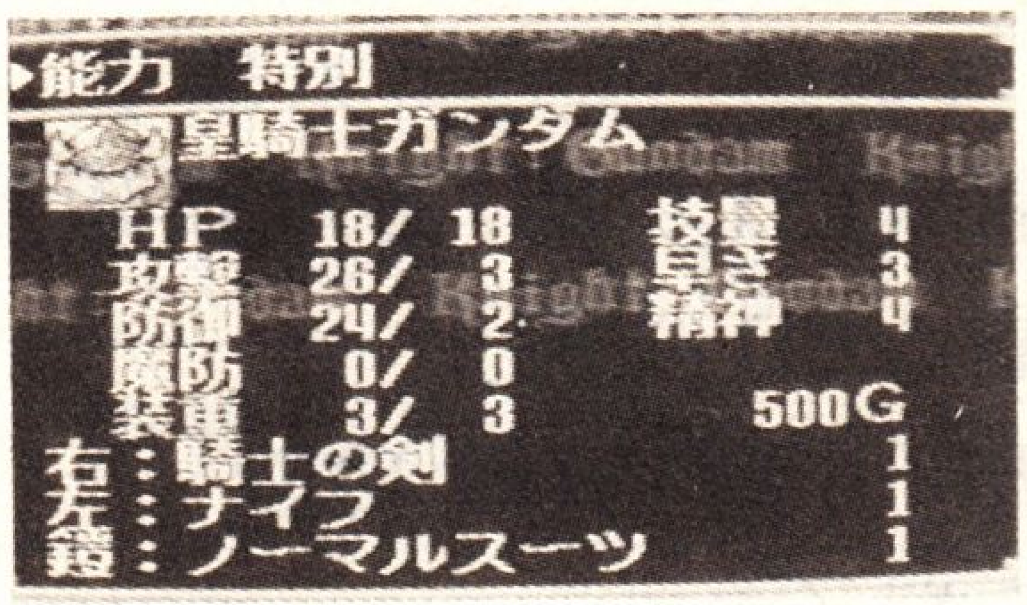
主角是继承皇骑士高达血统的年轻人(?)，这似乎已经决定了他生来便肩负打败邪恶力量的伟大使命，在他的冒险之旅中会有许多同伴登场，比如百式、NT－1、F－91 等，当然名字都不一样。而节目有一个特殊的系统，即队伍的等级是靠得到新的同伴来提升的，比如一开始主角一个人时队伍是LV1，得到一名兵士同时就升为LV2。对白和情节也十分生动，要是觉得没有轻松的 RPG 可玩就找出来试试看吧。



▲战斗画面是这样的



▲似乎发生了什么事件



▲能力表是这样的

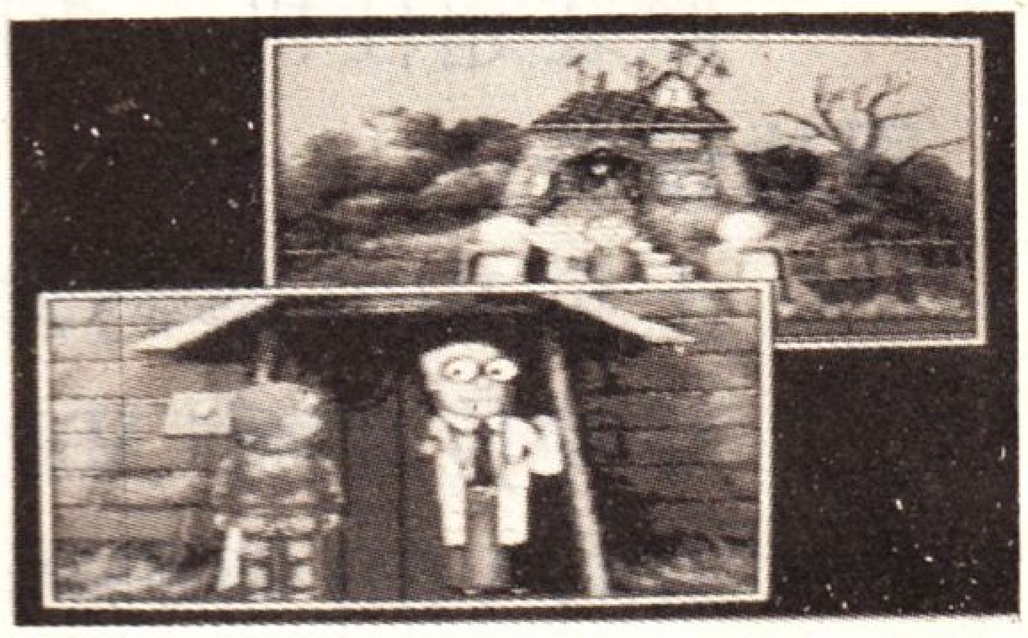


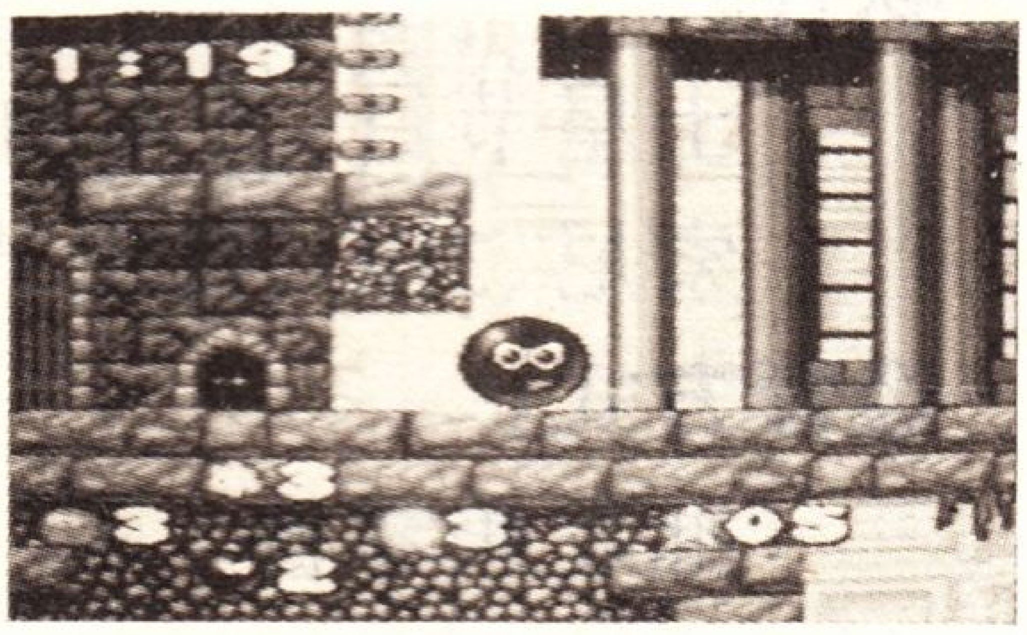
▲也有些人是不那么容易成为伙伴的

SFC 变化球

类型 ETC　厂商 NINTENDO　容量 8M

美版游戏中一直有这样的一个类型：说它是 ACT，操作方式极为简单；说它是 PUZ 吧，又需要去做一些技术性的操作。本款 GAME 即是这样一个代表性的作品，主角——不该说主角了——你要操纵的是一个球形的精灵，它必须在每个版面取得所须的齿轮等零件，而这些地方是很复杂的，需要不断变换型态才可以通过。红色时可以在地板上弹跳；蓝色则可以从有障碍的地方流动进去；黑色能撞开一些阻碍物；最后一种是云团，可以向上方飞去。各种变身都有次数限制，若超过规定次数或时间就会 GAME OVER，不过也有些地方可以帮助你变形，比如以云团状态通过冰块时会因冷却而变成蓝色水滴，再进入暖气片又会加热成气体云……版面非常多，用你的智慧去通过这些关卡吧！

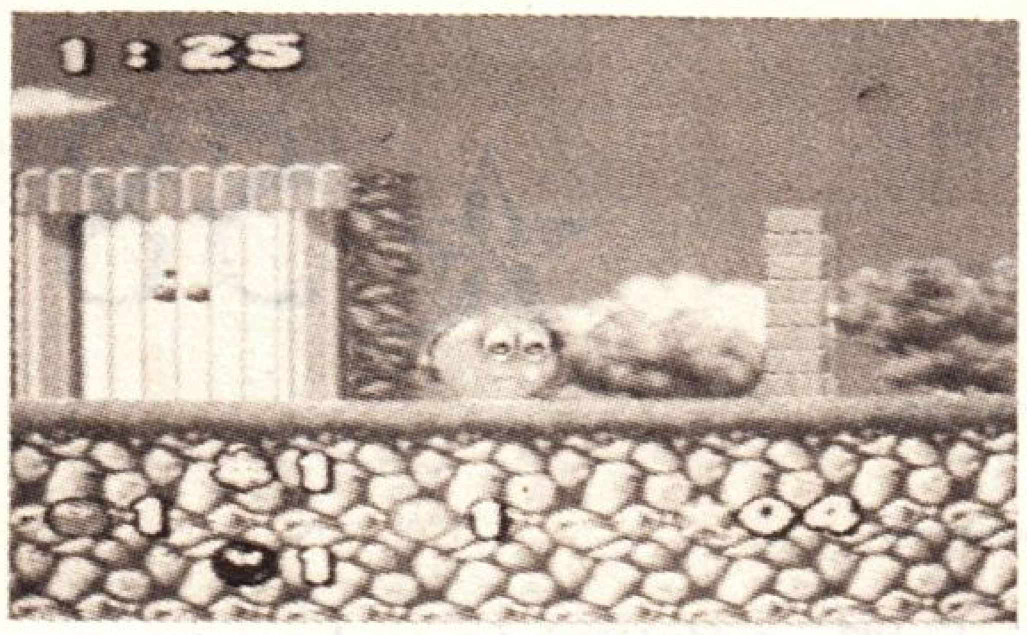




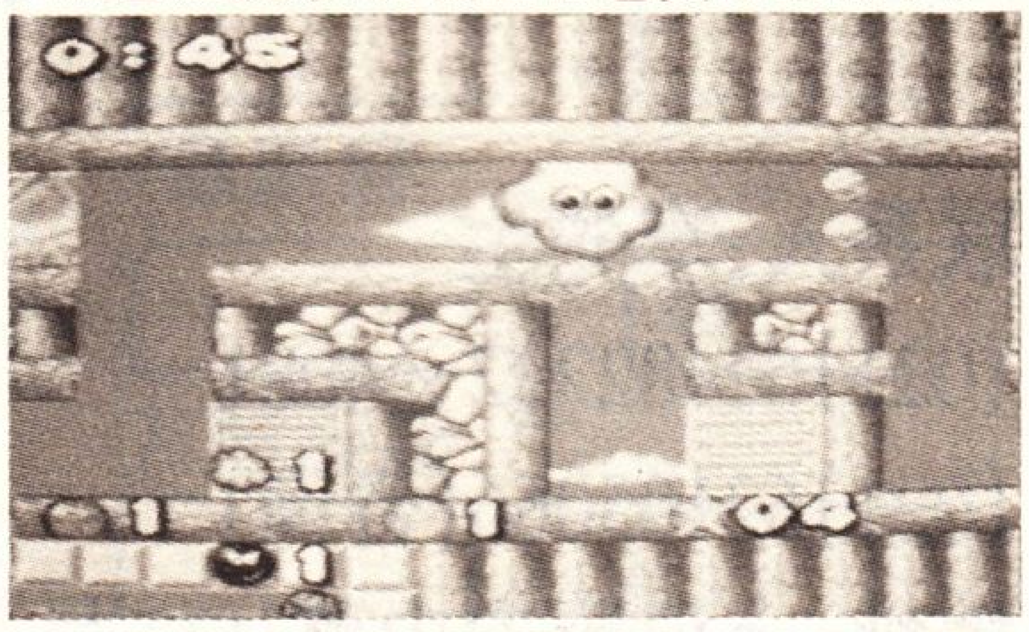
▲黑色是铁球，好象性格也变得强硬了。



▲场地选择，每个地区都有很多任务



▲红球时按方向键上就会跳起



▲云团状态或没有阻挡会一直向上飘去

MD	音速喷火龙
	厂商未明　类型 ACT　容量 8M

喜欢狂奔的小恐龙 REX 聪明、勇敢，还会喷火呢。一天，不知什么东西惹恼了这个小家伙。于是，小恐龙 REX 怀着满腔的愤怒去找那个讨厌的家伙算账。



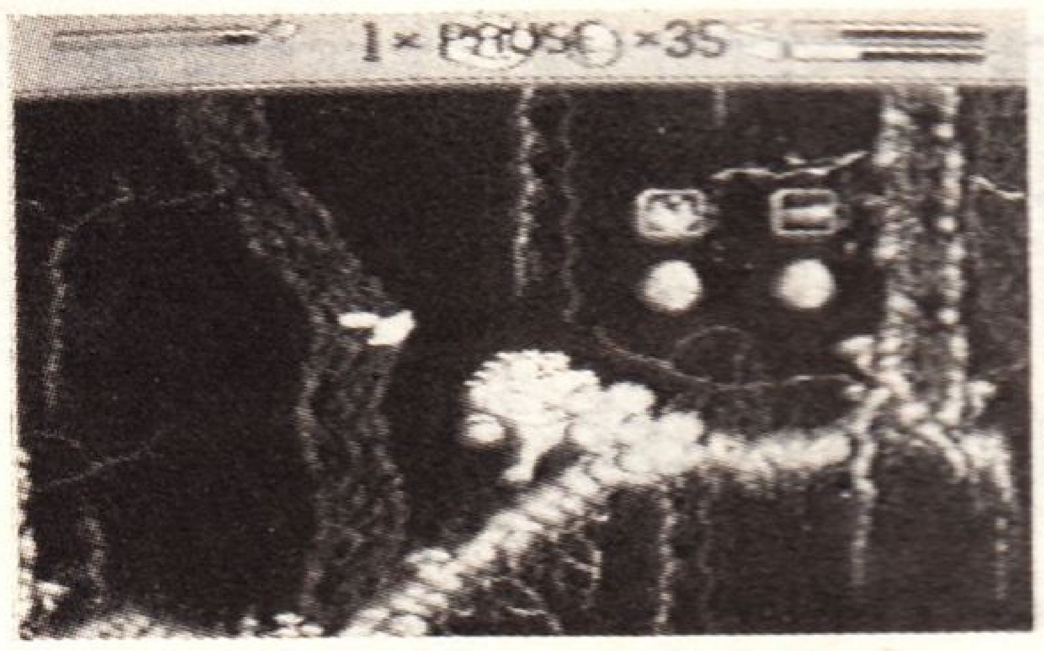
游戏中，小恐龙REX可以步行也可以踩着滑板狂奔，是不是有点象《冒险岛》加《索尼克》。而各种技术的运用要比《索尼克》重要得多。因为，只是一路狂奔的话就会错过吃宝物，而不能提高战斗能力来打败敌人的。



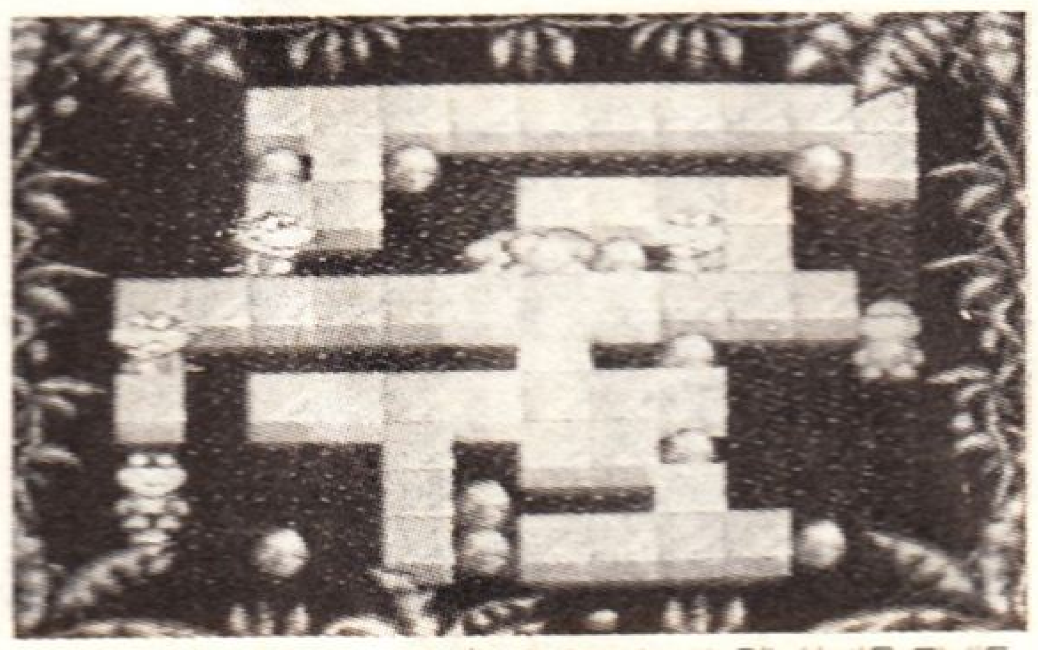
▲FIRE!



▲要小心刺猬等动物的攻击。



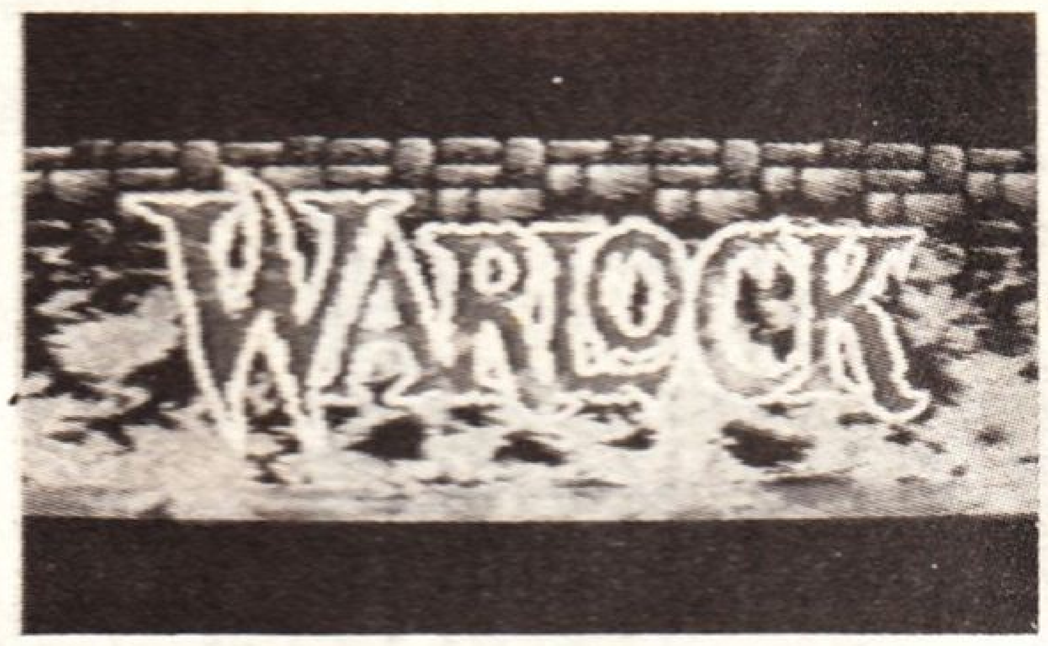
▲一定要将烧成灰的东西踢碎。



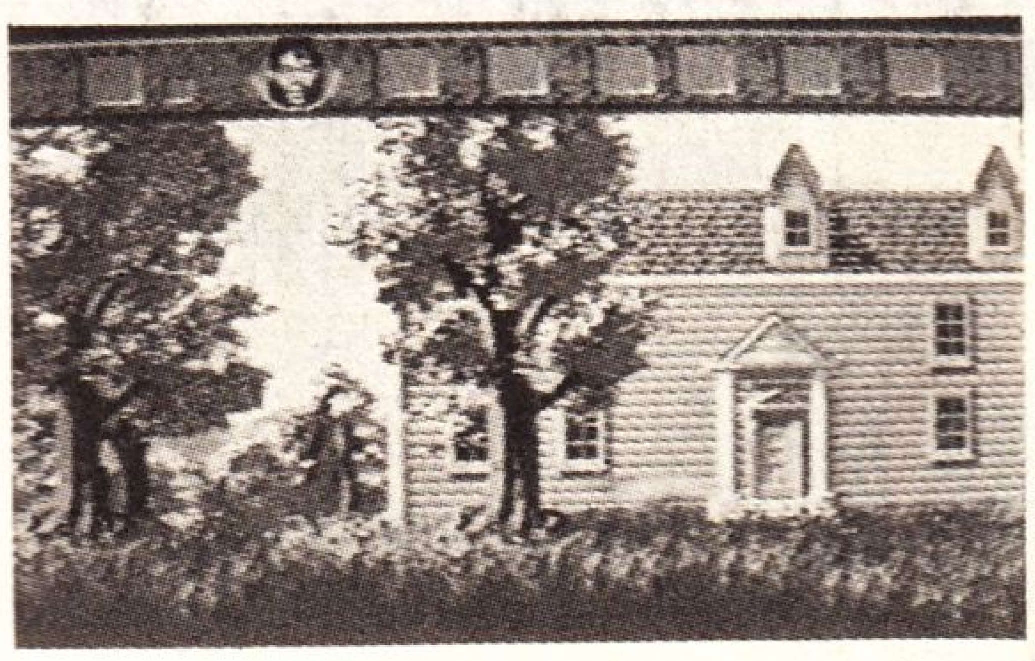
▲过关后，还会有智力游戏的奖励版。

MD	魔界大法师
	厂商 ACCLAIM　类型 ACT　容量 16M

一款能体现中国 X 行业高度发展的游戏，这是由日本 ACCLAIM 公司制作，并于 5 月 26 日在日本上市发行。而此游戏的 MD 版卡带及 SFC 版磁碟早在三、四月份就已经在大陆上市了，你说我们国家的 X 业厉害不厉害。



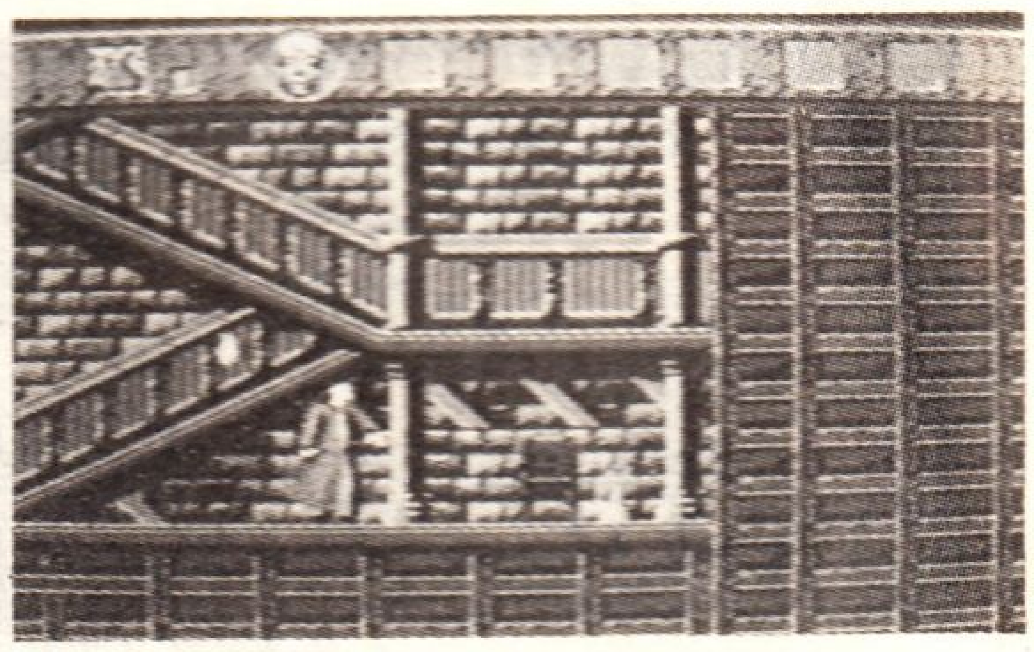
游戏内容无非就是除魔之类，以前接触的 ACCLAIM 的游戏似乎以美国公司制作为多，特点是画面好看，操纵感太差。这次由日本公司制作，不但背景好看，操纵感也不错呢？



▲是不是有点油画的味道



▲开始时魔法较少。



▲要注意拿角落里的宝物

SFC 美国英雄联盟

类型 ACT **厂商** ACCLAIM **容量** 24M

人类社会进入二十世纪以来，科学技术不断飞跃。物质生活日益繁荣。但生活越富足，越有一些不法之徒不甘于这样安定快乐的生活，从而开始寻求新的刺激……他们的目标已不仅仅是用非法手段获取权力和大把大把的金钱，而是追求那种犯下匪夷所思罪行时的快感！这些人通常神通广大，连警察也不是他们的对手。



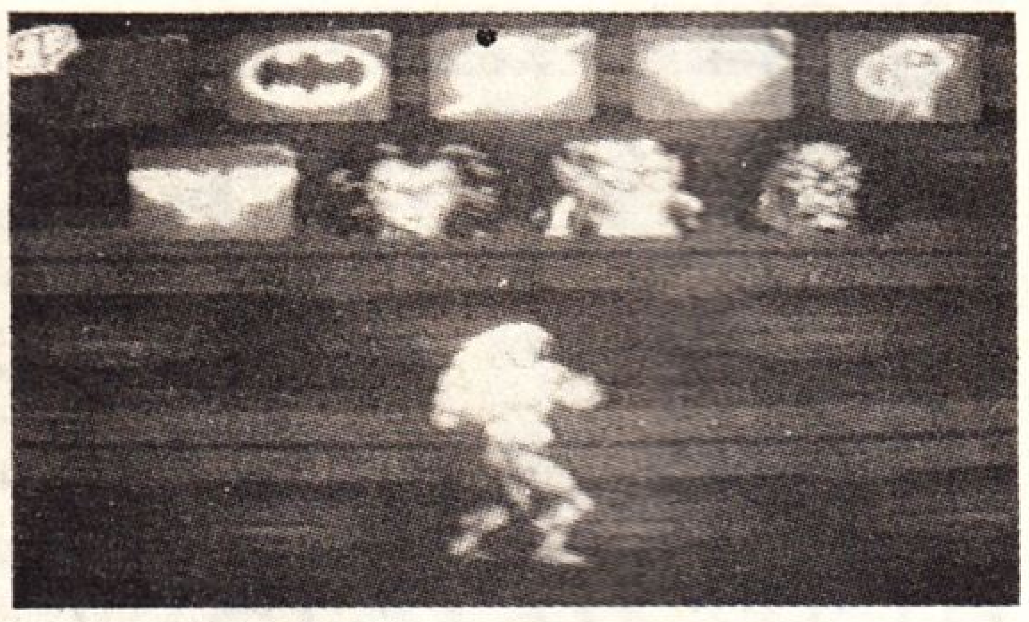
▲报章上登载骇人听闻的事件

因此在都市中，一些拥有超能力并有着强烈正义感责任感的人挺身而出，和这些视犯罪为儿戏的家伙对抗！

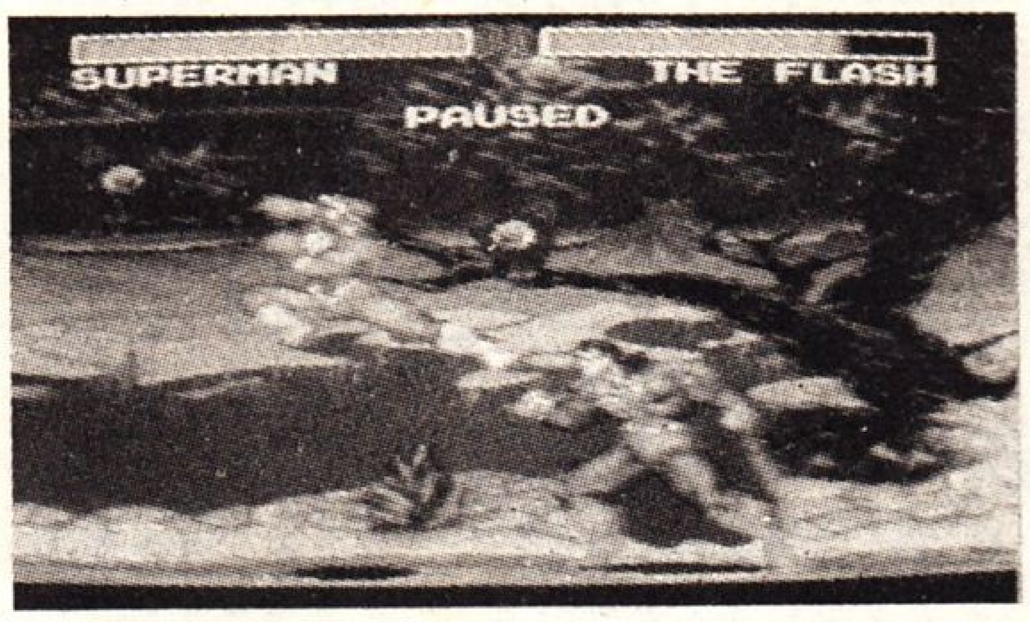


从三十年代开始，蝙蝠侠、超人、绿箭、闪电、神奇女郎……纷纷在漫画、卡通、电视、电影中登场，这些英雄们守护着各自的城市，当他们走到一起，便产生了美国超级英雄联盟。

本节目就是一个以这些 SUPER HERO 为主角的对战游戏。你所操纵的主角要将其他的人打败证明自己是最强的英雄，然后与邪恶的敌人 BOSS 对决，出招也并不难，去试一试做超级英雄的滋味吧！



▲在对战模式有 9 位超强者可选择

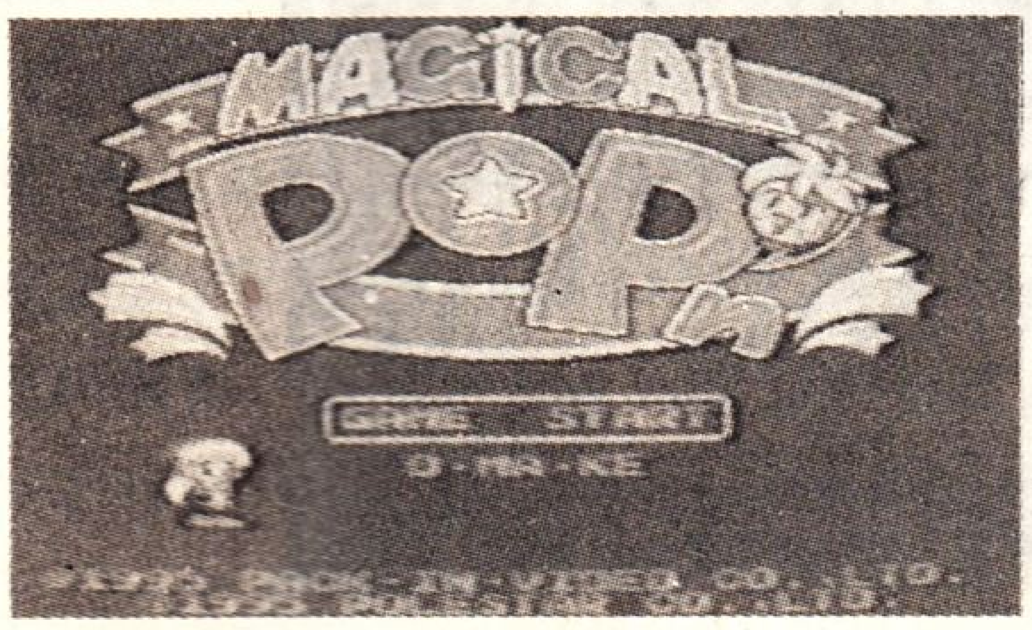




▲英雄们各有自己的独特必杀技

SFC 魔法小剑侠

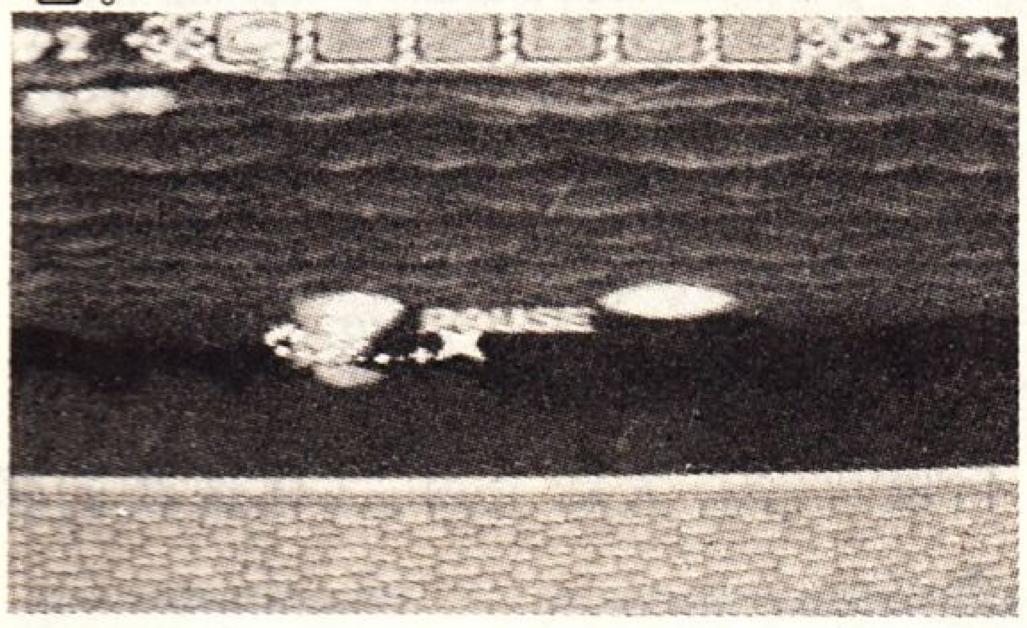
类型 ACT **厂商** PACK IN VIDEO **容量** 16M

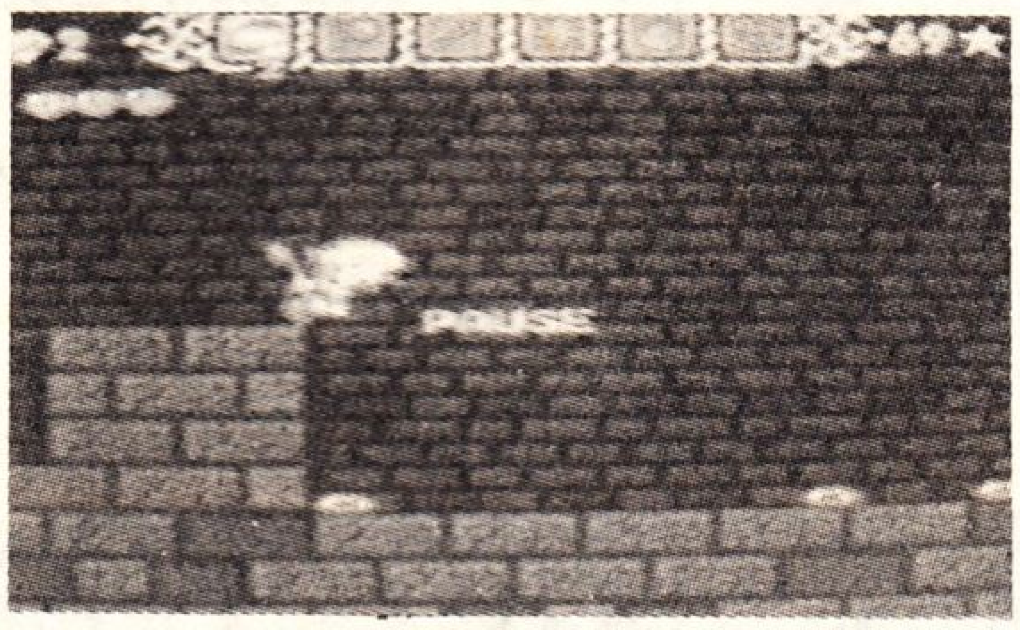


PACK IN VIDEO 又一款充满浓厚童话剧气氛的 Q 版 ACT 节目登场啦！全名叫：MAGICAL POP'N"，是一个非常轻松有趣的节目。

故事发生的时代不必去细究，总之当时既没有电灯也没有手枪和飞机，代替这些用来照明、战斗的是一种叫做"魔法"的东西，玩家你所操作的主角波普，也是以魔法作为主要攻击方式来作战的。当然对小卒子一级的敌人还是用剑去斩来得痛快，而且魔法毕竟有使用次数的限制，不过情节发展之后魔法就相当重要，尤其是与首脑对决的时候。

本节目是一个非常可爱的游戏，尤其当主角攻击时的"嗨！呀！"叫喊声会使许多女孩子及有童心的玩家喜爱不已。

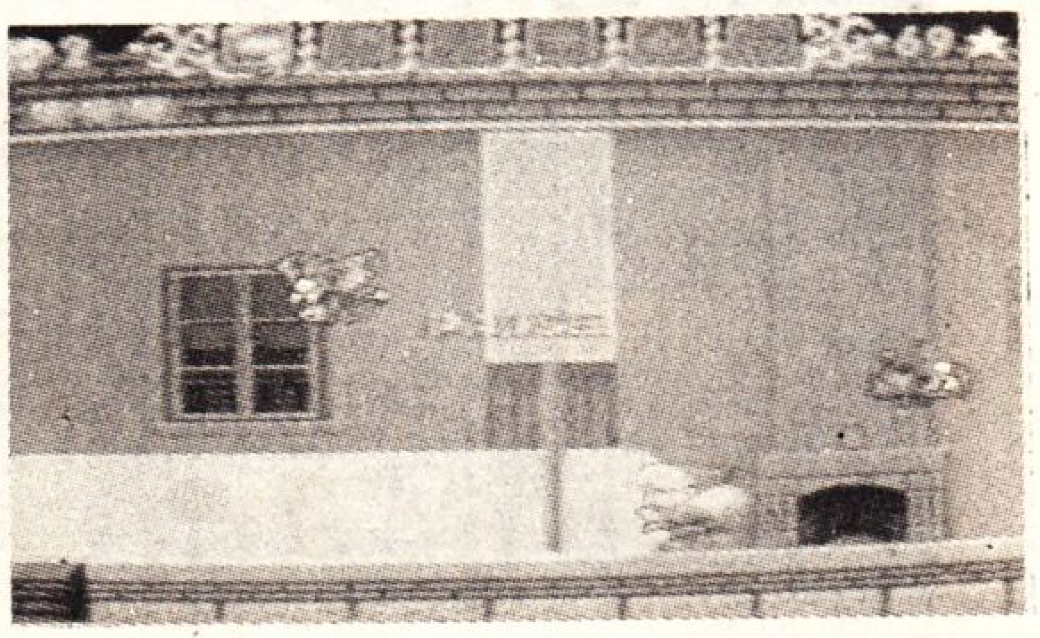




▲波普的动作十分生动



▲有如卡通片般的画面



▲各种强力的必杀技，像"龙珠"里的某些气功

战 斗 国 家

发售日 95 年冬
媒体 CD－ROM

机 种 PS　厂 商 SONY C.E　类 型 SLG

这款《大战略》游戏中约有 100 余种美制和苏制的兵器登场。而且游戏中的兵器全部是现役的现代化武器，并且采用了“迎击、行动力、都市及基地建设”三个全新的系统。

你原先所积累的《大战略》经验仍可用得上。

可了解现役兵器



生产、补给的方式与一般的《大战略》游戏无异。





这是苏军的主战坦克 T－80。现代兵器的目录中可看到各项性能。



各种兵器均以 POLYGON 绘制。



逼真的战斗画面，加上逼真的战斗声效。

NIGHT HEAD
—THE LABYRINTH—

发售日 11 月 10 日
媒体 CD－ROM

机 种 PS　厂 商 FUJITV　类 型 ADV

倍受日本人喜爱的电视剧《NIGHT HEAD》如今在 PS 上以 ADV 的形式登场了。游戏的目的是主人公从幼年和少年时代成长起来，并与秘书玛莉可一起解决在御厨研究所发生的事件。电视剧中许多场景均被原样搬到游戏中。

由电视剧改编而成的游戏

这是一名具有未知能力的人——直也。

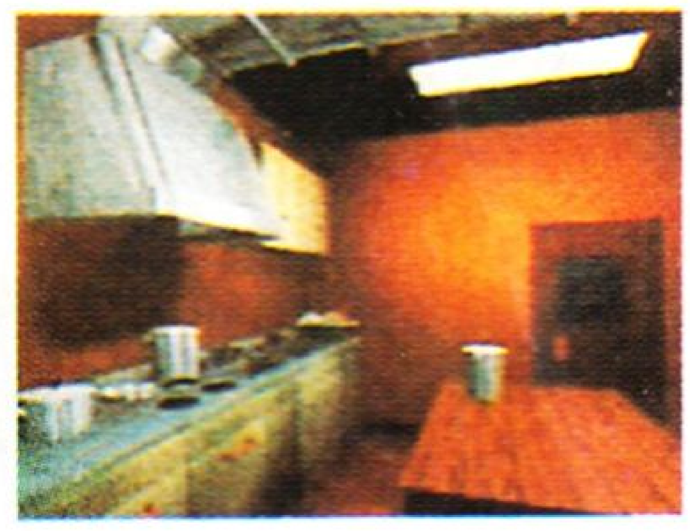


游戏是以游戏者的视点展开的。





故事的关键掌握在这之美少女手中。



在研究所内的厨房中搜索。

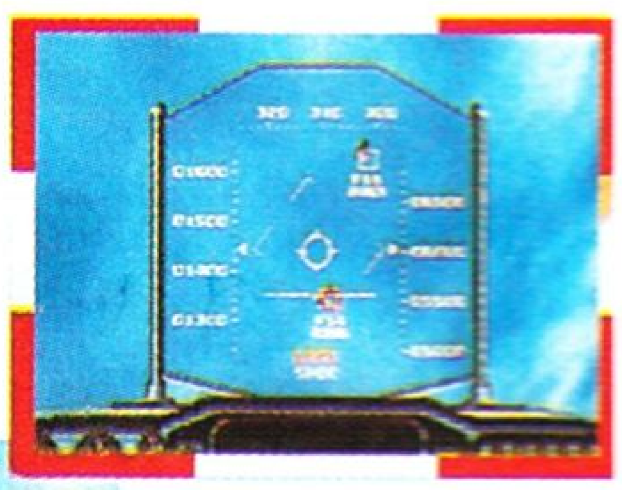
SIDEWINDER

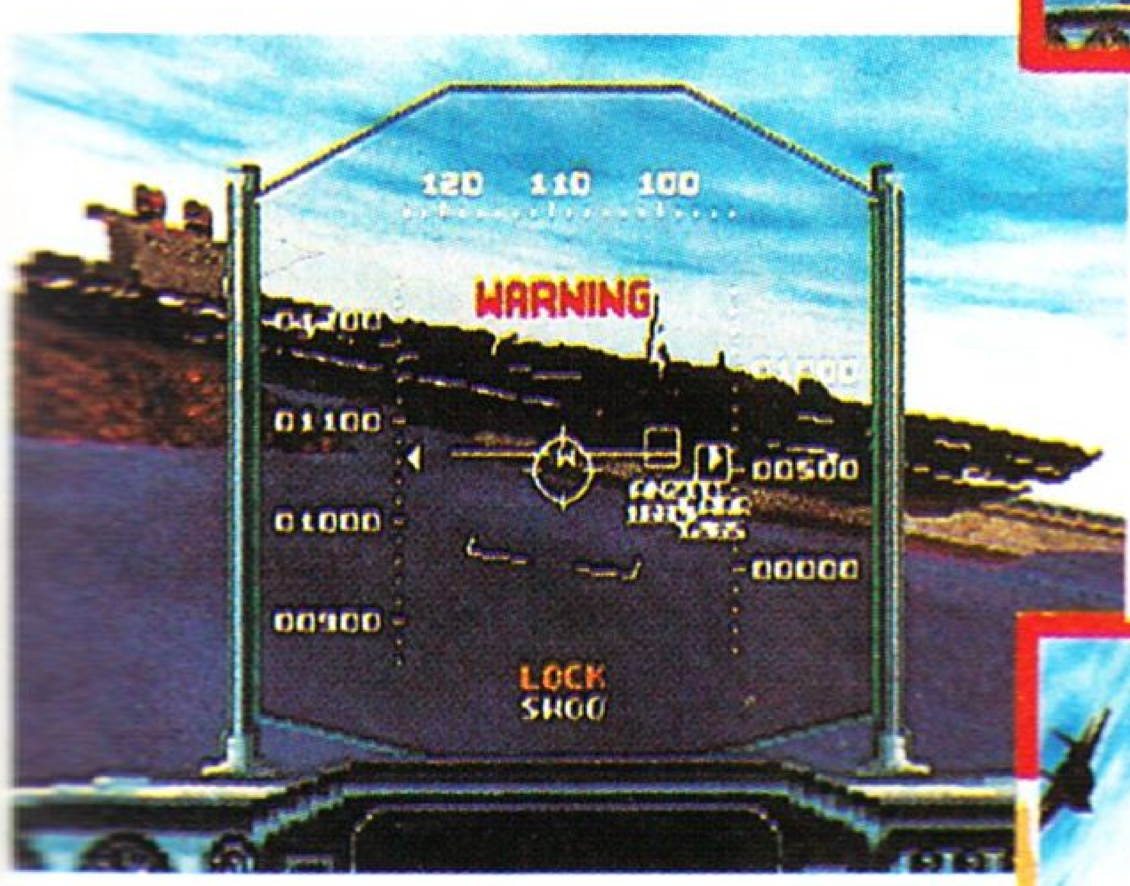
发售日 95 年冬
媒体 CD－ROM

机 种 PS　厂 商 ASMIK　类 型 STG

这是一款能体验真实空战的 3DSTG。游戏中有着陆和实战练习的训练模式、有约 20 个任务的剧情模式。而且使用通信线的话，还可以进行通信对战。游戏的画面是很漂亮的。

破坏敌人的组织，空中英雄的战斗！





要随时查看各仪表的数据。

DOGFIGHT!

“舱内迷”不可错过的游戏。



敌战舰接近！LOCKON！尽情的破坏吧！

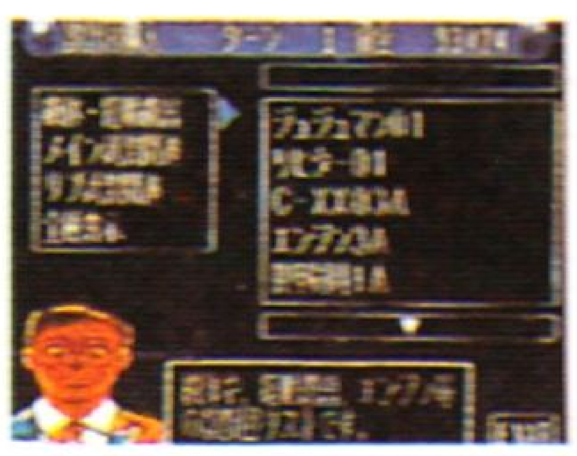
杀 戮 之 心

发售日 95 年 12 月
媒体 CD－ROM

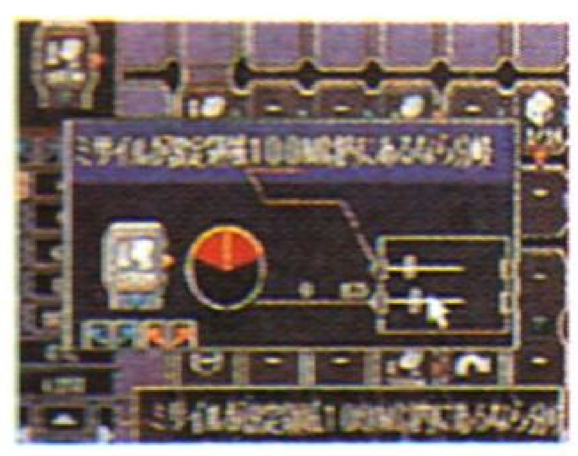
机 种 PS　厂 商 ARTDINK　类 型 SLG

这是一款重视兵器设计的战争 SLG。被称为机动兵器的无人驾驶兵器的机体与引擎的组合设计，最重要的是机动兵器的头脑部分，如何设计思考的例行程序，组成最强的机动兵器是游戏的关键。

进行一场真正的战争！



兵器的开发最重要。



思考程序的设计很简单。



机动兵器有 4 种区别。这是战车模式。



重视运动性的人形兵器可根据个性来选择。

各种装备均需用钱来买。





将制作成的机动兵器投入实战吧！



ISSN 1006-5032

邮发代号/82—648　统一刊号/CN11—3505/TP　定价/4.50元